2002. SZEPTEMBER / 31. / DVD >> 2490 FT >> ELŐFIZETÉSSEL AKÁR: 1666 FT

PC Format®

DVD>>HÍREK>>ÖTLETEK>>ÚJDONSÁGOK A SOKOLDALÚ PC MAGAZIN

4.7GB DVD

Kevernek a cyber DJ-k

Az MP3 meghódítja a partik világát

SZUPERTESZT: Nyomtatók

Tíz tintasugaras printer átfogó tesztje

A Görög Mitológia

Kalandozások az ókori legendák birodalmában

StyleBuilder

A házi videostúdió



Mobilvilág

Őszi csúcsmodellek
Eldobható mobilok

Grand Theft Auto 3

Valódi adrenalinfürdő

PC Feng Shui

Fejleszd a gépedet a Chi erejével

Modern kincsvadászat

Indiana Jones GPS-szel?
A XXI. század kalandsportja

Internet Explorer

Fedezd fel a kedvenc webböngésződ titkait!

PC Optimalizálás


A legszexibb, legvékonyabb noebook


A Porsche által tervezett szuperlapos monitor


A digitális kamerák jelenlegi zászlóshajója


PDA a legigényesebb felhasználók számára

PLUSZ...

>> We-Blocker
>> CD Rider 2.0
>> WebEncrypt 1.0
>> PowerDirector 1.1
>> RedBox Organizer 3

WWW.PCFORMAT.HU

00031
9 771585 690016

PCFormat
SZERKESZTŐSÉG

UNITED MÉDIA LAPKIADÓ KFT.
1106 Budapest, Fehér út 10.
Tel.: (1) 432 0299
Fax: (1) 260 8404
E-mail: **pcformat@unitedmedia.hu**

Főszerkesztő:
Andersen Dávid
d.andersen@pcformat.hu
Tervezés, Tördelés:
Sebeszta Péter
sebeszta@pcformat.hu
Lemezszerkesztő:
Gerhák Zsolt
gerhakzs@pcformat.hu
Rovatvezetők:
Buglya Gergely (Kultúra)
Horváth Péter (Internet)
Várnai Zoltán (Mobilvilág)
Munkatársak:
Krich Balázs, Szvoboda Gábor,
Varga László, Vass András

UNITED MÉDIA LAPKIADÓ KFT.
1106 Budapest, Fehér út 10.
Tel.: (1) 432 0299
Fax: (1) 260 8404
E-mail: **pcformat@unitedmedia.hu**
Internet: **www.pcformat.hu**

Felelős Kiadó: Kovács Imre

Lapigazgató:
Szabó Gabriella
gszabo@unitedmedia.hu

Hirdetési menedzser:
Somogyi Róbert
somogyir@unitedmedia.hu
Tel.: (1) 432 0287
Fax: (1) 260 8404

Terjesztés:
MÉDIA TRADE Bt.
Tel.: (1) 352 0662

Előfizetés:
Csatlós Adrienn
cs.adrienn@unitedmedia.hu
Tel.: (1) 432 0299
Fax: (1) 260 8404

Nyomdai előkészítés:
Graphitech Kft.

Nyomda:
Ikon Hungária Kft.
1067 Budapest, Teréz krt. 41. fszt.5.
Ügyvezető Igazgató: Pintschler Krisztián

ISSN: 1585-6909

Terjeszti:
Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt. és regionális részvénytársaságok, a Budapesti Hírlapkereskedelmi Rt. és a Kiadó.

Nemzetközi szerkesztőség
Future Publishing, 30 Monmouth St
Bath BA1 2BW
Tel: 01225 442244
Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Dan Hutchinson

PCFormat
A sokoldalú PC magazin

Andersen Dávid Főszerkesztő

>> A *PCFormat* az egyedüli magazin, amely a , technológia, kreativitás, technikai tanácsadás összességét nyújtja.

>> A legújabb szoftverek és hardverek tesztjét olvashatod nálunk.

>> Teljesen függetlenek vagyunk. Leírásainkban csak alaposan tesztelt, eszközökkel, szoftverekkel foglalkozunk. Csak olyasmit ajánlunk, amire mi is költenénk.

>> A legjobb teljes verziójú alkalmazásokat és a legjobb segédprogramokat kapod a magazinhoz.

Mire ezeket a sorokat olvassátok, már levonult az évtized legsúlyosabb árvize, a ZTE remélhetőleg hazai pályán is megzúzta a Man UTD-t és így végre az élet lassan visszatérhet a szokásos őszi kerékvágásába. Mindenki csokibarnán, kisimultan tért haza a nyaralásból, hogy feltöltődve, újult erővel vethesse bele magát az új munka/tanévbe. Ilyenkor az ember új ruhákat vesz és beiskolázza a gyereket. Na meg, újra bemegy az irodába és leül a gép elé. A gép elé, amelyen a következő szabadságig újra dolgozni fog. A gördülékenység érdekében nem árt, amolyan „őszi nagytakarítás" jelleggel kicsit rendbeszedni a masinánkat. Kidobálni a nyári uborkaszezon során felgyűlt reklám e-maileket, ledarálni a töménytelen mennyiségű digitális fotót és még sorolhatnám. De okoskodás helyett inkább segítenénk. E havi számunk fő témája a PC optimalizálás. Rutin rovatunkba egy csokorra való jó tanácsot gyűjtöttünk össze, amelyek mind hozzájárulnak számítógépünk stabilabbá, hatékonyabbá tételéhez. Install rovatunkban (meg persze CD/DVD mellékletünkön) is számos hasznos szoftvert találtok, amelyek összegereblyézik a merevlemezeteken tenyésző adatroncsokat, kibogozzák a Windows registry csomóit és megolajozzák a nyári szünetben elmacskásodott PC-tek ízületeit.

Ha ősz, akkor iskola, ez pedig mindenkit érint, akinek iskolás korú gyermeke van, aki most nyert felvételt valamelyik felsőoktatási intézménybe, illetve akinek jövő nyáron esedékes a nagy megmérettetés. Internetes ajánlónkban a legjobb oldalakat mutatjuk be, amelyek a különféle tanfolyamokkal, előkészítőkkel és pályaválasztási tanácsadókkal kapcsolatosak. Persze a szórakozás sem maradhat ki, Mivel szórakozzunk rovatunkban az őszi filmdömping nagyágyúiból, friss DVD-kből és CD-kből válogattunk, címlapsztorinkban pedig a modern DJ-k világát járjuk körül a számítástechnika lencséjén keresztül szemlélve a bakelit lovagjait.

A szeptemberi *PCFormatban* tehát van miből válogatni, akárcsak egy – ilyenkor amúgy is aktuális – gazdag szüret idején, amikor a természet az egyik legszebb arcát mutatja. Apropó, ha erre is kíváncsiak vagytok, lapozzatok 82. oldalra, ahol egy izgalmas új sportágat, a Geocachinget mutatjuk be nektek.

Andersen Dávid

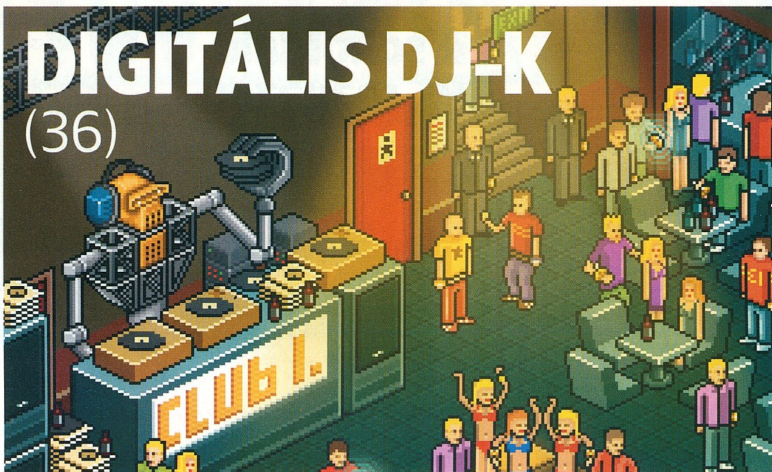
d.andersen@pcformat.hu

CÍMLAPUNKON:
Klobusitzky Claudia

FOTÓ:
Klinszky Gábor



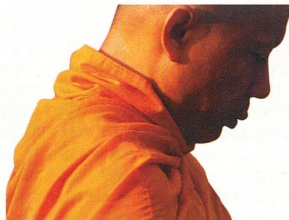
CÍMLAP SZTORIK
Gyorskereső...



DIGITÁLIS DJ-K
(36)



VISZLÁT, KÉMEK
Szabadulás a kíváncsi szemektől. **(6)**



PC FENG SHUI
Tisztísd meg a gépedet! **(96)**

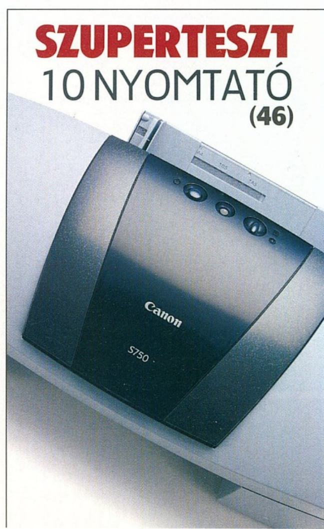


NEVERWINTER NIGHTS
Az RPG játékok ezért születtek... **(76)**



PC OPTIMALIZÁLÁS
(90)

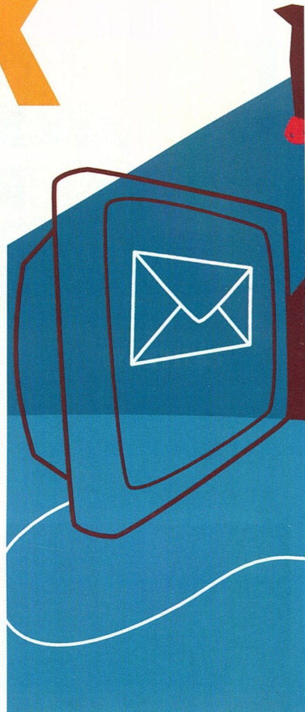
SZUPERTESZT
10 NYOMTATÓ
(46)



>>Hírek
Információk/Tények/Aktualitások

Viszlát, kémek

A brit kormány terve, amely hozzáférési jogot adott volna az emberek e-mailjeihez az önkormányzatoknak, de még a postának is, megbukott – a veszély azonban még nem hárult el.





Megalázó 180°-os fordulatot véve David Blunkett brit belügyminiszter kénytelen volt ejteni azokat a terveket, amelyek értelmében az önkormányzatok, de még a posta is szabadon kémkedhetett volna az emberek e-mailjei és internet felhasználási szokásai után.

Az Internetes Erőforrásokat Szabályozó Törvény (RIPA) tervezett módosítása arra kényszerítette volna az ISP-ket és a telefontársaságokat, hogy részletesen naplózzák az emberek kommunikációját: kikkel e-maileznek, milyen oldalakat látogatnak meg és kinek telefonálnak. Ráadásul, még ennél is meghökkentőbb módon, különböző szervezetek – a társadalombiztosítás, a posta, az önkormányzatok és különböző kormányzati intézmények – is másolatot kérhettek volna az összegyűjtött információkról.

A RIPA már ma is megadja a kémkedés jogát a rendőrségnek és a titkosszolgálatoknak, a tervezett törvénymódosítás azonban újabb, több mint 20 szervezetre terjesztette volna ki a jogokat – köztük a tűzoltóságra, a helyi önkormányzatokra, a kereskedelmi versenyt szabályozó hivatalra és „a Postai Törvényben említett univerzális szolgáltatóra", vagyis a Királyi Postára.

A szólásszabadságért küzdő aktivisták, az internethasználók és az újságok együttes fellépésének köszönhetően a belügyminisztérium előbb módosításra vonta vissza a tervezetet, később pedig teljesen ejtette. Ahogy azonban arra a Stand (**www.stand.org.uk**) aktivista weboldal rámutat: „Nem szabad elbíznunk magunkat. Bár ezt a javaslatot, határozatlan időre levették a napirendről', a nyári szünet utáni első ülésszakon valószínűleg megint előveszi a parlament.

Kémek a weblapok ellen

Hogyan győzték le a mumust?

Június 7. A brit belügyminisztérium elkészíti a nyomozási jogosítványok szabályozásáról készült rendeletét, egy olyan javaslatot a RIP törvényhez, amely jó néhány szervezetnek adna jogot az e-mail, web és telefon használat megismerésére.

Június 10. Újjászületik a Stand. A cél az, hogy felhívja a figyelmet a rendeletben rejlő veszélyekre. Az NTK-s Danny O'Brien arra biztatja az olvasókat, hogy küldjenek faxokat a parlamenti képviselőjüknek. Többek között azt írja: „Ha a gondolat, hogy a kib... posta hozzáférhet a webes naplófájljaidhoz [idegesít]... jó ötlet lehet botrányt kavarni."
A sztori megjelenik a The Register-en.

Június 11. A *The Guardian* című napilap első oldalán számol be a tervezetről, és felhívja a figyelmet arra, mennyire különös azoknak a szerveknek a listája, akik bírósági jóváhagyás nélkül is kémkedhetnének az emberek után. *Azt* követelik a képviselőktől, hogy lépjenek fel a javaslat ellen.

Június 13. A Faxolj a képviselődnek elnevezésű honlap jelentése szerint naponta 300-an használják szolgáltatásukat a tervezet elleni fellépésre.

Június 17. Már 1600-an faxoltak parlamenti kép-

>>A TITKOS HATOS

Hat szervezet, amelyek hozzáférhettek volna a kommunikációs adatokhoz.

MUNKAÜGYI MINISZTÉRIUM



Jogosítványokat kapott volna, hogy hatékonyabban léphessen fel a segéllyel kapcsolatos csalások ellen.A csalás súlyos probléma, ám szerintünk a központok alkalmazottait nem kell ugyanolyan hatalommal felruházni, mint a titkos ügynököket.

ÖNKORMÁNYZATOK



A megfigyelések révén az önkormányzatok könnyebben elcsíphették volna azokat, akik kibújnak a helyi adók fizetése alól. Viszont lehetővé tette volna a korrupt hivatalnokok számára, hogy kémkedjenek az ellenfeleik után.

TÁRSADALOMBIZTOSÍTÁS



A TB esetleg ellenőrizhette volna a mobiltelefon használók tartózkodási helyét, hogy lecsapjon a táppénzcsalókra. Azonban itt is fennáll a probléma: esetleg olyan orvosok után kémkedtek volna, akiknek elegük van és ki akarnak pakolni a sajtónak.

>>A tervezett törvénymódosítás újabb, több mint 20 szervezetre terjesztette volna ki a jogokat.


Paul Oakley

viselőjüknek. Mivel a média egyre nagyobb intenzitással veti bele magát a kémkedési ügybe, a parlamenti vitát ismét elnapolják – ezúttal július 1-re.

Június 18. David Blunkett belügyminiszter elismeri, hogy a kormány „melléfogott” és határozatlan időre leveszi a napirendről a javaslatot. „Ha árokba került az ember nem érdemes tovább folytatni az ásást.” – nyilatkozza a Radio 4-nek. Azt is elmondja, hogy a fia, Hugh is szerepet játszott a döntésben; Hugh az IT iparágban dolgozik, és a jelek szerint elbeszélgetett az apjával.

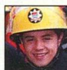
Június 19. „Győztetek! – írja a Stand – Legközelebb ha elbeszélgettek erről a dologról valakivel és az illető megkérdezi, Mi értelme ennek az egésznek?' magatokra mutathattok és elmagyarázhatjátok hogyan kényszerítettétek meghátrálásra a kormányt.” **PCF**

BELÜGYMINISZTÉRIUM



Pam Warren, aki égési sérüléseket szenvedett a paddingtoni vonatbalesetben hazugnak merte nevezni Steve Byers közlekedési minisztert. Az új jogosítványok birtokában beleszimatolhattak volna a telefonbeszélgetéseibe, és a webhasználatába.

TŰZOLTÓSÁG

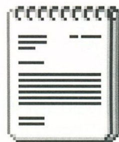


A gyújtogatás a rendőrség hatáskörébe tartozik, így aztán a tűzoltókat felesleges megfigyelési joggal felruházni a bűnözők elfogásának megkönnyítésére. Egyetlen lehetséges magyarázat: a segélyhívó vonallal szórakozó idiótákat akarják elcsípni.

POSTA



A rendelet pontos szövege szerint: „a Postai Törvényben említett univerzális szolgáltató”. Alaposan végigtárgyaltuk a dolgot, de nem sikerült rájönni miért kellene megengedni a postának azt, hogy az állampolgárok után kémkedjen.



Olvass el.txt

Ki gondolta volna, hogy a Nagy Testvér civilben postás?

Hurrá! Megint sikerült letölteni néhány bombakészítési útmutatót!
A helyedben nem csinálnék ilyet.

Miért nem?
Mert figyelnek.

Ki figyel?
Mindenki.

Pedig én azt hittem, hogy a titkos megfigyelést már betiltották.
Na ja, de az csak egy kiegészítés volt. A törvény még hatályban van.

Szóval bárki kémkedhet utánam?
Így van. A rendőrség, a titkosszolgálatok, az adóhivatal és a vámhivatal augusztusban erőteljes jogosítványokat kapnak a titkos megfigyelésre.

Ne már! Mihez férhetnek hozzá?
Azoknak a címeihez, akiknek e-mailt írsz vagy akiktől e-mailt kapsz; a meglátogatott website-ok listájához; azoknak a telefonszámához, akiket felhívtál vagy akik téged hívtak; az IRC chatek logjaihoz; plusz meghatározhatják pontosan hol tartózkodsz.

Hogy hol tartózkodom?
A mobiltelefonod alapján kb. 100 méteres pontossággal meg lehet határozni a tartózkodási helyed.
A nyilvántartások alapján pontosan meg lehet majd mondani az, hogy merre jártál az elmúlt hét évben.

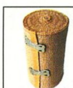
Hét év? Ugye csak viccelsz?
Nem. Ha teljesül a kormány és az EU szándéka ezeket az adatokat hét évig fogják őrizni.

Miért?
Nemzetbiztonsági érdekből, valamint a bűnözés és a terrorizmus elleni háború elősegítésére.

Dehát a bűnözők biztosan névtelen e-mailekkel és előre fizetős telefonokkal fognak operálni.
Senki sem mondta, hogy a törvénynek van bármi értelme.

XP extra

Szeptemberben Windows XP javítócsomag várható.



Ahogy a nappal az éjszakát, az új operációs rendszerek kiadását mindig frissítések és javítások sora követi. Ez alól a Windows XP sem kivétel – az első javítócsomag előre láthatóan szeptemberben jelenik meg. Az ingyenes frissítés átülteti a gyakorlatba a Microsoft ellen folyó antitröszt perben született döntéseket. Az eddig alapértelmezettként beépített MS webböngésző, üzenetküldő, e-mail és médialejátszó alkalmazások helyett a számítógépgyártók más cégek hasonló programjait is telepíthetik. A Microsoft látványosan szenved a döntéstől, bár szerintünk nem sokan fognak vesződni a beállítások megváltoztatásával. www.microsoft.com

VÁ-VÁ-VÁ-VÁLTOZÁSOK

Újdonságok az XP szervizcsomagjában.

Biztonság

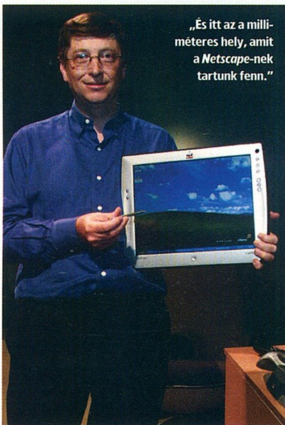
Bekerül az XP megjelenése óta kiadott összes biztonsági javítás és kritikus frissítés. Mivel összesen 60Mb-nyi letöltenivalóról van szó, ez nem is olyan rossz dolog.

Freestyle

Az XP mostantól támogatja a hordozható PC-k következő generációját – a tablet, a Freestyle és a Mira eszközöket. A futtatásukhoz szükséges szoftvert azonban csak a hardver megvásárlásakor kapjuk meg.

Aktiválás

Az ellentmondásos termékaktivációs védelem kis mértékű változáson megy át. Az ügyfelek három nap türelmi időt kapnak, hogy katasztrófa esetén egy második PC-re telepítsék a Windows XP-t.



„És itt az a milliméteres hely, amit a *Netscape*-nek tartunk fenn."

Csinálj robotot a laptopból

AIBO technikai zseniknek.



Helyezd bele a notebookod az itt látható keretbe, és kerekekkel, szemmel és füllel felszerelt robottá változik. Vezeték nélkül a PC-ről is irányíthatjuk, vagy szabadon is kószálhat olyan embereket keresve, akiket ismer. A „mutass rá és klikkelj" rendszerű programmal könnyű megtanítani a robotot a tárgyak és a környezet felismerésére, valamint a hangutasítások követésére – www.evolution.com

PCF a világban!

PCFormat Mexico

A *PCFormat* birodalom kontinenseken és óceánokon ível át. Szeptemberben a mexikói *Format*-ot mutatjuk be – egy lapos, mindössze 64 oldalas füzetecskét. Arriba!





A borító

¡Carramba! Clip-art méhek és zsirkréta skiccek skizofrén keveréke. Ettől függetlenül biztosan forradalmi – amikor művészeti vezetőnk megnézte annyira elgyengült, hogy le kellett feküdnie.



Szőrös mancs

A *PCFormat* mexikói olvasói bizonyára értetlenül pislognak a sombreróik alatt, ugyanis Ian Harris szőrös mancsaival kapcsolatos, csak a brit PCF-ben érthető vicc egy az egyben került át a spanyol fordításba.



A szerzők

A közép-amerikai tesztvérlapot kiadó cég jó néhány PlayStationös lapot is megjelentet. „Megfogott? Szabadítsd fel a PlayStationt leírásainkkal!" Na ja.

A HÓNAP SITE-JA wherewillwego.com

Kalandtúrára indulunk...



Ha esetleg június 1-től mostanáig nem vettél ki szabadságot, akkor itt az ideje nyaralni menni. Viszont mi lenne, ha az idén nem ijesztenéd halálra a helyieket a sörpocakoddal a strandon és nem táncolnál úgy, mint egy rongybaba a ciklonban a görög night clubokban, hanem megpróbálkoznál valami bevállalósabbal?



„A brazíliai bungee jumpingolást választotta." Soha életünkben nem olvastunk ennyire ijesztő ám felvillanyozó szavakat.

A Wherewillwego.com a lehető legjobb hely ha extrém sportokkal, kalandokkal, kultúrával vagy akár idióta veszélyes gépekkel szeretnéd feldobni az éves szabadságod. A cég évkihagyó diákok számára is kínál utazásokat, plusz tudományos túrákat olyanok számára, akiknek kicsit alacsony az adrenalinszintje. Életed legjobb nyaralása? Könnyen lehet.
www.wherewillwego.com

SZEXI PC-K

Avagy egyedi házak...

Miért olyan nagyok és csúnyák a PC-k? Mostanában ugyan színes előlappal készülnek a tokok, de még mindig úgy néznek ki, mint egy kirúzsozott elefánt. Azonban nem kell feltétlenül megelégedni a bézs dobozokkal – ha alaposan körülnézünk kiderül, hogy néhány gyártó kész szakítani a hagyományokkal.



Shuttle Minipc

www.e-pcs.co.uk/ads/sv24/e-body.html

Helytakarékos mini PC. Az apró alumínium ház kellemes látványt nyújt az íróasztalon, miközben a speciálisan megtervezett VIA alaplap Pentium III vagy Celeron processzorok, valamint két DIMM memóriamodul és egy PCI kártya fogadására alkalmas. Korlátozott bővíthetőség, viszont lélegzetelállítóan szexi külső.



Jadetec Micro PC

www.jadetec.co.uk

Az aprócska rendszerben egy 30Gb-os merevlemez és 256Mb RAM kapott helyet. Emellett egy DVD meghajtót és egy 1GHz-es Pentium III-ast is kapunk – miközben a gépet kb. akkora dobozban árulják, mint egy CD-ROM-ot. Halászd ki a táskádból, csatlakoztasd a billentyűzetet és a monitort, és már el is kezdheted a munkát.



Miért nem tud minden PC olyan szép lenni, mint ez a tanulmánymodell az Inteltől?



Time PC I-desk

www.timeeducation.com

A Time egy íróasztalba építette be a gépét. Az alkatrészek egy nagyobb kazettában kaptak helyet, amely becsúszik az asztalba, miközben a TFT monitor a hátuljából emelkedik ki.



Xybernaut Poma

www.xybernaut.com

Kb. 2,5cm-es fejre illeszthető színes kijelzője van, amely 640x480-as képet vetít a szemgolyóra. Az élmény olyan, mintha egy 17 colos monitort használnánk. A gépen Windows CE fut – 32Mb RAM-mal és 128MHz-es RISC processzorral van felszerelve. Az irányításért egy különleges, kézben tartható egér felel.

Suntek Alpha 2000

www.suntekgroup.com

T-alakú Flex ATX ház a kaliforniai Suntek cégtől. A táp a talapzatban kap helyet, az alaplapot és a többi alkatrészt az ezüstös felépítménybe kell beszerelni.

Bátran behatolni

A *Start Trek* kongresszus végre átment virtuálisba.



Az online előcsarnokba ingyenes volt a belépés.

Holodeck rajongók, örüljetek: egy napon minden társadalmi érintkezés mesterséges eszközök segítségével történik majd. Akiket az idén nyáron nem tudtak lesugározni Las Vegasba, de mindent megadtak volna azért, hogy ott lehessenek a Bat'tlethek és a dak'taghok megszállott rajongóinak találkozóján, most első alkalommal használatba vehették a Creation Entertainment legújabb fejlesztését. Ez a cég szervezi a Star Trek mániások rendszeres amerikai találkozóit, ebben az évben pedig a német Blaxxun fejlesztőházzal együttműködve egy olyan 3D-s online csevegőszobát hoztak létre, amely a konferencia virtuális változataként működött. Regisztrációkor virtuális személyiséget kellett választani (a borg vagy a ferengi például egész jól hangzik); ezután a résztvevők bekapcsolódhattak az online rajongói programokba, hivatalos licenccel rendelkező emléktárgyakra licitálhattak és a nagyteremben személyesen is „találkozhattak" a hírességekkel.

www.creationent.com

>>LAPOZÓ

„Kétségtelenül én voltam az első DJ – állítja Sir Jim."

Digitális DJ-k, 36. oldal

apzártakor

Hamarosan remek hardverek érkeznek a tesztrovatba.

GR-DV 1

www.jvc.co.uk

Ha meggondoljuk, hogy alig harminc évvel ezelőtt Jacques Cousteau még úttörőnek számított a víz alatti filmezés területén... A JVC legújabb kamerájával elméletileg akár az egész *Klónok támadását* újraforgathatnánk a vízfelszín alatt – na persze a sztárok nélkül. Közel fél millió forintos árával közel sem nevezhető olcsónak, a 100x-os zoom azonban kárpótol a többletkiadásért.

AX4B-533Tube

www.aopen.com

A technológiai fejlesztések élvonalában haladó Aopen elhatározta, hogy megszabadul az alaplapra integrált hangkártya tranzisztoraitól és mikrochipjeitől és inkább – na igen... Vákuumcsövekkel helyettesíti őket. Bár anakronizmusnak tűnhet, a cég mindenkit biztosít arról, hogy ezzel valójában hatalmas fejlődést érnek el a hangminőség terén – az 533MHz-es FBS kétségtelenül kielégítőnek számít.

Jornada 728

www.hp.co.com

Emlékeztek arra, hogy az augusztusi számban a Jornada sorozat gyártásának befejezéséről írtunk? Nos, téves volt az információ – magabiztosan hülyeségeket beszélő munkatársunkat azóta levittük az alagsorba és minkét kezét eltörtük. Vagy valami ilyesmi. Mindenesetre tény, hogy a sorozat legújabb tagja 64Mb RAM mellett a kéziszámítógépek összes korszerű funkciójával fel van szerelve, az akkumulátora pedig 14 órát bír. Ráadásul gyönyörűen keskeny, két fémszínre festett tokban kerül forgalomba.



CX4230

www.kodak.co.uk

A Kodak legújabb, az alacsony árkategória hatalmas versenyébe beszálló digitális fényképezőgépe minden szükséges jóval fel van szerelve (zoom lencsék, két megapixeles teljesítmény stb.), ráadásul kompatibilis az EasyShare Camera Dock II szabvánnyal, amellyel nem csak egyszerűen a PC-hez lehet csatlakoztatni a 8Mb-os gépet, de jó néhány egy gombnyomásos funkciót is kínál a fotók webes publikálásához, valamint az e-mailes küldés előkészítéséhez.

A GOOGLE TITKAI

Hozd ki a legtöbbet a web legalaposabb keresőmotorjából!

A honlapon nincsenek feltüntetve, de kipróbálhatod a Google „rejtett" szolgáltatásait, ha tudod az URL-eket. Mi eddig a következőket találtuk meg.

Google Answers

http://answers.google.com

A villám felforralja a gilisztákat? A megrendelt pizzák hány százalékát kérik feltét nélkül? Melyik az alufólia külső fele? Regisztrálj a Google Answersen és keress 2 800 Ft és 28 000 Ft közötti összeget ehhez hasonló talányok megoldásával. A látogatók felteszik a kérdéseiket és megírják mennyit adnának a válaszért – a pénzt az viszi el, aki elsőnek felel helyesen.

Google Catalogs

http://catalogs.google.com

Csomagküldő cégek és áruházak beszkennelt katalógusai – százszámra. Kattints rájuk és megjelenik a teljes katalógus thumbnail kép formájában. Ha ezek közül kattintasz valamelyikre láthatóvá válnak az árucikkek. A következő kattintásnál már előtted is van az a gyönyörű, tigriscsíkos műszőr nadrág, amelyre olyan régen vágytál. A látogatók szkennelés céljára be is küldhetnek katalógusokat. Ezt mi is megtettük.

Google News

http://news.google.com

Folyamatosan frissülő hírgyűjtemény, amelyet a Google hírkereső algoritmusa szed össze a netről. A motor megtalálja a cikket, majd megkeresi a vele összefüggésben álló többi hírt is.

Klikkelj ide!



EZT JÓL KIFŐZTÉK!

Valódi ínyencség a Media Markt boszorkánykonyhájából.



Rudi Dohn, a Media Markt régióigazgatója házias ember. Szereti vendégeit saját specialitásaival elkápráztatni. Nem csoda, hogy az 1979-ben alapított szakáruház-lánc szakembere a munkájában is a vásárlók, tehát a Media Markt vendégeinek igényeit tartja szem előtt. A hatalmas kínálattal és barátságos árakkal kecsegtető multimédia birodalomban mindent megtalálhatnak a vásárlók, ami csak a technikával, az informatikával, illetve a szórakoztatóiparral kapcsolatos. Külön öröm, hogy a magyarországi áruházakban mostantól bankkártyával is fizethetnek a kedves vevők, nem kell tehát vaskos pénzkötegeket magukkal hurcolniuk, ha egy új Hi-Fi tornyot, számítógépet, vagy akár egy komplett házimozi rendszert szeretnének vásárolni. Ha pedig a vásárló elégedett, Rudi is nyugodtan foghat a vacsora elkészítéséhez.

Media Markt

SZABAD STÍLUSBAN

Claudia és a FREE STYLER USA



A Freestyler elérhetőségei:
Bp. 1144 Hegedűs Gyula u. 88.
Tel/Fax.: (1)-350-45-50
E-mail: freestyler@axelero.hu

E havi címlaplányunk energiája irigylésre méltó. Az aerobik- és fitnesz edzőből üzletasszonnyá avanzsált szépség – aki mellesleg a modellszakmába is belekóstolt – olyan tempót diktál magának, – és aerobik óráin tanítványainak is – amelyet egy autóversenyző is megirigyelne. Szüksége is van rá, csakúgy, mint a számítógép és az e-mail gyakori használatára, hiszen fél évvel ezelőtt indított vállalkozása, a Freestyler rohamosan fejlődik. Külföldi alapanyagból, a legmodernebb gépekkel készítik sportos és fiatalos ruháikat, amelyek minden bizonnyal sikert fognak aratni a szabad életstílus hívei körében. A két teniszruha, amelyet Claudián itt és a magazin címlapján láthattok, csak töredékét képezi a több mint 40 színt felvonultató kollekciónak, amely szeptembertől férfi sportruházati termékekkel és női melegítőkkel is bővül. Ha tehát fel szeretnél töltődni energiával, látogass el Claudia üzletébe a Hegedűs Gyula utca 88-as szám alá!

Nincs kockázat

A Symantec nem viccel...

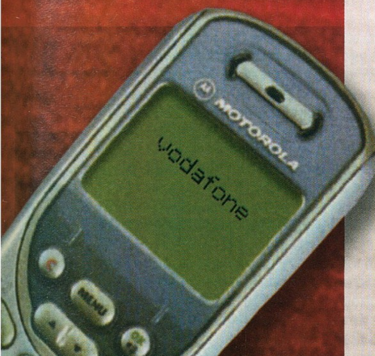
A világvezető Internetbiztonsági megoldásokkal foglalkozó Symantec augusztus 6-án bejelentette két Enterprise Security Manager alkalmazásmodulját, a *Symantec ESM for Databases 3.0*-t és a *Symantec for Firewalls 2.0*-t. Az ESM alkalmazásmodulok tökéletesen integrálódnak a *Symantec 5.5*-be mely egy széleskörű szolgáltatásokkal ellátott sérülékenység vizsgálat megoldás, amely az IT biztonsági adminisztrátoroknak a nagyvállalati kockázat csökkentésének önáll módját kínálja a biztonsági szabályzatok betartásának és a biztonság értékelésének automatizálása és központosítása által. „A mai rejtett fenyegetések többféle támadási módszert kombinálnak egybe, az ellenük való fellépés stratégiai biztonsági szabályzatokat igényel, hogy a hálózatot a sebezhető pontokon lehessen védeni" – mondta Ronald Van Geijn termékmenedzsment igazgató. Neki el lehet hinni, hogy ez valóban nem vicc...

‚VitaMAX'



VitaMAX csomagban!
Alcatel 311
17.900Ft
bruttó

melyből bruttó **2500Ft** lebeszélhető



VitaMAX csomagban!
Motorola T192
17.900Ft
bruttó

melyből bruttó **2500Ft** lebeszélhető



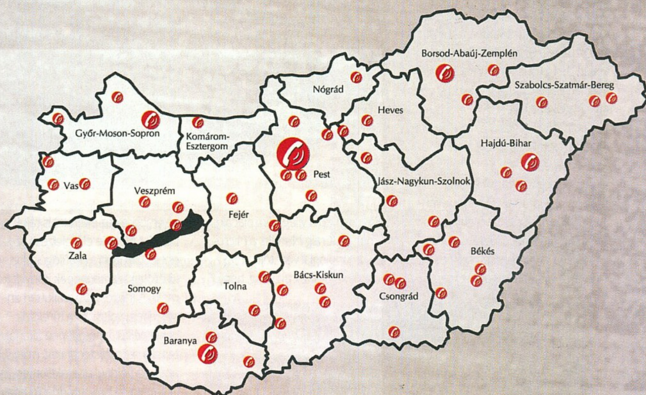
AbaNet

AbaNet üzlethálózat



vodafone
hivatalos partner

országszerte
Az AbaNet üzletekben!



Budapest III.: Bécsi út 38-44. (Új Udvar) tel.: 437 8219
Budapest IV.: Árpád u. 126. tel.: 369 2219
Budapest VI.: Váci út 1-3. (WestEnd CityCenter -1 szint) tel.: 238 7281
Budapest VII.: Dohány u. 5./a tel.: 351 9376
Budapest IX.: Mester u. 13. tel.: 455 0566
Budapest IX.: Kálvin tér 7. Városkapu üzletház fsz. tel.: 216 4269
Budapest XIV.: Örs Vezér tere 1. (Sugár) tel.: 273-0023
Budapest XV.: Szentmihályi út 131. (Pólus Center) tel.: 06 70 310 4426
Budapest XVI.: Vidámvásár u. 43. tel.: 401 0863
Budapest XIX.: Üllői út 285. tel.: 347 0580, 347 0579
Budapest XXI.: Csikó sétány 2./b tel.: 425 2086
Ajka: Szabadság tér 20. tel.: 06 88 217 777
Aszód: Kossuth Lajos u. 24. tel.: 06 28 400 914
Baja: Csermák tér 2. tel.: 06 79 424 297
Balatonboglár: Dózsa u. 13. tel.: 06 85 554 143
Balatonfüred: Zsigmond u. 1. tel.: 06 87 482 375
Békéscsaba: Gyóni Géza u. 21. tel.: 06 66 450 670
Békés: Múzeum tér 5. tel.: 06 66 415 864
Berettyóújfalu: Dózsa Gy. u. 8-10. tel.: 06 54 400 267
Csongrád: Dózsa Gy. tér 10-14 tel.: 06 63 570 420
Dabas: Szent István u. 85. tel.: 06 29 362 328
Debrecen: Csapó u. 1-3. tel.: 06 52 425 394
Debrecen: Füredi u. 27. (Malompark) fsz. tel.: 06 52 505 644
Debrecen: Petőfi tér 10. tel.: 06 52 311 599
Debrecen: Piac u. 28./b tel.: 06 52 531 788
Dunaújváros: Korányi S. u. 1. tel.: 06 25 281 732
Fehérgyarmat: Kossuth tér 1-3. tel.: 06 44 362 394
Gyál: Kőrösi út 84. tel.: 06 29 345 208
Gyomaendrőd: Fő út 188. tel.: 06 66 386 503
Gyöngyös: Koháry u. 7. tel.: 06 37 300 607
Gyöngyös: Köztársaság tér 11. tel.: 06 37 301 559
Győr: Baross G. u. 24. fsz. tel.: 06 96 517 385
Győr: Csillag köz 2. tel.: 06 96 517 385
Hajdúszoboszló: Bethlen u. 10. tel.: 06 52 270 249
Hatvan: Horváth Mihály u. 4. tel.: 06 37 540 240
Jászberény: Dózsa Gy. út 21. tel.: 06 57 407 700
Kalocsa: Árpád fejedelem u. 2. tel.: 06 78 464 200
Kaposvár: Fő u. 20. (Iródeák üzlet) tel.: 06 82 416 825
Kecskemét: Vörösmarty u. 1. tel.: 06 76 481 326
Keszthely: Fejér György u. 2. tel.: 06 83 319 233
Kiskunfélegyháza: Deák F. u. 2. tel.: 06 76 560 117
Kiskunhalas: Garbai u. 4. tel.: 06 77 429 451
Komárom: Kalmár köz 24./c tel.: 06 34 344 374
Komló: Kossuth L. u. 97/1. tel.: 06 72 281 062
Kőszeg: Városház u. 5. tel.: 06 94 339 900
Mátészalka: Szalkai L. út 15-17. tel.: 06 44 312 313
Mezőtúr: Magyar u. 2. tel.: 06 70 318 0406
Miskolc: Szentpáli u. 9. tel.: 06 46 505 676
Mohács: Dózsa Gy. u. 34. tel.: 06 69 300 503
Mosonmagyaróvár: Győrikapu u. 1. tel.: 96 205 210
Nagykanizsa: Zrínyi M. u. 21. tel.: 06 93 333 855
Nyíregyháza: Vay Ádám krt. 4-6. (Universum) tel.: 06 42 401 067
Orosháza: Széchenyi tér 8. I. em. tel.: 06 68 415 500
Paks: Dózsa Gy. u. 6. tel.: 06 75 510 555
Pécs: Ferencesek u. 8. tel.: 06 72 511 018
Pécs: Király u. 51. tel.: 06 72 234 091
Salgótarján: Fő tér 1. tel.: 06 32 421 096
Sárvár: Batthyány u. 43-45. tel.: 06 95 322 867
Sopron: Lackner K. u. 31. tel.: 06 99 322 999
Szarvas: Árpád köz 2. tel.: 06 66 215 759
Szeged: Feketesas u. 13. tel.: 06 62 471 600
Szekszárd: Tinódi u. 8. tel.: 06 74 312 355
Székesfehérvár: Várkörút 52. tel.: 06 22 505 460
Szentes: József Attila u. 6./b tel.: 06 63 311 730
Szerencs: Nyár u. 2. tel.: 06 47 560 152
Szigetszentmiklós: Bajcsy-Zsilinszky u. 57. tel.: 06 24 442 201
Szolnok: Ságvári krt. 2. (Centrum Áruház) tel.: 06 56 513 305
Szombathely: Hollán Ernő u. 13. tel.: 06 94 339 900
Tapolca: Deák Ferenc u. 7. (Régi Postaudvar) tel.: 06 87 413 382
Tiszaújváros: Szent István út 1./a tel.: 06 49 540 155
Vác: Zrínyi u. 5. tel.: 06 27 304 455
Veszprém: Kossuth u. 6. tel.: 06 88 401 141
Zalaegerszeg: Kossuth Lajos u. 3. tel.: 06 92 312 251

PCFormat nyomozás

MEGBÍZHATÓ SZÁMÍTÁSTECHNIKA

Mikor fogjuk a számítógépre bízni az életünket?



A Trustworthy Computingről sokat hallani mostanában. Ez Bill Gates legújabb kezdeményezése, amelyről tonnaszámra készültek a cikkek és a feljegyzések. De miről is van szó valójában? A Microsoft összefoglalóan így nevezi azokat a fejlesztéseket, amelyeket el kell végezni mielőtt az emberek teljesen megbíznának a számítógépekben.

„Az ember számítógépek segítségével jutott el a Holdra, évente millióny repülőút során irányítják kompjúterek a legfontosabb fedélzeti rendszereket, miközben dollár trilliókat mozgatnak meg nap mint nap a világ pénzpiacain. – mondta Craig Mundie, a Microsoft technológiai vezetője – De még nem jutottak el addig, hogy az emberek az életüket is rájuk bízzák." Mundie előrejelzése szerint 2030-ban a repülőgépeket kizárólag számítógépek irányítják majd. A Microsoft bevallottan ennek a megvalósításra törekszik – olyan nélkülözhetetlenné akarják tenni a számítástechnikát, mint amilyen például az elektromos áram. Vajon beletörődnénk, hogy egy szoftver vezesse az autónkat a munkahelyünkre? Vagy megfőzze a kávét? Követtük a hálónkat az IT iparág óceánjában lubickoló ismerőseinkre, és a következő információkat húztuk a napvilágra... **PCF**



„Itt a kapitányuk beszél... Még mindig a repülőtéri VIP váróban vagyok."

SZERINTÜK...

Mit bíznának szakértőink a számítógépekre?

PAUL COSBY
Informatikai vezető, British Airways



„Valamikor a jövőben talán tényleg lehetséges lesz. De vajon biztonságban érzik majd magukat az emberek abban a tudatban, hogy senki sincs a pilótafülkében? A repülőszemélyzet nagyon erősen támaszkodik a technikára, de mindent összevetve a repülésben az emberi tényező is kulcsfontosságú.

CHERYL COOKE
Rendszerelemző



„Szívesen felszállnék egy számítógép irányította repülőgépre. A robotpilóta miatt az ember azt gondolja, hogy már most félúton vagyunk ennek megvalósulása felé. A cégeket szerintem csak az utasok feltételezett tiltakozása tartja vissza. A számítógép jobb pilóta lenne, mint az ember Már nagyon várom a robotpilótával vezérelt gépeket.

ANDREW MARSH
Szóvivő, Vauxhall



„Visszakérdezek: képesek lesznek a számítógépek az autóvezetésre? Az USA-ban található kutatóközpontjaink rendkívül előrehaladott kísérleteket végeznek a telematikai rendszerekkel. A megnyugtató végeredménytől még messze vagyunk, de az autóipar jelenleg komolyan teszteli a lehetőségeket."

STEVE WOODS
Programozó



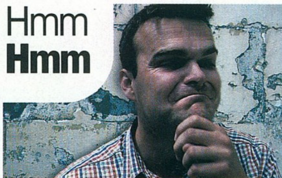
Nekünk, az IT ágazatban dolgozóknak ugyan fontos a kérdés, de a nagyközönséget szerintem nem érdekli igazán. Vezethetik számítógépek a repülőket vagy az autókat, a hibákat az emberek követik el, nem a szoftver. A többség nincs tudatában annak, hogy amikor valaki kocsival megy munkába, optimalizáló szoftverek segítik a vezetésben.

>>2030-ban a repülőgépeket számítógépek irányítják majd.

MI MONDJUK

A számítógép elromlik, ez az általános vélekedés. A speciális célokra tervezett, végtelenségig tesztelt rendszerek gyakorlatilag meghibásodás nélkül működnek. Biztos, hogy a repülőgépeket nem a Windows fogja irányítani, és az is kétségtelen, hogy az autók nem fognak összeomlani csak azért, mert az *Outlook* lefagy.

Hmm Hmm



Még a kamaszkori ingyenes MP3 gyűjtés bűvöletében élsz? Kemény szavak következnek, kapaszkodj meg valamiben.

Te kis tolvaj

Most, hogy már legális zeneletöltő oldalak is léteznek, nincs többé jó kifogás a *KaZaA*, a *Morpheus*, a *BearShare* vagy a többi, merevlemezt teleszemetelő fájlmegosztó alkalmazás segítségével elkövetett zenelopás folytatására.

Azt mondod túl drágák a CD-k? A kiadók pénzéhesek? Hagyd abba a nyavalygást és rendeld a **CDWow.com**-tól a CD-idet. A brit CD kereskedők őszinte bánatára áfa mentes országokból szerzik be a korongokat – egy frissen kiadott slágerlistás album így mindössze kb. 3 500 Ft-ba kerül; ez már igazán nem nevezhető felháborítóan soknak. Ha már itt tartunk a **101CD.com**-ra is érdemes benézni: ők 3 200 Ft körül kínálják a slágerlistás CD-ket.

A főnök hangja

Hogyan találnál igazolást arra, hogy megfújod valaki más számait? Először kipróbálod, aztán megveszed – tiszta sor. De miért nem hallgatod meg őket a legközelebbi lemezboltban? Vagy miért nem töltöd le a bemutatót a hivatalos weboldalakról vagy az online CD boltok honlapjáról? Nem kell feltétlenül és azonnal átlépni a sötét oldalra.

Mi van, ha nem veszed meg a CD-t? Nem vesztenek semmit, vagy igen? Nem, de ha nem fizetsz nincs jogod meghallgatni a számokat. Ennyire egyszerű. Ja, és ne is próbálkozz „az információnak szabadnak kell lennie" és „a szerzői jog marhaság" típusú dumákkal. Ha logikusan végiggondolod az állítások következményeit nem telik bele egy hét, és vaskos jogi lexikonokat fogsz bújni.

Ne legyenek rémálmaid

A zeneipar mindent megtett annak érdekében, hogy megváltoztassa a közvélekedést, amely szerint az illegális zeneletöltés senkinek sem okoz kárt. Folyamatosan azt mekegik, hogy a művészek az igazi vesztesek, és ha nem jutnak bevételhez nem lesz zene amit ellophatunk – hogy a vásárlásról már ne is beszéljünk.

Igazán nagy és érző szív kell ahhoz, hogy valakit meghasson ez a szöveg – figyelembe véve az arcpirító árakat, a százszor újracsomagolt verziókat, a két részben kiadott kislemezeket, a remixeket és az albumokat vásárló közönség általános semmibe vételét. De még ez sem lehet igazolás a lopásra..

PCFormat Interjú

Kérdések és válaszok Rövid úton az igazság felé

A *PCF* Brian Reynoldsszal, a Big Huge Games vezetőjével beszélgetett, aki a *Civ II* és az *Alpha Centauri* tervezője is volt.



„Rá kellett jönnünk, hogy a szabadidőnkben csak valós idejű stratégiákkal játszunk." Brian Reynolds

Mivel foglalkozott az *Alpha Centauri* óta?

Brian: Rá kellett jönnünk, hogy a szabadidőnkben csak valós idejű stratégiákkal játszunk. Mivel játékkészítők vagyunk, természetesen folyton olyasmiket mondogattunk egymásnak, hogy „Na, fiúk, ha egyszer csinálunk egy valós idejű stratégiát az ilyen lesz, meg olyan lesz." A lista egyre hosszabb és hosszabb lett, amíg már nem lehetett tovább halogatni a döntést. Azt mondtuk: „Alapítanunk kell egy új céget és végre neki kell látnunk egy valós idejű stratégiának." Így is tettünk. A Big Huge 2000 elején jött létre – a partnerünk a Microsoft, amely szerényen fogalmazva is lefolytatott már néhány sikeres RTS marketingakciót. Azt kell mondanom, hogy a játékiparban töltött 11 évem alatt még sohasem voltak ilyen jó tapasztalataim egy kiadóval kapcsolatban. Nagyon profin megy a dolog.

Egyetért azzal, hogy a körökre osztott stratégiák műfaja ma már halott?

Brian: Nem, nem. Kétségtelenül erősen tartja magát – úgy értem, most jelent meg a *Civ III* és szilárdan tartja a pozícióját az első 10 helyezett között. A körökre osztott stratégia köszöni szépen jól érzi magát. Csak éppen jó néhány, körökre osztott játékok készítésével töltött év után rájöttem, hogy már más lelkesít fel, és ezért áttértem a valós idejű cuccokra. Igazán izgalmas dolog eljátszani a multiplayer lehetőségekkel – én most dolgozom először ilyesmin.

A *Rise of Nations* címe mégsem az, hogy *Brian Reynold's Rise of Nations*. Szerényebb lenne a többi fejlesztőnél?

Brian: Nem. Szerintem így van rendjén a dolog. A „Reynold's" tele van fura mássalhangzókkal. Egyszerűen nem szép leírva.

Elég nagy feladatot vesznek magukra azzal, hogy az egész világtörténetet egyetlen órába próbálják sűríteni. Nem gondolják, hogy az emberek szeretnek elidőzni az ilyen témákon?

Brian: Dehogynem. Az *RoN*-t azonban sokféleképpen lehet játszani. Azt hiszem még sohasem készült olyan RTS, amelyet egy óra alatt végig lehetett vinni – az emberek másra koncentráltak. Az, hogy nekünk sikerült a dolog nem valami nagy hír, és nem is ezt tartjuk a legfontosabbnak – a lényeg szerintem az, hogy a játék rugalmas, és ezzel nagy szabadságot ad. Akár még – szinte – körökre osztott stratégiaként is végigvihetjük, ha pillanatmegállítás közben adjuk ki a parancsokat.

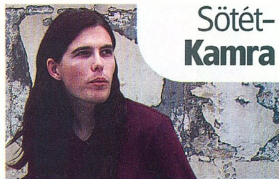
Korábban azt nyilatkozta, hogy a Big Huge a történelmi játékokra koncentrál. Nem félnek attól, hogy idővel zsákutcát jelent majd a téma?

Brian: Elég sok történelmi játékot készítettem már életemben, de még mindig élvezem őket. Azt gyanítom, hogy a Big Huge műhelyében mindig készül majd egy-egy történelmi játék. Ugyanakkor nem hiszem, hogy feltétlenül egy csapattal dolgozó stúdióként kell működnünk, hiszen sci-fi játékok készítésével is töltöttem már némi időt – nagyon élveztem, az volt az első alkalom, amikor hasznát vettem a filozófia szakos diplomámnak. Azt hiszem a *Rise of Nations*-ben használt alapkoncepciók más műfajokban is érdekes eredményekhez vezetnének. **PCF**



A *Civ III* készítőjével folytatott beszélgetést a mellékleten találjátok.

Sötét-Kamra



Csak nem egy iPaq lóg kis a zsebéből? Nem? Akkor úgy tűnik belőlünk próbál meg majd kizsarolni egyet. Grrr.

Nos, sziasztok. Úgy tűnik valamilyen borzalmas zavar támadt a kéziszámítógép-gyártó iparágban, amely ijesztő következményekkel járt – nevezetesen azzal, hogy még senki sem küldött nekem egy PocketPC-t kipróbálásra. Biztos vagyok abban, hogy az ijesztő tévedést hamarosan helyrehozzák: küldjék a *PCF* szerkesztőségébe, és el van felejtve a dolog.

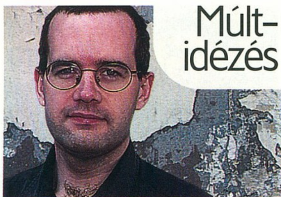
A fűnyíróember

Ami azt illeti tényleg lenyűgöz a PDA-k világában tapasztalható fejlődés. Hogy világos legyen: egyáltalán nincs szükségem PDA-ra; a fontos munkát a PC-n végzem, ugyanezen tárolom a címeket, ha pedig út közben dolgozom (ez szinte sohasem fordul elő) egy régimódi laptopon írok. A haladás nyomorult ellensége vagyok, nem vitás. Mostanában azonban egyre jobban izgat a PocketPC, mint játékplatform. Néhány hónappal ezelőtt írtam arról, hogy Jeff Minter már két tenyérgépekre készült újrafeldolgozást adott ki; a *Deflex* és a *Hover Bower 2: Grand Theft Flymo* a **www.llamasoft.co.uk** címen szerezhető be.

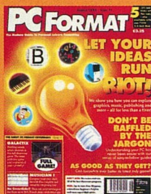
Régi slágerek új ritmusban

Úgy tűnik ez az új trend – a **www.ioboxgames.com**-on rengeteg régi játéktermi program PDA-s változatát lehet beszerezni, köztük a *Defender*-t és legnagyobb kedvencemet, a *Marble Madness*-t. Attól tartok fizetni kell értük – ha ez túl rémületes lenne alternatív megoldás is létezik a *MAMECE3* formájában. Igen, régi barátunk, a *MAME* kézi gépre készült verziójáról van szó – beszerezhető a **www.mameworld.net/mamece3** címen. Szívesen írnék a program teljesítményéről és tulajdonságairól, de a fent említett sajnálatos adminisztrációs hiba miatt sajnos nincs semmim, amin futtatni tudnám. Nagy utat tettünk meg mióta az egyik kollégám megmutatta nekem a Psion 5-ösén futó Spectrum emulátort. Ha érdekel valakit elárulhatom, hogy PocketPC-re is létezik ilyen program. Ki szeretném próbálni. Küldjön már egy jótett lélek egy iPaq-et vagy egy hasonló gépet. Lehetőleg most!

Múlt-idézés



Lássuk az angol *PCF*11, 1992. augusztusi számát.



Totálisan narancssárga. „Engedd szabadjára az ötleteid!" ööö, némi rajzolgatással, DTP-zéssel, kommunikációval vagy a BBS-ek különös világának felfedezésével. Óóó, maga az élvezet.

A hírek

A Microsoft játéksokkot okozott! Más szóval, az MS egy játék elkészítésével ejtette ámulatba a PC-s világot. Windowsra írták. *MS Golf for Windows* volt a címe, hogy pontosak legyünk. Micsoda ötlet... Okosan arra a következtetésre jutottunk, hogy nem ez lesz az utolsó. Egy másik cikkben a CD-ROM-ot magasztaltuk és megírtuk, hogy fejlesztés alatt áll az *Ultima 8, 9* és *10* része. De akkor miért lett olyan pocsék az *U9*?

A hónap hardvere

Vessünk most egy pillantást a 90. oldalon kezdődő Próbák és Tesztek rovatra. Méretes, nem igaz? Micsoda cuccok! Próbáljátok meg kitalálni, hány értékelést közöltünk le a 11. számban. Nem, tévedtek – egy árva szálat sem. Semmi. Nyista. Nuku. Satu. Miért? Nem volt mit értékelni, azért.

A hónap játéka

LucasArts: *Loom* – CD-n, „CD minőségű beszéddel elejétől végig". „Csukd be a szemed miközben beszélnek és olyan lesz, mintha az FM sávon hallgatnál egy rádiójátékot." – áradoztunk. Csodásan hangzik. Ettől függetlenül így kezdődött a CD forradalom – a *Loom* volt az első folyamatos beszéddel megpakolt játékprogram.

Vissza a valódi világba

Jimmy Nail még mindig első volt a slágerlistákon (psssz), de legalább a The Smiths a nyolcadik helyig jutott a *This Charming Man* feldolgozásával. A moziban az *Elemi ösztön* hódított – ja, és emlékszik valaki a *The Big One* című borzalmas TV sorozatra Mike McShane-nel és Sandi Toksviggel? Nem? Remek.

EZT FIGYELD

A jövő itt van Mi pedig alaposan kivesézzük.

A szem a nyerő

A jövő PC-i vizuális kezelőfelülettel lesznek felszerelve.

Ben Shneiderman amerikai kezelőfelület-kutató szerint a szem továbbra is a legfontosabb érzékszerv marad. Mindez jó hír az Optobionics által júliusban kezelt hat páciensnek. Az örökletes rendellenesség miatt megvakult betegek retinájába – igazi kiborg stílusban – mesterséges fényérzékelő chipet építettek be; a szerkezet elektronikus impulzusokká alakítja a fényt – a szomszédos sejtek ingerlésével mindegyik tesztalany visszanyerte látóképességét valamilyen mértékben.

De vajon miért lesz fontosabb a látás a hallásnál a jövő munkaállomásain? Ben Shneiderman, a Marylandi Egyetem professzora arra buzdít minket, hogy felejtsük el a filmekben látott számítógépeket. A Csillagflotta kapitányai nem fognak beszélgetni az űrhajójukkal. Shneiderman pszichológiai kísérletei kimutatták, hogy nehéz egyszerre beszélni és gondolkodni. Ha beszédfelismerő programokat használunk a fájlok megnyitására vagy bizonyos számítások elvégzésére elpocsékoljuk az agy egyébként munkára használható teljesítményének egy részét. Szellemi erőfeszítés közben egyszerűen könnyebb rábökni egy ikonra, mivel a kéz/szem koordinációért egy másik agyterület felel. **www.cs.umd.edu**



Az 1980-as évek elején Shneiderman kidolgozott egy szöveg-összelinkelési módszert, amelyet hyperkapcsolásnak nevezett el...



Az új űrrepülő elszakad a régi tervektől.

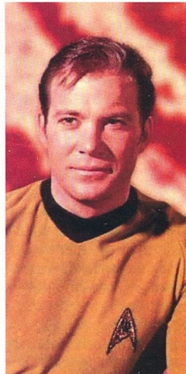
Repülő mentőkabin

Javában folyik az űrrepülőgép következő generációjának megtervezéséért folyó verseny. A Boeing, a Lockheed Martin és az Orbital Science Corporation az ismerős, 1980-as években készült designt felváltó új repülési rendszer megtervezésén fáradozik. A modern tervek többsége magában foglalja az indítórakéták lehozását és újrafelhasználását, sőt, néhányan még mentőkabinszerű önálló egységet is terveztek a legénység számára. www.slinews.com

Chipet mindenhová

A házikedvencek után emberek bőre alá is nyomkövetőt ültetnek.

A te macskád bőre alatt is van chip arra az esetre, ha elveszne a cirmos? Az állatorvos által elvégzett beavatkozás olcsó és így bárki megengedheti magának – egyszerűen beültetnek a nyakbőr alá egy kis, személyes információkat tartalmazó chipet, amelynek alapján azonosítani lehet az elkóborolt állatokat. Májusban első alkalommal emberekbe is beültettek VeriChipeket. Az Applied Digital Solutions által gyártott eszközöket az igazgatótanács tagjai, valamint öt idős és beteg amerikai bőre alá lőtték be – a páciensek között volt Mr. Nate Isaacson, egy Alzheimer kórban szenvedő férfi, akit így azonosítani tudnak ha elveszik és nem tudja megmondani a lakcímét. A miniatürizált azonosítók rádiófrekvenciával működnek és kb. egy rizsszem nagyságúak. A leolvasásukra egy orvosi adatbázissal összekötött műszer szolgál. **www.adsx.com**



„A VeriChipje alapján jó néhány kvadráns távolságra van az otthonától, kapitány."

Computer Cavern

Anglia legkülönösebb számítógépboltja faltól falig régi masinákkal van tele. Ülj be velünk az időgépbe.

Ki sem nyitott BBC Micro-k. Sinclair ZX81-ek eredeti csomagolásban. *Jet Set Willy* Spektrumra (tucatszámra). Ha Richard Gandy meghirdetné retró játékgyűjteményét valamelyik újságban a lapnál csak imádkozhatnának, hogy azon a héten ne jöjjön be túl sok hír. Az 55 éves férfinak kis számítógépes boltja van a buckinghamshire-i Marlowban, amely első pillantásra semmiben sem különbözik a többi hasonló üzlettől – egy nyugdíjas fickó noname rendszereket árul, és a boltban folyton ott hemzsegnek a PlayStation 2 játékokat bámuló kisfiúk. A pult mögött azonban sokkal izgalmasabb dolog rejtőzik az Epson nyomtatóknál vagy a Logitech egereknél: egy óriási raktár, tele több évtizedes számítógépekkel és konzolokkal.

Sokk a plafon alatt

A nosztalgikus csodavilág öt raktárteremből áll, amelyek a plafonig tele vannak zsúfolva pókhálós számítógépekkel, konzolokkal, játékokkal és kiegészítőkkel. A szőnyeg koszos, az ablakok elkorhadtak, de ha kinyújtjuk a kezünket holtbiztos, hogy valamilyen ritka számítógép kazettás egységébe ütközünk.

Ha elosonunk a pult mellett és befordulunk a sarkon több tízezer gyári csomagolású játékkal találjuk szemben magunkat, amelyek az Amstrad CPC-től az Amiga CD32-ig terjedő skála rendszereire készültek, de látunk számos dobozos Atari VCS konzolt is több száz joystick, billentyűzet és lemezegység társaságában, plusz kábeleket a világ valaha készült összes számítógépéhez. A raktárban szó szerint ezrével állnak a számítógépes játékok történetének ritka és gyakran értékes darabjai – a kérdés csak az, hogy a pokolba kerültek pont ide?

Nos, egy nagykereskedés teljes raktárkészletéről van szó, amelyet Richard még a 8-bites időkben működtetett. Amikor 1994-ben felszámolta a céget nem volt szíve kidobni a felgyülemlett maradékot – így aztán úgy hagyta, ahogy volt. Mindezek következtében ma valószínűleg a Computer Cavern katakombáiban található Nagy-Britannia legnagyobb 8-bites szórakoztató elektronikai gyűjteménye. Nagy kár tehát, hogy semmi sem eladó. Richard inkább a

>>A sarkon több tízezer gyári csomagolású játékkal találkozhatunk.



Mintha bomba robbant volna egy orgazda raktárában.

>>A RÉGI IDŐK MESTEREI

Ősi műtárgyak, amelyeket egy gyors körülnézés során szedtünk össze a boltban.



Atari 800 XL 1987
Az Atari kísérlete az otthoni számítógép és a játékkonzol összeházasítására. Nem volt olyan népszerű, mint az ST.



Epson HX20 1983
Korai laptop, amely Microsoft Basicet futtatott egy apró LCD-n. Gibraltárban még ma is ilyenek az adatnyilvántartók.



Texas Instruments TF99 1979
Elfelejtett otthoni számítógép, amely a Vic 20-szal egy időben jelent meg.



Genie 3003 1981
Népszerű '80-as évekbeli konzol. Amerikában System 80 néven ismerik. Ma már igazi ritkaság.



PC Engine 1987
Játékkonzol a késői '80-as évekből. Japánban meglehetősen népszerű volt.



ZX81 1981
A ZX81 tipi-tapi billentyűit sokan szerették, de néha nem lehetett normálisan gépelni rajtuk. Itt az eredmény.

mostani számítógépes vállalkozására koncentrál, és azzal érvel, hogy a tintapatronok és a 300 000 Ft-os PC-k árusítása biztosabban jövedelmez az ősrégi *Manic Miner* példányok elpasszolásánál. „Minden cucc vadonatúj és a csomagolásuk sem hiányzik, de egyesével azért nem lehetne olyan sok pénzt keresni velük. A Spectrumos játékok szerintem elkelnének darabonként olyan 2 000 Ft körül, de mindegyiket legalább fél óráig kellene keresgélnem."

A vevőket nem engedik be a raktárba válogatni, és azt sem tudják megmondani, megvan-e valami, ugyanis még senki sem vesződött a készlet leltárba vételével. „Nincs időm körbevezetni az embereket a boltban, ugyanis jelenleg heti hat napot dolgozom. – magyarázza Richard – Az érdeklődőket arra kérjük, hogy írjanak egy listát arról amit szeretnének, aztán pár havonta bekukkantunk és megnézzük van-e valami olyasmi, amit szeretnének."

Múzeumi darabok

A PC-s emulátorok jelenlegi népszerűsége ellenére egyre jobban fellendül az elavult videojátékok kereskedelme. A londoni Barbican Game On címet viselő retrójáték-kiállítását a szeptemberi zárásig a várakozások szerint 200 000-en fogják megtekinteni, a yorkshire-i Arcade Warehouse cég (**www.arcadewarehouse.com**) szerint pedig valósággal pezseg a régi pénzbedobós játéktermi gépek kereskedelme. A Mattel Intellivision, a sárguló PC Engine konzol és a Lego jellegű Design Your Own Joystick, azonban egyelőre tovább porosodik a marlowi üzlet polcain.

Jelenleg a Bletchley Parkkal (itt található az Enigma gép) tárgyalunk arról, hogy közösen talán össze tudnánk hozni egy retrójáték múzeumot, és némi valószínűsége van is annak, hogy a jövőben meg tudunk nyitni egy kiállítást. Minél hamarabb jön létre a megállapodás annál hamarabb takaríthatom ki a raktárt." **PCF**

Ha valamilyen cuccot szeretnél a Computer Cavernből írj e-mailt Richardnak a richard@computercavern.co.uk címre – előfordulhat, hogy előbányássza az áhított darabokat.



Zsúfolásig megtömve szuper cuccokkal – a Computer Cavern kincsesbányája kimeríthetetlen.



>>KÜTYÜK ÉS MÜTYÜRÖK

Folytattuk a felfedezést – és újabb kincsekre bukkantunk...



Acetronic MPU 1000 1979

Programozható konzol; a szoftvereket cartridge-ekről kellett betölteni.



Régi laptop 1992

A Computer Cavern tárnáiban milliószámra porosodnak az ősi laptopok.



ZX Spectrum 48k 1982

Gumibillentyűs szépség, amely még ma is rabul ejti a szíveket.



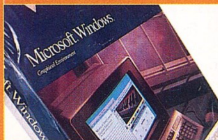
ZX Spectrum + 1984

A 48k és e között csak a „normális" ház volt a különbség. Mi a gumit szerettük jobban.



Addictive Football Manager (BBC) 1985

Egy játékot találtunk, amelyik az összes focimenedzselős program atyja volt.



Windows 3.0 1990

Az első Windows, amely 640K-nál nagyobb memóriát tudott megcímezni. Még a fólia sem hiányzik róla.



Edd The Duck 1991

„Boldoggá tett és megmelengette a belsőmet." – mondta Linda Barker.



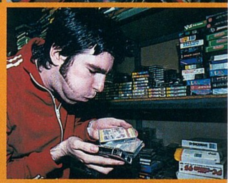
Viz: The Game 1992

„Ennél nagyobb marhasággal sohasem fogsz játszani." Ez áll a dobozon. Mennyire igaz.













Atari VCS 1976
Igazi klasszikus. Dobozban, tökéletes állapotban, rengeteg játékkal. Bár valószínűleg nálad is akad egy a padláson.



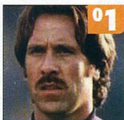
MB Vectrex 1982
Sokszor keresett mini játékterem, amelyen cserélhető csúszkákkal lehetett szebbé tenni a játékokat.

>>Nem tudják megmondani, megvan-e valami, ugyanis még senki sem vesződött a készlet leltárba vételével.

Hírek



E havi agylövésünkben a Photoshop-os cuccok. Adjunk egy pofont a kultúrának!





<1> A foci alapvetően marhaság, de legalább futószalagon szállítja a vicces kinézetű fickókat. David Seaman, az arcszőrzet elkötelezett híve mindig nevetést vált ki belőlünk - főleg akkor vigyorogtunk nagyot, amikor megláttuk mennyire zavarba ejtően hasonlít a Pringles csövek reklámfigurájára.





<2> Ma már senki sem figyel a különböző feliratokkal ellátott lábtörlőkre. Akkor meg miért ne akasztanánk ki az ajtóra egy ilyen üdvözlőfigurát? Garantált, hogy Jehova tanúi sohasem mernek majd bekopogtatni.



<3> Isten nyugosztaljon, ITV Digital. Senki sem nézett és a kutyának sem fogsz hiányozni. Az emberek először akkor kezdtek érdeklődni, amikor a hajdani csatorna csődbe jutott - akkor viszont ezerszámra születtek a poénok. Az öszszes közül talán ez a legvelősebb.



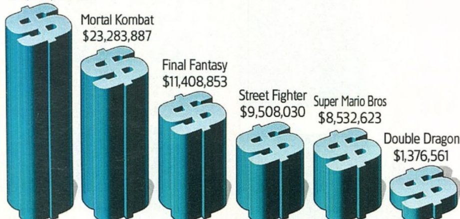
<4> Ebben a hónapban egyszer már dühöngtem egyet a foci borzalmai miatt, és ez a kép azt hiszem igazolja a haragom. Ha bizonyítékot akartál arra, hogy a foci összezavarja az emberek agyát és ész nélküli, erőszakos vadbarmokká változtatja őket hát most megkapod. Egy napon ez a gyerek egy sörösüveggel fogja beverni a kisfiad képét.

A számok tükrében

Tények és adatok A világot alkotó diagramok...

JÁTÉKOKBÓL KÉSZÜLT FILMEK A rajongók által a www. IMDB.com-on adott pontszámok alapján.





Nyitónapi bevétel.



Hibák és bakik.

Statisztika: IMDB.com felhasználói értékelések és BoxOfficeGuru.com **Illusztráció:** Andrew McLaughlin

↑ NYERTESEK

↗FIFA



A Világbajnokság egyébként is jót tesz a FIFA pénzügyi helyzetének, a digitális információ korában azonban a hatás még jobban felerősödik. A Nielsen/NetRatings internetes látogatottság auditáló cég adatai alapján a hivatalos **http://fifaworldcup.com** honlap forgalma kőkemény 420%-kal emelkedett.

↗Online játék

Az internet alapú multiplayeres játékokkal nyomulók aránya a várakozások szerint a hatszorosára fog nőni 2006-ig. A San Diego-i DFC Intelligence jelentése szerint négy év múlva mintegy 114 millión fognak online játékokkal szórakozni.

↗Activision

A *Spider-Man* és a *Star Wars* licenceknek köszönhetően a veterán cég áprilisban a világ első számú játékkiadójává vált. Az NPD Funworld 2002. áprilisi Video Games Software Summary-je szerint az Activision több mint kétszeresére növelte a piaci részesedését a tavalyi év hasonló időszakához képest.

↓ VESZTESEK

↙Yahoo



A komoly problémákkal küzdő überportál júniusban ismét költségcsökkentésre kényszerült: végleg bezárták poros aukciós részlegüket. Hivatalos magyarázat nem jelent meg, de nagy biztonsággal feltételezhető, hogy a háttérben a folyamatos pénzügyi gondok és az eBay fenyegető árnyéka húzódik meg.

↙Intel

Egy jó iparos sohasem próbálja másra kenni a gondokat, az Intel viszont a gyenge európai keresletet hibáztatja rosszul sikerült II. negyedévi eredményeiért. A komor bejelentést követően 10%-kal esett az Intel részvények árfolyama.

↙Hotmail felhasználók

Júliusban újabb csúcsra ért a Microsoft agresszív próbálkozásainak sorozata, amelyekkel pénzt próbálnak kipréselni a Hotmailből – a felhasználóknak mostantól fizetniük kell ha külső POP3 postafiókjukból a Hotmailen át akarják megkapni leveleiket. A POP hozzáférés most már csak a havi 8 000 Ft-os előfizetési díjjal működő szolgáltatás részeként érhető el.

install→

↘AZ E HAVI LEMEZEKEN

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

SPIDER-MAN: THE MOVIE

A szövevényes szuperhős behálózza a PC-det e havi exkluzív demónkban.



AZ E HAVI...



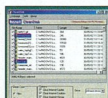
BRUTÁLIS LÖVÖLDÖZŐS
SOLDIER OF FORTUNE II
Realisztikus katonai lövöldözős, amelyben sokféle módon tudjuk lefegyverezni (és kizsigerelni) ellenfeleinket. Érzékeny lelkeknek nem ajánlott.



STRATÉGIAI DEMÓ
MEDIEVAL: TOTAL WAR
A sorozat a *Shogun* után nyugat felé fordul, a méretes demó pedig jó néhány lovagos csatával várja a harcra szomjazókat. Elő a pallost!



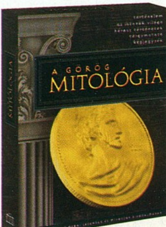
PCF EXKLUZÍV
POWERDIRECTOR 1.0
Az erőteljes videoszerkesztő alkalmazás teljes verziója. Készítsd el a filmjeid és add közre őket DVD-n, CD-n vagy – isten ments! – a neten.



TELJES PROGRAM
HS CLEANDISK PRO SE
Keltsd új életre a PC-d: takarítsd ki a merevlemezt és optimalizáld a memóriát. A számítógép végtelenül hálás lesz...



PLATFORMOS
HYPERSPACE DELIVERY BOY
Tom Hall és John Romero új cégének első játéka.



INSTALL TARTALOM

Hőségben



Gerhák Zsolt Mellékletszerkesztő

Üdv. Ezeket a sorokat június harmadik hetében írom, amikor Anglia még bent van a Világbajnokságban (bár a hét második felében Brazília véget vethet a menetelésnek). Hosszú, nagyon hosszú idő után ismét a leadási határidővel kell szembenéznem, és ma elviselhetetlenül meleg van az irodában. A nyitott ablakok és a maximumra állított ventillátorok ellenére a túlmelegedett agyak, a PC-k és a monitorok kigőzölgése olyan típusú kellemetlen légkört teremt, amely minden irodában senyvedő dolgozónak ismerős lehet.

Ahogy már mondtam ez az első leadásom mióta visszatértem a magazinkészítés világába (korábban a *PC Gamer*-nél, a *PC Format* testvérlapjánál tevékenykedtem), és a forró, nyúlós délután hatására kezd meginogni a döntésem helyességébe vetett hitem. Ugyanakkor biztos vagyok abban, hogy a kitűnő *Spider-Man: The Movie* túlságosan lefoglal titeket és nem értek rá velem és vöröslő arcú kollégáimmal törődni. A következő lapokon kiderül mit tartogat számotokra a hálószövő akcióprogram exkluzív bemutatója. E havi játékgyöngyszemeink között találjátok még a meglehetősen brutális *Soldier of Fortune II*-t, igaz letompított, vér és belek nélküli kiadásban, valamint a közkedvelt *Shogun: Total War* folytatásának hihetetlen 250Mb-os demóját – a csodás stratégiai játéknak ígérkező *Medieval*-ről van szó. Ja, és ne felejtsétek el kipróbálni a teljesen elborult *Hyperspace Delivery Boy*-t, amely a Monkeystone, vagyis John Romero új cégének bemutatkozó játéka.

A móka után jöhet a kemény munka. Készíts csodás filmeket a *PowerDirector* videoszerkesztő csomaggal, optimalizáld a rendszered a *CleanDisk*-hez és a *Memory Zipper*-hez hasonló programokkal, vagy tedd egyénivé a Win XP-t a *StyleBuilder*-rel.

Kit érdekel az időjárás, amikor ilyen alkalmazásokkal nyomulhatsz? Élvezd a lemezt – októberben jön a folytatás...

A teljes csomag

A legjobb teljes verziós programok: Lemezeink csúcsminőségű, értékes alkalmazásokat és segédprogramokat tartalmaznak. Ha szeretnétek valamilyen speciális programot, megpróbáljuk feltenni a lemezre!

Játssz a legújabb játékokkal: Megharcolunk az exkluzív kiadásokért – tehát te játszol először a legjobbakkal.

Kit érdekel a kézikönyv? Szeretnénk, ha a legtöbbet kihoznád az ingyenes programjaidból. A *PC Format*-ban több szoftverleírást olvashatsz, mint bármelyik PC-s magazinban.





POWERDIRECTOR

A *PCF* szeptemberi lemezmellékletén a csodás *PowerDirector 1.0* teljes verziója a főszereplő. Az erőteljes videoszerkesztő alkalmazás mindent tartalmaz, amire a filmeken elvégzett utolsó simításokhoz és lemezre írásukhoz (és ezzel a világ elé tárásukhoz) szükség lehet. A részleteket a rovat 08. oldalán találjátok.

↘ PCFormat EXKLUZÍV

SPIDER-MAN: THE MOVIE

A filmet már biztosan láttátok: ideje kipróbálni a játékot.



Pontosan lehet tudni hol vannak a rosszfiúk, mivel vörösen izzik a szemük. Mindig elárulja őket – és meghalnak.



„Minden karácsonykor küldök neked egy doboz húst!" Láttad a filmet?Ha nem, fogalmad sincs arról, hogy ez mit jelent.

Activision
www.activision.com
Minimum: PII-400, 64Mb, 32Mb 3D kártya (a T&L támogatás kötelező)

A filmet biztosan láttátok. J. Jonah Jameson fantasztikus, igaz? A vége pedig totális marhaság, ugye? A nagy filmek nagy játékokat eredményeznek, Pókember pedig már eddig is jó néhány kitűnő programban tűnt fel, így aztán ez az átdolgozás jól kitaposott ösvényen halad. A demóban három pályát próbálhattok ki, szabadon választva a négy nehézségi szint között – ráadásul két helyszínen Pókica legádázabb ellenfelei tűnnek fel.

Az első pálya – amelynek eseményei nem sokkal Peter Parker pókképességeinek kialakulása után játszódnak – a hálóhintázás alapjait mutatja be. A folyamatos pénzzavarral küzdő Peter az alteregójáról készült képek eladásával próbál néhány zsetont szerezni a *Daily Bugle* napilaptól, az első feladat tehát az, hogy néhány légi manővert hajtsunk végre filmre vétel céljából. Ha ez megvan egy szakasznyi fémszörnyeteg kerül az utunkba, akik mindent megtesznek, hogy leradírozzanak az égről. A találkozás túléléséhez használjuk az újonnan elsajátított hálókilövési technikákat és töltekezzünk fel rendszeresen a városban elszórt életerő és hálófolyadék adagokkal.

Shocker színre lép

Mielőtt elbíznánk magunkat vadonatúj szuperhősi képességeinktől irány a második pálya, ahol már nem idióta lebegő robotokkal kell szembeszállni. Itt bizony Shocker követőinek hordái lesnek ránk pisztolyokkal és gránátokkal felfegyverkezve, tehát nem ajánlatos pókszálon himbálózni. Inkább maradjunk a falakon no meg a plafonon, és próbáljuk innen behálózni őket. A halászhálóba burkolózott Shocker menekülőre fogja a dolgot ↘



Több ellenfél legyőzéséhez használd a Web Dome-ot – bár úgy néz ki, mintha spermában lubickolna az ember.



Ügyelj a megjelenésedre – az első feladat néhány Pókember fotó elkészítése a *The Bugle* számára.



Bumm! Kloccs! Nyekk! Satöbbi... Nem nevezhetsz minket kiszámíthatatlannak.



AZ ESTI ÉGEN

Mindent tud amit egy pók? Naná – és még többet is. Megmutatjuk hogyan kell irányítani szuperhősünket.

PÓKSZÁLON FÜGGŐ ÉLETED

Ezt a kijelzőt muszáj folyamatosan figyelni – a vörös vonal az életerőt, a kék a pókfonál-folyadék mennyiségét mutatja. Általában mindkettőhöz bőven találunk utánpótlást.

PÓKRUHÁS PASAS

Vörösbe és kékbe burkolózott hős, aki az eddigi készült *Spidey* játékok legjobb grafikájával dicsekedhet és akinek maga Tobey Maguire, a film főszereplője kölcsönzi a hangját.

MONDD SZÉPEN: CSÍZ!

A repülő ellenfeleket csak akkor tudod legyőzni, ha befogod őket a célzókamerával. Ha sikerül nyomd meg egyszerre a Web Combot és a Web Attacket a hálórakéta kilövéséhez.



A SZEGÉNY FÉLREÉRTETT

Ez itt a fontosabb ellenfelek és főellenségek kijelzője. Az első pályán a még a nyomunkban levő vadászok számát mutatja, a Manó elleni harcban pedig a főgonosz életerejét.

VÉG NÉLKÜLI HÁBORÚ

A vadász/gyilkos robotokat az alattomos Oscorp küldte ránk, aki meg van győződve arról, hogy meg akarjuk akadályozni sötét mesterkedéseiben. Öld meg mindet.

IRÁNYVÁLTÁS

Na jó, ez tényleg nem az a képernyőfotó, amikor azonban nincs rögzítve a kamera, itt egy iránytű jelenik meg, amelyik a követendő irányt mutatja.

miután rajtaütünk egy bank kirablása közben – a rosszfiú elbújik a csatornákban. Csak egy ember állíthatja meg a villámszóró mániákust, és mivel a Csatornázási Művek szünnapot tart, ránk vár a feladat. Shocker emberei mindent megtesznek, hogy megállítsanak, így aztán könyörtelenül le kell vadászni mindegyiküket az előrehaladáshoz szükséges kulcsok megszerzéséhez.

>>Meg kell állítani a mániákust, és mivel a Csatornázási Művek szünnapot tart, ránk vár a feladat.

A harmadik pálya biztosan tetszeni fog azoknak, akik szerették a filmet. Spidey ősellensége (van bármilyen más ellenségfajta?), a Zöld Manó nem veszi túl jó néven azt, hogy a jó öreg hálószövő keresztülhúzta legújabb, egész városra kiterjedő akcióját, ezért tébolyult szemeit szorosan hősünkre szegezi. Miközben azonban Pók véges hálófolyadék-készlettel rendelkezik, a Manó repülője korlátlan géppuska lőszerrel és halálos tökbombákkal van felszerelve. Tapadj rá a célzókamerával és támadd a hálókkal, amíg (khm, na igen...) ki nem fogy a folyadék. Időnként leszáll, egyrészt hogy sarokba szorítson, másrészt hogy lehűtse a motorokat, szóval gyepáld ahol éred. Idővel sikerül annyira megrongálni a repülőjét, hogy az egyik épült üvegtetejét áttörve lezuhan. Kövesd és végezz vele – a közelharc helyett a Pause menüben felsorolt kombinált mozdulatokkal érdemes próbálkozni, ugyanis simán lemészárol ha túl gyakran kerülsz a látóterébe. Azért ne aggódj, meg tudod csinálni – végül is te vagy Pókember! **PCF**

↘IRÁNYÍTÁS

Előre	[W]
Hátra	[S]
Balra	[A]
Jobbra	[D]
Hálólengés	[Num 5]
Zip Line	[Num 7]
Ugrás	[Space]
Ütés	[Num 4]
Rúgás	[Num 6]
Hálós támadás	[Num 8]
Háló kombó	[Bal shift]

>>JÖSSZ TE MÉG AZ ÉN UTCÁMBA...

Mondta Pókember a nyolcfejű polipnak. Lássuk mi vár Peter Parkerre a demóban.



01 **Az első küldetésben Oscorp vadász/gyilkos robotjai erednek a nyomunkba. Elég gyengén céloznak – tartsuk mindig bekapcsolva a célzókamerát, hogy ne essünk mi is ugyanebbe a hibába.**



02 **A második küldetésben Shockert üldözzük egy elárasztott kanálisrendszerben. A víz elzárásához le kell vadászni azt a szolgát, aki a zsilip kerekét tartja magánál – a fickó persze mindig elmenekül.**



03 **A géppuskákkal és bombákkal felszerelt Zöld Manó simán felveszi velünk a versenyt a levegőben – sőt. Mozogjunk folyamatosan, így idővel sikerül lekényszeríteni a földre.**



04 **Ha elég sokáig lövöldözünk rá a gép lezuhan és a Manó az épület belsejében landol. Ezután szupertest-szupertest elleni küzdelemben kell legyőzni, de ne maradjunk a közelében túl sokáig – rengeteg fogást és trükköt ismer.**

↘ELSŐ SZEMÉLYŰ LÖVÖLDÖZŐS

SOLDIER OF FORTUNE II: DOUBLE HELIX

Látogasd meg Mullinst, a dühödt terroristavadászt – a brutális akciójáték két pályás demójában.

Activision
www.activision.com/games/soldieroffortune/doublehelix.asp
Minimum: PII-450, 128Mb, 16Mb 3D kártya

Kicsit ironikus a cím, hiszen a szerencse az utolsó dolog, amit a főhős dühödten száguldó lövedékei a meglehetősen nagy számú áldozatra hoznak. Katona? Sokkal inkább. A legdurvább az összes katona között, ami azt illeti – nincs hatékonyabb és rémületesebb gyilkológép John Mullinsnál a digitális harcosnál.

A demóban két különböző pályán bújhatunk bele a felbérelhető terminátor bőrébe. Az elsőben Kolumbia dzsungelének mélyén járunk, ahol egy régi templom romjai között bujkáló terroristacsoportot kell kiirtani, hogy aztán a szakaszunk többi része biztonságban tudjon előrehaladni.
Az erdei környezet miatt a kitűnően célzó ellenfelek nagyon sok helyen tudnak elbújni, tehát kedvenc harci kiáltásunkat hallatva berohanni a sűrű aljnövényzetbe nem a lehető legjobb stratégia. Ha elég türelmesek vagyunk a kúszás használatával gyakorlatilag láthatatlanná válunk. Viszont amíg kigyópozícióban vagyunk nem használhatjuk a fegyverünket.

A következő küldetés helyszíne pont az ellentéte a gyönyörű kolumbiai tájnak. Egy rendkívül cudar tengeri vihar kellős közepén egy csempészekkel teli hajón kell rendet rakni. Klausztrofóbiától bűzlő folyosókon lopakodunk és ládákat pakolunk, ha pedig valaki észrevesz azonnal ránk rohan az egész legénység. Minden további nélkül életben lehet maradnia a riasztó megszólalása után is, de azt tanácsoljuk amíg lehet használjátok a hangtompítós pisztolyt és a kést. **PCF**


A gyönyörű kolumbiai dzsungel. Fesd mocskos vörösre a terroristák bűzös vérével.


Bár a demóban nincs vér, a testek rémületesen vonaglanak ha folyamatosan lőjük őket.


A sarkok és az ajtók mögül ki lehet hajolni, ha tudni szeretnénk mi vár ránk bent – bár lehet, hogy gyorsan megbánjuk a kíváncsiskodást.

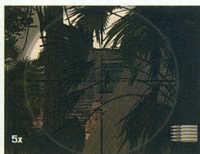
↘IRÁNYÍTÁS

Előre	[W]
Hátra	[S]
Bal	[A]
Jobb	[D]
Lövés	Bal egérgomb/[Ctrl]
Másodlagos lövés	Jobb egérgomb
Lövési mód	[/]
Hasalás	[V]
Használ	[Space]
Gyorsmentés	[F5]
Gyorstöltés	[F6]

>>CSENDES, DE HALÁLOS

Bár a véres jelenetek hiányoznak a demóból, korántsem lesz könnyű dolgunk...


01 Kolumbiában a romokat kell kihasználni annak érdekében, hogy előbb vegyük észre a terroristákat mint ők minket. Egy-egy jó időzítéssel eldobott gránáttal az összes sziklák mögött leselkedő kempingezőtől megszabadulhatunk.


02 A romos templomot kell megkeresni – ez a terroristák bázisa. Bújj el a közelben és szedd le a távcsöves puskával a nyílt színen mutatkozó ostobákat – aztán jöhet a roham.


03 A hajón be kell jutni az parancsnoki hídra, tehát keressük szorgalmasan a kulcsát magánál tartó őrt. Csak óvatosan: a riasztó megszólalása után már nem könnyű megtalálni.


04 A hajón a rejtőzködés a lényeg – melegen ajánlott elrejteni a csendben elintézett őrök holttestét, ha nem akarjuk felhívnia magunkra a többiek figyelmét.

↘ GIGANTIKUS STRATÉGIAI DEMÓ

MEDIEVAL: TOTAL WAR

Szabaduljon el a pokol! Megérkezett a *Shogun* látványos folytatása – most 9 pályát próbálhatsz ki.

Activision
www.totalwar.com
Minimum: PII-350, 64Mb, 16Mb 3D kártya

Nos, ha még nem hallottál a *Shogun: Total War*-ról vagy egy különösen jól hangszigetelt kő alatt ücsörögtél eddig, vagy pont az ellenkezője: túl rég óta vagy kint a való világban. A lényeg: igazi klasszikusról van szó, amely annak idején forradalmasította a valós idejű stratégiák műfaját. Nem voltak benne futurisztikus tankok vagy különleges sci-fi rosszfiúk; nem kaptunk szuperegységeket vagy csalással kivívott győzelmet lehetővé tevő nukleáris rakétákat – mindössze hatalmas, lenyűgöző hadseregeket, amelyekben százszámra harcoltak a katonák az életükért minden idők egyik leglenyűgözőbb taktikai játékában.


A vörös csapatot irányítod. A lilák az ellenfelek. Jöhet a vad győzelmi kacaj.

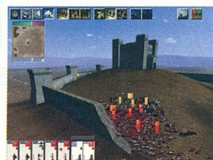


Bár az emberek túl kicsik – az arcukat nem látni – a mészárlás még így is felkavaró.

A régóta várt folytatás a feudális Japán helyett az európai keresztes hadjáratok véres világba kalauzol minket. Méretes (340Mb-os) demónk a *Medieval* teljes tanítóhadjáratát tartalmazza – a mongolok és a bizánciak ellen harcolunk, a csúcspontot pedig egy monumentális várostrom körül kibontakozó teljes nagyszerűségében élvezhető csata jelenti.

Összesen kilenc küldetést kapunk; ezek legtöbbjében új trükköket tanulhatunk a trükkökkel alaposan megpakolt *Medieval*-ről. Minden szituációhoz tartozik egy bizonyos nyerő taktika, ugyanakkor minden taktikának megvan a maga ellentaktikája, így aztán nem fogunk gyorsan és egyszerűen végezni. Játék közben általában mindig megkapjuk a szükséges tanácsokat, egy dolgot azonban nem lehet elég sokszor hangsúlyozni: az elhamarkodott és közvetlen támadás kivétel nélkül mindig iszonyúan véres vereségbe torkollik. Használd ki a hegyek nyújtotta magassági előnyt, valamint az erdőket, amelyek egyrészt tökéletes fedezékül szolgálnak, másrészt rajtaütések kiinduló pontjának is ideálisak. Figyelj arra, hogy mindig az ellenséges sereg összetételének megfelelő csapattípusokat indíts a harcba, és ne felejtsd el a körülményeknek megfelelően beállítani a formációt. Ha még nem játszottál a *Shogun*-nal a *Medieval* teljesen újszerű élményt jelent majd, ha viszont ismered az elődöt nagyon kellemes meglepetésben lesz részed. **PCF**

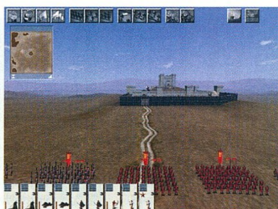

A közelharcban a lovagok a legerősebbek, de a lándzsások könnyen megszoríthatják őket.


Tanuld meg a gyalogság irányításának trükkjeit, és már indulhat is a várostrom.

>>A KERESZTES HADJÁRATOK MAGASISKOLÁJA

A végére érve mindent tudtok majd a *Total War*-ról. Persze nem úszhattok meg minden csatát élve...


01 Az íjászokat mindig a dombon kell elhelyezni. A szintkülönbség és a szél segíti őket a célzásban, ráadásul az ellenséges gyalogosoknak sokáig kell felfelé mászni ahhoz, hogy elérjék őket éles kardjukkal.


02 Soha ne rohamozd meg a kastélyokat közvetlenül – a tornyokban ülő íjászok az összes embered lemészárolják mielőtt bármelyik is elérne kapukig. Az első lépés mindig a falak és a védőművek lerombolása a tüzérségi egységekkel.


03 Az elhamarkodott támadás következménye. A hullákkal teleszórt csatamező látványnak talán nem rossz, de mindig ugyanazt jelenti: előröl kell kezdeni a pályát.

↘ 2D-S ÜGYESSÉGI JÁTÉK

HYPERSPACE DELIVERY BOY

A *Doom* legendás társszerzőjétől – lássuk mi lesz Romero legújabb dobása!

CSAK DVD-N

Monkeystone
www.monkeystone.com
Minimum: PII-200, 16Mb vagy Pocket PC ARM, MIPS vagy SH3 CPU-val

A játékipar legendái sohasem halnak meg, csak szégyenkezve eltűnnek a világ szeme elől egy-egy túlpörgetett bukás után és inkább nekilátnak retro játékokat fejleszteni kéziszámítógépekre. John Romero csillaga a *Daikatana* címre hallgató izzadságszagú kotyvalék megjelenésekor hanyatlott le, most azonban a jelek szerint sikerült visszatérnie új cégével, a Pocket PC-s játékfejlesztésre koncentráló Monkeystone-nal. A szárnyait bontogató fejlesztőcsapat első alkotása a *Hyperspace Delivery Boy*, amely leginkább a *South Park* és a *Repton* találkozásaként írható le – az űrben.

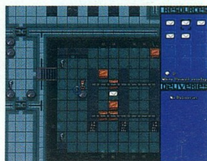
Az időnként felbukkanó pocsék poénokat leszámítva minden ízében oldschool játékról van szó. A címben említett tökkelütött kézbesítőfiú bőrébe bújva alantas megbízásokat kell teljesítenünk az űrhajó hirtelen haragú kapitányának utasításait követve. Össze kell gyűjteni a javakat, ládákat kell tologatni – hamisítatlan *Repton* stílusban – a különböző tárgyak eléréséhez, ki kell kerülni a halálos sugarakat, a bizonyítékok megszerzésének érdekében le kell fizetni a legénység tagjait és meg kell találni az elrejtett cuccokat. Ráadásul még a szerelmi szálat is erőltethetjük ha elegünk van a levélkihordásból.

Miután végeztünk a kézbesítéssel és sikerült megoldani a hajó legénységének változatos problémáit, egy furcsa idegen bolygó felé vesszük az irányt, a folyamatosan dühöngő kapitányt ugyanis titokzatos módon elragadják az ufók. Bár hősünk csak egy kézbesítőfiú, a mentőexpedíció elindításakor csak ő jöhet szóba. Lemezmellékletünkön két formában található meg a demó: az egyik egy két pályás, normál PC-re készült változat, a másik egy meghökkentően jó négy pályás élvezettenger, amelyet ARM, MIPS vagy SH3 CPU-val szerelt Pocket PC-kre optimalizáltak. **PCF**



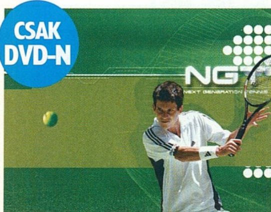
A drágakövek jók, a sistergő elektromos kisülések rosszak.


A bolygóközi vasútvonal eltorlaszolására tökéletesen alkalmas ez a kis, zöld, kocsonyás földönkívüli. Ez realisztikus?


Furcsa, hogy a jövő hipermodern űrhajóján még mindig kézzel írják a leveleket. E-mail, mond ez valamit?

>>EZ MÉG MIND SEMMI...

Néhány újabb ízletes morzsa a játékok asztaláról, amelyeket mindenképpen meg akarunk osztani veletek.



NEXT GENERATION TENNIS

A Wanadoo már készíti saját teniszjátékát a *Next Generation Tennis*-t. A játékban neves sztárok ellen játszhatunk majd. Tíz játékmód lesz benne, melyből négy alapban rejtett lesz, ezeket ki kell érdemelnünk a játék során. Sokféle rejtett bonusz lesz a játékban.



VADONATÚJ HL ÉS CS JAVÍTÁSOK

Az elpusztíthatatlan játék újabb élvezeteket okoz. Szeptemberben – csak hogy kényeztessünk titeket – felkerült a lemezmellékletre a *Half-Life* (v1.1.1.0) és a *Counter-Strike* (v1.5) legújabb javítása: élvezzétek a finomításokat, a csalásgátlókat és az új pályákat.



EXTRA JÁTÉKOK

A nagyobb kapacitású lemezt választóknak ajándékképpen átnyújtunk néhány demót a Cenega fejlesztőház jóvoltából. A *Knights of the Cross*-ban belekóstolhattok némi történelmi stratégiába, a *Fairytale*-ben pedig egy kis orosz stílusú kalandozás vár rátok.

↘FORMÁTUMOK

FILMEK – FORMÁK



Melyik a legjobb formátum? Ahogy mindig, most is a felhasználás célja a döntő. A *PowerDirector*-ral részletesen beállíthatjuk a formátumokat, amelyek közül mindegyiknek megvan a maga alkalmazási területe. Az MPEG a VCD-khez – videó CD – ideális: ezeket a korongokat mind az asztali DVD-ken, mind a számítógépeken le lehet játszani. Az MPEG-2 tisztességes minőséget produkál gyakorlatilag minden esetben, bár az interneten a Windows Media Video (WMV) kezd a *Quick Time* komoly riválisává válni. Végezetül a hagyományos AVI: általában vagy túl nagy fájlokat, vagy túl rossz minőséget eredményez, de ha elég helyünk van ez a legjobb formátum abban az esetben, ha az anyagot a kamerába vagy egy kazettára akarjuk kimenteni.

↘VIDEOSZERKESZTŐ CSOMAG

POWERDIRECTOR

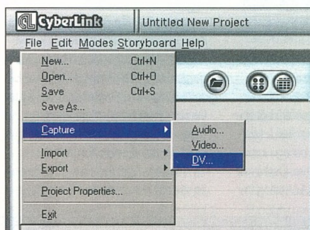
Egyengesd az utad a sztárrá válásig kitűnő videoszerkesztő csomagunkkal.

Cyberlink
www.gocyberlink.com
Minimum: Pentium, 64Mb, Win98 SE/ME/2000/XP, megfelelő videoátjátszó felszerelés
Korlátozás: Nincs, a *PowerDirector 1.0* teljes verziója, az értéke kb. 28 000 Ft
Sorozatszám: Regisztrációs kulcs a www.gocyberlink.com/english/pd_cdkey.jsp címen

A filmkészítés korábban a hollywoodi stúdiók és a kézikamerával felszerelkezett, rövid szakállt viselő filmművészeti főiskolások kizárólagos kiváltsága volt, a *PowerDirector*-hoz hasonló programok azonban közvetlenül az otthoni PC-nkre varázsolják a filmkészítéshez szükséges segédeszközöket. Első lépésként a **File** menü segítségével importálni kell a filmbe bekerülő snitteket. Ezek aztán egy könyvtárba kerülnek, ahonnan azonnal a helyükre rakhatjuk őket a képernyő alján látható idővonalon. Az idővonalon határozhatjuk meg a jelenetek sorrendjét, vághatjuk össze az anyagot, törölhetjük a felesleges részeket, és – ami a legizgalmasabb – itt alkalmazhatjuk a speciális effekteket. ↘



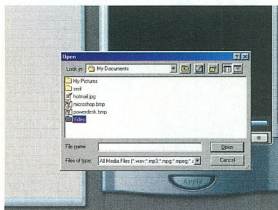
Próbáld ki a www.gocyberlink.com címen található demósnitteket egy kis ihletért.



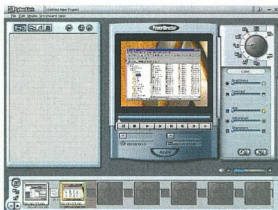
A kézikameránkból vagy bármilyen más digitális forrásból könnyedén átjátszhatjuk a felvételeket.

>>FILMKÉSZÍTÉS

A *Klónok támadásán* jó néhány évig dolgoztak – pedig egy filmet 30 másodperc alatt is össze lehet dobni.



01 **A *PowerDirector* betöltése után következhet a nyersanyag importálása. Bármilyen fájl jöhet – képek, filmbejátszások vagy saját kezűleg felvett képsorok egyenesen a kézikamerából átjátszva.**



02 **Az összegyűjtött anyagot pillanatok alatt beemelhetjük a filmbe: mindössze annyi a dolgunk, hogy a snitteket a könyvtárból átrakjuk a képernyő alján található idővonalra. A végeredményt a fő ablakban tudjuk megnézni.**



03 **A kezelőfelületen a legjobb barátunk a jobb felső sarokban található tekerőgomb. A film létrehozásához fentről indulva válaszd a legtávolabbi ikont. Fogadd el az alapértelmezett beállításokat, és a végeredményt mentsd el a Saves könyvtárba.**

Amit csak szeretnél

Ezek közül az átvezetések a leghétköznapibbak – a legegyszerűbb példa a fokozatos áttűnés. Az alkalmazásához kattintsunk a két összekötendő snitt közötti négyzetre. A jobb felső sarokban található tárcsa automatikusan rááll a megfelelő beállításra; most már csak a *PowerDirector* által megjelölt helyre kell dobni az elemeket, amelyeket alkalmazni akarunk – bármik is legyenek azok.

Igazán látványos eredményt azonban az apró változtatásokkal – például a színkorrekcióval – lehet elérni: a szürke téli napokon készült felvételeket egy kis fény hozzáadásával lehet feldobni; a dolog szó szerint színt visz az arcokra. A jeleneteket teljesen szabadon vághatjuk, és alapszintű hangszerkesztésre is lehetőség van (bár az ilyen programoknál megszokott módon a *PowerDirector* azért elsősorban a videoszerkesztésre koncentrál).

Ha már van kézikamerád a *PowerDirector*-ral könnyedén átmásolhatod a felvételeidet – ha még nincs ilyen eszközöd a megvásárlásáig az internetről számolatlanul letölthető filmbejátszásokkal gyakorolhatod a program használatát. **PCF**

↘UPGRADE

POWERDIRECTOR PRO 2.0

A *PowerDirector 1.0* e havi lemezmellékletünkre felkerült exkluzív teljes verziójának installálása után bizonyára számotokra is világossá válik, hogy a videoanyagok megszerkesztésének és lemezre írásának nincs ennél egyszerűbb módja. Miért elégednénk azonban meg az átszabással, ha a filmeket teljes plasztikai kezelésben vagy totális ráncfelvarrásban is részesíthetjük? Számos kedvező ajánlatot gyűjtöttünk össze, amelyek mind a félelmetes *PowerDirector Pro 2.0*-ra való frissítésre bátorítanak – ráadásul bárki igénybe veheti őket, aki a lemezről felrakja a régebbi változatot.

Most kb. 24 000 Ft-ért szerezhetitek be a *PowerDirector Pro* dobozos kiadását, ami kb. 12 000 Ft engedményt jelent a bolti árból. A *PowerDirector Pro 2.0* nagy váltást hozott az előző verzióhoz képest, az új szerkesztési funkciók mellett ugyanis egy második szoftver is jár hozzá, amellyel olyan menüket és fejezeteket hozhatunk létre, amilyenekkel a DVD filmekben találkozunk, a végeredményt pedig CD mellett DVD-re is kiírhatjuk. A Pro kiadás feljavított videoszerkesztő engine-t, nagyobb speciális effekt választékot és extra funkciókkal ellátott forgatókönyv kezelőfelületet tartalmaz. Emellett háttérzenéket is felrakhatunk, a sablonok segítségével pedig interaktív menüket hozhatunk létre, amelyekkel a nézők a film megfelelő fejezeteihez tudnak ugrani.

A *PowerDirector Pro 2.0*-val készített DVD-kre egy beépített lejátszóprogram is felkerül, vagyis azok is megnézhetik őket, akiknek a gépén nincs DVD lejátszó szoftver. Az erőteljes és sokoldalú program digitális és analóg forrásokból is képes a nyersanyagok importálására, az elkészült műveket pedig a legújabb fájlformátumokba menti el, de DV kazettára is vissza tudja írni őket. Mind az MPEG-1, mind az MPEG-2 formátum támogatott, írni pedig CD-R/RW, DVD-R/RW és DVD+RW lemezeket lehet.

Így rendelhetsz

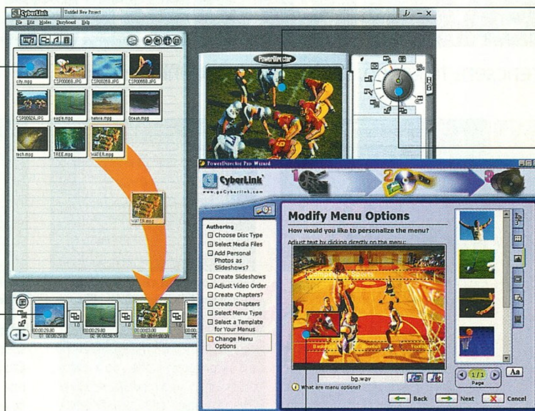
A *PowerDirector 1.0* regisztrálásához és a frissítési lehetőségek áttanulmányozásához keresd fel a **www.gocyberlink.com/english/pd_cdkey.jsp** címet. A különleges frissítési áron az európai forgalmazó honlapján veheted meg a terméket: **www.wska.com**.

A CyberLink teljes szoftverkínálatának megtekintéséhez menj a **www.gocyberlink.com** vagy a **www.wska.com** címre.



FÉNYEK, KAMERA, FELVÉTEL!

Nézzük mi micsoda a digitális filmkészítődben...



KÖNYVTÁR
A beszerkesztésükig itt tárolhatod a snitteket és a film többi összetevőjét.

TÖRTÉNETMESÉLÉS
Az idővonal/forgatókönyv (a két kifejezés ugyanazt jelenti) az a hely, ahol jelenetről jelenetre felépíted a filmet.

ELŐNÉZETI ABLAK
Itt nézheted meg a készülő filmet, és az effektek/képátmenetek időzítését is itt állíthatod be.

FUNKCIÓK
A tekerőgombbal váltogathatunk a *PowerDirector* különböző funkciói között. Ha föléjük visszük a kurzort megjelenik a funkciók leírása.

EXTRA, EXTRA!
Itt találhatók az extra opciók, nevezetesen a vízjel felrakása és az audioszerkesztés.

↘ SZEMÉLYI TITKÁR

REDBOX ORGANISER 3.0

Hé, szétszórt emberek – vigyetek rendszert az életetekbe szervezőprogramunkkal.

↘ UPGRADE

REDBOX ORGANISER 4.2

A *RedBox Organiser 4.2*-es – már a Windows XP-vel is kompatibilis – verziója még jobb információkezelő eszközöket tartalmaz, köztük az új Globe funkciót, amely az időzóna-átszámoló segítségével lehetővé teszi, hogy probléma nélkül tartsuk a kapcsolatot a világ különböző részein élő partnereinkkel. A megszokott programösszetevők kinézete és funkciói is megújultak. A *RedBox Organiser 4.2* bolti ára kb. 11 000 Ft, a frissítés azonban mindössze kb. 5 500 Ft-ért is beszerezhető a **www.inklineglobal.net/order/upgrade_rbo_PC+.html** címen.

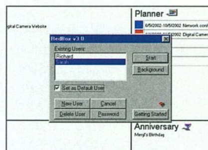
inKline Global
www.inklineglobal.net
Minimum: Windows 9x, NT4, Me
Korlátozás: Nincs, teljes verzió, az értéke kb. 10 800 Ft
Sorozatszám: 3547-53949-29993-49493-6760

A *RedBox Organiser* egyetlen helyen gyűjti össze üzleti és magánjellegű adatainkat, és ezzel segít a találkozók és a kapcsolatok csúcs szintű nyilvántartásában. A program a fenti információkat hosszú távú projektjeink adataival házasítja össze, tökéletesen hatékonnyá téve tevékenységünk menedzselését.

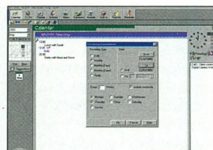
A kezelőfelület számos különálló részből áll; ezeket az információk különböző módokon történő összekombinálására szolgáló eszközök egészítik ki. A Calendarban a találkozókat és a telefonhívások emlékeztetőit tárolhatjuk, az Address Book a címek nyilvántartására szolgál, de a pontosan meghatározott időpontban elvégzendő feladatoknak is megvan a helye a To-Do and Aniversary menüpont alatt. A Notes részben feljegyzéseket tárolhatunk, a kiadásokat az Expenses tartja nyilván, a projektek megtervezésére pedig a Planner szolgál.

A *RedBox* egyetlen szuperadatbázisba rendezi mindezeket az információkat. A Reminder pillanatok alatt áttekinthető táblázatba gyűjti a napi tennivalókat, miközben a Report Generator a különböző területek adatait rendezi egy dokumentumba. A leghasznosabb eszköz mégis a Link Manager, amellyel egy felület alatt gyűjthetjük össze a kapcsolatokat, a találkozókat és a többi információt.

A regisztrációhoz válaszd a **Help/Register Via Internet** menüpontot és írd be a fenti kódot. **PCF**



Az *Organiser*-t többfelhasználós alkalmazásnak tervezték: maximum öt usernek nyithatunk jelszóval védett fiókot.


Új bejegyzéseket a New gomb megnyomásával lehet létrehozni – kivétel a Calendar, itt közvetlenül szerkeszthetünk.

↘ OPTIMALIZÁCIÓ

HS CLEANDISK PRO SE

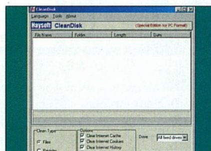
PC takarítás – szerencsére fejkendő, retikül és pletyka nélkül.

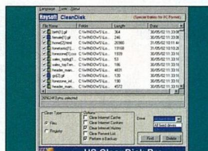
Haysoft
www.haysoft.com
Minimum: Windows

Ki szeretne teleszemetelt szobában lakni? Általános iskolai dolgozat a földön arról, hogy mit szeretnél karácsonyra. Megbarnult banánhéjak, régi ebédek maradékai. Tavasszal bizony elő kell kapni egy nagyobb tollseprűt és neki kell esni a kosznak. A szabály alól a PC sem kivétel. Bár a banánhéjak helyét DirextX DDL-ek veszik át, a kávéfolt megfelelője pedig valószínűleg a Java, ha összehasonlítunk egy tiszta íróasztalt egy olyannal, amelyiken papírhalmok tornyosulnak világos, hogy az elsőn sokkal könnyebb dolgozni – ugyanígy a PC is hálás lesz a nagytakarításért.

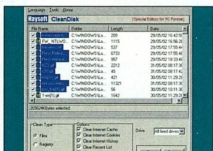
Indítás után a *Cleandisk* azonnal nekilát a munkának: felkutatja a merevlemezen szétszórt használaton kívüli fájlokat a felesleges szoftverektől kezdve a kétségtelenül folyamatosan felgyülemlő ideiglenes internet fájlokon át az érvényüket vesztett Registry bejegyzésekig. Az eltávolításra javasolt állományokat ezután listába foglalja. Ha mindent rendben találunk egy gomb megnyomására elkezdődik a tulajdonképpeni törlés, de a visszaállítás funkció is a rendelkezésünkre áll azokra az esetekre, amikor a parancs kiadása után kb. 2 milliszekundummal veszünk észre a listában néhány nélkülözhetetlen fájlt.

A fájlkeresés sokféle módon végrehajtható, bár a legkényelmesebb szempontok a Mappa és a Dátum. Ezekkel vagy az összetartozó programok jeleníthetők meg, vagy időrendbe rakhatjuk az állományokat és pontosan kiszúrhatjuk azokat, amelyek 1983 közepe óta lapulnak a PC-nken. **PCF**


Fantasztikus mennyire zűrzavarossá válhat egy magára hagyott rendszer.



Legyünk óvatosak a Registryvel, és mindig gondolkozzunk törlés előtt.


A fájlkeresés indításához nyomjuk meg a Find billentyűt.

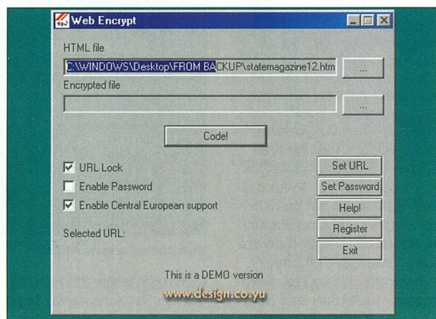
↘ BIZTONSÁG

WEBENCRYPT 1.0

Ne hagyd, hogy ellopják a bravúrosan megírt weblap-elemeid kódját.

e-Dreamscape
www.design.co.yu
Minimum: Windows 9x/ME/2000/XP

A webprogramozás kifinomult művészet, nem is beszélve arról, hogy végsőkig kiélezett küzdelem folyik a területen dolgozók között. Ha sikerül valamilyen hatásos rutint késziteni egy weboldal számára az ember szeretné minden áron elkerülni azt, hogy a programrészlet használata futótűzként terjedjen el a neten, amíg olyan közhelyessé nem válik, mint a régi tükröző tó Java applet. A *WebEncrypt* olyan titkosítással védi szellemi tulajdonunkat, amelynek a feltörése a készítők szerint kb. egy hónapnyi kemény munkába kerül. Mind a központi weblaphoz, mind bármelyik belső scripthez rendelhető védelem – a folyamat elején mindössze a lekódolandó lapokat kell kijelölni; akár az egész domaint is megadhatjuk. Extraként egy tömörítőprogramot kapunk, amely akár egy negyedére is le tudja csökkenteni a weblapok eredeti méretét, ráadásul a sokféle beállítási lehetőség biztosítja, hogy ne maradjanak biztonsági rések amikor támadásra kerül a sor. **PCF**



Védd meg a titkaid mindössze néhány egérkattintással.

↘ UPGRADE

KUKÁBA A BANNEREKKEL!

Bár a *WebEncrypt* regisztráció nélkül használható, a regisztrálatlan verzió minden egyes lapon kiegészítő kódrészleteket/bannereket helyez el, amelyek pontos információkkal látják el a látogatókat a védelem módszerével kapcsolatban. A bannerek eltávolítása mindössze kb. 6 800 Ft-ba kerül, a tranzakció a neten zajlik le. A regisztrált felhasználók ezen kívül olyan nagyszerű funkciókhoz kapnak teljes hozzáférést, mint a jobb egérgombos kattintás, a szövegkijelölés, a nyomtatás és a drag and drop lehetőségek letiltása – anélkül, hogy ez bármilyen módon befolyásolná a keresést vagy az oldal kinézetét. További részletek a **www.design.co.yu** címen.

↘ HANGMINTÁK

SOUND EFFECTS LIBRARY

Hallasd a hangod! Igazi *Rendőrakadémia* stílusban.

Sound Effects Library
www.sound-effects-library.com
Minimum: Windows
Korlátozás: Korlátozott számú minta

Bumm! Placcs! A színházban köhögő emberek hangja. A teniszütő puffanása. Az összes olyan csodás hanghatás, amire régóta vártál – most itt vannak, és nem fogsz csalódni bennük. Hangeffekt-minta gyűjteményünkkel a lehető legkönnyebben lehelhetsz életet készülő animációidba vagy fejlesztés alatt álló programodba, de akár a Windows rendszerhangjait is felfrissítheted velük. A minták WAV formátumban vannak elmentve és megfelelő kategóriákba vannak besorolva. Mindegyikben három minta található – ha újabbakra van szükséged egyszerűen ugorj a **www.sound-effects-library.com** címre és rendeld meg őket egyesével. A nagyobb cégek számára kb. 400 000 Ft-os áron korlátlan éves előfizetést is kínálnak. **PCF**



Az egyszerű kezelhetőség kedvéért a fájlok WAV formátumban vannak.

CSAK DVD-N



Böngészd át a terjedelmes hangminta tárat és válaszd ki a szükséges effekteket.

↘ INTERNET SZŰRŐ

WE-BLOCKER

A gyerekek hozzáférési lehetőségeinek korlátozása – egyetlen gombnyomással.

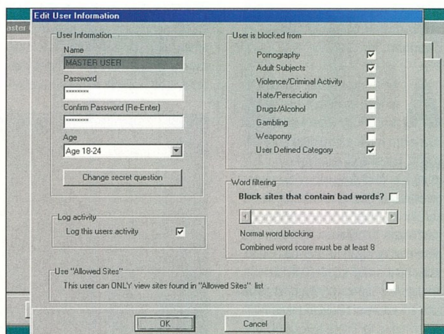
↘UPGRADE

REGISZTRÁLT VERZIÓ

A *We-Blocker* ingyenes, ha azonban nem szeretnénk, hogy a készítők honlapja minden indításkor megjelenjen, regisztrálni kell. A fent említettek nem kérnek pénzt a használatért, bár az adományokat természetesen szívesen fogadják, és a szoftver újabb verzióinak kifejlesztésére fordítják. A legfrisebb változat a **www.we-blocker.com** címről tölthető le. A regisztrációig minden programindításkor ez a honlap töltődik be.

We-Blocker
www.we-blocker.com
Minimum: 32Mb, Windows,
Sorozatszám: A regisztrációhoz internetkapcsolat szükséges

Az internet furcsa, és időnként kifejezetten ijesztő hely. De ne is beszéljünk többet a *PCF* fórumról. A szülők gyakran szeretnék távol tartani csemetéiket a netes tartalom nagy részétől, legalább annyira, amennyire a nagyobb gyerekek fel akarják kutatni az ilyesmiket. A *We-Blocker*-rel pontosan meghatározhatjuk mit nézhetnek meg. A vezérlő jelszó megadása után csak rajtunk múlik mit engedélyezünk. A meglátogatott oldalak adatait a program naplófájlba menti, tehát megnézhetjük milyen nemkívánatos oldalakra jutott el gyermekünk – ezeket manuálisan adhatjuk hozzá a listához, miközben a *We-Blocker* adatbázisában a kezdetekkor is szerepel jó néhány automatikusan tiltott site. Fontos megjegyezni, hogy a programot a korlátozások megszűntetéséhez regisztrálni kell – a regisztráció természetesen ingyenes. A részletekért lásd Upgrade című keretes írásunkat. **PCF**



Védd jelszóval az internet kapuit.

↘ AUDIO SZOFTVER

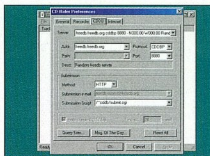
CD-RIDER

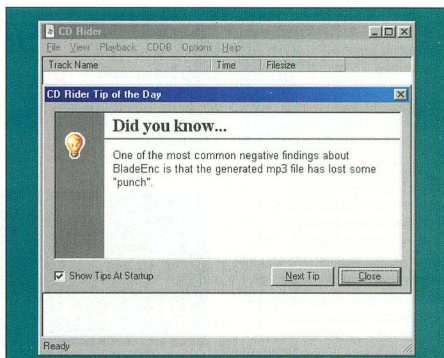
Vágtass be a zenerippelés szabad világába!

Minimum: Windows

Micsoda név! Felkavarja a képzeletet, arra csábítja a világot, hogy berakja a lemezt a meghajtóba és nekilásson a munkának, főleg amikor kiderül, hogy egy újabb teljesen ingyenes alkalmazásról van szó, amelyet a szerző nagyvonalúságának jóvoltából bárki használhat. De elég a túlzásokból! A *CD-Rider* segítségével könnyedén másolható MP3-akká alakíthatjuk a CD-ket, amelyeket aztán a PC-n, a hordozható lejátszónkon vagy bármi máson meghallgathatunk ott, ahol nincsen internet vagy baráti számítógépek – természetesen semmibe véve a szerzői jogi törvényeket. Nem mintha bárki is ilyesmit forgatna a fejében.

A program mindenesetre az MP3 nyílt, Ogg Vorbis változatára koncentrál, amely kitűnő hangminőséget kínál erős tömörítés mellett. A zenét a *CD-Rider* is le tudja játszani, a számokkal kapcsolatos információkat pedig a CDDB funkció segítségével kéri le. **PCF**


Keresd meg a lemezeidhez tartozó információkat az interneten.



A Nap tippje funkció számos adatot tartalmaz az MP3 kódolással kapcsolatban.

↘ RAM OPTIMALIZÁCIÓ

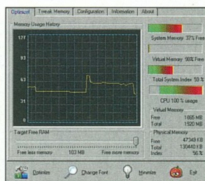
MEMORY ZIPPER PLUS 4.0 SE

Kevés a pénzed új memóriamodulok megvásárlásához? Próbáld ki ezt...

SysTweak
www.systweak.com
Minimum: Pentium, 16Mb, Windows

Ez a hihetetlenül hasznos alkalmazás arról gondoskodik, hogy a rendszer ne pazarolja az értékes memóriát. A *Memory Zipper* töredezettségmentesíti a RAM-ot, megszünteti a memória elszivárgását az inaktív és az olyan alkalmazásoknál, amelyek nem működnek együtt megfelelően a rendszer többi részével, miközben felgyorsítja a fájlok betöltődését, optimalizálja a cache-t és összegyűjti a Windows, valamint a többi alkalmazás által nem használt memóriamorzsákat. A telepítés egyszerű – csak ki kell csomagolni a mellékelt .exe fájlt.

Ahogy azonban az megszokott, ennél a programnál sem ajánlatos egyszerre túl sok beállítást megváltoztatni – a mai Windows programoknak sok memóriára van szüksége, és a rendszer működésében komoly zavarok keletkezhetnek, ha hirtelen lekorlátozzuk ezt a mennyiséget. Természetesen könnyen berakhatunk egy újabb RAM modult, a ház kinyitása nélkül azonban a *Memory Zipper*-rel megy legkönnyebben az optimalizálás. **PCF**



Ne felejtsd el a maximumot kihozni a RAM-ból a *Memory Zipper Plus*-szal.

↘UPGRADE

KORLÁTOZÁS NÉLKÜLI VERZIÓ

Regisztráld a *Memory Zipper Plus*-t és élvezd az extra funkciókat!

A *Memory Zipper Plus* speciális *PCFormat* kiadása teljes verziós ugyan, és nem kell hozzá sorozatszám, a későbbi frissítéseket viszont csak akkor kapjuk meg, ha regisztrálunk. A regisztráció emellett hozzáférést biztosít a task managerhez, az extra beállítási lehetőségekhez, az izgalmas névre hallgató *RAM Squeeze*-hez és még jó néhány egyéb funkcióhoz. A regisztrációs kód az EUR 21.06, az upgrade linkje pedig megtalálható a programban. További információkért írj az **info@systweak .com** címre.

↘ ENCIKLOPÉDIA

A GÖRÖG MITOLÓGIA

Ülj be a *PCFormat* időgépébe és látogasd meg az ókori Görögországot!

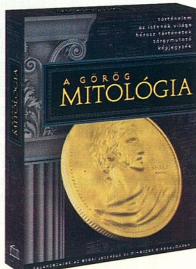
Automex Multimedia
www.automex.hu
Minimum: Pentium 200 MHz, 64Mb RAM, 24x CD-ROM

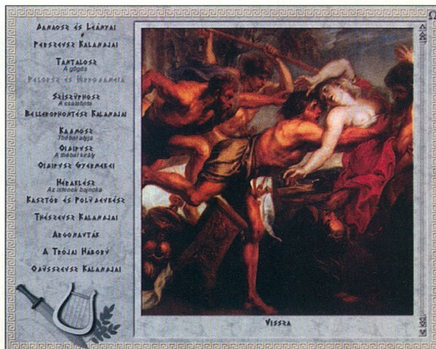
Légy üdvözölve a Görög Mitológia csodálatos világában! Kalandozz el velünk a távoli múltba, az ókori legendák és mítoszok birodalmába! Egy olyan korba, amikor még nagyhatalmú istenek uralkodtak a halandók felett, ahol büszke harcosok vívtak soha véget nem érő küzdelmet, ahol szenvedélyes szerelmek születtek és lettek semmivé. Ismerd meg a gőgös istenek viszályait, legyél részese Te is a hősök kalandjainak!

A Görög Mitológia multimédiás szoftver egy nélkülözhetetlen útitárs mindazoknak, akik szeretnének megismerkedni az antik világ mítoszaival.

A CD-ROM három fő témakörön és ezeken belül számos fejezeten keresztül ismerteti a görög mitológia történeteit. Olvashatsz az ókori Görögország történelméről, megismerkedhetsz a görög írásnak a keletkezésével. Több fejezeten keresztül kapsz képet az Olümposz isteneiről.

A szöveget látványos képanyag gazdagítja, mely nagy hírességek munkái nyomán idézi fel az ókor alakjait. Külön érdekességként az istenek családfájának vázlatos felépítése is megtalálható a kiadványban. Reméljük, hogy kalandos perceket fogtok eltölteni a mitológia világában. **PCF**





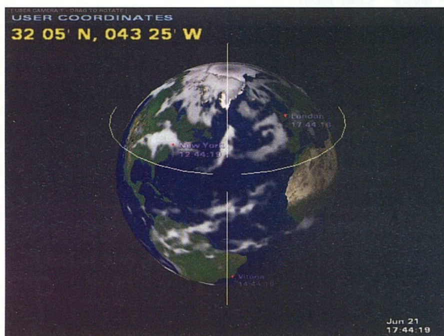
A szemet gyönyörködtető kezelőfelület értékes információkkal lát el az ókori Görögország mítoszainak, isteneinek történetéről.

PRÓBAVERZIÓK

PRÓBÁLD KI MIELŐTT MEGVENNÉD

Próbaverziók széles választéka – menj egy kört a szoftverekkel mielőtt pénzt adnál ki értük.

A vonzó külső ugyan nem a legfontosabb, de azért nem árt – kezdetnek tehát átnyújtunk nektek egy csomó programot, amelyekkel (kissé elkésett) tavaszi nagytakarításban részesíthetitek a PC-t, hogy kiderüljön mennyire jól tud teljesíteni. A csapatot a *3D Mark 2001* vezeti, amellyel maximumra vagy a fölé pörgethetjük a grafikus kártyát. Egy napon minden játék ilyen szép lesz. A következő programunk a Windows XP felhasználókat veszi célba. A *StyleXP* segítségével bármelyik interneten fellelhető témát importálni tudjuk az új bejelentkező képernyőktől kezdve az alkalmazások jellegzetes kék fejlécének kicseréléséig – a szoftver teljes szabadságot biztosít a Windows XP kinézetének átszabásában.



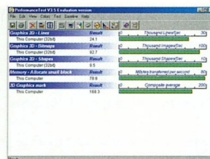
Hova tűnt ezúttal Carmen Sandiego?

A szépségnek azonban nem kell a felszínre korlátozódnia. A *SANDRA Pro* – a legjobb internetes teljesítménymérő program – speciális próbaváltozatának segítségével felderíthetjük mi rejtőzik a felszín alatt, azonosítva és kiküszöbölve a lehetséges problémákat mielőtt gondot okoznának. Hasonló alkalmazás a *PassMark Performance Test*, amelyet szintén a PC teljesítményének mérésére terveztek – a program megmutatja, hogy muzsikál a gépünk a piacon kapható többi modellhez viszonyítva.

Miután ezzel megvagyunk bizonyára a lehető legtöbbet akarjuk kipréselni rendszerből – erre szolgál a *CacheBoost*. Nincs szükség új hardverre vagy bonyolult állítgatásra; a program installálása után azonnal felpörgeti a teljesítményt.

Ez azonban még nem minden, hiszen a gyors, zökkenőmentesen dolgozó számítógépnek nincs semmi haszna remek felhasználói programok nélkül. E havi gyűjteményünk további darabjaival videofájlokat rögzíthetünk (*HS Video Capture*), távirányítással férhetünk hozzá más számítógépek tartalmához (Panda *Future Connection*) és megakadályozhatjuk, hogy mások jogtalanul jussanak be tökéletes gépünkbe – ebben a tökéletes jelszó létrehozására képes *Masking Password Generator 2* a partner. Végül a *WorldMap* segítségével megismerkedhetünk a nagyvilággal.

PCF



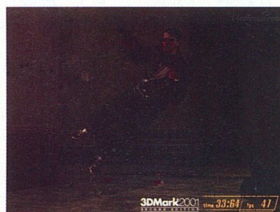
Mérd le a PC-d teljesítményét a gépizzasztó *PerformanceTest*-tel.



Rejtsd el a titkaid egy szimbólumokból kikovácsolt pajzs mögé. Jobb jelszó a keresztnevednél.

>>HÁROM A LEGJOBBAK KÖZÜL

VIP vendégek csak ebben a hónapban (néha azért máskor is)!



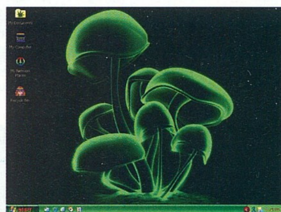
3D Mark

A mai gépek teljesítménymérő eszköze, amely azt is megmutatja milyenek lesznek a játékok jövőre. A skála a *Max Payne/Matrix* jelenettől (ez attól függ hány jogász hallgatózik) az idillikus vidéki tájig terjed, és tökéletesen jelzi mennyire jó a 3D-s kártyánk.



SANDRA

A *SANDRA* információt nyújt a gépünkről. Ha a rendszerben szűk keresztmetszetek vannak biztosan megtalálja őket – ha a program nem jelez ilyet nyugodtan eldicsekedhetünk az eredménnyel az ismerőseinknek. Ha vannak – nos, máris tudjuk mire kell figyelni.



StyleXP

Ha már eleged van a kék fejlécekből és olívazöld alternatíváikból kapcsolódj fel az internetre és keress új külsőt az OS-nek – a skála a képregényektől a nyugodt tájképekig terjed. Figyelem: 30 napos próbaverzió.

NEM TELJES A SOROZAT?

AMI A POLCRÓL HIÁNYZIK

PC Format elmúlt számai megrendelhetők egységes, 1799 Ft/db (CD) és 2299 Ft/db (DVD) áron. Postaköltséget nem számítunk fel.*

*2001./16-os számtól.

Egészítsd ki a *PC Format* gyűjteményedet. Töltsd ki az adatlapot, és küldd el címünkre!

PCF30 2002. Augusztus

Benne:
Digitális képszerkesztés, Doom III, Szkenner Szuperteszt...

DVD/2 CD:
Multimedia Builder 3.0, Vexira Antivirus, Pentazip 5, Morpheus PE, Dungeon Siege...



PCF29 2002. Július

Benne:
Égi gépek, Digitális kamerák, Hollywood a gépen...

DVD/2 CD:
Real-Draw 1.5, THE GIMP 1.2, TCM4000, GhostSurf 1.6, InDesign 2.0 CE, Visual MP3...



PCF28 2002. Június

Benne:
Alaplap Szuperteszt, Egészségmegőrzés, *SW* filmtrükkök...

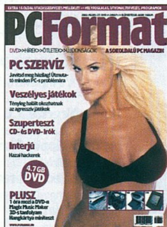
DVD/2 CD:
Maya, Poser 3, TCM4000, Traktor DJ, PentaZip 4.1, 2002 FIFA World Cup...



PCF27 2002. Május

Benne:
Utazásszervezés, Veszélyes játékok, 10 CD- és DVD író...

DVD/2 CD:
Music Maker 6, 3D Flash Animator, Trust-Toolbar, Virtua Tennis, UFO (DVD-n)...



PCF26 2002. Április

Benne:
10 MP3 lejátszó, Itt a GeForce4, Vírustörténelem, Saját Xbox...

DVD/2 CD:
Cinema 4D SE, FineReader 4, NotePager 32, Steganos II, Moto Racer 3, Warrior Kings...



PCF25 2002. Március

Benne:
Optikai tuning a PC-n, Autóelektronika melléklet, Hangszórók...

DVD/2 CD:
Die Hard: Nakatomi Plaza, Multiple Image Resizer, Big Ben, QuarkXpress 5 (béta)...



itt vágd el

IGEN! MEGRENDELEM A HIÁNYZÓ SZÁMOKAT!

Név ______________________________

Irányítószám __________ Város ______________________________

Utca/hsz. ______________________________

Telefonszám ______________________________

Megrendelem a *PC Format* magazin alábbi számait ______________________________

____

Az adatlapot az alábbi címre kérjük visszaküldeni:
United Média Lapkiadó Kft.
1106 Budapest, Fehér út 10.

A *PC Format* magazin megrendelhető még:
Telefonon: (1) 432-0299
E-mailen: pcformat@pcformat.hu
Interneten: www.pcformat.hu

install

AZ E HAVI LEMEZEKEN

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

A LEGJOBB TELJES VERZIÓS PROGRAMOK ÉS A LEGÚJABB JÁTÉKOK

Két CD vagy egy DVD, a lényeg ugyanaz – elképesztő mennyiségű szoftver.







CD1

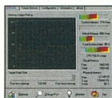
ALKALMAZÁSOK



TELJES VERZIÓ

POWERDIRECTOR

Engedd szabadon videoszerkesztő alkalmazásunkat, és szabadítsd rá a filmjeid a világra.



TELJES VERZIÓ

MEMORY ZIPPER

Nincs értelme újabb memóriamodult venni amíg nem maximalizáltad a már meglévőt...

HS CleanDisk Pro SE Merevlemez optimalizáló
StyleBuilder Szabd testre a Windows XP-t
WebEncrypt Biztonság a weboldaladhoz
CD-Rider Audió grabbelés CD-ROM-ról
We-Blocker Biztonságos böngészés
HS FTPExplorer FTP egyszerűen
TrayDays Konfigurálható mininaptár
FreeRAM XP Pro Pörgesd fel a rendszerteljesítményt

CD2

JÁTÉKOK



EXKLUZÍV DEMÓ

SPIDER-MAN: THE MOVIE

A filmet már biztosan láttátok: ideje kipróbálni a játékot.



FPS

SOLDIER OF FORTUNE II

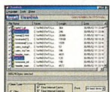
Valószínűleg minden idők legbrutálisabb realisztikus lövöldözőse.

Medieval: Total War Indíts keresztes hadjáratot
Orbiter Repíts el a Holdra...

4.7Gb DVD

Minden, ami a 2 CD-n van, és még sok más!

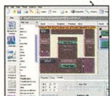
→A LEGJOBB ALKALMAZÁSOK



TELJES VERZIÓ

HS CLEANDISK PRO SE

Takarítsd ki a merevlemezt.



TELJES VERZIÓ

STYLEBUILDER

Öltöztesd új ruhába a Windows XP-t.

PowerDirector 1.0 Videoszerkesztő alkalmazás
Memory Zipper Plus 4.0 RAM optimalizáló
Sound Effects Library Hatalmas hanggyűjtemény
WebEncrypt Biztonsági alkalmazás weblapokhoz
CD-Rider Audió grabbelés CD-ROM-ról
We-Blocker Elzárja a gyerek elől a káros webtartalmakat
ÉS MÉG SOK MÁS...

→A LEGJOBB JÁTÉKOK



2D-S ÜGYESSÉGI

HYPERSPACE DELIVERY BOY

Romaero és Hall új játéka.





STRATÉGIA

MEDIEVAL

Most visszatérhetsz a középkorba.

Spider-Man: The Movie Exkluzív demó
Soldier of Fortune II Véresen komoly!
Orbiter Szállj fel az űrrepülőgéppel
Cycling Manager 2 Tekerj!
Halloween Rémületes 3D-s kaland
Next Generation Tennis 2002 Ász!
Racing World Kart 2002 Brumm...
All Tracks Race Verseny az idővel
Global Ops A *Counter-Strike* kihívója
Kiegészítők *Morrowind, AvsP2* és *UT*
Javítások *Monopoly Tycoon, Sturmovik* stb

Játszhatok egyszerre több szólamban is?



SmartBase MPC600F

Ha egyszerre több hangszert szeretnél megszólaltatni, akkor válassz olyan eszközt, amely több feladat ellátására is alkalmas. A Canon SmartBase MPC600F megteremti a különféle eszközök harmóniáját. Színes nyomtató, fax és másoló egyben.

Gyönyörű és élethű színekben nyomtathatsz, percenként 12 lap gyorsasággal és 2400X1200 dpi felbontásban. A SuperG3 modemmel és a 270 lapos* memóriával oldalanként 3 másodperces* sebességgel faxolhatsz. Még színes faxokat is küldhetsz. A beépített síkágyasszkennerrel nagyfelbontású képeket szkennelhetsz könyvekből, magazinokból vagy fényképekről. A másoló pedig percenként 10 profi minőségű színes oldalt képes előállítani. Nagyméretű dokumentumokat szeretnél kezelni? A 30 oldalas automatikus lapadagoló lépést tart veled. A színenként cserélhető tintapatron takarékos megoldást jelent, hiszen csak a kifogyott színt kell cserélned, és elkerülheted a felesleges hulladékokat. Végre több időd és energiád lesz képességeid hatékonyabb felhasználására.

Hallgasd csak! A Canon SmartBase MPC600F már a jövő zenéje.

Bármit elképzelhetsz, a Canonnal **megteheted!**



* az ITU-T standard chart no.1 alapján

www.canon.hu



lassza a biztonságot!
tegye kockára nyomtatóját!
sároljon hologrammal ellátott eredeti tintapatront!



you can

Canon

DIGITÁLIS DJ-K

Százezrekkel olcsóbbak és nem lökik meg véletlenül a lemezjátszó tűjét, de vajon helyettesíteni tudják-e a PC-k valaha is a szórakozóhelyek DJ-it? És hogyan döntik el, hogy melyik korongot forgassák?





Szórakozó fiatalok százai ugrálnak a táncparketten fülsértően hangos zenére. Az izzadó tömeg vonaglik a gondosan kiválasztott és mesterien mixelt számokról számokra. De hirtelen a zene leáll! Bezár a bazár? Tűz gyulladt a ruhatárban? Nem! Csak a DJ fagyott le.



A fiatalok a szerint választanak partit, hogy keveri a zenét. Vajon mi lesz, ha digitalizálják a DJ-ket?



Évekbe telhet megtanulni mindazt, amit egy valódi DJ-nek tudnia kell. Fog valaki törődni ezzel, ha a PC-k tökéletesítik a tudást?

A mesterséges intelligencia szakértői a HP-nél az utóbbi három évüket azzal töltötték, hogy olyan számítógépet próbáltak építeni, ami teljes mértékben helyettesíti a DJ-ket. A rendszerük nemcsak mixeli a lemezeket, hanem azt is eldönti, hogy éppen melyik számot játssza le. Ezt a szerkezetet HPDJ-nek hívják, és jelenleg Bristolban fejlesztik.

Lássuk el kellő mennyiségű WAV fájllal, majd a program saját magától analizálja és eldönti, hogy milyen sorrendben játssza le, illetve, hogy mikor fadelje őket. Néhány másodperc múlva egy még nagyobb WAV állományt készít, amiben minden számot finoman egybe mixelt. „Te mondhatod meg neki, hogy milyen sorrendet készítsen – mondta a feltaláló Dave Cliff. „be lehet állítani, hogy először csak egy bemelegítő listát készítsen, amit később fel lehet gyorsítani, vagy esetleg egy levezető jellegűt, ami a végére teljesen lelassul. Tulajdonképpen bármilyen mintát beállíthatunk neki, hogy azt kövesse. Csak vonalakat kell húznunk fel és le a képernyőn."

Ebből a típusból ez az első szoftver, de egy ilyen multi, mint a HP, minek épít robot DJ-t? „Egy ilyen projectben teljesedett ki az érdeklődési körünk a digitális média iránt", mondta Cliff, aki néha szintén szokott a DJ pult körül ólálkodni. Az eladási statisztikák alapján a legnagyobb növekedést azok a CD-k mutatják , amelyeket olyan DJ-k kevertek, mint például Judge Jules és Pete Tong. Arra gondoltam, hogy „milyen nagyszerű lenne, ha ugyanezt a mi CD íróink is meg tudnák tenni". Ha tánczenéket írunk ki CD-re, akkor mindig van egy-két másodperc szünet a számok között.

Ütemmegadás

A HPDJ akkor működik a legjobban, ha olyan népszerű tánczenék valamelyikére kell dolgoznia, mint a house, trance vagy a techno, mert ezek egyenletes üteműek. „A jelenlegi verziót igen könnyen össze lehet zavarni olyan zenékkel, amelyek nem egyenletes ütemen alapszanak. A hip hop-hoz hasonló csak összezavarja", mondja Cliff. „Ez leginkább azért van, mert még nem foglakoztunk eleget az ütemmintákkal. Ezt könnyen meg tudjuk oldani, ha egy



TECHNIKA VS WINDOWS

Miben hasonlítanak egymásra a számítógépek és a művészi rangú lemezjátszók?

CROSSFADE



MI EZ? A keverőn egyik számot a másikba mixelni

DECKEK: Fokozatosan húzd át a crossfadert az egyik oldalról a másikra. Szörnyen hangzik, ha túl lassan vagy túl gyorsan csinálod.

WINDOWS: Használd a crossfade csatlakozót, amit a *Winamp*-hoz kapsz, hogy fade-elj két számot a playlisten. Beállíthatod kétmásodperces illetve egyperces időtartamra. Légy óvatos, szörnyen hangozhat!

BEAT MIXING



MI EZ? Nem csak feltesszük a lemezeket, be is keverjük őket – mondják a DJ-k. Vajon a számítógépek értik a feketék művészetét?

DECKEK: Kicsit nehezebb. Míg az egyik lemez forog, figyelni kell a másikra a fülesen keresztül. Meg kell találni a megfelelő ütemet. Talán be kell állítani a sebességet, hogy jól sikerüljön.

WINDOWS: Használd a *DJ Mix Lite*-ot.Figyeli a BPM-et és a végén szolidan átvezeti, plusz nem kerül £2000-ba éjszakánként. **www.mp3machine.com/software/DiscoMobile**

POÉN DUMA



MI EZ? A legjobb DJ-k mindig valami szellemes beszólással indítják el a lemezt. Például „vissza a 70-es évekhez".

DECKEK: Nyomd meg a gombot és ragadd meg a mikrofont. Ügyelj arra, hogy a legjobb résznél mondd be a szövegedet, mint Jimmy Saville.

WINDOWS: Szerezd be a DJ Amp-ot, egy Winamp csatlakozót. Egy idegesítő papagáj jelenik meg a laptop képernyőjén, amely belekrákog a zenéidbe.

ŐRÜLT EFFEKTEK



MI EZ? Cher típusú vokálokat használni, felcsavarni a basszust vagy más egyebet, amit a lemez enged. Gyakorlatilag elfoglaltságot nyújt a DJ-nek.

DECKEK: Kell egy minőségi keverő, ami kb. £2-300. Felfoghatatlan mennyiségű tekerentyű és gomb lesz rajta, hogy a számok különböző részeit kiszűrhesd.

WINDOWS: Rengeteg beépített erősítő és hangeffekt minta van a *Winamp*-ban, de a **www.winamp.com**-ról még többet leszedhetsz. Jelenleg a legkedveltebbek a *DFX* és a *Frohmage*.

SCRATC



MI EZ? „sikasikasikasika". Olyan DJ trükk, ami sokmindenkinek szörnyen hangzik, de nem nekünk.

DECKEK: Csak mozgatni kell a lemezt lejátszás közben előre-hátra.

WINDOWS: Szerezd be a *Virtual Turntables*-t, egy olyan program, ami szimulálni tudja a DJ trükkök nagy részét a képernyőn. Ragadd meg az egyik fémkorongot és egyszerűen csak rángasd az egeret. **http://carrot.prohosting.com**

kicsi időt ráfordítunk". Cliff 18 hónappal ezelőtt egy kis londoni szórakozóhelyen tesztelte a rendszert. Mellette volt egy igazi DJ, aki kapott fél órát és öt lemezt egy rövid programhoz. Ezután csendben félreállt, amikor később Cliff berakta azt a CD-t, amit korábban a HPDJ mixelt. A gép ugyanazokat a számokat választotta ki. Amikor a közönséget megkérdezték, egyharmaduk nem érzett különbséget.

A program rengetegszer szerepelt a sajtóban, de Judge Jules, a BBC Radio 1 DJ-je kritikusan nyilatkozott. „Kezdésként nem rossz, de még gyerekcipőben jár. A program nem igazán azt csinálja, amit egy profi DJ és nem reagál a közönségre. Egy valódi DJ valószínűleg három olyan számmal kezdi és két olyan számmal zárja a műsort, amit előre tud. A kettő között viszont olyanokat játszik, ami a közönség igényeitől függ" – magyarázza Cliff. „A probléma az, hogy a HPDJ rengeteg számot ismer, bekeveri és lejátssza őket, de ha a tánctér kiürül, nem tud mit tenni". A jogos kritikát alapul véve Cliff és csapata elhatározta, hogy saját füleket és szemeket adományoz a gépnek. Megtanítani a PC-t arra, hogy figyelje a közönség igényeit már bonyolultabb feladatnak tűnt, mint megtanítani mixelni.

Térfigyelés

Az első ötlet az volt, hogy jó néhány szenzort helyezzenek el a szórakozóhelyen belül, ezáltal megtudhatják a közönségnek tetszik-e a zene vagy nem. „Az első technikai gondolatok közé tartozott a tánc miatt nyomásérzékelőket szerelni a padlóba, infravörös érzékelőket a levegőben lévő kezek miatt, valamint kamerákat, amik a táncolók számát és testhőmérsékletét figyelték". Az ötlet azonban csak akkor került a tervezőasztalra, amikor hogy Cliff kollégái emelték volna lécet. „Rájöttünk, hogy a klub többi részét is figyelni kell, mert például nem rossz, ha tíz ember táncol, főleg akkor, ha tizenegyen vannak a teremben". Ezért Cliff és csapata egy komplett hálózatot tervezett, ami az egész szórakozóhelyet figyeli a bárpulttól kezdve egészen a hátsóbb termekig. A terv hamar kudarcba fulladt, mert nagyon költséges megoldás lett volna egy egész klubot bedrótozni. A következő ötlet Bluetooth-os karórákat osztogatni, és mindig figyelni, hogy a tömeg egyes tagjai hogyan viselkednek. „Terveztünk egy biológiai tulajdonságokat érzékelő órát, hogy figyelhessük az emberek verítékezését, szívdobogását és mozgását, ebből tudtuk, hogy mikor táncolnak. Alapvetően figyelni tudjuk a helyzetüket a klubban, mert a Bluetooth sok okos dologra használható, ezért például az emberek lokalizálására is.

Mire a HP ezt szabadalmaztatta, rájött, hogy megint kapufát rúgott. „Rájöttünk, hogy nem jó ötlet, ha a tömeg szívverését azért figyeljük, hogy tetszik-e nekik a zene. Miért nem teszünk néhány gombot az órára és használjuk szavazásra? Minél jobban tetszik a zene, annál többször nyomják meg a gombot. Lényegében ezek a szavazatok a számítógépbe kerülnek és mindig mutatják a hangulatot. Igaz, ez egy igen puritán módja az információszerzésnek.

A közönség ellenőrzése

Még mindig vannak problémák, amiket ki kell küszöbölni, mielőtt a gépeket a klubokba lehetne építeni. Cliffnek még mindig el kell döntenie, hogy hány százalékos nemtetszésnél kell a HPDJ-nek leváltania a zenét. „Ha megvárod azt a pontot, amikor már az ötven százaléknak nem tetszik a zene, az nem igazán jó. Hasonlóan, ha csak egy százaléknak tetszik a zene, az sem jó". Cliff mondott még néhány megoldásra váró problémát. „Képzelj el egy olyan szituációt, amikor a klub felét vad metálos motorosok teszik ki, akik szívesebben hallgatnának mond-

KÉSZITSD EL A SAJÁT LEMEZEIDET

Hogyan csináljunk bakelitből MP3-at, és fordítva.

BAKELITBŐL MP3

Rengeteg érv szól amellett, hogy a bakelites zenékből MP3-at készíts PC-n. A régi lemezek fontosak vagy pótolhatatlanok, ezért digitális formában meg akarjuk őket őrizni. Talán meg akarod hallgatni őket anélkül, hogy először feltennéd egy lemezjátszóra. Talán le akarod szedni a karcolásokat a lemezről, mert így nehéz hallgatni. Vagy mindhárom együtt. Egy hi-fi átvezető kábelre lesz szükséged, hogy a lemezjátszóból át tudd vinni a jelet a hangkártyádba. Indítsd el a lemezt és valami *Magix Audio Cleaning Lab 3.0 Deluxe* típusú programot (**www.magix.com**), amellyel az MP3-ak konvertálása és utólagos ellenőrzése pofonegyszerűvé válik.

MP3-BÓL BAKELIT

Másrészről, ha korongbolond vagy, aki kitart a lemezjátszók használata és a bakelit feeling mellett, ugyanígy fordítva tudsz kedvenc MP3-aidból bakelitet késziteni. Rengeteg nyomóüzem foglalkozik CDk, MP3-ak bakelitre archiválásával.. A londoni Kinetec (**www.kinetec.com**) egy egyoldalas lemezt 18 ezer forintért, egy kétoldalast 23 ezerért készít el. Ezek dubplate-ek, nem tartanak annyi ideig, mint egy rendez lemez – talán 20 vagy 30 lejátszást bírnak ki –, de adj egy esélyt a DJ-knek, hogy kipróbálhassák. Hosszú távon a legjobb megoldás saját lemezek készítésére egy bakelitvágó. A Vestax Vinyl Cutter borsos ára - 2 millió forint felett - riasztóan hangzik, de lehetővé tesz 15 percnyi audioanyag felvételét mindkét oldalra. Az üres lemez kb. 4000 Ftba kerül és 90 százaléknyit bír a boltiakhoz képest.



A kétmillió feletti árcédula nem mutat jól a Vestax bakelitvágóján.


Egy valódi DJ-nek nem kihívás elhitetni ezekkel a fiatalokkal, hogy jól érzik magukat, de a PC-knek még mindig szükségük van valakire, hogy segítsen.

juk Anthrax-et, a másik felét pedig cowboyok, akik inkább Tammy Wynette felé húznak". Hogyan tudja a HPDJ kezelni a helyzetet? „Nem hiszem, hogy akármelyik DJ tudná. A legtöbb szórakozóhelyen a közönség tudja, hogy milyen stílusú zenét fognak játszani". Akárhogy is, a HPDJ fel tudja mérni a közönséget, és ha látja, hogy a közönség nem élvezi a zenét, egy másik számot kever be. De vajon honnan is tudja, hogy mi legyen a következő szám?

Cliff a mesterséges intelligenciából meríti az ötletet. Olyan genetikai algoritmusokat tervez, amelyek a természetes evolúción alapulnak, és hagyja, hogy a számítógép magától tervezze meg a műsort. Tehát olyan genetikai algoritmusokkal ruházta fel a rendszert, hogy a HPDJ nem csak eldönti, hogy melyik számot játssza legközelebb, de kialakítja a saját stílusát is. „Ezzel a szavazós technikával rájöttünk, hogy nem bízhatunk mások műsoros CD-iben. Amit a gép elérhet az az, hogy dinamikusan remixeli a meglévő számokat és menet közben új zenéket komponál".

Komponálj te is

Nem kellett sokáig tanítani, mert a legtöbb tánczene igen egyszerű. „Ha megfigyeled a dance stílus egy számát, rájössz, hogy rengeteg minden szabályos benne. Most és később is, ha egy új hang vagy stílus kerül a piacra, három hét múlva, ha bemész egy hanglemezboltba legalább 30 féle másolatot találsz róla. A sikeres és fülbemászó dallamok elterjednek a zenei eladás terén, amíg a sikertelenek kihalnak. A rendszerünk olyan új zenei darabokat készít, amelyek a meglévő darabok véletlenszerű variációi, ez közismerten jó. A közönség értékeli ezt, visszamegy és új variációkat készít". A nyáron a HP kipróbálja a gépesített lemezlovasát egy internetes rádióállomáson élőben keverni egy DJ pult mögött.

Ez mind szép és jó, de valójában honnan erednek a DJ-k? A lemezcserélgetés nemes művészete 1943-ra nyúlik vissza, amikor egy 17 éves zenebolond Yorkshire-ban kibérelt egy termet egy működő férfiklub felett és elindította világ első diszkóját. Egy schillinget kért azért, hogy a haverjai táncoljanak azokra a zenékre, amiket ő egy Marconi rádióra kötött gramofonról játszott. Este kilencre a szerkezet elolvadt – azután, hogy keresett 11 schillinget – ám ez tette a világ első DJ-jévé a fiatal Jimmy Savile nevű srácot. „Minden kételyt kizáróan én voltam a világ első DJ-je", mondta Sir Jim. „Arról beszélek, hogy emberek pénzt adtak azért, hogy a zenémre táncoljanak". Rádiós DJ-k már körülbelül 1907 óta léteztek, amikor a trióda feltalálója, Lee DeForest leadta a Tell Vilmos Nyitányt a New York-i laboratóriumából. Azok között viszont Savile volt az első, akik mindezt élő fellépésben csinálták. „Óriási ötlet volt, de senki sem értett velem egyet. 10 éven keresztül hordoztam a gramofonomat és a lemezeimet East Yorkshire-on keresztül, sikertelenül".

„Minden kételyt kizáróan én voltam a világ első DJ-je. Arról beszélek, hogy emberek pénzt adtak azért, hogy a zenémre táncoljanak."
SIR JIMMY SAVILE

A DJ-zés („az én újításom", ahogy Savile hívja) akkor indult el, amikor ez a csibészes mosolyú fickó lett a menedzser a Mecca Dance Hallban és beépítette a lemezjátszó rendszert. „Éppen akkor értem oda, amikor a pasas a világító szobába akarta tenni a felszerelést. Azt mondtam 'Ne, ne, ne oda, inkább a színpadra'. Erre azt válaszolta, hogy ez csak egy lemezjátszó". A mérnökök méginkább megdöbbentek Savile igényén, amikor két összekapcsolt lemezjátszót kért. „Azt mondták, 'Ezek a lemezjátszók nem romlanak el, elég lesz egy is'. Erre azt mondtam, 'Amikor a közönség arra a számra táncol, amelyik az egyik lemezjátszón forog, a másikon éppen a következő számot készítem elő'. A srác rám nézett és azt mondta, 'Mi a fene, ennyire sietnek?'"

Jim majd bekeveri

Savile olyan személyiséggé vált, miközben a színpadon állt és zenélt a közönségnek, ugratta a közönséget és poénkodott velük. A különböző zenéivel hatással volt rájuk, de teljesen más okok miatt, mint a mai DJ-k. „Én voltam a főnök, mint látod, és olyan dolgok, mint a viselkedés és a biztonság nekem ↘

MP3 LEJÁTSZÓK

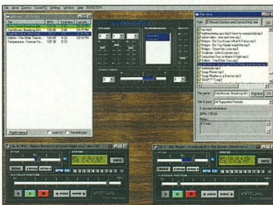
Melyik lejátszó a legjobb az otthoni partikra?



WINAMP
www.winamp.com
Milyen sok plug-in! Több száz és mind ingyen van. DJ és hangkiemelő egy halom csatlakozó ablak, sidebar és panel. Nem beszélve azokról a vizualizációkról, melyekkel Paul McKennát transzba lehet ejteni szerek nélkül!



WINDOWS MEDIA PLAYER
www.microsoft.com
Túllihegett program, ami jobban szereti, ha az összes zenei fájlodat WMA-ba kódolva adagolod neki. Hát köszi szépen. Nincs ingyenes plug-in, és a beépített vizualizációk és audio trükkök elég szörnyűek.



VIRTUAL TURNTABLES
http://carrot.prohosting.com
Egy MP3 lejátszó egy mozgatható kerékkel, amivel a számainkat előre-hátra scratchelhetjük. Teljesen érthető és rengeteg ingyenes plug-in található rajta. Automatikusan össze tudja keverni a számokat és a ravasz auto DJ funkció lehetővé teszi, hogy parti közben otthagyjuk a gépet.

TECHNOZENE

A HP laboratóriumai csak egyszer tesztelték szórakozóhelyen a rendszert, de a nagy része még mindig a tervezés fázisában van. Íme tehát a jövő diszkója, ha a rendszer kész lesz.

A DJ TÖKÉLETESEN MIXEL
Tapasztalatból tudja, hogy az aktuális számban milyen effektek vannak. A hard drive-on MP3-ak ezrei találhatók, amelyeket a tomboló közönség hangulata, stílusa és igénye szerint képes bekeverni. A keverő algoritmus lehetővé teszi a trackek keverését anélkül, hogy akár egy taktus kimaradna.

BÁR
A menedzser be tudja programozni a PC DJ-t néhány unalmas szám lejátszására azért, hogy a közönség a bárban is fogyasszon egy kicsit. Ötletesen hangzik, a DJ-k már évek óta ezt csinálják.



KARÓRÁK
A közönség karórákat visel, ezek adatokat küldenek a DJ-nek. Megadják a közönség számát, a testhőmérsékletüket és a pulzusukat. Ezekből a PC meghatározza, hogy éppen lehűlnek vagy izzadnak.

A TÁNCPARKETT
Ha a PC DJ azt látja, hogy kevesen vannak a tánctéren, elkezd női vokálos számokat játszani azért, hogy a lányok visszatérjenek. Ha a lányok visszajöttek, jönnek a fiúk is. Ez fordítva is így van.

LEHŰLÉS
A PC DJ arra is ügyel, hogy ne játsszon hosszú ideig kemény zenéket. A halált leginkább a túlhevülés okozhatja, ezért a DJ-k néhány lassabb számmal lehetőséget adnak a táncolóknak a lehűlésre.

FINAL SCRATCH – AHOGY MŰKÖDIK

Hogyan mixeljünk jól MP3-kkal.



HOL VAN A FELSZERELÉS?
ELSŐ LÉPÉS

A *Final Scratch* lehetővé teszi, hogy lemezjátszón játszd le az MP3 fájljaidat. Akármilyen deckkel működik, csak a *Final Scratch* szoftverre és két speciális lemezjátszóra van szükséged. Állítsd be az MP3-akat a lemez különböző részeire és a laptop automatikusan tudni fogja, hogy a zene melyik részét játssza le éppen a deck.



A MEGFELELŐ GOMBOK
MÁSODIK LÉPÉS

Tudod előre és hátra scratchelni a lemezeket, nyomogathatsz és tekergethetsz annyi gombot, amennyit csak akarsz, mert a szoftver csak az MP3 megfelelő részét játssza le, miközben folyamatosan figyelemmel kíséri, hogy mi történik a rendszerrel – persze a lefagyással ez sem tud mit kezdeni.



ÖRÖM, ÉRTŐ FÜLEK
HARMADIK LÉPÉS

A *Final Scratch* egy igazi DJ-vel kiegészülve nagy dobás lehet, mert ők ezáltal a laptopon jóval nagyobb zenei anyagot tudnak magukkal hordozni (beleértve az internetről letöltött dolgokat is) és nem tűnnek amatőrnek sem. Hozzá kell tenni, hogy Judge Jules nem használ *Final Scratch*-et.

ZENÉS VÍZIÓK

Csak zene? A számítógépek világában ezzel már nem elégedhettek meg!



A *Winamp*-hoz különböző vizualizációk százai léteznek. Az elmecsavaró minták tudattágító oszcilloszkópként hatnak, mozognak, változnak a zenére. Ugyanazon az elven működnek, mint az eredeti grafikus hifi erősítők, de nem LEDeket villogtatnak, hanem itt molekulák ugrálnak keresztül gyűrűkön, kozmikus felhők és űrbéli alagutak vezetnek idegen bolygókhoz. Persze csak, ha elég sokáig bámulod. A legismertebb közülük a *GeForce*, amely meghatározta a 2000-es esztendőt. Használták TV-s hirdetésekben és divatbemutatókon egyaránt. Például a bristoli Blue Mountain klubban a közönség szórakoztatására használják, de egyszer talán beprogramozzák rádiókba, mobiltelefonokba, hordozható MP3 lejátszókba vagy a gépkocsik műszerfalába. Egy másik jól ismert megjelenítő a *Geiss*, amit egy 25 éves zeneőrült, Andy O'Meara programozott. Sikere óta fejlesztői munkákat ajánlottak neki az Apple-nél, kutatói posztokat néhány híres amerikai egyetemnél és dolgozhatott volna Seal világkörüli turnéján fénytechnikusként. De O'Mearának kötelező volt öt évre az amerikai haditengerészethez menni 25 éves kora miatt. „Ha nem lenne a haditengerészet, akkor Seal turnéján dolgoznék," nyilatkozta. „Szomorú vagyok-e miatta? Igen".

HAT A LEGJOBBAKBÓL



VALENTINE DANCER (3,069Kb)
www.wildtangent.com
Itt egy vad nőstényállat táncol erotikusan a zenére. Nagyszerű a grafika és sokkolóak a mozdulatok.



GEISS (151Kb)
www.geisswerks.com
Valósághű, folyamatosan mozgó grafika. Nyomd meg a [Space]-t, hogy váltogathasd a különböző pszichedelikus víziókat.



ACIDSPUNK (183Kb)
http://soren.rhk.dk
Miután végignéztél egy hipnotikus effektet, rögtön küld egy másikat. Gyakran látható a londoni divathétvégén.



MILKDROP (325Kb)
www.geisswerks.com
Az optikai kábulat garantált. Lágy, folyamatos, hipnotikus plug-in. 3D kártya kell hozzá, de a legszebb 1,024x768-on.



B-PLUGIN (176Kb)
suckho@cc.tut.fi
Egy nagy, izzó kozmikus vulkán. Nem tud sokkal többet, de figyelheted, hogy hogyan igézi meg a vendégeidet egy partin.



R2EXTREME (2,259Kb)
http://r2.rabidhamster.org
Nagyon profi a megjelenítés. Lassan vezet végig a 20 lépcsőfokos agytekerő utazáson.

mindenek felett állt. Akkoriban ez igen népszerű volt és senki sem akart hazamenni. Ha a táncolás este 11-kor befejeződött és ott tartottam 1000 embert egészen a végéig, valószínűleg tömeggyilkosság volt a ruhatárban. Ezért fél 11 körül néhány leülős zenét tettem be, valami olyasmit, amit a közönség nem nagyon szeret. Ránéztek az órájukra, és indul a buszunk felkiáltással elindultak. Savile megütötte a főnyereményt. Ő lett a Mecca Dance Hall főnöke és a többi 400 Mecca DJ az ő stílusa alapján keverte a zenét szerte az országban. Hosszú idővel ezelőtt nem volt olyan fiatal, aki ki meg tudott volna szerezni egy Diamond White-ot, anélkül, hogy egy elejtett aranyköpés után ne nyomta volna le a *Living Doll*-t.

Bakelit hibák

Ugrás előre a modernkor szórakozóhelyeire és láthatjuk, hogy a dolgok nem igazán változtak meg. A nyolcvanas évek végén berobbant a droggal táplált tánczene, de Savile lemezjátszóit, a bakeliteket és a DJ-ket manapság jobban bálványozzák, mint valaha. Nem kéne nekik maguknak letenni a lemezeket és MP3-at használjanak helyette? Két érv szól amellett, hogy a digitális zenét válasszák a bakelitek helyett. Az első a szállíthatóság: amíg a terjedelmes lemez-hordozókban 70 lemezt lehet tárolni, addig egy vékonyka laptopban milliónyi felvétel elfér. Ott van még az új zenékkel való lépéstartás. A DJ-k szeretnek felkészülni a legújabb számokkal, és mindig arról panaszkodnak, hogy nehezen tudják megszerezni a legújabb kiadványokat. Mindazok ellenére panaszkodnak, hogy a legújabb számok a bolti megjelenés után már pár nappal letölthetőek. A DJ-k számára nem ismeretlen az anyagok letöltése az olyan internetes oldalakról, mint például a **groovetech.com** és utána fizetnek azért, hogy dubplate-en is meg legyen az adott dal. A dubplate egy olyan speciális szalag, amit csak néhány tucatszor lehet lejátszani. A legújabb számokat is lehet tölteni MP3-ként és rögtön le lehet játszani egy mindig kéznél levő laptopról. Másrészről annak is meg vannak az előnyei, ha valaki ragaszkodik a lemezekhez. A lemezjátszót jóval könnyebben lehet kezelni, lehetővé teszi a lemezek könnyebb keverését, pontosan a megfelelő helyre lehet állítani a lemezt, amíg a másik pörög. Olyan trükkök kivitelezését is lehetővé teszi, mint például a scratchelés, valamint számítógépről zenélni nem igazán DJ-skedés. A helyzet a mai napig az, hogy ha deckeket használsz, akkor DJ vagy, de ha laptoppal kezdesz, csak egy digitális zenebohóc vagy.

>>Savile lemezjátszóit, a bakeliteket és a DJ-ket manapság jobban bálványozzák, mint valaha.

Spirál scratchelés

Mi szükséges ahhoz, hogy kombináljuk a szalagok előnyeit a az MP3-ak 'vedd meg, írd ki' hordozhatóságával? Valami olyasmi, mint a *FinalScratch* – egy új rendszer, ami lehetővé teszi, hogy MP3-akat játsszunk le egy lemezjátszó körül szöszmötölve. A célja az, hogy a deckeket a PC-vel összekapcsolva elválassza a bakelitfüggőket a korongok iránt érzett rajongásuktól. Néhány speciális felvételt teszel akármilyen deckre és az audio kimenetét rákötöd a hangkártyára. A lemezjátszó tűjének hangjai közlik másodpercenként több százszor a PC-vel, hogy éppen hol tart az aktuális zeneszám. Tehát, ha meglököd a tűt, vele változik a zene is. Ha a lemezt scratcheled, a PC tökéletesen reprodukálja a hangeffektet. „A számítógéped lehet a felvevőgéped", dicsőíti a szöveg. „A *FinalScratch* lehetővé teszi, ↘



Sir Jams volt az első DJ – és senkinek sem engedi, hogy elfelejtse őt.

PA News

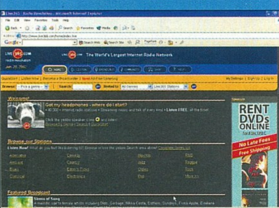
DIAL-UP RÁDIÓ

Meg akarod osztani a zenei gyűjteményedet a világgal? Csinálj egy netes rádióállomást.



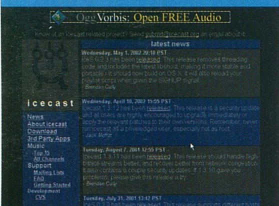
SHOUTCAST
www.shoutcast.com

A Shoutcast egy *Winamp* kiosztású audiós rendszer, ami lehetővé teszi, hogy PC-ről indíts egy internetes rádióállomást. MP3-ak özönével működik. Sugárzók ezrei és hallgatók milliói vannak. Az egészet otthonról irányíthatod és a szoftverek is ingyen vannak.



LIVE 365
www.live365.com

Egy másik rendszer, aminek segítségével rádiószolgáltató lehetsz. Sokat kell fizetni, hogy a hirdetéseket leszedd, de ha a reg.ceramics-nak sugárzol, akkor a verzió ingyenes.



ICECAST
www.icecast.org

Az Icecast egy MP3 internetes audio sugárzó rendszer. Majd mindenkinek engedi, hogy közzétegye a zenéit és dumáit amennyire csak a sávszélesség engedi. Ez is egy *Winamp* plug-in, semmilyen extra felszerelés nem kell a futtatásához.



A *Final Scratch* lehetővé teszi, hogy egy rendes decken a netről letöltött zenéidet mixeld és scratcheld.

hogy bármilyen lemezjátszó segítségével digitális dalokat mixelj össze. Keverés közben soha nem kell aggódni a számítógép miatt. A különlegesen elkészített *FinalScratch* bakelit lemez arra is használható, hogy digitális számokat (MP3, WAV) és audio CD-ket mixelj össze". A rendszer a tengerentúlon mostanában került a nyilvánosságra $799-ért, de Ritchie Hawtin, a szupersztár DJ már több mint egy éve használja a szórakozóhelyeken, és örömódákat zeng róla. „Ez egy nagyszerű termék és örülök, hogy nem kell állandóan magammal cipelnem a bakelitjeimet. Azt hiszem el fog terjedni, mert a DJ-k ügyességéből semmit sem von le, és csak a hülyék dolgoznak úgy, hogy megveszik a legújabb kislemezeket".

Gúnyos mosolyokat válhat ki, ha valaki lemezjátszóval vezérli az MP3-akat, komoly lenézéssel nézhet szembe az, aki *Winamp*-pal kiegészített laptopra cseréli le a deckjeit. Ugyanezt tette Jyoti Mishra, a hi-tech DJ is. 1997-ben egy *Your Woman* című számmal toplistás első helyet ért el White Town néven. A dalt a hálószobájában szerezte a PC-jén.

A laptopos srác

Annak ellenére, hogy toplistás sikerét megkéne is-

ROCKET NETWORK

Egy internetes program, amit mindenki használhat.

Mindenki tudja, hogy egy lemez elkészítésekor a potméter tekergetős utómunkák sokkal nehezebbek, mint amikor a pasas a mikrofonba énekel. Ennek az új programnak köszönhetően viszont lehetővé válik, hogy producer és művész úgy dolgozzanak össze, hogy soha nem is találkoznak.

A Rocket Network egy olyan program, melynek segítségével lehetővé válik több ember közös munkája egy időben az interneten keresztül. Leginkább svájci sapkás, fekete keretes szemüveges fazonokat céloz meg, de az olyan amatőrök, mint mi, szintén használhatják. Az API olyan populáris zenei szoftverekbe lett beépítve, mint a *Logic Audio Platinum*, *Cubase VST* és a *DigiDesign ProTools 5.2*.

A program egy üres dokumentummal indít. Minden részleg a saját zenei részén dolgozik – vokálosok, billentyűsök, ceglédi kannások, stb. – majd, ha végeztek, együttesen a Rocket Network szerverére kerülnek. Van egy chat ablak, itt lehet összefűzni a dolgokat és kijavítani a hibákat („sok a baszszus Sanyikám..., több érzéssel Józsikám..."). Zenét szerezni a neten kicsit olyan mint a www. toronyoratlanccal.com, de a nagyobb lemezkiadóknál már bevett dolognak számít. A Columbia Pictures egy film utómunkáit végezte, amikor szükségük volt egy filmzenére. Wyclef Jean a londoni Planet Audio Studios-ban készítette el. Három napja volt rá. A határidőt csak a Rocket Network segítségével tudta tartani, mert fel kellett vennie a kapcsolatot többek közt a New yorki stúdiójának producereivel is.



Wyclef Jean, a rapper az interneten keresztül dolgozik csapatával.

HONNAN JÖNNEK A LEMEZEK

És hogy a fenébe készítik őket?



Valószínűleg a legtöbb lemezt, amit megvásároltál, egy Prága melletti óriási csehországi gyárban készítették. Az EMI két éve zárta be az utolsó nyomdáját Nagy-Britanniában, ezáltal rengeteg kisebb gyár vált képessé a lemezek nyomására. Tizenkétmilliós restanciát maguk után hagyva a lemezvállalatok a csehországi Lodenicébe költöztek, ahol a GZ Media óriási gyárai vannak. A legtöbbjük ott is maradt. Így készítik a lemezeket.

1. PVC granulátumok érkeznek a nyomdába, ezeket vékony pasztákba olvasztják. Ezeket aztán 'keksz' formákba öntik – ez lesz a nyers lemez.

2. A 'kekszeket' egy nagy 110 tonnás préssel összenyomják, még mielőtt formára vágták és vízzel lehűtötték volna.

3. A barázdák a lemezen körülbelül emberi hajszálnyi szélesek.

4. A PVC-t gyakran újrahasznosítják, ezért az eladatlan lemezeket ismét beolvasztják és újakat készítenek belőlük.

mételnie, még mindig laptopról űzi a DJ műfajt, összekapcsol gépeket és zenéket mixel. Egy Dell Inspironnal és egy *WinAmp*pal szórakoztatja a közönséget több mint 10Gb-nyi MP3-mal. „Az emberek azt mondják, hogy az MP3 nem elég jó minőségű, de ez butaság. Bármi, amit 128kbps sebességre van kódolva jó miden szórakozóhelyre. A hangszórók viszont általában romosak és több korsó sört öntöttek beléjük, szóval, hogy még egy Walkmant használva is elég jó hanghatást lehetne produkálni".

Teljesen más MP3-mal DJ-zni, mint bakelittel. A kezdőknek semmit sem kell csinálniuk miután a play gombot megnyomták. „Csak végignézek a hallgatóságon és megpróbálom felmérni, hogy kik lehetnek és mire készülnek valójában", mondja Mishra. „A huszas éveikben levő fiatalok a dance-et vagy a hip-hopot szeretik. Megnézed milyen póló van rajtuk, mit isznak, és hány nő van köztük – mert csak a nők táncolnak". Esküszik a *Winamp*-ra, szerinte rengeteg trükkje és fontos kapcsolási lehetőségei vannak a laptopos DJ-zésnek. Egy VGA kimenettel még tudattágító jelenetek is kivetíthetőek a falra és a crossfade segítségével a számok szünet nélkül egymásba keverhetők. „Be lehet állítani, hogy gyorsan keverje át a számokat, de lassúbb számok esetén akár egyperces átmenet is beprogramozható".

Tánc egy laptopra

Az egyik probléma lehet laptopról zenélés közben, hogy a Windows összeomolhat. Mishra laptopján Windows ME van, mert a Win98 akadozott, ezért függőben maradtak a zenék.

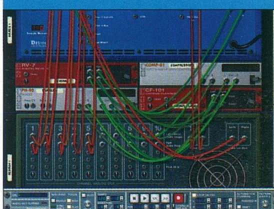
Notebookról zenélni sokkal könnyebb, de még mindig komolyan vesznek az emberek? „35 éves vagyok, és már régóta foglalkozom ezzel, de a bakelitek reneszánsza miatt a fiatalok felkapják a fejüket az MP3 DJ-kre. De rajtam kívül még sok 35 éves ember van, aki utálja a bakeliteket és érdeklődik a technológia iránt. Nem szeretem azt a DJ istenítős kultúrát, azt mondom felejtsük el a deckeket. Nem akarunk mindannyian éveket eltölteni a hálószobában trükkök gyakorlásával".

Ezért Mishra, hóna alatt ütött-kopott laptopjával próbál lépést tartani a DJ-kkel. A klubtulajdonosoknak köszönhetően azért a jó megoldás nem tűnik távolinak. Amikor a számítógépek megtanulják, hogy hogyan keverjenek zenét, akkorra azt is tudni fogják, hogy hogyan nyomogassák a gombokat rajtunk, mint mi most rajtuk. És ki tudja majd az elkövetkező években, amikor valamelyik unokánk esküvőjén vonaglunk a táncparketten, talán a számítógépes DJ már kiforrott dolog lesz, és kihagyja a *Kacsatáncot* a playlistből. **PCF**

DJ Jyoti Mishra kidobta a lemezjátszóit és laptopot használ helyettük.

JOBB ZENEI SZOFTVEREK

Tökéletesítsd felvételeidet valamelyik profi audio szoftverrel.



REASON
95%

Amit mi mondtunk: „Említésre méltó a professzionális hangminőségű analóg szinti, kiváló samplerekkel és remek dobgéppel. Ha teljes mértékben profi hatást szeretnél elérni a PC-vel, akkor a *Reason*-re van szükséged. Nehéz ennél jobban kihangsúlyozni, hogy mennyire jó is az a szoftver."



CUBASIS VST 3.0
78%

Amit mi mondtunk: „A *Cubase* a számítógépes zenealkotás nagy öregje és a megszámlálhatatlan házi stúdió elengedhetetlen kelléke. A *Cubasis* a program vágott verziója, azoknak készült, akiknek nincs szükségük a teljes verzióra. Rengeteg hasznos funkciója van, de nem ajánlatos kezdőknek."



MAGIX MUSIC MAKER 7 DELUXE
89%

Amit mi mondtunk: „Látszólag végeláthatatlan mennyiségű kapcsolót billentgethetünk, potmétereket tekergethetünk, és csúszkákat tologathatunk. A *Music Maker* megfelelő vonalat húz az egyszerű és a bonyolult zeneszerkesztő programok között. Inkább a DJ-kkel áll szorosabb rokonsági kapcsolatban, mint a zenészekkel, de ha ez az, amit keresel, itt mindent megtalálsz."

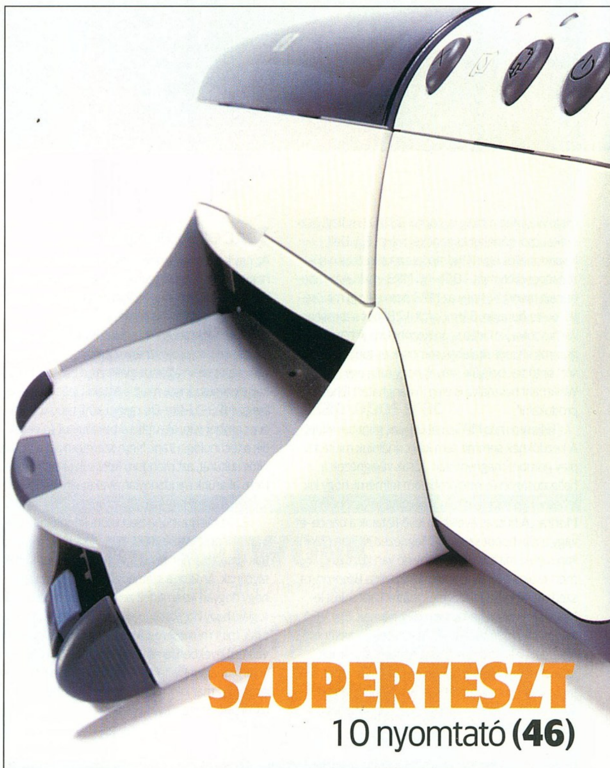
Próbák és Tesztek

Szoftverek/Hardverek/Alkalmazások/Újdonságok

Érettség és stílus

Jó passzban van, nem? Persze nem magamra gondolok, hanem a PC-s iparágra. Böngészd csak át a nyomtatókat e havi szupertesztünkben, nézd meg a Toshiba laptopot és vess egy vágyakozó pillantást a Porsche monitorra. Ma már a külső is számít – és nem csak a designra koncentráló tanulmány PC-k esetében. Amikor megjelentek az első otthoni számítógépek volt bennük valami gyermeki báj; emlékezzetek csak vissza a bicebóca Spektrumra. Később aztán jött a PC-k kamaszkora, és a gépek olyanok lettek, mint egy kibelezett kanári – a műanyag alkatrészek rekordidő alatt váltottak csúnya sárgára. Huszonöt, főleg íróasztalok alatt töltött év után azonban a számítógépek kezdenek felnőni, és végre a külsejük is rendezetté válik. Legközelebb talán már borotválkozni is fognak.

A viharos technológiai fejlődés miatt a gyártók kénytelenek a designra koncentrálni, ha ki akarják emelni termékeiket a tömegből. Tíz, nagyjából ugyanannyiba kerülő és ugyanolyan teljesítményű PC közül az ember a legszebbet választja. Lassan odáig jutunk, hogy gyönyörű lányok helyett PC-s alkatrészeket rakunk a borítóra. A külső persze nem minden, ám én mégis örülök, hogy a cégek egyre nagyobb hangsúlyt helyeznek a kinézetre. Ha már itt tartunk, azt hiszem én is elmegyek fodrászhoz és levágatom a hajam.



SZUPERTESZT
10 nyomtató **(46)**

Szakmai kérdések

A tesztlabor
Sok-sok éve foglalkozunk már PC-s programok és perifériák tesztelésével. Szakértőink ugyanarra kíváncsiak, amire Te, és hidd el, nem kell a szomszédba menniük egy kis őszinteségért.

Aranyérem
A hasznos újításokat, a jó minőséget és a kivételes ár/érték arányt mi is nagyra értékeljük. Az Aranyérem csak a legjobbaknak jár, így nyugodtan megbízhatsz benne.

Ezt vedd!
Ezt a díjat a legjobb vételek kapják. A PC fejlesztése sokba kerül, ezért nem mindegy, hogy milyen teljesítményt kapunk a pénzünkért.

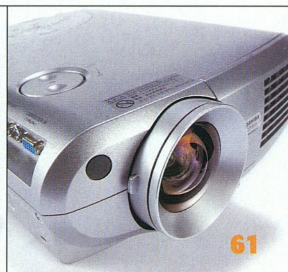
Díjak
A legjobbak ezeket kapják majd.







58



61



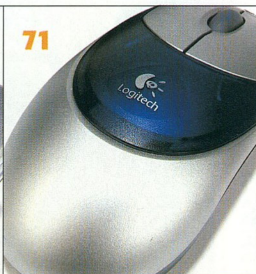
INTEL 845GBV
Az Intel féle integráció új generációja. **(64)**



VAIO VX710
A Sony legújabb ámulatba ejtő laptopja. **(56)**



62



71

>>AMIRŐL BESZÉLNEK

Bepillantunk a DirectX 9 világába!

Íme egy rendkívül izgalmas hír, amely miatt szó szerint a nyomdából kellett visszahozni az újságot, csak hogy helyet szoríthassunk neki. Az ATI képviselői pont a leadás napján látogattak meg minket, hogy bemutassák legújabb – korábban R300 néven emlegetett – grafikus kártyájukat, amely ebben a hónapban kerül az üzletek polcaira. Az dolog azért fontos, mert az ATI technológiai fejlettség szempontjából hosszú évek óta most először szerezte meg a piacvezető pozíciót a videokártyák piacán – már alig várjuk mit lép erre az nVIDIA.

Az új vas valódi DirectX 9 támogatással rendelkezik. Vagyis kompatibilis a 8x-os AGP-vel, a displacement mappinggel, a sub-surface scatteringgel, és ami a legfontosabb továbbfejlesztett vertex és pixel shaderekkel rendelkezik – plusz egy csomó videolejátszást tökéletesítő extrával. Az ATI szerint bizonyos tesztekben akár a kétszeresét is nyújthatja a GeForce Ti4600 teljesítményének, és képes lesz mozifilm minőségű animációk előállítására. Le vagyunk nyűgözve – jövő hónapban részletesen is beszámolunk a grafikai megjelenítők küszöbön álló három résztvevős háborújáról.

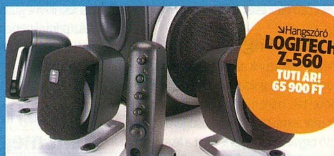


>> TUTI VÉTEL!

A legjobb hardver árak!*







*Lapzárta idején. A termékek nem szerepelnek a Próbák és Tesztek rovatban.

10 nyomtató az olcsótól a drágáig

Tintasugaras nyomtatók

Félretéve a környezetvédelmi problémákat, nem kell csillagászati árakat fizetned azért, hogy munkáidat szép nyomtatott formába öntsd.

KERESD A DVD-n

Az életben semmi sem fekete-fehér, kivéve azokat az oldalakat, amelyek az unalmas irodai lézernyomtatókból származnak. De otthon igazi Dorothy-ként kitörhetsz a szürkeségből, és meghódíthatod az éles színek egészen új világát. A modern tintasugaras nyomtatók – még azok is, melyeket már egészen alacsony árért megkaphatsz – meglepő eredményekre képesek, legyen szó teljesen színes dokumentumokról, vagy nagyfelbontású képekről.

A tintasugaras nyomtatók kategóriáján belül is óriási azonban a minőségbeli különbség. Különböző technológiai megoldásokkal a piacon, vannak egyes kérdések, melyeket érdemes megfontolni. Nemcsak arról van szó, hogy bizonyos modellek alkalmasabbak normál használatra, míg más nyomtatókat inkább a fotónyomtatásra fejlesztettek ki, az üzemeltetési költségek tekintetében is meghatározó eltérések lehetnek.

Gyorsaság

Még emlékszünk azokra a napokra, amikor egy szövegoldal kinyomtatása több időbe telt, mint megírni magát az oldalt. Ez már a múlté – sok tintasugaras nyomtató ugyanolyan gyors, mint a lézerek, percenként 10 és 20 oldal közötti sebességre is képesek már manapság. Jóllehet fényképek nyomtatásánál ez az idő sokkal hosszabbra nyúlik, a tintasugaras gépek nagyon gyorsak csak szövegoldalak nyomatásakor, különösen azért (a lézerektől eltérően), mert nem kell várnod, míg felébred a standby üzemmódból, és végre elkezd dolgozni az első oldalon.

Melyik tehát a legjobb tintasugaras nyomtató? Hagyományosan az Epson nyomtatóknál külön van elhelyezve a nyomtatófej és a cartridge, amely olcsóvá teszi az üzemeltetést (egészen addig, amíg nem kell nyomtatófejet cserélned), míg a HP-nál a kombinált nyomtatófej és cartridge felnyomja az árat, de hosszú távon sokkal jobb minőséget biztosít. Azt a kérdést is fel kell tenned magadnak, hogy dokumentumokat vagy inkább képeket akarsz nyomtatni? A következő pár oldalon mindenki megtalálja a számítását, a tesztprinteket pedig magad is leellenőrizheted az e havi DVD mellékleten. **PCF**

>>Igazi Dorothy-ként meghódíthatod az éles színek egészen új világát.

CANON S200 14 480 Ft	**HP DESKJET 5550** 44 900 Ft
CANON S750 56 194 Ft	**HP PHOTOSMART 7350** 65 900 Ft
CANON S820 97 800 Ft	**LEXMARK Z35** 20 260 Ft
EPSON C60 19 140 Ft	**LEXMARK Z45** 26 180 Ft
EPSON PHOTO 890 43 900 Ft	**LEXMARK Z55** 34 460 Ft



CANON S200

14 480 Ft Canon

Ha egy szóban kellene összefoglalnunk ezt a nyomtatót, valószínűleg a kompakt kifejezés illene rá a legjobban. Az installálás és a beállítás elég gyors, de maga a nyomtatás kicsit talán megfontoltabb a többi nyomtatóhoz képest. Gyorsnyomtatású draft üzemmódban mintegy 30 másodperc kell az S200-asnak, hogy egy szövegoldalt kinyomtasson. Magas felbontású nyomtatáskor már kicsit gyengébb, ugyanis egy 25x20 cm-es kép kinyomtatása 26 percig tartott, amely messze nem a legjobb. Jó pont viszont hogy az árhoz képest a minőség kifejezetten jó, Arról nem is beszélve, hogy egy ilyen kategóriájú nyomtatótól nem szabad lézernyomtatókéhoz hasonlítható minőséget elvárni, az S200-as ehhez mérten megfelelően teljesített.

Az S200-as kicsi és aranyos, jól megtervezett és átgondolt,könnyen kezelhető, barátságos kis masina. Sajnos az üzemeltetése kicsit drága. A fekete-fehér dokumentumok nyomtatása az egyik legdrágábbnak bizonyult a teszt során, és a színes nyomtatás költsége sem maradt el, 30 forint átlag oldalanként. Az átlag oldal, hogy értsd, 5 százalékos tinta lefedettséget jelent egy oldalon. Tehát ha mondjuk egy teljes oldalas fotó 50 százalékos tinta-lefedettségű, akkor máris egy 300 forintos printre nézel (a fényképpapír ebben még benne sincs).

Figyelembe véve a kedvező árát és kis méretét, az S200-as ideális otthoni használatra, kezdő és takarékos felhasználók számára. Hogyha csak kevés pénzt szánsz nyomtatóra, ideális megoldás. Ha pedig megengedheted magadnak, hogy még mélyebbre nyúlj a tárcádba akkor a nagytestvért, a Canon S750-est ajánljuk, amely minőség és gyorsaság tekintetében is kiemelkedő.



→Tények

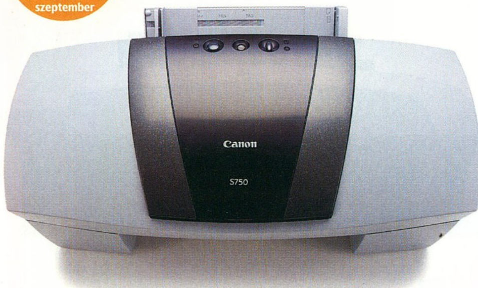
Maximális felbontás: 2,880x720
Maximális sebesség: 5 oldal/perc
Fekete-fehér szövegdokumentum:
Gyorsnyomtatás: 30 másodperc
Minőségi nyomtatás: 3 perc 6 másodperc
Színes DTP oldal: 4 perc 32 másodperc
25x20 cm-es fotó: 25 perc 48 másodperc
Csatlakozás: USB port
Fekete cartridge: 2 000 Ft
Színes cartridge: 3 600 Ft
Fekete cartridge időtartama: 130 oldal
Színes cartridge időtartama: 120 oldal
Oldalankénti költség:
Fekete-fehér oldal: 15 Ft
Színes oldal: 30 Ft
Web: www.canon.co.uk

PCFVélemény

↗ Kicsi, aranyos, jól megtervezett, szép minőség
↙ Lassú, különösen DTP anyagok és fotók nyomtatásakor

„Ha csak időről-időre kell néhány oldalt nyomtatnod, az S200-as nagyon kedvező vétel…"

70%



CANON S750

56 194 Ft Canon

A színes PC nyomtatók piacán a Canon mindig is az Epson nyomában járt, de az S750-es és az S820-as (következő oldal) esetében úgy tűnik, végre fordult a kocka. Az S750-es egész egyszerűen egy elképesztő multifunkcionális nyomtató. Szemet kápráztató gyorsasággal percenként húsz oldal nyomtatására képes – többre, mint sok lézernyomtató. Emellett fekete és szürke külsejével nagyon elegáns megjelenésű, az egész printer átgondolt minőséget sugall.

Az installálás és a setup gyors és fájdalommentes, a printer menüjéből legördülő eszközök pedig könnyű hozzáférést biztosítanak a karbantartási funkciókhoz, mint például a nyomtatófej beállításaihoz és a szórófej tisztításához. A gyors nyomtatás a színek birodalmában sem veszti érvényét, az S750-es a DTP és a fotó printelésnél is elnyerte tesztünk gyorsasági érdemrendjét. A nyomtatási minőség ugyanolyan meggyőző, mint a gyorsasága, a gép még teljesen hétköznapi papírra is éles színű DTP képeket produkál. A printer akkor sem pepecsel, ha nem Canon papírra kell fényképeket nyomtatnia, bár a legjobb eredményeket akkor éri el, ha Canon's Photo Paper Pro-t használsz.

A tesztben szereplő legtöbb nyomtatóval ellentétben az S750-esnek mindhárom színhez külön tintatartálya van, és a fekete cartridge-nak is kivételes a kapacitása. A tinta költségei nagyon alacsonyak, a tesztelt nyomtatók közül színes és fekete-fehér oldalak esetében is itt a legolcsóbb az oldalra jutó ár. Ennek ellenére az elkülönített nyomtatófej cseréje lehet, hogy alkalmanként többletköltséggel jár, de legalább könnyű hozzáférni és kivenni, nem úgy, mint az Epson 890-nél. A magas színvonalú nyomtatás kategóriájában nehéz hibát találni a Canon S750-esben.



→Tények

Maximális felbontás: 2,400x1,200
Maximális sebesség: 20 oldal/perc
Fekete-fehér szövegdokumentum: Gyorsnyomtatás: 12 másodperc; Minőségi nyomtatás: 32 másodperc
Színes DTP oldal: 42 másodperc
25x20 cm-es fotó: 2 perc 35 másodperc
Csatlakozás: USB és párhuzamos
Fekete cartridge: 3 000 Ft
Színes cartridge: 3 x 2400 Ft
Fekete cartridge időtartama: 310 oldal
Színes cartridge időtartama: 450 oldal
Oldalankénti költség: Fekete-fehér oldal: 9 Ft; Színes oldal: 15 Ft
Web: www.canon.co.uk

PCFVélemény

↗ Szupergyors, és minden tekintetben kiemelkedő minőségű
↙ Magas vételár, viszont olcsó a működtetése

„Ha megengedheted magadnak a magas árat, a Canon S750-es mindent visz." **98%**



Hogyan teszteltünk?

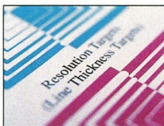
Stopperórák és nagyítók készenlétben? Akkor kezdhetjük...

Először ellenőriztük a szövegminőséget a fontok és méretek alapján, csakúgy mint a sebességet, amely alatt a printerek elkészültek a tesztoldalakkal. A fekete-fehér oldal A4-es méret volt tele 12 pontos Times New Roman betűkkel, képek és más beszúrások nélkül. Az időt gyorsnyomtatás és minőségi nyomtatás beállításokkal is mértük, majd megnéztük, hogy mennyi idő kell egy egész oldalas, színes DTP dokumentum kinyomtatásához, amelyet a *Microsoft Publisher*-ből nyomtattunk leggyorsabb sebességen.

A fénykép nyomtatási teszthez egy 13 megapixel-es 25x20 cm-es képet használtunk, melyet a Window's XP fotó nyomtatási varázslójából nyomtattunk. A teszt alatt használt PC egy 600MHz-es Pentium III-as volt, 512Mb RAM-mal. A képen sok bőrszín és éles színek szerepeltek, a közeli háttér pedig fekete volt annak érdekében, hogy tesztelhessük a fekete-fehér és a színes cartridge-ek közötti átváltás simaságát.

Mire figyelj oda?

Itt van négy kérdés, hogy az igényeidnek leginkább megfelelő printert választhasd!



Felbontás

Éles szövegképhez csak 300dpi-s felbontásra van szükséged, ezt a tesztben szereplő printerek mindegyike tudja. A tökéletes élességű fotókhoz azonban már 2,400x1,200dpi-s, vagy nagyobb felbontás kell.



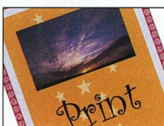
Nyomtatási sebesség

Általában oldal/perc szerinti skálán mértük, amely a nyomtató maximális sebességét jelenti. Néhol külön jeleztük, ha „gazdaságos" vagy „gyorsnyomtatási" üzemmódban teszteltünk.



Üzemeltetési költségek

Mindig ellenőrizd a nyomtató cartridge-ének élettartamát és a cserélési költséget is, különösen, ha nagyon sokat nyomtatsz. A legtöbb gyártó ezen keresi a pénzét.



Fotók vagy dokumentumok?

Megfelelő papíron mostanában szinte mindegyik színes tintasugaras nyomtató jó eredményre képes. De ha a legjobb fénykép minőséget akarod elérni, légy felkészülve arra, hogy még a teljesen szokványos képeket is lassabban nyomtatja majd ki a géped.

CANON S820

97 800 Ft Canon

Az általános használatra szánt S750-estől eltérően a vadonatúj S820-as kifejezetten fényképnyomtató. Ettől függetlenül lehet rajta fekete-fehér szövegeket nyomtatni, de a percenként négy oldalas sebességgel ez elég nehézkes. A lassú sebesség ellenére pedig igen gyorsan a nyakára hághatsz annak a festéknek, amit a fekete cartridge-ben találsz.

És most lássuk a jó híreket. A fekete cartridge azért olyan pici, hogy minél több hely maradhasson a másik öt színes cartridge-nak. A Canon S820-as hatszínű folyamatban nyomtat, a cián magenta, sárga és fekete tintatartályok mellett van még fotó cián és fotó magenta tartály is. Az Epson 890-estől eltérően mindegyik tartály önállóan cserélhető, tehát ha az egyik szín kifogy, akkor csak azt kell pótolnod. Légy azonban óvatos, mert nem olcsó az utánpótlás – a teljes szett 16 000 Ft-ba kerül (ebben nincs benne a fekete).

A printer egy sereg Serif szoftverrel jön, de ne keseredj el. Bár a *Serif PhotoPlus 6*, a *PagePlus 6* és a *DrawPlus 5* leginkább mint olcsó programok ismertek, maga a nyomtató megnyugtatóan drága. Hasonlóan az S750-eshez, a külseje megbízhatóságot sugároz, és gyönyörű fotó printeket csinál. Bár a képek csak akkor gyönyörűek, ha a Canon saját gyártású Phtoto Pro papírját használod. Más fajta papírokon elég elmosódott eredményekre képes csak a nyomtató, csakúgy, mint az Epson 890-es.

Bár kifejezetten fotó nyomtatóról van szó, kissé meglepődtünk, hogy ennyire speciális a printer. Még a színes DTP képek nyomtatása is mintha kívül esne az S820-as hatókörén, a sárga szín például rendszerint barnás árnyalatot kap normál papíron. Ennek ellenére, ha csak fényképeket akarsz nyomtatni, akkor ez a te géped.

→Tények

Maximális felbontás: 2,400x1,200
Maximális sebesség: 4 oldal/perc
Fekete-fehér szövegdokumentum: Gyorsnyomtatás: 25 másodperc
Minőségi nyomtatás: 30 másodperc
Színes DTP oldal: 1 perc 56 másodperc
25x20 cm-es fotó: 3 perc 30 másodperc
Csatlakozás: USB és párhuzamos
Fekete cartridge: 3 300 Ft
Színes cartridge: 5 x 3 300 Ft
Fekete cartridge időtartama: 280 oldal
Színes cartridge időtartama: 280 oldal színenként
Oldalankénti költség: Fekete-fehér oldal: 12 Ft
Színes oldal: 33 Ft
Web: www.canon.co.uk

PCFVélemény

↗ Megfelelő papíron verhetetlen fényképminőség
↙ DTP printeléskor rossz árnyalatú színek

„Kifejezetten fényképek nyomtatására az S820-as az ász, de általános használatra lassú." **89%**

2002. arany-érem PCFormat szeptember

EPSON C60

19 140 Ft Epson

A bébi Epson ezen az áron előnyös vételnek számít, még akkor is, ha a külseje egy kicsit gyengének tűnik a tesztben szereplő többi nyomtatóhoz képest. A gazdaságos üzemmódban a szövegnyomtatás gyors, a végeredmény pedig tökéletesen elfogadható. Az igazat megvallva a magasabb színvonalú nyomtatásnál a fontok kicsit kövérebbek lesznek az elvárhatónál, tehát lehet hogy érdemesebb a gyorsabb és gazdaságosabb nyomtatási formát választanod.

A DTP anyagok nyomtatásánál az eredmények ugyanilyen meggyőzőek, és a minőség szinte meghazudtolja az olcsó árat. Az enyhén felsőbb kategóriába tartozó C70-esnél már minden színhez külön tartály adott, ezzel ellentétben a C60-asnál a színek még csak egy cartridge-ban szerepelnek – kivéve a feketét. Ez azt jelenti, hogy elég sok festéket pazarolsz el, ha rendszeresen csak egy vagy két színben nyomtatsz, viszont ez a megoldás sokkal kényelmesebb.

Az üzemeltetési költségek átlagosnak mondhatóak, mint az már megszokott az Epson nyomtatóknál, a nagy meglepetést igazából a fényképnyomtatási minősége jelenti. Nemcsak hogy költségek tekintetében leköröz a felsőkategóriás Epson 890-et (következő oldal), de kiemelkedő színképzésével és kiváló tónusaival a C60-as nagyszerű fényképeket nyomtat bármilyen papírra. A 890-es sokkal zavarosabb, igazából csak akkor hozza a maximális teljesítményt, ha az Epson saját gyártású papírját használod. A C60-as nem mondható csendesnek működés közben, amikor fényképeket nyomtat, olyan, mintha félbe akarná fűrészelni a papírt ahelyett, hogy festéket szórna rá. De az általánosan jó minőségével, és a párhuzamos és USB csatlakozásával nagyszerű vétel azoknak, akik kevés pénzből gazdálkodnak.

→Tények

Maximális felbontás: 2,880x720
Maximális sebesség: 12 oldal/perc
Fekete-fehér szövegdokumentum: Gyorsnyomtatás: 16 másodperc
Minőségi nyomtatás: 49 másodperc
Színes DTP oldal: 50 másodperc
25x20 cm-es fotó: 6 perc 50 másodperc
Csatlakozás: USB és párhuzamos
Fekete cartridge: 7 500 Ft
Színes cartridge: 6 300 Ft
Fekete cartridge időtartama: 600 oldal
Színes cartridge időtartama: 300 oldal
Oldalankénti költség: Fekete-fehér oldal: 12 Ft
Színes oldal: 21 Ft
Web: www.epson.co.uk

PCFVélemény

↗ Kiváló színes nyomtatás, jó a gazdaságos szöveg printelés
↙ Kidolgozatlan külső, hangos, különösen fotók nyomtatásánál

„Az áráért kiváló eredményre képes, alacsony üzemeltetési költségű C60-as nagyszerű vétel." **90%**





EPSON PHOTO 890

43 900 Ft Epson

A Stylus Photo 875DC sikerére építve (de a beépített CompactFlash olvasó nélkül) a 890-es fénykép nyomtatási minősége elképesztően jó. A nyomtató a pasztell árnyalatoktól kezdve a bőrszín előhívásán keresztül az élénk színek nyomtatásáig mindenből kiválóan vizsgázott. Ez leginkább a hatszínű festéktartály rendszernek köszönhető – bár a cartridge ebben az esetben is egy egységként szerepel ahelyett, hogy mindegyik színnek külön tartálya lenne.

Figyelembe véve, hogy ez kifejezetten fényképek nyomtatására szánt printer, meglepően gyorsan és olcsón nyomtat fekete-fehér szövegoldalakat is. A legjobb eredményeket azonban az albumba való képek nyomtatásánál nyújtja.Hasznos megoldás, hogy alapfelszereltségként jár a nyomtatóhoz egy görgő, amelyet a printer hátára lehet szerelni, s amely lehetővé teszi, hogy sorozatban nyomtathass képeket. Ez különösen kézre álló panorámaképek nyomtatásánál, de arra is jó, hogy egy halom képet kinyomtass, aztán tetszés szerint felvágd őket egy ollóval.

De sajnos nem minden pozitív a 890-essel kapcsolatban. A korán mutatkozik, hogy a nyomtató áttörésként hirdeti a 2,880dpi-s felbontást, holott erre ma már a Canon alapmodellje, az S200-as is képes. Nagyobb probléma azonban, hogy a nyomtatófej fúvókája hajlamos az eldugulásra, ami rendszeres tisztítást von maga után – a végeredmény pedig rengeteg elpazarolt festék, mivel a fejen keresztül ki kell fújni a tintát ahhoz, hogy meg lehessen tisztítani. Az is kiábrándító, hogy míg az Epson saját papírján a fényképek minősége szinte verhetetlen, más olcsóbb papírokon, például a Kodakhoz hasonló minőségűeken már nem olyan szépek a képek. Ettől eltekintve a 890-es nagyon jó printer.



→Tények

Maximális felbontás: 2,400x1200
Maximális sebesség: 9.6 oldal/perc
Fekete-fehér szövegdokumentum: Gyorsnyomtatás: 43 másodperc; Minőségi nyomtatás: 2 perc 25 másodperc
Színes DTP oldal: 1 perc 4 másodperc
25x20 cm-es fotó: 5 perc 20 másodperc
Csatlakozás: USB és párhuzamos
Fekete cartridge: 6 600 Ft
Színes cartridge: 7 500 Ft
Fekete cartridge időtartama: 540 oldal
Színes cartridge időtartama: 220 oldal
Oldalankénti költség: Fekete-fehér oldal: 9 Ft; Színes oldal: 18 Ft
Web: www.epson.co.uk

PCFVélemény

↗ Gyönyörű minőségű fényképek, viszonylag gyors nyomtatás
↙ Túl sokszor dugul el a nyomtatófej fúvókája

„A hatszínű festéktartály rendszer csodálatos képeket eredményez, ha Epson papírral dolgozol." **78%**

HP DESKJET 5550

44 900 Ft Hewlett Packard

Nyugodtan állíthatjuk, hogy a Hewlett-Packard egyet jelent a színes nyomtatással. Ezt mi sem bizonyítja jobban, mint a megacég 55%-os piaci részesedése. Míg az Epson-hoz és a Canon-hoz hasonló márkák egyértelműen a tömeges piacot célozták meg, addig a HP ismét valami nagyon ínyenc, új modellel rukkolt elő. 44900 forintos árával a Deskjet 5550 egy minden célra alkalmas nyomtató, amely képes jó minőségű fekete-fehér szövegek nyomtatására, és színvonalas fényképek kiprintelésére is. Mivel a nyomtatófejek a cartridge-okba vannak építve, nincs rossz minőségű anyag, ezért valamivel magasabb az üzemeltetési költség.

A dj5550 nem habozik, ha szöveget kell nyomtatnia, hivatalosan 12-17 oldalt képes kiadni percenként. A nyomtató gazdaságos üzemmódban is kiválóan teljesített a minőségi nyomtatás során pedig a szebb lefedettség érdekében némileg több tintát spriccelt a papírra. A DTP anyagok nyomtatása éles és kristálytiszta, a Deskjet hagyományoknak megfelelően, még az irodai használat során felmerülő átfogó ábrák és hasonlók készítésére is tökéletesen alkalmas. A fénykép nyomtatásnál a printer a hihetetlen a 4,800x1,200-es felbontást is támogatja, amely több mint elég ahhoz, hogy éles, tetszetős képeket kapjál. A vadiúj HP *PhotoRet IV* még akkor is segít élesen tartani a képanyagaidat, ha a fotóid nagyon kis méretűek, ez a printer újabb előnye.

A HP saját fényképpapírját használva a képek természetesnek és ugyanakkor élénknek hatnak. Az egyetlen apró hiba, hogy a fekete és a sötét színek bizonyos szögekből megvilágítva nagyon mattnak látszanak, bár ez a furcsa jelenség nem tapasztalható, ha más gyártók papírjaival dolgozol. A végeredmény ugyanolyan szép marad.



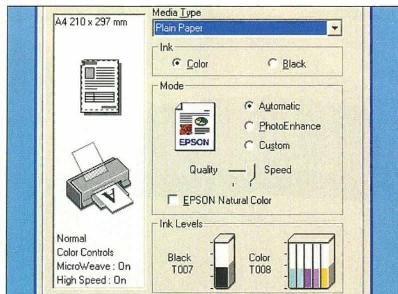
→Tények

Maximális felbontás: 4,800 x 1,200
Maximális sebesség: 17 oldal/perc
Fekete-fehér szövegdokumentum: Gyorsnyomtatás: 14 másodperc; Minőségi nyomtatás: 56 másodperc
Színes DTP oldal: 1 perc 14 másodperc
25x20 cm-es fotó: 4 perc 45 másodperc
Extra jellemzők: papírtípus felismerés, printscreen- és feladattörlés gomb, tintakifogyás jelző
Csatlakozás: USB és párhuzamos
Fekete cartridge: 6 500 Ft
Színes cartridge: 7 600 Ft
Fekete cartridge időtartama: 450 oldal
Színes cartridge időtartama: 400 oldal
Oldalankénti költség: Fekete-fehér oldal: 12 Ft; Színes oldal: 18 Forint
Web: www.hp.hu

PCFVélemény

↗ Fotók és szövegek esetében is éles, jó színekkel és sebességgel
↙ A HP saját papírján matt színek

„A HP legújabb üdvöskéje, számos hasznos extra tulajdonsággal, kiváló nyomtatási teljesítménnyel." **97%**



Az igazság a nyomtatási sebességről

Honnan jönnek ezek a számok? És jelentenek valamit egyáltalán?

Tegyük fel, hogy az új nyomtatód hivatalosan 15 oldalt nyomtat percenként. Ez azt jelenti, hogy egy sima szövegoldalt négy másodperc alatt kellene kinyomtatnia, igaz? Nem igaz. Lehet, hogy a printer eléri ez a szédítő számot hosszú dokumentumok nyomtatása során, lazán töltött oldalakkal és hátszéllel, de igazából csak kevés esetben köp ki 15 oldalt egy perc alatt.

Egy sima egyoldalas dokumentum kinyomtatása sokkal hosszabb időbe telik. El kell indulnia a printer szoftvernek, ellenőriznie kell, hogy a nyomtató valóban a helyén van-e, kezet kell ráznia a PC-ddel és át kell esnie az egyéb formaságokon, és talán még a festékszintre és a papírmennyiségre is figyelnie kell. Ilyen hosszú procedúrának köszönhetően még szerencsésnek mondhatod magad, ha lefekvés előtt a kezedbe kapod azt a lapot. A legtöbbünk általában egyoldalas dokumentumokat nyomtat, ezért a tesztben is ezek idejét mértük.



Hogyan működik?

Felforrt agyvízzel vagy hűvös, tiszta fejjel? Két alaptechnológia közül választhatsz.

A tintasugaras technológiát véletlenül fedezték fel, amikor egy labor asszisztens egy fecskendő végéhez érintett egy forrasztópákát. A magas nyomásnak köszönhetően sugárban lőtt ki a fecskendő, és megszületett az első tintasugaras nyomtató. A legtöbb gyártó hasonló technológiát alkalmaz a nyomtatóiban, a kicsi forrasztók átmenetileg annyira felmelegítik a nyomtatófejet, hogy az felforralja a festéket és kilövi a papírra.

Az Epson nyomtatók azonban mások, a régóta feltalált „hűvös fej" technológiának köszönhetően. Ez a megoldás apró elektronikus kristályokon alapszik, melyek a papírba dörzsölik a festéket, tehát itt nincs vízforralás. Az Epson azt állítja, hogy mivel a forralási fázis hiányzik a nyomtatási folyamatból, lehet más területekre koncentrálni, például az egyenletes színelosztásra. Végeredményben azonban sebesség és minőség tekintetében nincs különbség, a gyakorlatban mindkét eljárás ugyanolyan jól működik.



HP PHOTOSMART 7350

65 900 Ft Hewlett Packard

Talán soha nem használták pontosabban a „photo printer" szókapcsolatot egy számítógépes eszköz leírására. A Photosmart egy nagy halom fotós dolgot tud, többek között van beépített kártyaolvasója a SmartMedia és a CompactFlash formátumokhoz is. A teljesség kedvéért van egy LCD információs panel is a hozzátartozó gombokkal, így direkt a digitális kamerádról készíthetsz fénykép nyomtatványokat, anélkül, hogy a PC-dnek részt kellene vennie a folyamatban.

A megújult *Photoret IV* technológia segítségével az előd 3500 közvetlenül nyomtatható színéhez képest ez a printer már 1,2 millió direkt árnyalattal operál, amely egészen elképesztő élességű képek nyomtatását teszi lehetővé. A 7350-es beépített CompactFlash, SmartMedia, Secure Digital, MultiMediaCard és Sony Memory Stick fogadására képes, így gyakorlatilag a piacon lévő összes típusú digitális fényképezőgéppel kompatibilis, kérdés, hogy az azonnali nyomtatás kedvéért kihagyod-e a PC-s képfeldolgozási fázist, amelynek segítségével még szebbek lesznek a 7350-essel kinyomtatott fotók.

A professzionális felhasználásra szánt Photosmart 7350 a HP saját Deskjet 5550 modelljét nem körözi le sebesség és minőség tekintetében, noha az jó húszezer forinttal kevesebbe kerül, mint a Photosmart. Tulajdonképpen a nyomtatási sebesség közel megegyező, és a minőség a vázlatos printtől kezdve a szövegeken keresztül a fényképekig ugyanaz . Digitális kamera tulajdonosoknak azonban aligharem elengedhetetlen lesz a kártyaolvasóhelyek széles tárháza.



→Tények

Maximális felbontás: 4,800x1,200
Maximális sebesség: 12 oldal/perc
Fekete-fehér szövegdokumentum: Gyorsnyomtatás: 15 másodperc
Minőségi nyomtatás: 57 másodperc
Színes DTP oldal: 76 másodperc
25x20 cm-es fotó: 4 perc 47 másodperc
Csatlakozás: USB
Kártyabeolvasási lehetőségek: SmartMedia, CompactFlash, Secure Digital, Sony Memory Stick, MultiMediaCard, USB
Fekete cartridge: 6 500 Ft
Színes cartridge: 7 600 Ft
Fekete cartridge időtartama: 450 oldal
Színes cartridge időtartama: 400 oldal
Oldalankénti költség:
Fekete-fehér oldal: 15 Ft
Színes oldal: 18 Ft
Web: www.hp.hu

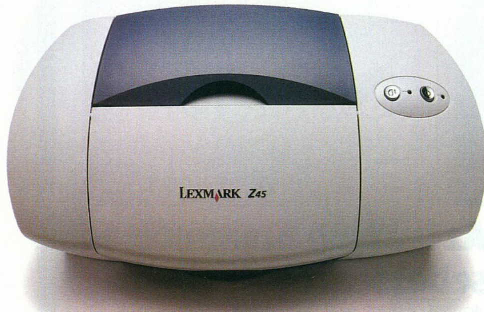
PCFVélemény

↗ SmartMedia és a CompactFlash kártyaolvasók
↙ Drágább, mint a HP 5550-ese

„Szép formatervezésű darab, de a kártyaolvasási funkciók nem feltétlenül érik meg a felárat."

89%





LEXMARK Z35

20 260 Ft Lexmark

A Z35-ös meglepően gyors ahhoz képest, hogy a teszt résztvevői közül ez az egyik legolcsóbb printer. A gyártó állítása szerint draft szövegnyomtatási módban 11 oldalt nyomtat a gép percenként, a mi tesztünknél 13 másodperc alatt készült el az első oldallal, ezzel az egyik leggyorsabb tintasugaras nyomtató címét elnyerve. Ennek ellenére amit a fekete-fehér nyomtatásnál nyer a printer, azt elveszti a színes printelésnél – a színes DTP anyagok és fényképek nyomtatásánál a leglassabbak közé tartozik.

A tesztben szereplő többi Lexmark-hoz hasonlóan a színes DTP nyomtatás színelosztása több, mint gyanús, a sárga színek inkább narancsba hajlanak. A fényképek nyomtatásánál azonban nem olyan elmosottak az eredmények, mint a felsőbb kategóriába tartozó többi Lexmark-nál, bár a bőrszínek még mindig kicsit szürkések és élettelenek.

A másik probléma az, hogy a papíradagoló mintha mindig kicsit jobbra gyűrné a papírt. Ennek ellenére a szövegeket és a fotókat mégis egyenesen nyomja papírra a nyomtató.

A korábbi olcsó Lexmark nyomtatókkal kapcsolatban a fő kritika mindig is az volt, hogy a festék cartridge-ek cseréje szinte ugyanannyiba került, mint maga a nyomtató, így a fenntartási költségekkel összehasonlítva teljesen értéktelennek tűnt a hardver. Ez alól a Z35-ös sem kivétel, egy pár cartridge (fekete és színes) 15000 Ft-ba kerül, míg a printer ára 20000 körüli. Az átlagos fekete-fehér oldalra jutó költség 18 Ft, ami a tesztben szereplő legmagasabb összeg, míg a színes printeket árban csak a Lexmark saját modellje, a Z45-ös veri meg. Lehet, hogy a Z35-ös olcsó, de a fenntartása már más lapra tartozik.



→Tények

Maximális felbontás: 2,400x1,200
Maximális sebesség: 11 oldal/perc
Fekete-fehér szövegdokumentum: Gyorsnyomtatás: 13 másodperc; Minőségi nyomtatás: 1 perc 12 másodperc
Színes DTP oldal: 3 perc 7 másodperc
25x20 cm-es fotó: 11 perc 20 másodperc
Csatlakozás: USB
Fekete cartridge: 7 200 Ft
Színes cartridge: 7 800 Ft
Fekete cartridge időtartama: 410 oldal
Színes cartridge időtartama: 275 oldal
Oldalankénti költség: Fekete-fehér oldal: 18 Ft; Színes oldal: 30 Ft
Web: www.lexmark.co.uk

PCFVélemény

↗ Gyors fekete-fehér printek, elég jó minőségű fényképek
↙ Drága fenntartani és lassú színes nyomtatáskor

„Jobb, mint egy régebbi Lexmark, de a fenntartás és a lassú színes nyomtatás elrontja az összképet." **62%**

LEXMARK Z45

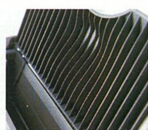
26 180 Ft Lexmark

Rendben, lehet, hogy a Z45-ös használata egyszerű, ha már egyszer felállt a gép, de a hosszú és elnyújtott installálási folyamatnak hála elég nehéz idáig eljutni. A többi Z5-ös sorozatba tartozó nyomtatóhoz hasonlóan a szoftver itt is idegesítő módon beszél hozzád, hangot adva annak, hogy mikor kezdődik és fejeződik be a nyomtatás, valamint kommentálva a közben felmerülő esetleges problémákat. Maga a nyomtatás ehhez képest már pofonegyszerű.

Vázlatos szövegnyomtatási módban a minőség jó, főleg ha figyelembe vesszük a Lexmark-okra jellemző gyors sebességet. Egy A4-es oldallal 11 másodperc alatt végez, a legtöbb lézernyomtató ekkor még a bemelegítési periódus felénél sem tart. A minőségi szövegnyomtatás már 48 másodpercre emeli az időlimitet, de érdemes kivárni a tiszta szövegek miatt, mely szebb eredményt ad, mint bármelyik nyomtató a tesztben.

A színes nyomtatásra váltva, a DTP tesztnél a színelosztás nagyon gyenge lett. A kép sárga részei erős narancsszín felhangot kaptak, ez egyáltalán nem volt jellemző a Canon, Epson vagy HP nyomtatóknál. Még furcsább, hogy fotó módban hasonló narancs árnyalatokat vártunk, ehelyett azonban inkább fakó színeket kaptunk. Hiába cseréltük le a magas felbontású színes cartridge-ot a Lexmark speciális, hatszínű fotó cartridge-ére (csak a Z45-öshöz kapható), az eredmény ugyanaz lett, bár néhány szín élénkebbnek és valószerűbbnek tűnt.

A fénykép nyomtatásnál újabb problémát jelentett, hogy a drágább Z55-össel és a nyomtató más üzemmódjában kapott képeivel összehasonlítva az eredmények a legtöbb esetben furcsán matt árnyalatúak lettek, s ezen a jobb minőségű fényképpapír sem változtatott. Ha általános használatra kell, nem lehet az olcsóbb Epson versenytársa.



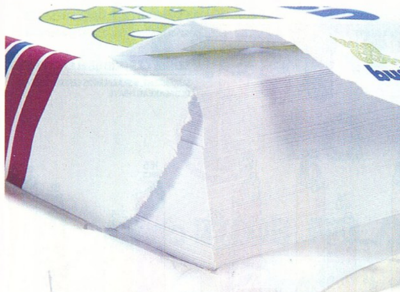
→Tények

Maximális felbontás: 2,400x1,200
Maximális sebesség: 15 oldal/perc
Fekete-fehér szövegdokumentum: Gyorsnyomtatás: 11 másodperc; Minőségi nyomtatás: 48 másodperc
Színes DTP oldal: 2 perc 46 másodperc
25x20 cm-es fotó: 8 perc 16 másodperc
Csatlakozás: USB
Fekete cartridge: 8 100 Ft
Színes cartridge: 9 600 Ft
Fekete cartridge időtartama: 600 oldal
Színes cartridge időtartama: 275 oldal
Oldalankénti költség: Fekete-fehér oldal: 12 Ft; Színes oldal: 36 Ft
Web: www.lexmark.co.uk

PCFVélemény

↗ Fekete-fehér szövegnyomtatásnál gyors
↙ Lassú DTP és fénykép nyomtatásnál, gyenge színek

„Ha nem kifejezetten a gyors fekete-fehér szövegnyomtatásban vagy érdekelt, máshol költekezz." **54%**

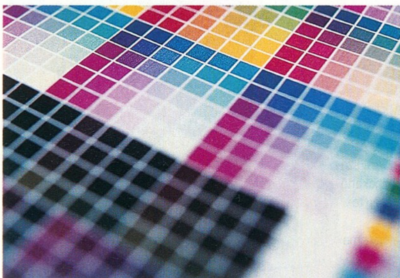


Papíráru

A jó papírminőség elengedhetetlen a szép végeredményhez.

Még sima szövegnyomtatáshoz is külön tintasugaras papírt ajánlunk a megszokott fénymásolópapír helyett. A tintasugaras papírnak kisebb a nedvszívó képessége, ami azt jelenti – mivel a festék mindig nedves, mikor a papírra kerül –, hogy kevésbé valószínű a festék elkenődése. Ez pedig lecsökkenti annak a valószínűségét, hogy munkád maszatos, vagy homályos legyen, különösen szövegek esetében.

A papírfajták közötti különbség leginkább a színes nyomtatás során jön elő. A világos fehér tintasugaras papír jobb színelosztást biztosít, mint a normál, de a legjobb minőségű, fényes fényképpapír akkor is verhetetlen. Még így is óriási a különbség a konkurens gyártók termékei között. Gyakran az a legjobb, ha a printered és a papírod gyártója azonos, de van néhány, amely mindegyik típushoz egyaránt jó. Az Epson papír kiváló, míg a Kodak fényképpapír is jó minőséget biztosít elfogadható áron.



Fénykép előhívás

Trükkös dolog összemérni azt, amit a képernyőn látsz, és amit a papíron kapsz végeredménynek.

Rendben, a probléma a következő. A kép, amit a képernyőn látsz piros, zöld és világoskék színekből áll össze. A fénykép, amit kinyomtatsz, cián magenta, sárga és fekete színekből áll. Nem meglepetés hát, hogy amit papíron látsz eltérhet attól, amit a képernyőn figyeltél meg. A különbségek minimalizálása a kulcs a jó minőségű fényképnyomtatáshoz.

Sok kifejezetten fényképek nyomtatására készült printer extra színeket használ, például hatszínű cartridge-eket, annak érdekében, hogy az esetleges színkeverések skáláját kiszélesítsék, illetve azért, hogy az eredeti képernyőn látott képhez mérten nagyobb pontosságot érjenek el. Néhány képernyő és nyomtató típus standard beállításokat használ – például RGB-ben dolgozik – aminek az a lényege, hogy a szkennelt, a képernyőn látott és a kinyomtatott anyagokat közelebb hozza egymáshoz. Érdemes játszani a beállításokkal a nyomtatódon és a monitorodon is annak érdekében, hogy minél szebb eredményeket érj el.



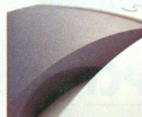
LEXMARK Z55

34 460 Ft Lexmark

A tesztben szereplő Lexmark-ok közül a legdrágább Z55-ös csak 34460 forintba kerül, ami a nyomtató magas felbontását figyelembe véve igazán nem sok. A maximális felbontást nyújtó fotó módban masszív 3,600 dpi-t kínáló nyomtató ki is használja a felbontás adta előnyöket. Tulajdonképpen négy minőségi beállítás közül választhatsz, és minél feljebb mész a skálán, a printer annál inkább kihasználja a legkisebb drop méretet (amely három pikoliter, ha igazán érdekel). Amit azonban a felbontásnál nyersz, azt elveszíted a sebességen: a 25x20 cm-es fénykép kinyomtatása maratoni 10 és fél percbe tellett.

Az igazi csalódás akkor ér azonban, amikor a sok várakozás után felfedezed, hogy fénykép nem is néz ki olyan jól. A magas felbontás persze szuper éles képeket biztosít, ahol minden hajszál és szemcse jól látható, de a színek egy kicsit elmosottak. A legtöbb szín elég gazdag, de a bőrszínek nagyon gyengék, a szürkés árnyalatnak köszönhetően nagyon élettelenek. A Z45-öshöz hasonlóan a fényes területek kevéssé markánsak, ezért a képek a tesztben szereplő többi nyomtatóhoz mérten egyértelműen kopottnak hatnak.

A Z55-ös igazán szövegek nyomtatásánál remekel, a normál és a minőségi módokban is magas színvonallal. A draft módban kicsit gyengébb a minőség, de az elképesztő percenkénti 17 oldalas sebesség miatt ez elnézhető, és végeredményben így is teljesen olvashatóak maradnak a szövegek. Minden összevetve a Z55-ös jó nyomtató, ha inkább szövegeket akarsz nyomtatni, és kevesed használod színes képek printelésére.



→Tények

Maximális felbontás: 3,600x1,200
Maximális sebesség: 17 oldal/perc
Fekete-fehér szövegdokumentum: Gyorsnyomtatás: 10 másodperc
Minőségi nyomtatás: 28 másodperc
Színes DTP oldal: 1 perc 21 másodperc
25x20 cm-es fotó: 10 perc 30 másodperc
Csatlakozás: USB és párhuzamos
Fekete cartridge: 7 800 Ft
Színes cartridge: 9 100 Ft
Fekete cartridge időtartama: 600 oldal
Színes cartridge időtartama: 450 oldal
Oldalankénti költség: Fekete-fehér oldal: 12 Ft
Színes oldal: 21 Ft
Web: www.lexmark.co.uk

PCFVélemény

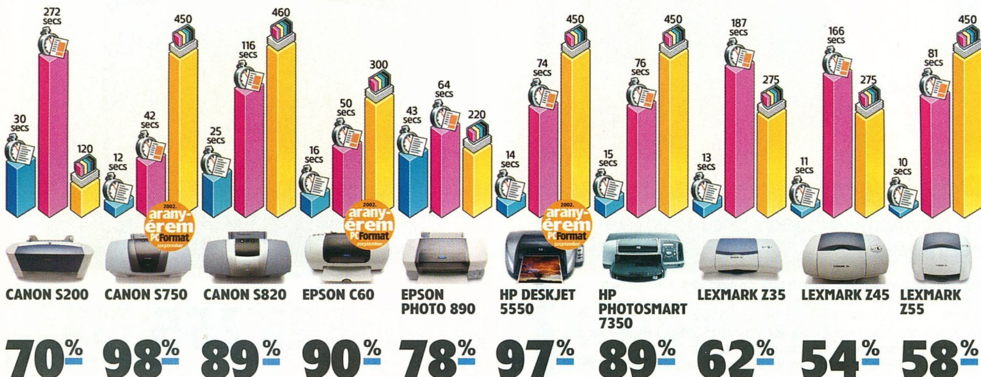
↗ Gyors fekete-fehér nyomtatás draft módban, szép fontok
↙ Lassú minőségi színes nyomtatás, nem túl magas színvonallal

„A nagyon magas felbontásnak köszönhetően borotvaéles képeket nyomtat a Z55-ös, de a színek..."

58%

Oszlopos Tagok

A legszükségesebb adatok egy szempillantás alatt.



CANON S200	CANON S750	CANON S820	EPSON C60	EPSON PHOTO 890	HP DESKJET 5550	HP PHOTOSMART 7350	LEXMARK Z35	LEXMARK Z45	LEXMARK Z55
70%	98%	89%	90%	78%	97%	89%	62%	54%	58%

PCFVélemény

Mindegyiket imádtuk (legalábbis a legtöbbet), de eljön az idő, amikor kíméletlenül választanod kell...



A tintasugaras nyomtatók legalacsonyabb kategóriájában a verseny ugyanolyan szoros, mint a drágább modellek között. A Canon S200-as a legolcsóbb elérhető printer, de meglehetősen lassú. Az árskálán kicsit feljebb indulva a Lexmark Z35-ös és az Epson C60-as között is szoros volt a verseny. A Lexmark hírhedten magas fenntartási költsége azonban megbosszulta magát, az Epson sima győzelmet aratott érték és nyomtatási minőség tekintetében is. Tulajdonképpen a C60-as fénykép nyomtatási minősége az árához mérten kifejezetten jó.

A következő lépcsőfokot jelentő HP Deskjet 940C épphogy a bűvös 30000 forintos határ alatt kapható. Ezért az árért a HP egy kiváló általános nyomtatásra alkalmas eszközt kínál, amely éles fényképnyomtatásra ugyanúgy alkalmas, mint fekete-fehér szöveg printelésére, amelyre leginkább a gazdaságos üzemmódot javasoljuk. Kicsit többért megvehetnéd a Lexmark Z55-öst, de az egész egyszerűen nem olyan jó, mint a Deskjet 940C – a Z55-ös percenkénti 17 oldalas sebessége pedig csak vevőcsalogatás. A fényképek és a DTP anyagok minősége a Z45-ösön és a Z55-ösön is nagyon kiábrándítóak.

Feljebb lépve a kifejezetten fényképek nyomtatására szánt nyomtatók birodalmába három modell közül választhatunk. A legkevésbé drága a HP Photosmart 1115-ös, de a 'photo' jelző inkább csak azt jelenti, hogy a printerbe beépített CompactFlash és SmartMedia olvasókártyákat szereltek, és nem azt, hogy speciális fényképnyomtatási funkciókkal látták el az eszközt. A HP-től eltérően az Epson Stylus Photo 890-esét és a Canon S820-asát hatszínű festék rendszerrel szerelik, ami szélesebb színskálát és élénkebb színeket jelent. Mindkettő kiváló nyomtató, de az új Canon S820-as minőség tekintetében az első.

Végül tehát csak egy nyomtató maradt. Ha egy sima tintasugaras nyomtatót akarsz a lehető leggyorsabb szövegnyomtatásra, gyönyörű színű fényképek és DTP anyagok printelésére, a csoport győztese kétségkívül a Canon S750-es. Ha kicsit túlozni akarnánk, azt mondanánk, hogy beleszerettünk. **PCF**



KERESD A DVD-n

>>Ha egy sima tintasugaras nyomtatót akarsz a lehető leggyorsabb szövegnyomtatásra, nincs kétség a csoport győztesét illetően.

KÖVETKEZŐ HÓNAPBAN DV KAMERÁK



NYERD MEG AZ EGYIK LG MONITORT



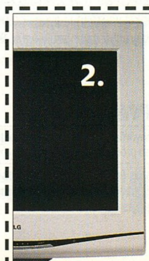
9 db F700B FLATRON™ monitor vár gazdára
több, mint 500 000 forint értékben



>>Szupersík FLATRON™ képcső
>>Maximális felbontás 1600x1200/75Hz
>>0,24 mm-es résmaszk
>>TCO '99 minősítés

Láss tisztábban az LG-vel! Ha kitöltöd a mellékelt kupont és az augusztusi lapszámunkban megjelent első képrészlettel összeragasztva, 2002. szeptember 22-ig egyszerre beküldöd szerkesztőségünk címére, megnyerheted a kilenc LG Flatron F700B monitor egyikét!

Sorsolás: 2002.09.23. A nyerteseket postán értesítjük.
Cím: United Média Kft. 1106 Budapest, Fehér út 10. VIII. ép. I/25.



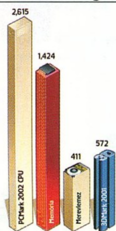
NÉV: ....
....
CÍM: ....
....
TELEFON: ....

→Tények

Processzor: 850MHz Mobile Pentium III
Memória: 256Mb SDRAM
Adattárolás: 30Gb, külső i. LINK DVD-ROM/CD-RW
Képernyő: 14.1-inch XGA TFT
Operációs rendszer: Windows XP Professional
Portok: FireWire i. LINK, 2db USB, 56K modem, Ethernet, vezeték nélküli LAN 801.11b, VGA monitor, Memory Stick, mikrofon be, fejhallgató
Web: www.sony.com



→Eredmények



VAIO VX710

Kb. 800 000 Ft Sony

Vaion miért nincs sokkal több ennyire könnyű és szép notebook?

A Sony Vaio termékcsaládja a notebook piac legünnepeltebb sztárjai közé tartozik – bár a név mindössze a „video audio input output" rövidítése. Az új VX710 minden erejével a hordozhatóságra koncentrál – a jó hír az, hogy mindössze 2kg, a rossz az, hogy ehhez külső egységbe kellett száműzni a CD-RW/DVD meghajtót.

Újabb pozitívum, hogy a Vaio nagyon szép magnézium ötvözet tokot kapott, láthatólag bírja a strapát és tisztességes (ha nem is eget-földet rengető) teljesítményt nyújt. Valójában akár golyóállónak is nevezhetnénk. A forgópántok ránézésre probléma nélkül fogják bírni a nyitogatást amíg csak működik a gép, és a billentyűzet sem hajlik meg úgy, ahogy az olcsóbb notebookoknál szokott. Nagy kár, hogy a touchpad alatt található jobb és bal egérbillentyű borzalmasan silánynak érződik.

Elmaradhatatlan Memory Stick

A portokat meglepő módon a gép két oldalán találjuk, ami némi extra helyet biztosít a képernyőnek – a kapcsolódási lehetőségek tárháza egyébként szinte kimeríthetetlen. A legfontosabbak között említendő a Memory Stick (Sony termékeknél kötelező), az i. LINK (a Sony így hívja a Firewire-t), a külső meghajtó csatlakozója, az Ethernet és a 802.11b szabványra épülő vezeték nélküli LAN, valamint a hagyományosabb eszközök, vagyis a dupla USB port és az 56K modem. Floppy nincs, de aki Vaiot vásárol egyébként sem foglalkozik ilyen stílustalan vacakokkal. A képért az integrált Intel 82815 grafikus kártya felel, amely maximum 11Mb-ot foglal le a rendszermemóriából – ebből is látszik, hogy a VX710 nem a játékosokat célozza meg. Ha a Vaio a design terén maga a megtestesült álom, a teljesítményt inkább a keserű ébredéshez tudjuk hasonlítani. *PC Mark* alatt a Vaio PIII-850-es CPU-ja 2615 pontot kapott, a 256Mb SDRAM 1424-et ért el, míg a 30Gb-os HDD 411-ig jutott. Ami a grafikát illeti, a *3D Mark* mindössze 572 pontot jelez.

Professzionális művész

Ami a szoftvercsomagot illeti, a Vaio némileg skizofrénnek mutatkozik. A Windows XP Professional üzleti elkötelezettséget sugall, a géphez azonban mégsem ilyen jellegű programokat kapunk. Inkább a művészi vonal dominál: Sony *DvGate* (videószerkesztés), *Adobe Photoshop Elements* (képmanipulálás) és hasonlók.

Bár a Vaionak van néhány különös vonása, nehéz nem szeretni ha a szépségére, kiváló hordozhatóságára és az extrákra gondolunk. Tudásához képest az ára sem döbbenetesen magas, bár a kisvállalkozások valószínűleg inkább egy olcsóbb, kevésbé felvágós modell mellett döntenek majd, miközben a komoly teljesítményt igénylő munkát végzőknek gyorsabb processzorra és erőteljesebb grafikára van szükségük. **PCF**

PCF Vélemény

↗ Gyönyörű design, remek hordozhatóság
↙ Lassú processzor, külső CD/DVD meghajtó

„Fényes és karcsú ezüst szépség, amely csodásan elfér a táskában. Ne felejtsd otthon a CD-t."

80%

Csemegék a Sonytól



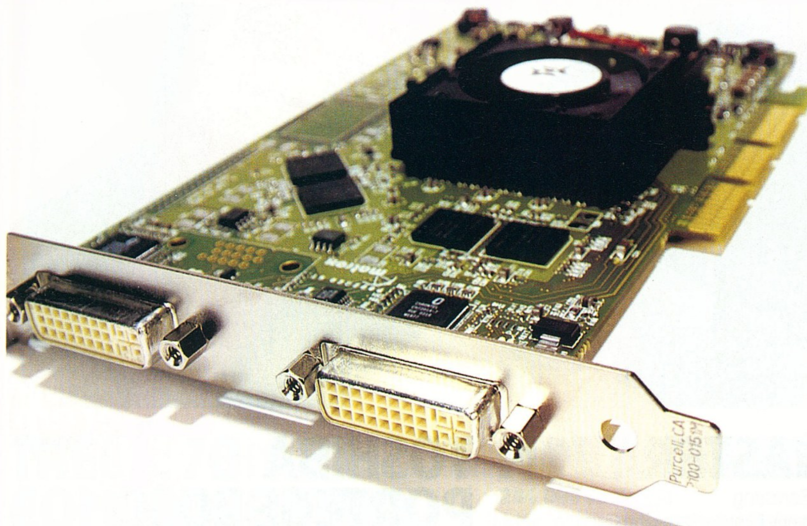
A külső CD-RW/DVD komoly súlycsökkentő. Szép, és gyors Firewire kapcsolatban van a géppel.



A szépen megtervezett sztereó hangszórók a Vaio méreteihez képest megbízhatóan teljesítenek.



A vezeték nélküli LAN a legkényelmesebb módszer az irodai hálózathoz való kapcsolódásra.



PARHELIA 512

Kb. 131 000 Ft Matrox

Megjelent a Matrox új csillaga – vajon túlragyogja az nVIDIA-t és az ATI-t?

A mikor a 3dfx, a 3D grafikus kártyák korábbi óriása csődbe ment, úgy tűnt megtörik a fejlődés lendülete. A talpon maradt két nagyágyú, az nVIDIA és az ATI ugyan folytatta az elkeseredett küzdelmet, de harmadik szereplő híján kezdtek lelassulni az események. Így aztán amikor a Matrox és a 3Dlabs (ma már a Creative része) valamikor az év első felében bejelentették, hogy vissza kívánnak térni a hobbi szintű 3D-s grafika piacára, a hír kifejezetten pozitív sajtóvisszhangot kapott. Az új versenyzők megjelenése mindig élénkítően hat a versenyre – ez pedig csak jó lehet.

Újdonságok áradata

A Parhelia az utóbbi egy-két év első komoly ajánlata a vezető 2D/3D-s gyorsítók piacán a Matrox részéről. A mai GPU-k többségétől eltérően a chip vadonatúj fejlesztés, a felépítése semmiben sem egyezik elődeiével. A kártya 128Mb ultragyors DDR memóriával van felszerelve, bár értesüléseink szerint hamarosan megjelennek a 64Mb-os és 256Mb-os változatok is. A GPU teljes mértékben támogatja a DirectX 8-at és számos új technológiát tartalmaz – ilyen a 16x-os Fragment Anti-aliasing és a Surround Gaming. A DirectX 9 Matroxos támogatását – a Hardware Displacement Mappingot – kihasználó játékok megjelenésére viszont még várnunk kell 2003-ig.

A Matrox a 2D-s megjelenítés terén is figyelemre méltó eredményeket ért el; bizonyíték erre a 10 bites színenkénti precizitás (1 milliárd különböző árnyalat), a borotvaéles kép (a rendkívül pontos 400MHz-es RAMDAC-ek jóvoltából) és a hardveres gyorsítású élsimítás.

A tesztprogramok a várakozásoknál alacsonyabb teljesítményt jeleznek – a 3D-s pontszám alatta marad a Ti4400-asénak. A Parhelia képességeinek megcsillogtatásához olyan játékra van szükség, amely egyszerre többet is munkára fog a kártya extra képességei közül. Amíg azonban nem jönnek ki az *Unreal Tournament 2003*-hoz hasonló programok, nem tudjuk számszerűsíteni a quad-texturinghoz hasonló képességek nyújtotta előnyöket.

Játszani is enged

A Parhelia ettől függetlenül most is kiválóan teljesít a játékok terén, és ha másra is használod a géped érdemes komolyan elgondolkodni a megvásárlásán. Ugyanakkor tény, hogy ha kifejezetten gamer kártyát keresel valószínűleg jobban jársz egy Ti4400-zal.

Bár a Matrox komoly érdeklődést váltott ki a Surround Gaming funkcióval, vajon hány játékőrültnek van otthon három monitora? A benchmark eredmények ismeretében kérdés az is, hogy a kártya képes-e állandó FPS értéket produkálni online nyomulás közben. A jelenleg kapható nVIDIA és ATI kártyák zuhanó árai mellett a 3D-s teljesítményen kívül valami más is kell ahhoz, hogy az ember a Parhelia mellett döntsön. **PCF**

PCFVélemény

↗ Újítások, részben DX9 kompatibilis
↙ Nem olyan gyors, mint reméltük

„Nagyszerű kártya, csak éppen vannak jobbak is – főleg játékra."

81%

→Tények

Chip: Parhelia 512
Mag órajele: 220MHz
Memória órajele: 500MHz
RAM: 128Mb DDR
RAMDAC: 400MHz
Maximális felbontás: 2048x1536 (egy és két monitorra), 1028x1024 (három monitorra monitoronként)
Csatlakozók: Dual DVI, VGA és S-Video vagy tripla VGA (Surround Gaming)
Web: www.matrox.co.uk/mga

→Eredmények



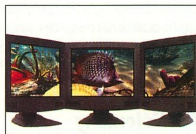
MATROX PARHELIA **LEADTEK TI4400**

16x FAA: 16x Fragment Anti-aliasing
Af: Anizotrópikus Szűrés
QC: Quincunx Anti-aliasing

Nézzük a részleteket!



A Parhelia itt 16-szoros szuper-mintavételezést alkalmaz, érintetlenül hagyva a háromszög belsejében levő pontokat.



A Matrox kártyája három képernyőre tudja kiterjeszteni a 3D-s megjelenítést. Így a perifériális látás is szerephez juthat az FPS-ekben.





2002. arany-érem PCFormat szeptember

SYNCMASTER 171P

Kb. 280 000 Ft Samsung

A másik monitorom egy Mini... a Samsung társult a Porschéval, és az eredmény ez a dizájnos lapos monitor.

Amint azt a 17 inches monitor jobb felső sarkában található logo is bizonyítja, a Samsung – a legújabb monitorainak tervezésére – társult az FA Porschéval. Az egészben az a furcsa, hogy az igen nagy hírű kivitelezők ellenére elég átlagosra sikerült a monitorok kinézete – habár ha jobban megnézzük tényleg sportosan metálfényű a kerete, és áramvonalasak a szélei. De lehet, hogy az igazi design a forgatható képernyő maga... vagy csak a spoilert hagyták el róla útközben.? Ki tudja.

Szerencsére azonban a 171P-nek nincs szüksége a Porsche névre, hogy kelendő legyen. A képernyő tulajdonképpen hibátlan, és a magas kontrasztértékek igazán ragyogóvá teszik. Annak ellenére, hogy az 1280x1024-es optimális felbontás hagy némi kívánnivalót maga után, a kép minősége lenyűgöző. Az egyetlen hibája, hogy alacsonyabb felbontásnál enyhén szögletesek lesznek a betűk, ami – valljuk be őszintén – az LCD monitorok eddig elkerülhetetlen hibája. Arról is meg vagyunk győződve, hogy az LCD monitorokat nem lehet játékra használni úgy istenigazából, habár a 171P-nél jött elő eddig legkevésbé a szellemkép.

Az egyetlen fantasztikus design a monitor alján található érintésérzékeny csík ami a control panel beállításait mutatja. Ha a kezelési útmutatóban le lenne írva, hogy a miriádnyi beállítás mire jó (a szoftver beállításairól nem is beszélve), akkor talán el lehetne tekinteni az auto-balance opciótól. Így viszont kénytelenek vagyunk ez a legjobb beállításnak megjelölni. Jelenleg a Samsung a képernyő technológia vezetője: csak gondoljunk a szép színekre és arra, hogy mindegy, hogy honnan nézzük a képernyőt. **PCF**



→Tények

Tulajdonságok: 17 inches átmérő, TFT/TN panel, 0,264mm-es pixelméret, 400:1 kontraszt arány, +/- 160°-os látószög, 16,2 millió szín, DVI és VGA csatlakozások, 6,2 kg, maximális felbontás 1280x1024

Web: www.samsung electronics.com

PCFVélemény

↗ Csodálatos képminőség

↙ Nincs USB hub

„Az LCD monitorok legújabb trónkövetelője, alighanem joggal ám kissé borsos áron." **86%**

TOSHIBA PORTEGE 2000

Kb. 640 000 Ft Toshiba

Kicsi, és gyönyörű alakú... de vajon van-e olyan jó mint ahogy kinéz?

Külcsínre a Toshiba ultrakönnyű Portege 2000-ese olyan szintet üt meg amilyet egyik notebook sem érhet utol. Különlegesen kis méretű (289x229x 14,9 mm), mindössze 1,2 kg – ez nagyjából egyharmada az eredeti laptop méretének – és képes egy pillanat alatt elcsavarni az ember fejét. Csak egy röpke adat a sebességéről: egy P3-M chip 750MHz-el ketyeg a belsejében. 256Mb RAM-mal (512Mb-ig bővíthető), és egy hajszálvékony 20Gb merevlemezzel elég erőt préseltek bele ahhoz, hogy akár multimédia központnak is használhassuk. Nincs benne sem soros, sem párhuzamos port, sem S-video bemenet. Egy a hátulján található kis csapóajtó egy 10/100 Ethernet és modem csatlakozót, két USB csatlakozót, és egy monitor-out kimenetet takar. Baloldalon egy SD memória kártyának van hely, míg jobboldalon egy IR port található valamint egy II-es típusú PCMCIA interface ami egy lehetővé teszi, hogy egy külső 8x DVD-ROM-ot csatlakoztassunk. Egy 802.11b drótnélküli LAN egészíti ki az Infra eszközt, míg belül egy Trident Cyberblade XP grafikus processzor generálja a képeket. Ez bőven elég az irodai alkalmazásokhoz és DVD nézéshez, de a 3D-s játékokhoz kicsit vékony.

Ellentétben a Sony apró Vaio C1-es sorozatával, a Portege 2000 teljes billentyűzettel rendelkezik. A saját energiaellátása két órára elegendő, azonban ha egy második elemet is hozzákapcsolunk, három esetleg négy órával megnövelhetjük ezt az értéket. Összefoglalva a Portege 2000 az erő és stílus megtestesítője. **PCF**



→Tények

Tulajdonságok: 750MHz-es Intel Mobile PIII, 256MB RAM, 20Gb-os merevlemez, 12,1 inches TFT LCD monitor (1024x768 max. felbontás), 16Mb-os Trident Cyberblade XP grafikus processzor, 802.11b drótnálküli LAN, Secure Digital (SD) interface, külső DVD-ROM meghajtó

Méret: 289x229x14,9 mm

Súly: 1,2 kg

Web: www.computers. toshiba.co.uk

PCFVélemény

↗ Csodálatosan vékony

↙ A csökkentett méretért igen drágán meg kell fizetni

„A lenyűgöző tervezés plusz tulajdonságokat nyújt azok helyett amiket ki kellett venni." **90%**





TREO 270 COMMUNICATOR

Kb. 105 000 Ft O_2 / **Kb. 192 000 Ft** Handspring

PDA? Telefon? Vagy a kettő értelmetlen keveréke?

A Treo-t már az előző megjelenésekor a fekete-fehér T180-nál is csúfosan megmosolyogtuk. Így hát nem sok reményt fűzünk a színes verzióhoz sem. Habár, tiszta lappal indulnak... A Treo a PDA és a mobiltelefon elég ellentmondásos keveréke, és végeredményben indikátor is, hogy merre tart a hordozható kommunikációs eszközök fejlődése.

PDA-nak szuper. A Palm OS legújabb kiadása egy gyönyörű, színes, éles képet adó csomagolásban, amiben lecserélték a szöszmötölős graffitis írófelületet, egy miniatűr billentyűzetre, ami sokkal kevésbé hajlamos a hibákra mint gondolnánk. Viszont ha valakivel beszélni akarunk akkor talán jobb ha egy magas épület tetejéről üvöltözünk mintsemhogy a Treo-t telefonként használjuk. A *Star Trek*-szerű flipes megoldás tényleg nagyon csinos, viszont ahhoz, hogy egy hívást megejtsünk, menük tömkelegén kell átverekednünk magunkat, ami nem csak hogy lassú, de nem is könnyű. Ami még ennél is rosszabb, hogy a Treo csak azokat a számokat ismeri fel amiket a Speed Dial menüjében tárolunk. Ennek a kapacitása viszont csak 50 szám. Ráadásul hosszabb használat után nagyon felmelegszik.

A Treo-val drót nélkül tudunk kapcsolódni az Internet-re, és őszintén le voltunk nyűgözve, amikor egy színes JPG fájlt letöltött, egy jó minőségű oldalról. E-mailezésre kiválóan használható, köszönhetően a billentyűzetnek. Összefoglalva a Treo sok remek lehetőséget rejt magában... csak sajnos nagyon mélyen. Reméljük a következő verzió jobb lesz. **PCF**



→Tények

Hálózat: Két sávos GSM
Méret: 110x69x18 mm
Súly: 153 g
Akkumulátor:
3 óra beszélgetési idő, 150 óra készenléti idő
Memória: 16Mb
Processzor: 33MHz
Tulajdonságok:
IrDA kommunikáció, kihangosított telefon, rezgős hívásjelzés, beépített billentyűzet
Szoftver:
Palm Desktop, HotSync, Manager, Blazer web böngésző, One-Touch e-mail
Web: www.handspring.com

PCFVélemény

↗ Nagyszerű képernyő és billentyűzet, drótnélküli e-mail
↙ Túl nagy, túl lassú, túl komplikált, túl drága

„Már majdnem jó, de még mindig nem az igazi. Még várni kell a jó telefon-PDA eszközökre."

71%

MINOLTA DIMAGE 7I

284 000 Ft Minolta

A Minolta megerősítette a digitális kamerák eddigi zászlóshajóját. Mit tud az új amit a régi nem tudott?

Tényleg 325 000 Ft-ot kell fizetni egy jó digitális kameráért? 180 000 forintért már egy 4 megapixeles modelleket kaphatunk, úgyhogy a DiMAGE 7i-nek valami nagyon jót kell tudnia ahhoz, ennyi pénzt rászánjunk. És valóban! Lehet, hogy a négy megapixeles gépekből minden ujjunkra jut egy, de az öt megapixelesekre ez már nem igaz. A legfőbb riválisai a Nikon CoolPix 5000-e és az Olympus E20-asa. A CoolPix nagyjából ugyanannyiba kerül mint a Minolta 7i-je, de nem tudja ugyanazt a zoomot és nem olyan jól kezelhető, míg az E20-as akkora mint egy tank és ráadásul az előbbieknél 50%-kal többe kerül.

A Minolta gép zoomja elképesztően nagy, 28 mm-es nagylátószögűtől a 200 mm-ig. Ez jobb mind a két irányban mint bármelyik riválisáé. Van még ráadásul egy nagyon gyors lencséje is (egy nagy apertúrájú), ami nagyon éles képeket csinál. Már ez egymagában a többi fölé emeli a 7i-t. Öröm használni. A rivális fényképezőgépek lassú zoommotorja helyett a 7i-nek van egy forgó gyűrűje a lencsén, a megfelelő zoomolás érdekében. Gyors, könnyen kezelhető, és rengeteg izmos irányítóval van ellátva, amikhez nem kell pilótavizsgát tenni, hogy használni tudjuk.

A régi DiMAGE jó volt, de az újabb változat kifinomultabb fókuszálást, gyorsabb zársebességet, ultragyors sorozatkép készítési módot és még jobb képminőséget kínál. Na jó, lehet, hogy egy kicsit túl komolyan néz ki, de egyáltalán nem vészes. A régebbi modell hihetetlen árakon kapható (250 000 Ft körül) de ha van pénzünk akkor inkább az újabbat vegyük meg. Ja és rakjunk félre egy kis pénzt egy nagyobb memóriakártyára, mert 16Mb nem sok mindenre elég. **PCF**



→Tények

Tulajdonságok:
Öt megapixeles CCD, 28-200 mm optikai zoom, 16Mb Compact Flash memória, 4x-es AAs-t használ (töltő benne van az árban), kifinomult auto/kézi expozíciós mód, új UHS 7fps-es fejlett sorozat készítő, fókuszálás és képminőségi javítások
Web: www.minolta.com

PCFVélemény

↗ Nagy zoom, könnyű kezelhetőség, jó képminőség
↙ Drága, és komplikáltnak néz ki

„A nagyszerű lencséivel és kezelhetőségével simán leközözi a vetélytársait."

93%





MUSTEK MDC 3000

Kb. 155 000 Ft Mustek

3,1 megapixel 155 000 Ft-ért? Kell lennie valami hátulütőnek. Talán többnek is...

A kamera tényleg olcsó ha elfogadjuk a zoom hiányát, a kis kilógó hurkot, a műanyagból öntött fém előlapot és a borzasztó kezelhetőséget. Na mondjuk a 3,1 megapixel sem annyira 3,1 mint ahogy állítják, de erről majd később. Az exponáló gombon kívül mindössze három kezelő van rajta, amik közül az egyik a bekapcsoló gomb. De ha már ilyen kevés van belőlük, akkor azt gondolhatnánk, hogy mivel elég nagy helyük van legalább látható méretűek... nem.

Amint azt nyilván a gombok számából megállapítottuk, ez nem egy sok lehetőséget nyújtó kamera. Az alapvető dolgok mellett, mint az időzítő, a mozgóképfelvétel (van olyan aki használja ezt a funkciót? Még jó digitális kameráknál is alig.), ott van a sorozatkép készítés (tíz egymást követő kép), néhány beállítás (megvilágítás, fehér egyensúly), 2x-es digitáls zoom (vagy inkább csak olyan mintha zoom lenne) és ennyi. Meglepő módon ahhoz képest, hogy auto-fókuszáló lencséje van, nincs se tájkép, se végtelen módja.

Persze ami az egyik embernek hiányzik az a másiknak egyszerűbbé teszi a használatot. Ebben az esetben az MDC 3000 tényleg jó gép. Ez tényleg csak egy amolyan kattintgatós gép. Vagy inkább egy amolyan kattintok várok gép, mert elképesztően hosszú ideig tart a gomb megnyomása után hogy elkészítse a képet (jobb minőségű képeknél majdnem 10 másodperc!). A legnagyobb hibája mégis az, hogy a 3,1 megapixel minden esetben elmosódott. Ha csökkentjük a CCD méretét, és berakunk egy jobb lencsét akkor kicsit jobb a helyzet, ez viszont plusz pénzbe kerül. **PCF**



→Tények

Megapixelek: 3,1
Maximális kép méret: 2048x1536
Memória tipus: Compact Flash
Optikai zoom: Nincs
Vaku módok: Nincsenek
Méret: 116x42,5x75 mm
Súly: 200 g (elemek nélkül)
Web: www.mustek.com

PCF Vélemény

↗ Optikai kereső és LCD kijelző
↙ Nincs zoom és gyakorlatilag semmilyen extra tulajdonság

„Az MCD 3000 valóban olcsó vétel. De mint tudjuk: olcsó húsnak a leve is száraz." **46%**

PLEXCOMBO 20/10/40-12A

50 500 Plextor

Ez a gép olyan, mint egy Porsche karosszériába épített vadászrepülő. Szép és gyors. Van még kérdés?

Minek két meghajtó ha egy is tudja ugyanazt. Ez a Plextor CD-RW/DVD-ROM drive a legjobb amit eddig láttunk – 20x CD író, de, majdnem ugyanolyan teljesítménye van mint a 40x-es íróknak. A Plextor olyan szabadalmaztatott technológiákat épített bele a tavalyi évben a meghajtóiba, hogy mind a mai napig az élvonalat képviselik. Ráadásul kicsit fejleszteni lehet a PowerRec-II és VariRec szabványokkal, amivel jobb adatátvitelt és audiominőséget érhetünk el.

A Plextor CD olvasónak is csodás – a *Nero CD Speed* teljesítményértékelő programunk egy 31x-es CD olvasóval találta egy szinten tekintettel arra, hogy a CD írók mindig hazudnak a valódi sebességükről (a CD közepe táján mérhető olvasó értéket mondják az értéküknek, ahelyett, hogy egy középértéket adnának meg), ami elég közel jár a beígért 40x-eshez. DVD-ROM-ként sincsenek vele problémák. Minden gond nélkül lejátszotta a filmeket a vele együtt kapott *PowerDVD 4.0*-val, ráadásul a *PCF* ősrégi DVD-it is kérdés nélkül elhúzta. Az egyetlen hátránya az adat puffer. Annyi meghajtót lehet már 4Mb vagy 8Mb-os pufferral kapni, hogy nem értjük, hogy a Plextor miért csak egy 2Mb-osat épített bele. Nem tartott volna sokáig túlszárnyalni a Buffer Underrun (BURN) Proof technológiát. Habár ha azt vesszük, hogy egy 650Mb-os CD-t 5 perc alatt lehet megírni, ez talán nem a világvége. **PCF**



→Tények

Olvasó sebesség: 40x-es (CD) 12x-es (DVD)
Író sebesség: 20x-os írás, 10x-es újraírás
Adatpuffer: 2Mb
Interface: E-IDE (ATAPI)
Garancia: Két év
Szoftver: *Nero Burning ROM 5.5, PowerDVD 4, Plextools*
Csomaggal küldött média: Egy CD, egy újraírható CD
Web: www.plextor.com

PCF Vélemény

↗ Helytakarékos, hatékony olvasó
↙ Lehetne gyorsabb, kicsi a memória puffer

„Amíg a DVD írók nem lesznek szabványosítva, így kell az összes CD-írónak működnie." **87%**



TLP-261 PROJECTOR

2002. arany-érem PCFormat szeptember

Kb. 760 000 Ft Toshiba

Ha most elkezdesz spórolni talán már a nappali falára vetítve játszhatod a *Doom III*-mat...

Hát nem nagyszerűek az LCD-k? Laposak, könnyűek, keveset fogyasztanak... Ráadásul egy csomó gyönyörű szín jelenik meg ha megnyomjuk a felületüket az ujjunkkal. Vegyük például a TLP-261-et: az ormótlan CRT projektoroktól eltérően kicsi, karcsú és a hűtőventillátorok ellenére is halkabb a PC-nél. Mivel elsősorban üzleti felhasználásra szánják számos bemenő jeltípus fogadására képes (VGA ki/be, S-Video és audio stb.) – tehát a PC-s összeköttetés létrehozásához mindössze egy monitorkábelre van szükség. Ezután mindössze annyi a dolgunk, hogy beállítsuk a képernyőméretet, a fényerőt, a kontrasztot és a szokásos dolgokat.

A TLP-261 a gyári adatok szerint maximum 800x600-ig támogatja a felbontásokat, mi azonban minden gond nélkül futtattuk 1280x1024-ben a DVI kimenet segítségével. A szöveg ilyen részletesség mellett már elmosódottá vált, a képpel viszont nem volt semmi baj; fényes volt, tiszta és stabil. Ha nincs szabad fal a lakásban a plafont is használhatod, a projektor forgatható.

A gép hátulján található a Visualiser Arm, amellyel nyomtatott dokumentumokat jeleníthetünk meg. Csak egy problémás alkatrész akad: a beépített hangszóró, amely a maga 1W-jával nem elég hangos és tiszta.

Otthoni célokra a TLP-261 kifejezetten luxuscikknek számít. Ha viszont valaki kimeríthetetlen forrásokkal rendelkezik elgondolkozhat azon, hogy a projektor maximum 180 colos kép kivetítésére alkalmas. Hol találunk ennyiért egy ekkora hagyományos monitort? **PCF**



→Tények

Jellemzők: SVGA felbontás (800x600), 16,7 millió szín, manuális fókuszálás és zoomolás, 1500 ANSI lumen fényerő, 400:1 kontraszt, integrált Visualiser Arm, alacsony vetítőtávolságú lencse

Bemenő jel: RGB, RCA, audió, S-Video, USB

Képméret: 30-180 col

Vetítési távolság: 0,7-3,63m

Méret: 260x96x352 mm

Tömeg: 3,9kg

Web: www.projectors.toshiba.co.uk

PCFVélemény

↗ Kiváló képminőség, kicsi és könnyű

↙ A beépített hangszóró használhatatlan

„Egyáltalán nem olcsó, ugyanakkor a kiváló képminőség és a barátságos kezelőszervek miatt igazán vonzó." **91%**



TACTICALBOARD

Kb. 18 000 Ft Thrustmaster

Jöjjön csak be QWERTY: sajnos meg kell válnunk Öntől. Bár maradhat egy kicsit, ha megígéri, hogy nem okoz RSI-t.

Jó néhány játékhoz tervezett perifériát értékeltünk már ezeken az oldalakon. Az alapötlet minden esetben ugyanaz: egy olyan eszközt kell készíteni, amely a hagyományos billentyűzetnél jobban használható játékhoz. A megvalósítás persze sokféle. Az MS Strategic Commander (85%) majdnem meggyőzött minket, a Saitek GM2-től viszont egyáltalán nem voltunk elragadtatva (52%). Végül azonban bármilyen műfajról is volt szó (FPS, RPG, RTS vagy akármi más) mindig visszatértünk a jó öreg 130 éves QWERTY billentyűzethez. Amelyhez azért ma már természetesen a Windows billentyű is szervesen hozzátartozik.

A Tacticalboard a Thrustmaster legújabb próbálkozása a játékosok kényelmesebb új irányokba csalogatására – bár némileg túlteng benne a műanyag és kicsit lötyögnek a gombok, nagyon jól megtervezett eszköz. A 48 billentyűt hat csoportba sűrítették a leggyakoribb irányítási feladatoknak – futás, ugrás, fegyverválasztás, egységek csoportba rendezése – megfelelően, így a kontroller stratégiai és akciójátékokhoz egyformán jól használható. A gombok a központi kurzor körül helyezkednek el. Az alapértelmezett kiosztás nem a legszerencsésebb – sokan szeretnek például séta közben ugrani –, mivel azonban a játékokban vagy a driver használatával bármikor újradefiniálhatjuk a billentyűfunkciókat, nincs ok a panaszra.

A tervezők ironikus módon a csuklótámasz beépítésére is gondoltak. Ironikusan, a Tacticalboard használata ugyanis kicsit kényelmetlen, és RSI szempontból sem érezzük veszélytelennek – bár lehet, hogy csak a mi művészkezünk túl érzékeny. **PCF**



→Tények

Jellemzők: Hat könnyen kezelhető gombcsoport, 48 gomb, csuklótámasz, USB, beépített hangtámogatás

Web: www.thrustmaster.co.uk

PCFVélemény

↗ Kitűnő billentyűzetkiosztás, a hüvelykujj méretéhez igazítható

↙ Lehetne szebb is, kicsit kényelmetlen

„A Tacticalboard az eddig készült legjobb játék billentyűzet, de még van hova fejlődni." **84%**





IOMEGA HDD 20GB

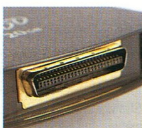
Kb. 76 000 Ft Iomega

A képen látható mini merevlemez akár az ingzsebünkben is elfér, de vajon tényleg olyan kényelmesen?

Kellemes meglepetés: egy Iomega külső tárolóeszköz, amelynek a nevében még véletlenül sem bukkan fel a „Zip" vagy a „Jaz" szó. Miután évekig ugyanazzal a régi, kis kapacitást kínáló technológiával bombázott minket ezerféle változatban, az Iomega a jelek szerint végre továbblép az új, karcsú, elegáns és szuperkompakt tárolóeszközök felé, amelyeket végre hatékonyan lehet együtt használni korunk 60Gb-nál is nagyobb HDD-vel szerelt PC-ivel.

Mindez jól hangzik, ám az Iomega sajnos nem tud elszakadni attól a rögeszmétől, hogy a külső tárolóeszközöket semmiképpen sem szabad közvetlenül a PC-hez csatlakoztatni. A gép és a HDD közé jelen esetben egy fogadómodul kerül, amelyet egyrészt az USB portba, másrészt a konnektorba kell bedugni. Tehát kapunk egy karcsú, elegáns és szuperkompakt 20Gb-os külső winchestert, amely azonban csak akkor hajlandó mások PC-jével együttműködni, ha a fogadómodult is magunkkal cipeljük. Ráadásul – fondorlatos módon – a merevlemez nem kompatibilis az Iomega másik új, Peerless névre hallgató 20Gb-os külső HDD típusának bölcsőjével. Persze bármikor vehetünk extra USB vagy FireWire fogadómodulokat a többi általunk használt géphez, és tökéletesen értjük miért jó ez az Iomegának, de nézzünk szembe őszintén a tényekkel – mindenki másnak csak bosszúságot okoz a dolog.

A HDD egyébként támogatja az USB 2.0-t. A megszokott USB 1.1-es szabvánnyal is problémamentesen működik együtt, USB 2.0 csatlakozófelület alatt azonban az Iomega szerint átlagban 60Mb/s-os adatátvitelt produkál. Na igen...szerintük. **PCF**



→Tények

Kapacitás: 20Gb
Csatolófelület: USB 2.0 (opcionálisan FireWire)
Adatátvitel:
USB 1.1: 1,5Mb/s
USB 2.0: 60Mb/s
Mellékelt szoftver:
QuickSync,
Disaster System Recovery
Méret: 17,5x90x209 mm
Tömeg:
166g (bölcső nélkül)
Web: www.iomega.com

PCF Vélemény

↗ Szép design, kompakt és nagyon könnyű
↙ A csatolófelület lerontja a hordozhatóságot

„Kicsit drágább a konkurenciánál, viszont imádnivalóan karcsú és páratlanul stílusos." **74%**

SHARP ZAURUS SL-5500

Kb. 180 000 Ft Sharp Electronics

Keskeny, ezüstszínű és Linux fut rajta. Olyan, mint egy negyven éves bombázó. Vannak jó oldalai, de azért...

A rengeteg beépített extrát figyelembe véve a Zaurus karcsúnak és könnyűnek érződik. Bár kb. akkora, mint a Pocket PC-k többsége, a lekerekített sarkok miatt vékonyabbnak tűnik, és ezt a hatást még a képernyőt védő jégpárás hatású műanyaglap sem rontja le. Mivel a bővítőfoglalatok az oldalán és a tetején kaptak helyet, a gombok mindegyike ez előlapra került – a négyirányú kurzorirányító billentyűvel együtt. A Zaurus kényelmesen kézben tartható, minden a helyén van, és a kijelző is fényes, szingazdag és borotvaéles képet produkál.

Az ember nem is gondolná, hogy Linuxot használ – az alkalmazásokkal telepakolt ablakok, a játékok és a programok pont olyanok, mint bármelyik másik PDA esetében, bár az ikonok és a gombok túlságosan kicsinek érződnek. Ha nem akarsz a kicsi, bár jól kiegyensúlyozott cerkával vesződni előcsúsztathatod az apró billentyűzetet. Tetszett a két foglalat is, amelyekkel extra memóriával és vezeték nélküli hálókártyával vagy akár modemmel is bővíthetjük a gépet. Az akku teljesítménye is megfelelő – közel egy nap munkára, vagy háromórányi MP3 hallgatásra elég, a hangminőség kiváló.

Azonban még az olyan egyszerű dolgok is komplikáltak, mint a PC-s összeköttetés létrehozása – a Zaurusnak először hálózati kapcsolatot kell konfigurálnia saját maga számára, és nagyon nehezen lehet működésre bírni a dolgot. Az Ethernet kártya vagy a modem hálózati konfigurálása is rendkívül bonyolult és macerás – ha az ember a Win XP-hez van szokva gyorsan elveszíti a fonalat. **PCF**



→Tények

Felbontás: 240x320
Oprendszer:
Linux – Embedix Plus PDA
Képernyő: Háttérvilágított, érintésérzékeny 3,5 colos reflektív színes LCD TFT
Bővítőportok:
CF Type II, SD/MMC
Processzor:
Intel StrongARM
SA-1110 206MHz
RAM: 64Mb SDRAM
Flash memória (ROM): 16Mb
Akku: Lítium ion
Bölcső: USB csatlakozófelület és tápkábel
Infravörös port: Van
Hang: Hangszóró, kombinált mikrofon/fülhallgató jack
Adatbevitel: Kézírás felismerés, szoftveres billentyűzet, előhúzható billentyűzet
Méret: 138x74x21 mm
Tömeg (akkumulátorral):
206 gr
Web: www.sharp.co.uk

PCF Vélemény

↗ Beépített billentyűzet, két bővítőfoglalat, jó hang
↙ Magas szintű ismereteket igényel, késleltetett ki/bekapcsolás

„Az ötlet és a hardver kitűnő, a szoftverek és a komplikált beállítások viszont nehezítik a használatát." **75%**





CESAR MPM

Kb. 80 000 Ft Archos

Az Archos CD író-újraírója egy csábító külsőben egyesíti az egyszerű tervezést és az okos energia felhasználást.

Az Archos-t leginkább az MP3 jukebox-okról ismerhetjük, de jelen van a piacon a szokatlan háttértárolóival. A Cesar is ezek közé tartozik: egy olyan hordozható CD író-újraíró notebookokhoz ami képes önmagában is CD-t írni (magyarán van saját energiaforrása). A Cesar USB-n (FireWire és PC kártyás változatban is kapható) kapcsolódik a gépünkhöz, és a *Nero Burning ROM*-ot használja, ami az egyik legjobb CD alkalmazás a piacon. A telepítés után egy 24x-es olvasót és 8x-os író-újraírót kapunk, ami nem egy lenyűgöző teljesítmény de elfogadható a hordozhatósága miatt. Két darab újratölthető Litium ionos elemmel érkezik, de ha asztali számítógéppel van összekötve akkor abból nyeri az energiát. Ha ugyanezt nem szeretnénk a notebookunknál, akkor ott van még a hálózati adapter is. Az eszköz BURNproof technológiát használ, annak kiküszöbölésére, hogy a puffer kifogyjon alólunk, és ami miatt drága CD írók válnak söralátétekké.

A Cesar teljesen hordozható mivel csak kicsit vastagabb mint a normál CD – bár 400g – és a BURNproof technológia remekül megakadályozza az íráshibákat. De ha nem elengedhetetlen a független energiaforrásos technológia, akkor nyugodtan vegyünk egy kicsit olcsóbbat. A Freedom terméke a Portable II USB 2.0-val (!) van felszerelve, 4x gyorsabban ír, és 15 000 Ft-tal kevesebbe kerül. Igaz, az Archos-sal ellentétben a Freedom meglehetősen nagy és nehéz. Ha fontos a kis méret, és hogy időnként függetlenedni tudjunk a 220-as hálózattól, akkor a Cesar az ami nekünk kell. Ha zavar, hogy egy CD-RW-t kell magunkkal vinnünk minden utazáskor, akkor jobb ha előbb megnézzük a riválisait is. **PCF**



→Tények

Olvasási sebesség: 24x
Írás sebesség: 8x
Újraírás sebesség: 8x
Belső puffer: 2Mb
Interface: USB 2.0 (vagy PC kártya, vagy FireWire)
Web: www.archos.com

PCFVélemény

↗ Kompakt méret, független energiaellátás, Nero
↙ Nem a leggyorsabb és legolcsóbb hordozható CD-RW

„Nagyszerű méret a notebook felhasználóknak, de a hordozhatósága határozta meg az árát is." **81%**

3D PROPHET 8500LE

Kb. 70 000 Ft Hercules

Vajon mi újat hozhat a Hercules grafikus kártyája egy már amúgy is telített piacra?

Amikor néhány számmal ezelőtt megláttuk a Hercules 8500DV kártyáját, hirtelen nem tudtuk, hogy kitüntessük-e a sok jó tulajdonságáért, vagy lehúzzuk az irgalmatlan áráért. Szerencsére ez az újabb kiadás olcsóbb, mivel az ATI topmodell kártyájának a leegyszerűsített változata, kétszer annyi memóriával. Ez annyit jelent, hogy nincsenek problémái sem a DirectX 8.1-el, és nem kezd üres locsogásba amikor bejegyzett nevekre kerül sor. A Smartshader®, pixel és csúcs árnyékokat csinál, míg a Charisma®, a T&L engine-t működteti. Természetesen az ATI anti-aliasing technológiája a Trueform®, szintén be van építve, és egy hasznos multimonitor eszköz a Hydravision®, – ami a legjobb a piacon.

Sajnos azonban a 8500LE még mindig le van maradva még az olcsóbb GeForce-októl is ha a 3D-s grafikára kerül sor. Egy jó Ti4200-as kártya kb. 52 000 Ft-ba kerül és a játékoknál csúcsteljesítményt nyújt. Egy sima *3D Mark 2001 SE* tesztben a 8500LE 7600, míg a Visiontech 4200-as 8911 pontot ért el. A *Quake III*-nál 1024x786-os felbontásnál a frame rate-ekben már közelebb állnak egymáshoz: a Prophet 166,9fps-t, míg a 4200-as 171fps-t ért el, igaz ez a rés a felbontással egyenes arányosságban növekszik. Ennek ellenére a kép minősége kiváló, és a TV funkciók jobbak mint az nVIDIA-é. Tehát a 8500LE megmarad azoknak akik jó – de nem a legjobb - minőségben akarnak játszani. És ne felejtsük el, hogy nem is olyan drága... **PCF**



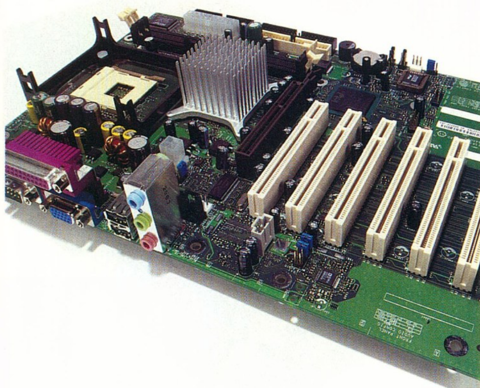
→Tények

Mag sebesség: 250MHz
Memória sebesség: 400MHz
RAM: 128Mb DDR
Bus: AGP2x/4x
Együttműködik: a DirectX8.1-el és az OpenGL 1.3-al
Pixel vezetékek: 4
Poligonok/sec (elméleti érték): 64M
Kimenetek: VGA, DVI, TV
Web: www.hercules.com

PCFVélemény

↗ Jó árban van ahhoz képest, hogy mit tud
↙ A GeForce4 még mindig jobb 3D-ben

„Jó, ha nem is a legjobb, de megéri az ATI jobb tulajdonságai miatt." **84%**





845GBV MOTHERBOARD

31 200 Ft Intel

Végre megérkezett az Intel 845G chipkészlete – vajon érdemes a következő PC-nk szívének választani?

Kitűnő ár, nagyszerű teljesítmény, jó ár/érték arány... Egyenlő AMD. Az Intel azonban kezd feljönni a gyors (bár drága) Socket 478-as Pentium 4-gyel, miközben reméli, hogy a legújabb 845GBV alaplapokkal ismét lépéselőnybe tud kerülni.

A tulajdonságok listáján az 533MHz-es FSB áll az első helyen, amellyel a maximumot hozhatjuk ki a legújabb Pentium 4-esekből, bár a teljesítményt rontja a RAMBUS helyét átvevő DDR RAM. Az ICH2 SouthBridge chip helyét az ICH4 veszi át, ami – és ez azért nem semmi – azt jelenti, hogy a 845GBV hátulján négy USB 2.0 port található, előre pedig további két csatlakozó vezethető ki opcionálisan. Nincs integrált LAN, de a hat PCI kártyahely azt jelenti, hogy rengeteg hely van szükséges bővítés elhelyezésére.

Az Intel féle Extreme Graphics további előny. Miközben a többi megoldásnál szabott mennyiségű RAM-ot kell kiosztani, az Extreme Graphics a szoftver igényeihez igazítja a lefoglalt memóriát. Ugyanakkor a tesztjeink szerint az Extreme Graphics teljesítménye alatta marad a GeForce 2 MX-200-énak. Ezért valószínűleg szükség lesz az AGP portra, a lap azonban sajnos nem támogatja a 8x-os AGP-t – csak a 2x/4x-t.

Egyértelmű, hogy a 845GBV köré nem lehet erőművet építeni. A teljesítménye ettől függetlenül megbízható, és a lapra alapozott PC-k általános használatra ideálisak, ha azonban saját használatra készül a gép az AOpen vagy az Asus termékei gyakorlatiasabb megoldást kínálnak – alacsonyabb áron. **PCF**



→Tények

Chipset: Intel 845G
Processzor: 478 tűs Pentium 4
FSB: 400MHz/533MHz
Memória: Maximum 2Gb DDR SDRAM
Kártyahelyek: Hat PCI, egy CNR
Portok: Maximum 6db USB 2.0
HDD: ATA/66/100
Audio: Integrált AC'97
Grafika: Intel Extreme Graphics
Web: www.action.com

PCFVélemény

↗ 533MHz FSB támogatás, USB 2.0 portok, integrált grafika
↙ Nincs 8x AGP, ATA-133 vagy DDR333 támogatás

„Ha ésszerű áron szeretnél Intel alapú gépet építeni érdemes megfontolni ezt a lehetőséget is." **77%**

AIRSTATION WLI-CF-S11G

Kb. 32 000 Ft (kártya) / **kb. 8 000 Ft** (CF adapter) Buffalo

Egy Compact Flash eszköz, amellyel beléphetünk a vezeték nélküli netezés csodás világába – a PDA-val.

Ha Wi-Fit szeretnénk a PC-re, egy USB-re csatlakozó eszközt kell megvásárolni. Ugyanez a laptopon egy PCMCIA kártyával oldható meg. Ha pedig a PDA-val szeretnénk valamilyen vezeték nélküli hálózathoz csatlakozni egy ehhez hasonló Compact Flash készüléket kell beszerezni. Cseppet sem meglepő módon a PDA CF foglalatába illeszthető – tehát olyan PDA-ra lesz szükség, amelyik rendelkezik ilyennel: például egy HP Jornadara vagy egy Compaq iPaqre. Ha laptopra szeretnénk csatlakoztatni be kell szerezni a megfelelő adaptert.

Az egység mellé megkapjuk a PC-s kapcsolat beállításához és adminisztrálásához szükséges segédprogramot. Könnyen használható, és még egy PING alkalmazás is jár hozzá, amellyel teljes nyugalom esetén is ellenőrizhetjük az eseményeket. Apró, ám kellemes részlet, hogy a kártyát a rajta levő lyuk segítségével felfűzhetjük a kulcscsomónkra. A vezeték nélküli eszközök többségéhez hasonlóan az Airstation is a 802.11b szabványt támogatja, és egyaránt képes ad hoc és állandó hálózatokkal együttműködni. A PC-s kapcsolat a vezeték nélküli jeladó bekapcsolása után pillanatok alatt felépül, és azonnal felkapcsolódhatunk a Win XP megosztott internet elérésére.

A vezeték nélküli eszközök területén nincsenek nagy minőségkülönbségek, így mindegy, hogy ezt vesszük meg vagy egy másik hasonló CF kártyát. Az emberek általában olcsó web tablet pótléknak használják, mivel így a kanapén fekve tudnak e-mailezni és böngészni a PDA-jukkal. **PCF**



→Tények

OS: Windows CE 3.0 önmagában, Pocket PC, Windows 98, XP
Hálózat: 802.11b
Titkosítás: 128 bit WEP
Hatótávolság: Akár 550 m
Méret: 43x58x5 mm
Tömeg: 16 g
Web: www.buffalo-technology.com

PCFVélemény

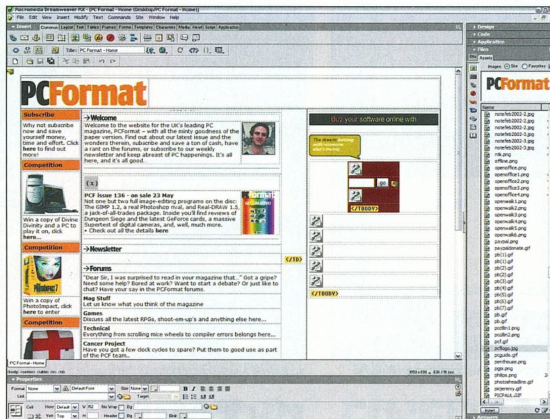
↗ Megbízható vezeték nélküli hálózat PDA-ra
↙ Tényleg szükség van rá?

„Aprócska vezeték nélküli megoldás PDA-hoz, amely pontosan azt tudja, ami a dobozra van írva." **85%**



→Tények

Támogatott szabványok: HTML 2.0–4.0, XHTML 1.0, WML, XML, CFML, ASP, ASP.NET, JSP, PHP, CSS 2.0
Minimum: PII-300, 96Mb, Win 98/ME/NT/2000/XP
Ajánlott: 128Mb
Web: www.macromedia.com



DREAMWEAVER MX

Macromedia

A Macromedia nehézsúlyú webtervező alkalmazása megújult kinézettel, funkciókkal és magasszintű programozási képességekkel tér vissza.



A *Dreamweaver 4* kétségtelenül az egyik legjobb volt a kereskedelmi forgalomban kapható webtervező csomagok között – ez főleg a drágább *UltraDev* változatra igaz. Az erőteljes tervezési lehetőségek mellett az *UltraDev* bonyolult, adatbázisokkal összekapcsolt weblapok készítését tette lehetővé, bár magas ára miatt csak kevesen engedhették meg maguknak. A *Dreamweaver MX* pontosan őket célozza meg: drágább a *Dreamweaver 4*-nél, viszont tartalmazza az *UltraDev* adatbázis kezelő funkcióit – jóval barátságosabb áron.

Friss külső

Sok új kiadástól eltérően a *Dreamweaver MX* nem nevezhető apró fejlesztések gyűjteményének. A vadonatúj, a *Flash* és a *Fireworks MX* kezelőfelületével megegyező interface-szel könnyebben érhetjük el a szükséges funkciókat (és rejthetjük el a feleslegeseket), ráadásul a tervezők és a programozók egyformán sok új lehetőségnek örülhetnek. A kezelőfelület rendkívül rugalmasan alakítható – olyan egyszerűvé vagy bonyolulttá tehetjük, amennyire csak akarjuk. Az eszközsorokat a képernyő jobb szélére száműzhetjük vagy akár teljesen el is tüntethetjük, és különböző kiosztásokat menthetünk el a különböző feladatokhoz. A csomag teljes mértékben integrált az MX család többi tagjával (amelyek egyben is megvásárolhatók *Studio MX* néven), tehát a *Flash* és a *Fireworks* fájlok közvetlenül a *Dreamweaver*-ben is megnyithatók, létrehozhatók, szerkeszthetők vagy optimalizálhatók, és a program támogatja a *Flash* ActionScriptjeit.

Egyszerű a dolgunk: a Database és az Application panelek csatlakoznak az adatbázis-rendszerekhez, miközben hasznos gyűjteményt kapunk magatartásokból és objektumokból, amelyeket *Gold Fusion*, ASP, ASP.NET, JSP és PHP oldalakon használhatunk fel. Ezen kívül saját objektumokat és kódrészleteket is elmenthetünk.

A program jó néhány sablont tartalmaz, amelyekkel gyorsan felépíthetők a weblapok. Ha olyan sitet készít az ember, amelyet később mások fognak frissíteni, pofonegyszerűen létrehozhat szerkeszthető és zárt részeket a kulcsfontosságú elemek védelmére; még az egyéni HTML tagek is szerkeszthetővé tehetők mielőtt a végeredményt sablonba mentenénk, hogy aztán a többiek szabadon használhassák.

Kódok összeolvadása

Az új funkciók nagy része kifejezetten a programozókat veszi célba. A *Dreamweaver*-be bekerült a kitűnő HomeSite szerkesztő, amellyel minden eddiginél könnyebben készíthetők tömör kódok. A szintaxisellenőrző és a súgó segít a HTML, CFML, ASP, ASP.NET, JSP és PHP tagek megfelelő kiválasztásában és használatában, ráadásul a támogatás a Macromedia Exchange használatával más nyelvekre is kiterjeszthető. A fejlesztők javították a programkód szerkesztési lehetőségein, és a program képes leellenőrizni, hogy az elkészült kód megfelel-e a HTML 2.0-4.0, az XHTML 1.0 és a WML szabványok, valamint a böngészőfüggő bővítések követelményeinek.

Ha egyszerű weblapok tervezése a feladat a *Dreamweaver MX* túl bonyolultnak – és túl drágának – bizonyul. Ha viszont csúcsszintű tervezőeszközökre van szükséged, és biztos akarsz lenni abban, hogy XML-től kezdve a JSP-n át az ASP.NET-ig semmi se okozhat gondot, nincs olyan szoftver, ami a nyomába érhet. **PCF**

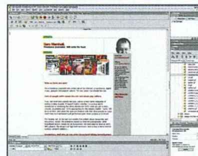
PCFVélemény

↗ Kitűnő tervező és adatbázis-kezelő funkciók
↙ Nagy az új kezelőfelület, kezdőknek túlságosan bonyolult

„Rendkívül erőteljes program, bár nyilvánvalóan a profi webtervezők igényeihez igazították." **92%**

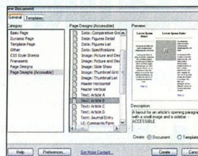
Az MX ereje

Eltart egy ideig, mire megszokjuk a *Dreamweaver* új kinézetét, ám a türelem még mindig rózsát terem.



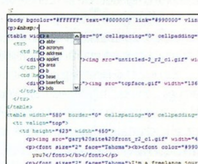
NÉZZ KI A SEGÉDABLAKON

A *Dreamweaver MX* segédablakokat és paneleket használ, amelyeket az aktuális feladat függvényében megnövelhetünk, összenyomhatunk, elrejthetünk vagy akár teljesen el is tüntethetünk.



SABLONOS SZERELEM

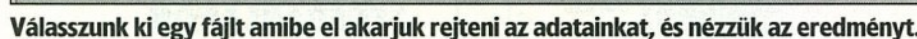
A sablonrendszert alaposan feljavították – sokkal nagyobb készletből válogathatunk, és jóval könnyebb a szabadon szerkeszthető és zárt weblaprészek kezelése.



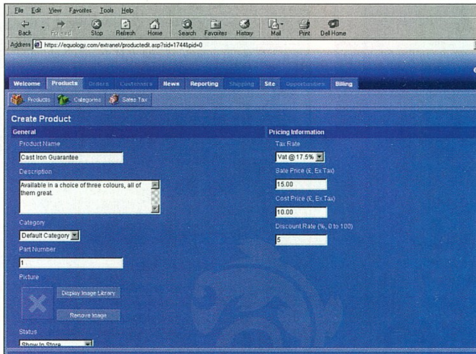
SÚGJ NEKEM VALAMIT!

A programkód színmegjelöléseinek használata és a szerkesztési funkciók is kifinomultabbá váltak, miközben a *Dreamweaver* súgójával gyorsan és egyszerűen egészíthetjük ki vagy rakhatjuk a helyükre a tageket.

2002. arany-érem PCFormat szeptember



Válasszunk ki egy fájlt amibe el akarjuk rejteni az adatainkat, és nézzük az eredményt.



Az *Extend* a legfelhasználóbarátabb interface a környéken.

STEGANOS SECURITY SUITE 4

Steganos

Féltjük az adatainkat? Próbáljuk ki ezt a kódolási eljárást.

A Steganográfia egy ősi görög módszer az információk elrejtésére. Leborotválták egy szolga fejét és rátetoválták az információt. Miután kinőtt a haja elküldték ahhoz az illetőhöz akinek szólt az üzenet, ott ismét leborotválták a haját, és elolvasták az üzenetet. Manapság már valószínűleg nem szeretnénk egy idő után munkanélkülivé válni mert „betelt" a fejünk. De azóta a technika is fejlődött. De az üzeneteket még mindig olyan szem előtt lévő helyekre rejtik el ahol nem is keresnénk: képekben, táblázatokban, dokumentumokban... tulajdonképpen bármilyen számítógépes fájlban, cseles mi?

Egy ilyen fájl kicsit nagyobb lehet, mint a normális, de amúgy pontosan ugyanolyan. Egy kép ugyanúgy nézhet ki – habár meg lehet nézni, és bele lehet piszkálni (igaz ezzel kockáztatjuk, hogy elveszítjük az információt). Minden fájl amire ráeresztjük a dekódert, jelszót kér, hogy megmutassa az adatokat, és ha nem mutatja meg akkor nem lehet eldönteni, hogy tényleg nincs benne, vagy csak rossz jelszót írtunk be. Mint ilyen, tökéletes módszer az adataink elrejtésére. Mint minden kódot, természetesen ezt is fel lehet törni, de elég nehéz ha még azt sem tudjuk, hogy mit kell keresnünk. A *Steganos Security Suite* egy egyszerűbb módot is tartalmaz a fájlok tárolására, az úgynevezett Pincét, több másik eszközzel egyetemben, de akkor is ez a kódolási módszer a legbiztosabb. Miért hagyjunk elől egy fontos információt az esetleges betolakodóknak, ha elrejthetjük azokat akár a Windows hátterünkben is? **PCF**



→Tények

Biztonsági eszközök:
AES 128-bit-es kódolás, gyors egész meghajtós kódolás, betörés védelem, automatikus e-mail csatolások (elindíthatók, ha nem törlődnek ki maguktól) és kódolás, dokumentum elrejtés és kódolás, file törlés és a számítógép lezárás
Web: www.steganos.com

PCFVélemény

➚ Tökéletes módszer a fájljaink megvédésére
➘ Nincs túl sok extra az interface-en kívül

„Egy tökéletes módszer a fájljaink, vagy akár az egész merevlemez tartalmának megvédésére." **91%**

EXTEND

Equology

Építsd fel saját internetes áruházadat! Nem, ez nem multi-level marketing, hanem egy hasznos szoftver.

Amikor egy online áruházat kell létrehozni, alapvetően két lehetőségünk van. Megpróbálkozhatunk a High-End kategóriás barátságtalan programokkal, amik minden lehetséges beállítást felajánlanak, vagy keresünk egy olcsóbb és egyszerűbb módszert. Az *Extend* más. Egyszerűen van egy havi előfizetési díj, vagy 8 000 Ft (pl. katalógus méretű oldalakért), vagy 16 000 Ft-ért. Semmilyen technikai tudás nem kell hozzá, hogy létrehozzuk, és az eljárás mindössze öt percet vesz igénybe. Annak ellenére, hogy egy olyan oldalról kezdünk amin sablonok vannak – mind HTML, mind Flash alapúak – mindegyik nagyon profin néz ki, és ha egyik sem tetszik hát csinálhatunk egyet ingyen.

A tárolónkkal kapcsolatban mindent a háttérből irányítanak, amit bármilyen gépről el lehet érni az *Internet Explorer*-rel. Itt lehet újabb termékeket hozzáadni, képeket feltölteni, és alapvető információkat szerezni arról, hogy hány ember keresett milyen terméket. Talán egy kicsit több keresési lehetőség még elfért volna, de a meglévők nagyon jól működnek. Ráadásul több nyelvet, különböző árfolyamokat és minden más e-kereskedelemmel kapcsolatos dolgot is támogat. Az egyetlen probléma az ára. Egy olyan oldalért, ami nem tud rendeléseket fogadni 8 000 Ft sok, habár összehasonlítva a többi oldal 180 000 Ft kezdő díjával (plusz a hosting) nem annyira vészes. A három napi időkorlátos verzió letölthető a **www.equology.com**-on. **PCF**



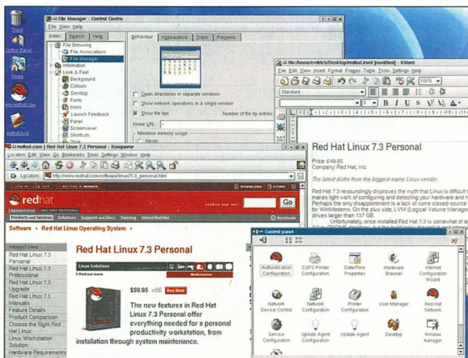
→Tények

Weboldal kiadás:
Több nyelv támogatása, kereső engine regisztrálás, weboldal/forgalom jelentés, termék katalógus jelentés
E-kereskedelem kiadás:
A weboldal kiadás összes tulajdonsága, plusz a bevásárlókosár, .CSV formátumba való átalakítás, másoló eszközök a vásárlóknak
Web: www.equology.com

PCFVélemény

➚ Kivételes interface, remekül összeállított csomag
➘ Nagyon drága, különösen a korlátaival

„Az egyik legjobb e-kereskedelmi csomag, de ennyit azért nem fizetünk érte havonta." **83%**


A *Red Hat* up2date szoftvere letölti és felinstallálja a szükséges programokat, ha regisztrálsz.

RED HAT LINUX 7.3 PERSONAL

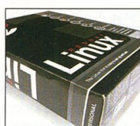
Red Hat Inc

A legfrissebb Linux bemutatása arra csábít, hogy megmártózz az alternatív operációs rendszer zavaros vizeiben.

A legnagyobb nevű Linux viszonteladó gondozásában megjelent *Red Hat 7.3* bebizonyítja, hogy a Linux-ot egyáltalán nem nehéz felinstallálni. A programban egy sima installáló szerepel, amely érzékeli és konfigurálja a hardver eszközöket, valamint újra partícionálja a merevlemezt. Egyedül a zártforrású driverek hiánya okoz csalódottságot. A legfeltűnőbb mulasztás, hogy nincs benne a dobozban az nVIDIA saját 3D-s drivere, valamint a WinModem-ek támogatása. Pozitív viszont, hogy megtalálható az LVM (Logical Volume Management), valamint a RAID is, amely a 137Gb-nél nagyobb méretű HDD-k támogatója.

Sajnos, ha egyszer felinstallálod a *Red Hat 7.3*-at, egyből feltűnik, hogy mekkora a színvonalcsökkenés. Rendben, választhatsz a KDE 3.0 vagy a GNOME desktop-ok közül, de hiányzik belőlük a *Mandrake*-hez és a *SuSE*-hez hasonló riválisok olajozottsága és egységesített érzése. A konfigurációs konzol – amely az ismerős konfigurációs eszközök indítópadjaként viselkedik – segít ezt ellensúlyozni. Annak ellenére, hogy funkcióiban hasonlít a *SuSE* YAST2-jéhez, vagy a *Mandrake* eszközeihez, a kezdők nem fogják egyszerűnek találni a kezelését.

A *Red Hat 7.3* azért szerez néhány jó pontot az up2date eszközével, amely automatikusan letölti és installálja a rendszeredhez tartozó szoftverek legújabb verzióit. Ahhoz azonban, hogy ezt használhasd, regisztrálnod kell a Red Hat-nél, s ez nem csak a paranoidokat zavarja, mert a rendszer adatokat gyűjt a szoftvereidről és a hardvereidről is. **PCF**



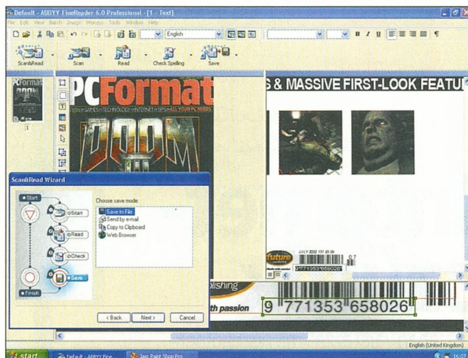
→Tények

Szoftver: Kernel 2.4.18, glibc 2.2.5, Xfree86 4.2.0, K. D. E 3.0, GNOME 1.4, *Mozilla 0.9.9*, *StarOffice 5.2*
Támogatottság: 30 napos ingyenes előfizetés a Red Hat Network-re, 30 napos web alapú tanácsadás
Minimum: Pentium, 32Mb, 650Mb tárhely
Ajánlott: PII-400, 192Mb, 2.5Gb tárhely
Web: www.europe.redhat.com

PCFVélemény

↗ Egyszerű installálás és jó hardvertámogatottság
↙ Buta és gyengén integrált desktop

„Szolid és megbízható Linux verzió, de a könnyű kezelhetőség tekintetében elmarad a riválisoktól." **78%**


A *FineReader 6.0* valószínűleg a legpontosabb OCR alkalmazás, amit valaha láttunk.

FINEREADER PROFESSIONAL 6.0

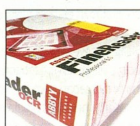
ABBYY

„Felismeri ezt az alakot, hölgyem?" „Nem, biztos úr, de mintha egy kicsit koszos lenne a szemüvegem..."

Mint „bárhol-bármire-képes" eszközök, a scannerek már az ősidők óta részesei a PC felhozatalnak. Az Optikai Karakter Felismerés (OCR) a menü része – miért fénymásolnál le valamit, amikor felviheted a PC-dre teljes színben, és utána szabadon variálhatod a szöveget. Most, hogy a világot már e-mailek működtetik, egy pillanat alatt elküldhetsz egy ismerősnek vagy kollégának bármilyen szöveget.

Az OCR változatlanul megbízhatatlan, de a *FineReader 6.0* egy lépéssel közelebb visz a tökéletességhez. Minden bizonnyal jelenleg a leghasznosabb OCR alkalmazás, de a technológia még mindig nem tökéletes – a *FineReader* csúnyán elbukott, amikor például fehér szöveget kellett olvasnia színes háttérrel.

Persze így is egy világ választja el azoktól az olcsó OCR alkalmazásoktól, melyek a scannerekkel jönnek – lehet, hogy a *FineReader* néha eltéveszt egy-egy szót, de a dokumentum layout-ot tökéletesen megőrzi, és képes arra, hogy az oldal bizonyos részeit – legyen az kép vagy szöveg – külön kiemelje, így rengeteg időt spórolhatsz meg. És persze a *FineReader 6*-al egy csomó hasznos formátumba menthetsz – az Adobe PDF-ek és a HTML-ek a netes felhasználóknak hasznosak különösen – aminek köszönhetően egy nyomtatott lapból egy csapásra teljesen interaktív digitális dokumentum válik. Sajnos a szófelismerés szinte mindig kézi javítgatást is magával vonz – bár ennek fájdalmát enyhíti egy beépített helyesírás ellenőrző program. **PCF**



→Tények

Kimenő formátumok: RTF, HTML, PDF, TXT, DBF, CSV
Exportál: *Word*-be, *Excel*-be, *Word Pro*-ba, *WordPerfect*-be, *Starwriter*-be
Felismert nyelvek száma: 112
Támogat külső TWAIN drivereket: Igen
Helyesírás ellenőrző program: Van
Minimum: PII-200, 32Mb, TWAIN kompatibilis scanner/digitális kamera/faxmodem
Ajánlott: PII-400, 64Mb
Web: www.abbyy.co.uk

PCFVélemény

↗ Olyan pontos, amennyire csak lehet, személyre szabható
↙ Szedett-vedett, korlátozott képformátum támogatottság

„A valaha céltalan technológia kezdi értelmét nyerni hála ennek a jól kivitelezett szoftvernek." **88%**

Internet-szűrők

Tisztában vagy azzal, mit nézegetnek a gyerekeid a neten?

Szex, drogok, erőszak és rock and roll. Megfelelő helyen és időben (vállalati bulik, számítógépes játék bemutatók/kiállítások, nyári fesztiválok) semmi baj nincs velük, de amikor az otthonunkban vagy a munkahelyünkön bukkannak fel legjobb esetben is kellemetlenek, a legrosszabb esetben pedig kifejezetten ártalmasak lehetnek. Az internet valóságos gyülekezőhelyévé vált az egyébként kimondhatatlan dolgoknak; bizonyítéknak elég annyi, hogy netes poénvadász rovatunk készítője minden hónapban vaskos borítékokat hagy a pszichológusánál. Mire átverekszi magát a rengeteg eszement képen általában elég ideggyenge állapotba szokott kerülni.

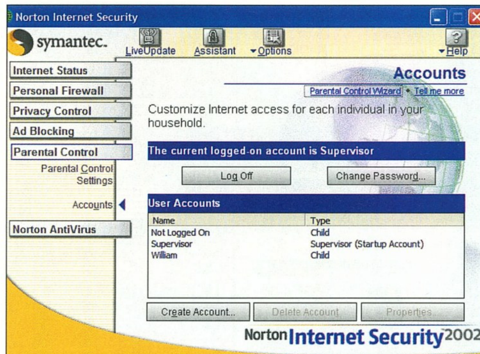
Bár az idei nyár elég kellemes volt, nem árt az óvatosság – a gyerekek így is sokat vannak otthon. Ilyenkor pedig túlságosan is csábítónak bizonyulhat az internet... Ami önmagában nem baj, sőt, a szülők azonban természetesen a net sötét oldala miatt aggódnak. Az internetszűrő programok ennél a pontnál lépnek be a képbe: hacsak nem állunk a gép mellett minden egyes alkalommal, amikor csemeténk fellép a világhálóra, a leghatékonyabban velük óvhatjuk meg ivadékainkat a káros weblapoktól. **PCF**

Hogyan teszteltünk?

A cyberűrben senki sem hallja a sikolyod.

Egy tisztességes internetszűrő sokkal többet tud a pornográf képek letiltásánál. A neten rengeteg megkérdőjelezhető tartalmú, drogokkal, erőszakkal, rasszizmussal és bűnözéssel kapcsolatos anyag található – és ezzel a listával még nem is ástunk mélyre. A csevegőszobákat szintén sokan tartják veszélyforrásnak. De vajon hol kell meghúzni a határt? A túl szigorú szűrés akár a netes kutatást igénylő házi feladatok megoldását is lehetetlenné teheti; kérdés például, hogyan lehet megkülönböztetni a mellrákkal kapcsolatos, pusztán tudományos célzatú lekérdezéseket a nyilvánvalóan sikamlósabb témákra irányuló keresésektől. Ráadásul a gyerekek egyre jobban értenek számítógépekhez – vajon hogyan lehet megakadályozni a filter megkerülését vagy letörlését?

PCF LABOR



Az internetszűrő mellett a *Norton* csomag tűzfalat, vírusirtót és hirdetésletiltót is tartalmaz.

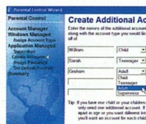
NORTON INTERNET SECURITY 2002

Symantec

Mi van akkor, ha az internetszűrés csak másodlagos feladat a vírusvédelem mellett?

Bár a *Norton Internet Security* csomagban több segédprogramot találunk, mint a *CyberSitter*-ben és a *CyberPatrol*-ban együttvéve, ebben a tesztben a Parental Control opcióra koncentrálunk. El kell ismerünk, hogy a három megvizsgált program közül a *NIS* jár el a legszigorúbban a telepítés és a beállítások véglegesítése során. A családtagok felhasználói fiókjainak létrehozását egy varázsló segítségével végezhetjük el. Ha Windows XP-t használsz a fiókokat és a hozzájuk kapcsolódó korlátozásokat hozzákapcsolhatod az XP felhasználói fiókjaihoz. Egyéb esetben a családtagok kénytelenek megnyitni az Internet Security Control Panelt és manuálisan bejelentkezni, ha használni akarják a PC webböngészőjét. Nem nagy dolog, de megvan a halovány esély arra, hogy bejelentkezünk rendszergazdai jogosítványokkal és aztán elfelejtkezünk a kijelentkezésről, lehetőséget teremtve ezzel a kiskölöknek a szabad garázdálkodásra.

A szabályok beállításában (és ezzel a tiltott, illetve engedélyezett weblapok körének meghatározásában) nagy szabadságunk van. A Norton LiveUpdate szolgáltatásával folyamatosan naprakészen tarthatjuk a veszélyes weblapok adatbázisát, és lehetőség van a frissítés automatizálására. A szigorúan vett hatékonyság terén a *NIS* nem igazán ér a *CyberSitter* nyomába, de ha Windows XP-t használsz broadband kapcsolattal, az extrák miatt érdemes lehet megvenni.



→Tények

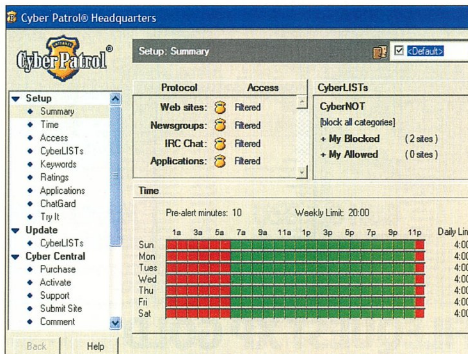
Jellemzők: Tűzfal, hirdetésblokkoló, vírusirtó szoftver, CD-ROM bootolás, lemezkarbantartó
Minimum: 128Mb, Win 98/ME/NT4 (SP6-tal)/2000/XP, Internet Explorer 4.01 SP1
Web: www.norton.com

PCFVélemény

↗ Számos segédprogram, felhasználói fiókok
↙ Nem igazán a gyerekeknek tervezték

„Hatékony szűrő, amely elsősorban Win XP és broadband felhasználóknak ajánlható."

89%



A *Cyberpatrol*-lal azt is beállíthatjuk, hogy milyen időszakokban netezhetnek a felhasználók.

CYBERPATROL 5

Surf Control Inc

Gyengén szolgál és alig véd – nem bíznánk rá a gyereket...

A név és a logó ellenére, amelyek azt sugallják, hogy a program komolyan veszi a nem kívánatos webtartalmak szűrését, tapasztalataink szerint csak egy dolgot vesz komolyan: a bajkeverést. Miközben a *Norton* és a *CyberSitter* diszkréten a háttérben maradnak, a *CyberPatrol* mindent megtesz azért, hogy felhívja magára a figyelmet. A három tesztelt szűrő közül ennek a telepítése tart a leghosszabb ideig (még a teljes *Norton Internet* segédprogram gyűjtemény felrakása is gyorsabban megy), miközben ezt a legnehezebb megfelelően beállítani. Lehetőség van felhasználói fiókok létrehozására, a szűrés szigorúságának meghatározására, sőt, még azt is megadhatjuk, hogy a nap mely időszakaiban férhetnek hozzá az internethez a fiókok tulajdonosai, de a kezelőfelület őszintén szólva maga a zűrzavar. Egy webfilternek gyorsnak, könnyen használhatónak és biztonságot sugárzónak kell lennie, hiszen ezt várják el az aggódó szülők; a *CyberPatrol* kezelőfelületén viszont még nyomokban sem lehet felfedezni a fenti elvek alkalmazását.

Ennyi probléma után joggal vártuk el a hatékony szűrést; nos, nagyobbat nem is tévedhettünk volna. Az internethozzáférés teljes letiltásán kívül a *CyberPatrol* nem sokat tud tenni a weblapok blokkolására. A kipróbált címek negyedéhez minden további nélkül engedélyezte a hozzáférést, jóllehet kemény pornó mellett droghasználatra buzdító és erőszakot propagáló lapok is voltak köztük. A *Norton*-hoz és a *CyberSitter*-hez hasonlóan ugyan itt is lehetőség van a nem kívánatos oldalak listájának manuális bővítésére, ám figyelembe véve azt, hogy a felhasználók többsége a telepítés és a használat során minél kevésbé szeret belemélyedni a konfigurálás rejtelmeibe, ez ijesztően kevés. A Win XP-t sem támogatja.



→Tények

Jellemzők:
Kiválasztható URL-ek szűrése, hírcsoportok, chat, e-mail és üzenetküldők ellenőrzése, a felhasználók tevékenységének részletes naplózása, időkorlátozott internet hozzáférés beállítása, távoli konfigurálás

Minimum:
486, 32Mb, Win 85/98/ NT 4.0/ME/2000

Web: www.cyberpatrol.com

PCFVélemény

↗ Jelszó, alacsony rendszerkövetelmény, Win95 támogatás
↙ Az XP-t nem támogatja, gyenge szűrő, éves előfizetés

„A semminél ugyan jobb, de csak egy kevéssel. Megbízhatatlan."

64%



Minden megtalálható, ami a hatékony szűrők konfigurálásához szükséges.

CYBERSITTER 2002

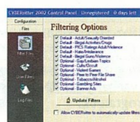
Solid Oak Software

Kőkemény és szigorú – ezt a bébicsőszt nehéz kijátszani.

Nem, nem szép. Szemgyönyörködtető díszek vagy logók sincsenek rajta. Ráadásul viszonylag jelentéktelen, mindössze 1,24Mb-os letöltés formájában érkezik; mégis a *CyberSitter 2002* lett minitesztünk győztese. A használata során rögtön az első perctől úgy érezi az ember, hogy hasznos és hatékony amit csinál. A telepítés gond nélkül lezajlik, és a program minden lépésnél elmagyarázza mit miért csinál. A számítógépekhez vagy az internethez keveset értő szülők kétségtelenül ezt a programot tudják a legkönnyebben használni. Ezzel nem akarjuk azt mondani, hogy primitív, vagy nem készítették fel azokra a gyerekekre, akik a szüleiknél sokkal többet tudnak a számítógépekről és valószínűleg megtalálják a biztonsági réseket.

Bár kevés beállítási lehetőséget tartalmaz, a *CyberSitter* hatékony szűrő; szinte mindegyik próba URL-ünket visszadobta, a Hotmail-es levelesládánkat eltömő kétes tartalmú spamekkel együtt. Noha lehetetlen minden nem'megfelelő információt blokkolni, a program meglehetősen közel van az ideális állapot eléréséhez. A felhasználók tevékenységét naplófájlban rögzíti, így a rendszergazdai jelszó birtokosa megnézhetik milyen siteokat látogattak meg (vagy próbáltak meglátogatni) a többiek, és a nemkívánatos lapok URL-jét felveheti a tiltott linkek listájára. Maga a szűrő maximálisan feltűnésmentes – akár még a *CyberSitter* ikont is eltüntethetjük a Tálcáról, megakadályozva ezzel a hozzáférést a beállításokhoz.

Ahogy már mondtuk nincs tökéletes internetszűrő, a jelenlegi állás szerint azonban a Solid Oak Software termékére bíznánk rá legnyugodtabban a családi PC böngészőjének értékes kulcsait.



→Tények

Jellemzők:
Testre szabható szűrés, ChatGARD funkció a személyes adatok kiszivárgásának megakadályozására, max. kilenc felhasználói fiók, kulcsszavas szűrés

Minimum: 2Mb, Windows 95/98/ME/NT/2000/XP

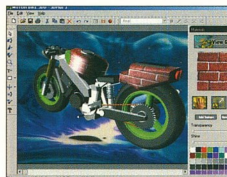
Web: www.cybersitter.com

PCFVélemény

↗ Szinte bombabiztos szűrés, nincs éves előfizetés
↙ Nincs olyan sok beállítási lehetőség, mit a konkurenciánál

„Ha tényleg komolyan gondolod a nemkívánatos weboldalak szűrését ne keress tovább."

92%



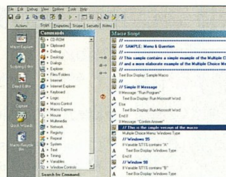
3D GRAPHICS EFFECTS STUDIO

Serif
www.serif.com

Ez a csomag a *Serif 3DPlus 3.0*-ja egy bónusz CD-ROM-nyi mintával és útmutatóval kiegészítve. 3D-s logók és webes bannerek gyors és egyszerű készítéséhez aligha akad jobb alkalmazás. A 3D-s animációs és modellezős programnak titulált szoftver azonban sok kívánnivalót hagy maga után, mivel mintákon, előre megadott beállításokon és korlátolt opciókon alapszik. Nem rossz, de ha a valósághűbbet akarsz alkotni, másfelé nézelődj!

↗ Nagyszerű 3D-s szövegekhez
↙ Túl korlátolt a komoly 3D-s programozáshoz

„Még shareware-ből is vannak jobb 3D-s programok." **64%**



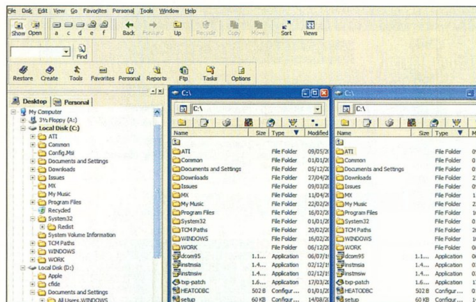
MACRO EXPRESS V3.0D

Insight Software
www.macros.com

Időről-időre azon kapod magad, hogy ugyanazokat a fárasztó dolgokat kell végrehajtanod a PC-den? Egy macro utility-vel – elméletileg – összefoghatod azokat a problémákat egy script-be, majd végül csak le kell futtatnod a programot. A *Macro Express* a leghatékonyabb és legátfogóbb független macro utility, amit eddig láttunk, és pluszpontokat érdemel azért, mert rengeteg hasznos tanácsot ad munka közben.

↗ Teli van opciókkal és szolgáltatásokkal
↙ Időbe telik, mire dűlőre jutsz vele

„Ügyes macro alkalmazás, amin érdemes elgondolkodni." **82%**



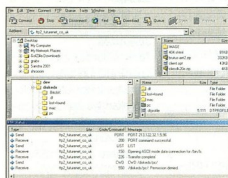
FILEQUEST XP GOLD

PiQuest www.piquest.com

A fájlok és mappák kezelése néha igazán megerőltetővé válhat. Az Explorer lehet, hogy hatékony, de nem kínál fel mindent, amire szükséged lehet, például egyidejűleg nem tud megtekinteni és felfedezni több fájlt több forrás és cél ablak segítségével. Ekkor hasznos igazán a *FileQuest XP* – ami tulajdonképpen az Explorer helyettesítése. Ha végig akarod böngészni egy CD tartalmát, az máris a *FileQuest*-ben jön be. Több kísérlet is megbukott már a múltban, amely az Explorer-t akarta helyettesíteni – ez alól a legemlékezetesebb kivétel a GP Software gondozásában nemrég megjelent *Directory Opus 6* – a *FileQuest* minden bizonnyal szintén eltűnik majd a sikertelen próbálkozások süllyesztőjében.

↗ Multi-fájl nézetek, kimerítő beszámolók
↙ Belső nézet és archív támogatottság hiánya

„Még nem döntöttük el, hogy van e olyan jó, mint az Opus." **60%**



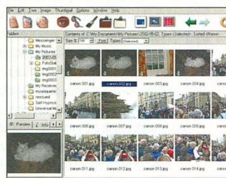
CONCORDFTP

FileStream Inc
www.filestream.com

Kinek kell külön FTP program, amikor ez be van építve az *Internet Explorer*-be? Még szükséged lehet rá, abban az esetben, ha fenntartasz egy weboldalt, amelynek rendszeres frissítésre van szüksége. Amellett, hogy egyszerű a használata, a *ConcordFTP* felvonultat egy csomó automatizált parancssort, például a friss fájlok automatikus letöltését, napi backup-ot, és képek feltöltését. Persze azért nézd meg a jelenlegi netes alkalmazásodat, mert lehet, hogy már tudja mindezeket.

↗ Egyszerű a használata, rengeteg beállítás
↙ Az alapokat megcsinálja az Explorer – ingyen

„Opciókkal telepakolt alkalmazás a komoly FTP-zőknek." **61%**



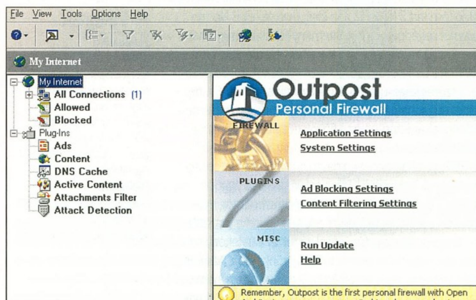
THUMBSPLUS 5

Cerious Software
www.cerious.com

Ez az Explorer stílusú alkalmazás előnézeti képeket csinál a képfájljaidhoz, így gyorsan végigböngészheted azokat tartalom alapján, nem kell pusztán csak a fájlnevekre támaszkodnod. Sokkal fejlettebb, mint a Windows beépített előnézőképe, gyorsabb, kényelmesebb, és van benne egy halom extra opció. Hogy mennyit veszel ki a programból, az tényleg csak azon múlik, hogy a képfájlok mekkora szerepet játszanak az életedben.

↗ Minden benne van, amit csak elvárhatsz
↙ Hihetetlenül drága

„Az igazi előnézeti kép böngésző – meredek áron." **65%**



OUTPOST FIREWALL

Agnitum www.agnitum.com

Mennyire vagy paranoiás? Ha ez a válaszod: „Aha, már megint azt mondták rám, hogy paranoiás vagyok", akkor minden valószínűség szerint kedvelni fogod ezt a programot. Az első alkalommal, amikor installálás után elindítod a *Messenger*-t, vagy az *Outlook*-ot, egy sereg pop-up ablak jelenik meg, amely elmondja neked, hogy melyik program milyen Internet címmel próbál kapcsolatot teremteni, hogy mi a te teendőd. Ebben az az igazán zavaró, hogy az esetek 99 százalékában megmondod az Outlook-nak, hogy ne zavarjon ezzel a problémával többet. Még mindig kíváncsi vagy? Egy teljes 30 napos próbaverzió letölthető ingyenesen az Agnitum oldaláról, nézd hát meg magad!

↗ Jól konfigurálható, plug-in kiterjesztések
↙ Túlzott biztonság az átlagos PC-seknek

„Csak akkor jó , ha a PC-d mindig fent van a neten." **73%**



PULSEMAN

Kb. 16 000 Ft Securix
www.globemicro.co.uk

A Windows XP visszavonás funkciója sajnos nem megbízható 100%-ig (nem húz ki mindig a bajból), így aztán nem meglepő, hogy azonnal hegyezni kezdtük a fülünket, amikor először hallottunk erről az okos kis életmentő szerkentyűről. A Pulseman egy PCI kártya, amely gyakorlatilag bármilyen, a merevlemezen végrehajtott változtatást vissza tud állítani pár perc alatt – beleértve a teljes formázást is. Hihetetlenül okos, lenyűgöző és megmentheti az életed, ha fontosak számodra az adataid.

↗ Olcsó, gyors, könnyen kezelhető
↙ Bajok az NTFS-sel és a Phoenix BIOS-szal

„Okos és biztonságos adatvédelmi eszköz." **85%**



USB 2.0 HUB

Kb. 26 000Ft Lindy
www.lindy.com

Ha már az olcsó kiegészítőkre specializálódott Lindy is piacra dob egy USB 2.0-s hubot biztosak lehetünk abban, hogy a technológia maradandónak bizonyul. Maga a hub kb. akkora, mint egy hitelkártya, de így is belefér négy aljzat plusz a tápegység, ráadásul még az áttetsző, aranyszínű tok is meglepően ízléses. A hasonló készülékeknél valamivel drágább ugyan, viszont mindent tud, amit egy hubnak tudnia kell.

↗ Kompakt, szép
↙ Drága, rövid vezeték

„Az USB 2.0 egyre jobban elterjed – te is szerezz egyet!" **82%**



CORDLESS OPTICAL MOUSE

Kb. 15 600 Ft Logitech www.logitech.com

Az egér hamarosan végleg elavulttá válik, és a pointert kizárólag a gondolat erejével irányítjuk majd. Addig viszont kénytelenek vagyunk otrombább eszközökkel beérni – olyanokkal, mint például a Logitech három gombos vezeték nélküli egere. Elegáns, egyszerű és szerény eszköz, amely megfelelően súlyosnak érződik és nagyon pontosan dolgozik. Driver lemez is jár hozzá, bár a 98 vagy afeletti Windows verziók elméletileg azonnal felismerik, amint bedugjuk az érzékelőt. Egy kicsit talán még túl elegáns is – méretesebb kézzel megáldott embertársaink ujjai valószínűleg lelógnak a végéről. Bár a görgő csikorog, mindent összevetve remek eszköznek nevezhető.

↗ Kényelmes, pontos
↙ Túl kicsi nyomógombok, gyenge görgő

„Strapabíró, pontos egér. Hm, nagy szó." **79%**



USB DUAL MEDIA READER/WRITER

Kb. 16 000 Ft Belkin
www.belkin.com

Ha digitális fényképezőgépet vagy Compact Flash, esetleg Smart Media alapú MP3 lejátszót használsz valószínűleg eleged van a képek és a dalok oda-vissza másolására szolgáló lassú szoftverből, és abból, hogy a művelet közben folyton lemerülnek az elemek. A választ az ehhez hasonló eszközök jelentik. Bár a csak egy memóriatípust olvasó készülékek olcsóbbak, a dupla verzió – amelyhez ráadásul Win ME felett külön driver sem kell – ennyiért igazán remek vétel.

↗ Nem kell driver
↙ Csak két memóriatípust ismer

„Mindenkinek be kell szereznie egy ilyet. Higgyétek el." **88%**

V-DRIVE 32MB USB FLASH DRIVE

Kb. 13 600 Ft V-Tec
www.v-tec.com/tw

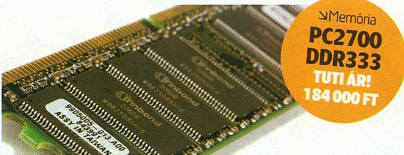
A digitális világégést követő években a túlélők a régi idők USB Flash meghajtóit hatalmas, csillogó paloták felépítésére használták. A XXI. század elején minden nap kb. 10 új típus jelent meg ezekből az eszközökből, és bár az áruk szemérmetlenül magas volt, felbecsülhetetlenül hasznosnak bizonyultak. Egyébként is – ki tudja hol lenne ma nélkülük az emberiség.

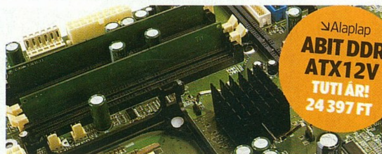
↗ Nem kell driver; apró írásvédő kapcsoló
↙ Válassz: kis kapacitás vagy magas ár

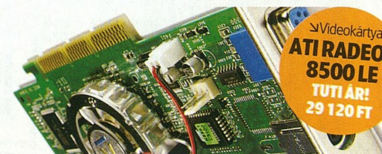
„Az ilyesmikből 12 egy tucat, de ehhez nem kell driver." **76%**

>> TUTI VÉTEL!

A legjobb hardver árak!*







*Lapzárta idején. A termékek nem szerepelnek a Próbák és Tesztek rovatban.



Liberty City-ben barátok, ellenségek és orvgyilkosok egész hadserege vár rád.

GRAND THEFT AUTO III

2002. arany-érem PCFormat szeptember

Take 2 Interactive www.rockstargames.com/grandtheftauto3

Nehézfiúk, prostik és tolvajok. És gyilkosok és sötét alakok. Üdvözlet Liberty City-ben.

Minimum: PII-450 96Mb, 16Mb 3D kártya
Ajánlott: PIII-700, 128Mb, 32Mb 3D kártya, sok ügyködés

Milyen érzés volt először meglátni a millennium legellentmondásosabb videojátékát? A) Beteges, undorító és a látvány arról győzött meg, hogy az átlagos mai fiatalok rosszabbak Hitlernél. B) Elteltél a leggonoszabb gyermeki örömmel, melyet azóta nem éreztél, hogy évekkel ezelőtt fizika óra után lelökted karcsiszemüveges, gumi hózentrógeres osztálytársadat a lépcsőn. A GTA3 minden pozitívuma ellenére kihozza a legsötétebb oldalt mindenkiből, aki csak játszik vele. Azok, akik felugranak a szűklátókörű tiltakozók egyre sebesebben rohanó szerelvényére persze jóval romlottabbak és gonoszabbak azoknál, akik átadják magukat a szimulált erőszak időleges borzongásának. Bárhogy is, a játék biztos, hogy érdekes dolgokat művel a fejeddel.

Mini kaland

Egy alaposan kifényezett sárga sportkocsi, vagy mondjuk a legkívánatosabb új Mini Morris megjelenése az irodánk körül mostanában érdekes reakciókat vált ki belőlünk. Mivel hetek óta a GTA3-at lélegezzük és szívjuk magunkba, annyira hozzászoktunk már, hogy játékbeli kocsinkat egy pillanat alatt lecseréljük egy fényesebbre, hogy sokszor az az érzésünk, erre a való életben is fel vagyunk hatalmazva. Annyira boldogan merültünk el személyiségünk megrovást érdemlő látens rossz oldalaiba, hogy a Grand Theft Auto 3 egész egyszerűen az idei év egyik legkedvesebb játékává vált számunkra.

Míg más leírások ennél a pontnál valószínűleg az erkölcsrendészet szigorú vasmarkával fogják majd körül a nyakadat, és nyáltengert fröcsögve kiborultan fecsegnek szoftverhibákról, mi úgy gondoljuk, hogy aki túl sokáig zsörtölődik ezen, az nem érti a lényeget. Igen, a programozás tényleg nem túl alapos (bizonyíthatóan vannak memóriahibák, problémák az AMD processzorokkal, és a másolás ellen védő SafeDisc legújabb verziója mintha a hangok sistergését okozná). Igen, van néhány marginális probléma, amiket ki kell küszöbölni – de ami a lényeg, ezek a problémák kiküszöbölhetőek. Igen, az analóg joypad/stick/kormánykerék támogatottság szánalmas. Igen, a Rockstar megérdemli a máglyahalált, ha nem jön ki gyorsan egy patchcsel és egy bocsánatkéréssel. De az igazság az, hogy a GTA3 annyira fenséges, hogy hálásak lehetünk, hogy egyáltalán kijött PC-re.

>>Soha korábban nem volt egy játékban sem a tartalom, a részletesség és a valószerűség ennyire következménymentes.

A szabadság dala

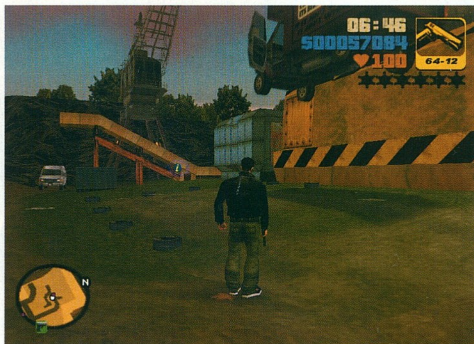
Kísérletek arra, hogy meggyőzzék a játékosokat a korlátlan szabadság érzéséről már történtek korábban, leghitelesebben, de ugyanakkor legrosszabbul a Deus Ex-ben, és természetesen az eredeti Grand Theft Auto-ban is, amely játék szintén kissé céltalannak tűnt bizonyos helyeken. De soha korábban nem volt a tartalom, a részletesség és a valószerűség ennyire következmény-mentes – ölj meg annyi gyalogost, lopj el annyi verdát, fegyvert és pénzt, lőj ki annyi jelzőlámpát, amennyit csak kedved tartja: egy átme- ↘



Ezeknek a mentősöknek épp az lett a végzetük, amiért idesiettek. Hah!



Mikor a motor tüzet fog, ideje menekülőre fogni. Persze a gyalogosok ezt nem tudják.



Még több dohányt kereshetsz, ha a lehasznált autókat eladod a roncstelepen.

KI NE HAGYD!



A szex jó neked. Ez a GTA3 legrosszabbul leplezett titka, de nagyon vicces. Cirkálj a járda mellett, míg egy kétes öltözetű hölgy nem jön, nyomd meg a submission gombot, és a pillangó beugrik a kocsidba. Állj meg egy sötét sikátorban, és ő valami egészen másba ugrik bele – a kocsi egyre durvábban kezd el rázkódni, és az egészséged kúszik felfelé, miközben a pénzed egyre apad. Mikor kész vagytok, verd a prostit halálra, és vedd vissza a pénzedet. Hihetetlenül beteg játék.

neti letartóztatás, vagy halál később, ezen kívül semmi más nincs, ami visszatartson attól, hogy az egészet elölről ne kezdd. Másképpen az egész délutánt eltöltheted azzal, hogy olyan biztonságosan, gyorsan, vagy veszélyesen vezetsz a meglepően hiteles nagyvárosi forgalomban, ahogy csak bírsz – míg a felbőszült többség dühödten tiltakozik a GTA3 erőszakossága ellen, azt senki nem veszi figyelembe, hogy nincs előírva a gyalogosok kötelező lemészárlása.

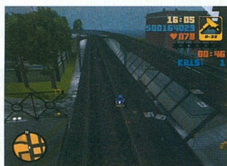
Szennyes

Akár a programhibák említésekor, még mindig nem említettük a GTA3 lényegét. A nyitott végű mészárlások csodálatosak és nagyon viccesek, de többről nem igen szólnak. Hogy előrelépj ebben a játékban, a yard és a gazfickók seregétől szorongatva küldetéseket kell teljesítened az alvilág főnökeinek megbízásából. Miközben az összeesküvések, intrikák és a trón mögötti hatalmak egyszerű de kiválóan szőtt meséje egyre bonyolódik, ez a szerkezet arra is biztosíték, hogy mindig akad valami, amiért érdemes törnöd magad. Emellett a küldetések tárgya annyira változatos, hogy továbblépni mindig felemelő érzés. Lehet, hogy utcaháborút kell kirobbantanod, maffia kocsikat kell elpusztítanod egy bombákkal felszerelt távirányítós játékautóval, mesterlövész puskával kell maffia tagokat lelőnöd egy hajón adott időn belül, hullákat kell elrejtened, prostikat kell szervezned a rendőrbálra, fel kell robbantanod egy triád mosodáját, maffiafőnököket kell biztonságba szállítanod egy páncélozott limóban, vagy szárny nélküli repülőt kell majd vezetned. Mindegy, hogy melyik küldetést választod, egyértelmű, hogy a fejlesztők arra törekedtek: a GTA3 ne csak az az agyatlan erőszak legyen, aminek sokan gondolják. Az biztos, hogy mindig a sötét oldalnak dolgozol, de ez nem egy Disney film. A GTA3 nem az a játék, amit egy hét alatt be lehet fejezni – ha egyszer eljutsz a város második részére, Stanton Islandra, a játék elképesztően nehézzé válik. Az alapjában véve is hatalmas környezet megduplázódik (töltési idő nélkül – lehet, hogy a Rockstar fiúk ravaszabbak, mint gondoltuk), és sok időbe telik, mire megtanulod Liberty City sunyi sikátorait, ahogy a szemed előtt kibontakozik egy igazi metropolis. Mire eléred a város harmadik részét, ShoreSide Vale-t, már esélyed sincs, hogy egy küldetést elsőre teljesíts. Ezek a későbbi missziók már inkább reflex alapúak, mint különlegesek,

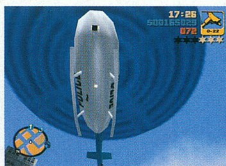
>>A GTA3 az egyik legmeggyőzőbb játékteret vonultatja fel, amely ellen valaha is szerencsénk volt városirtó hadjáratot indítani.

>>REPÜLŐK, VONATOK ÉS AUTÓMOBILOK

Unod a kocsikat? Több módon is körbejárhatod Liberty City-t.



01 **Az alküldetések kicsit kezdetlegesek, de ez egy igazi gyöngyszem. Egy felrobbantható játékautót irányítasz, és a kereküknek ütközve annyi maffia kocsit kell tönkretenned egy percen belül, amennyit csak bírsz.**



02 **A körözési szinten érj el három, vagy négy csillagot, és a rendőrség kihozza a helikoptereit. Csak aknavetővel szedheted le őket – vagy egy másik helikopterrel. Figyelj a Dodo-ra is, amely egy szárnynélküli repülőgép.**



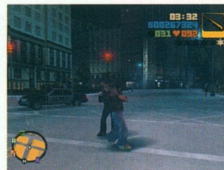
03 **Városnézésre indulnál? Szállj a helyiérdekűre, és máris a város másik felén találod magad. Ha pácban vagy ez egyben nagyszerű hely arra, hogy elbújj, de persze a helikopterek így is követik az utazásaidat.**



04 **Hogy végre elérd a város második részét, Staunton Island-ot, szükséged lesz egy csónakra, mert a függőhíd nem üzemel. Teljesen más vezetési élményben lesz részed, és még a vízivilágot is felfedezheted.**



Menj keresztül egy hullán, és véres lábnyomokat hagysz magad után.



Töltsd ki a haragodat egy rendőrjárőrön, bár ellenállnak, ahogy csak tudnak.



Lopd el valakinek a kocsiját, és az ex-tulajdonos elkeseredetten üldöz majd az utcán.

>>A VÁROSBAN

Fegyverek, kocsik, lányok és dohány: a hedonisták élete vár Liberty City-ben.



GYÚJTS FÉNYT!

Nem sokban különbözik a PlayStation2-től, de van néhány apróság – a fények sokkal meggyőzőbben tükröződnek, vannak opcionális mozgások, és a hátterek sokkal élesebbek.

SZABADÍTS MEG!

A GTA3 Liberty City-ben játszódik, amely New York és Chicago keveréke. A sorozat következő kiegészítője Vice City lesz, amely a nyolcvanas évek Miamiját látja színhelyül, és az a szóbeszéd járja, hogy lehet majd vezetni Miami Vice stílusú rendőrautókat is.

MEGKÜZDÖTTEM A TÖRVÉNNYEL

Minél gonoszabb vagy, annál több rendőr akarja majd elkapni a segged. De az erős körözésnek előnyei is vannak: érj el három csillagot, és lelőheted a helikoptert, négynél pedig kihozzák a rohamkocsikat, amelyek csakúgy csábítanak a kocsilopásra.

PŐRÉRE VETKŐZVE

A PC verzió sajátossága, hogy formálhatod a karakteredet. Ez leginkább csak a bőrszín és az arcszőrzet megadására korlátozódik, de mi kifejlesztettünk egy ezüstszínű T1000-es hasonmást.

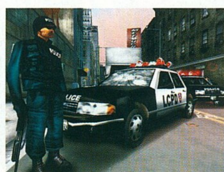
HÍRHEDT BARÁTOK

Csakúgy, mint az alap útmutató, a térkép is jelöli, hogy hol találod az alvilági kapcsolataidat. Sokuknak kisebb hírességek kölcsönözték a hangjukat, csakúgy mint Michael Madsen és Kyle MacLachlen.



és ez egy idő után akár frusztráló is lehet, de a GTA3 egyben folyamatos kihívás marad, és igazi megelégedés a jutalmad, ha egy különösen nehéz pályát teljesítesz.

Hogy egy pillanatig nyafogjunk is: csalódottak voltunk, hogy grafikailag semmilyen törekvést nem tapasztaltunk. Bár nem egészen a Csúnyák Klubjának mintapéldánya, a GTA3 PC-n majdnem teljesen úgy néz ki, mint PlayStation2-n (eltekintve a felbontástól, ha a videokártyád megbirkózik nagyobb számokkal is) – sokkal rosszabb azonban, ha nem valami friss GeForce vagy Radeon kártyán futtatod a programot. Lehet, hogy a hátterek kezdetlegesek, és a karakterek arca piramidális, a GTA3 még mindig az egyik legmeggyőzőbb játékteret vonultatja fel, amely ellen valaha is szerencsénk volt városirtó hadjáratot indítani. Hatalmas és változatos, mindig nyüzsgő, hajlamos alkalmanként rossz időre, és a szépen osztályba és maffiába sorolt társadalmi söpredék hazája. Minden gyalogos buta mint a pohár egy bizonyos fokig, és a rohamaid rendszerint készületlenül érik őket, de csak akkor vagyunk velük szemben igazságosak ha elismerjük: te sem várnád, hogy egy lecsúszott külsejű ipse vezette össze-vissza tört, vérfoltokkal tarkított lopott kocsi hirtelen felvágódik a padkára és gőzölgő masszává gázol, miközben éppen a közértbe igyekszel.



A törvényből nem maradt más, mint egy véres paca a kövezeten.

Nyilvántartásba véve

És a városlakók bizony eltérő módon reagálnak, attól függően, hogy kinek dolgozol, milyen kocsit vezetsz, milyen fegyver van nálad (furcsamód, ha előrántod az aknavetőt, a látóhatáron belül mindenki feléd kezd el rohanni, azt remélve, hogy a földre rúghatnak, mielőtt felrobbantanád őket), és gyakran az is meghatározza reakciójukat, hogy náluk milyen lőfegyver van. Az is megesik, hogy elrabolják a kocsidat, miközben nyugodtan várakozol a piros lámpánál, vagy kilöknek az autódból, mialatt a dokkoknál cirkálsz – csakúgy ahogy te teszed ezt kegyetlen módon másokkal. Ha azt hiszed, hogy a városban te vagy az egyetlen képesített bűnöző, hamar ráfázol a naivságodra. Ez persze magyarázat lehet arra is, hogy a rendőrség miért nézi el néha az erőszakos tetteidet, vagy talán, de csak talán a hatóság egy kicsit bizonytalan. Lehetne kicsit szigorúbb, de csak a Jóisten tudja, hogy valaki mindig figyel-e bennünket a való életben, nem baj tehát, ha a törvények egy kicsit lazábbak ebben az alternatív világban.

A valóság szintén kicsit a háttérbe szorul a kocsik kapcsán – a GTA3 nagyon képregényszerűen ábrázolja a vezetést, az autók úgy ütköznek összevissza, mint az emésztésed termékei, mikor lehúzod a WC-t, váratlanul felrobbannak, ha túl sok kárt teszel bennük, a karambolokra pedig teljesen önkényesen reagálnak. Lehet, hogy nem a legmeggyőzőbb autó-szimulátor a környéken, de a tudat, hogy egy kocsiban sem maradsz meg túl sokáig a játék fontos része. **PCF**

PCFVélemény

↗ Szabadság, méretek, kreativitás, humor
↙ Programhibák, grafika, nincs multiplayer

HASONLÓT KERESEL?
Driver 89%
Carmageddon TDR 2000 51%
Deus Ex 95%

„Szeresd, vagy vesd meg, de a GTA3 egy mérföldkő." **93%**





>>A Bioware ezúttal egy olyan játékkal áldott meg bennünket, amelyről a legtöbben azt gondolták kivitelezhetetlen. A fejlesztők mégis úgy döntöttek, hogy ezt a játékot meg kell csinálni.

NEVERWINTER NIGHTS

2002. arany-érem PCFormat szeptember

Infogrames/Atari www.neverwinternights.com

Többé soha nem mondd, hogy soha: a szerepjátékok legfényesebb csillaga visszatért.

Minimum: PII-450, 128Mb, 16Mb 3D kártya
Ajánlott: PIII-800, 256Mb, 32Mb 3D kártya

Goblin. Elf. Kobold. Gnóm. Ork. Boszorkánymester. +1-es hosszúkard. Melf Savas Nyila. THACO. Labirintusok. Sárkányok. Manók. Követsz még minket? Akkor hát kalandor üdvözlünk az általunk ismert legnagyszerűbb RPG világában.

Hosszadalmas várakozás után – mely lassanként olyan terrort és feszültséget ihletett, melyet a Daikatana méretei keltenek bennünk – a *Neverwinter Nights* végre megérkezett. A *Baldur's Gate* játékok – a legkeményebb RPG-k – készítésének köszönhetően elképesztő karriert befutott fejlesztőgárda, a Bioware ezúttal egy olyan játékkal áldott meg bennünket, amelyről a legtöbben azt gondolták kivitelezhetetlen. A Bioware mégis úgy döntött, hogy ezt a játékot meg kell csinálni. Sőt.

Hol is kezdjük? A *Neverwinter Nights* gyökerei a Dungeons and Dragons-ig nyúlnak vissza, a történet a Forbidden Realms világában játszódik, csakúgy mint a *Baldur's Gate* és az *Icewind Dale*, s a játék meg sem próbálja ellensúlyozni azokat a sajátosságokat, melyeket csak a helyszín fanatikusai ismernek. De kit is érdekel ez? Mindenki odavan valamiért, legyen szó goblinokról, zenéről, kocsikról vagy a fociról. És amikor rajongásunk tárgya jól kidolgozott, az előítéletek egész egyszerűen nem számítanak többé.

Kincset érő cselekmény

A *Neverwinter Nights*-nak négy összetevője van: az egyszemélyes játék, a multiplayer, a *Dungeon Master* mód és a játékszerkesztő. A Bioware saját bevallása szerint a játékot legtöbben a tisztán 60 óra hosszú egyszemélyes küldetésért fogják megvenni, ugyanazt a mesteri történetet, a felfedezés adta szabadságérzetet és az események feletti teljes uralmat keresve, amelyet *Baldur's Gate* sorozat nyújtott. Ez természetesen mind itt is adott. Szerencsére az árva fiú végzetének elcsépelt meséje – mely a *Baldur's Gate* megjelenése után oly sok RPG cselekményére lett jellemző – eltűnt: ez a játék a tetteidről szól, s nem rólad.

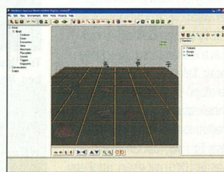
Aribeth és Lord Nasher – akik a titokzatos és végzetes pestistől sújtott Neverwinter városának jelenlegi üdvös uralkodói – által toborzott zsoldossereg tagjaként először hallatnod kell magadról. A játék vasmarokkal vezet végig legendává válásod kezdeti útján, a város négy különböző részébe lökdösve, ahol a pestis gyógyírének összetevői találhatóak. Szükségszerű kezdet, ennek ellenére nem érzed magad korlátozva, mert a történet jól kidolgozott.


Úgy gondolod, hogy a tejesembert fogja megidézni? Valószínűleg tévedsz.

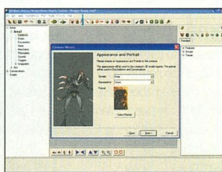
Alküldetések szinte minden sarkon várnak rád. A város tömve van pestissel fertőzött lakosokkal, koldusokkal és jótevőkkel, akik – az RPG-k hagyományainak megfelelően – sajnos sokszor az önismétlés hibájába esnek. De szerencsére ugyanazokkal nem találkozol sokszor ah- ↘

>>MÉG TÖBB MESE A KRIPTÁBÓL

Halálra unod már a multiplayert? Akkor építsd meg a saját játékodat!


01 **A szerkesztő egy kicsit bonyolult, de egészen komoly dolgokra képes, és nem kell sok idő az elsajátításához – másodpercek alatt egy idillikus tájképet alkottunk, melyet érdemes bebarangolni.**


02 **Lehet, hogy még sem olyan idillikus – veszett fajzatok hordáival tömtük meg a színhelyet, hogy lekarmoljanak, ha egy bizonyos területre belépsz. A mocskok százával támadnak –hova is futhatnánk?**


03 **Vissza a szerkesztőbe, itt létrehozunk egy menekülő portált, amely egy barlangba vezet, ahol az általunk kreált szörnyi vár. Ő azt majd ad egy bököt, amivel lemészárolhatjuk őket.**

>>KALANDMESTEREK

Sokkal több minden történik egyszerre, minthogy azt földi halandó fölérhesse ésszel.



KI NE HAGYD!



A játék azzá válik, amivé te akarod, a Dungeon Master módban. Az ellenfelek, az NPC-k a tárgyak és a helyszínek meghatározásához a program a pályaszerkesztő egy előre meghatározott, real-time verzióját használja. Szükséged lesz egy alaptérképre (amelyet megcsinálhatsz a szerkesztőben, vagy letölthetsz a netről), de egy három-négy képernyőnyi játéktér tömve szörnyekkel és küldetésekkel bármilyen játékost elszórakoztat egy-két óráig.



Egy aljas belsőépítész kézikönyve: hatodik fejezet, nyársra húzott hullák.



A multiplayerben 64 játékos játszhat együtt. Figyeld, ahogy robban a bomba.



Tuti tipp: Ne álldogálj a gyanús zöld ködben. Nem egészséges.

hoz, hogy ez zavaró legyen – saját időbeosztásodnak és módszerednek megfelelően rendezheted dolgaidat. A kezelés hasonlít annyira a *Baldur's Gate*-éhez, hogy ösztönszerű legyen, s bár gördülékenység tekintetében a játék nem akkora bajnok, mint a *Dungeon Siege*, elég egyszerű és személyre szabható ahhoz, hogy kielégítse bárki igényeit. A legzseniálisabb az a megoldás, amely lehetővé teszi, hogy egyszerre 24 akciót, tárgyhasználatot, vagy varázslatot sűríts be gyors részekre. Ez végre megment a legördülő menük fáradságos kezelésétől, és attól is megóv, hogy legyilkoltasd magad pusztán azért, mert kétségbeesetten kutatod végig mind az öt varázsbatyudat azért az utolsó Summon Creature tekercsért.

Láma Dráma

Ha egyszer túljutsz az első fejezeten, a világ hirtelen úgy kitágul körülötted, hogy szinte beleszédülsz. Mindeközben a cselekmény több éles fordulatot vesz, ellentmondva a közhelyekkel tűzdelt kezdetnek, hiányoznak viszont a *Baldur's Gate II*-ben látott sötét, markáns vonások. A történetet bármikor a háttérbe szoríthatod, ha pillanatnyilag inkább a birodalom szabad felfedezésében, vagy alküldetésekben leled örömöd – a legtöbb ezek közül az „eltűnt a barátom/testvérem/apám/férjem/lámám, meg tudnád őt

>>Úgy belelkesülsz, mint még soha, társaság előtt fejből sorolva zavaros nevű varázslatokat és fegyvereket.

találni?" vonalra épül – majd újra kezdbe veheted az események fonalát.

A karakterek szabadsága szintén csodálatra méltó. Az őrült gyilkos rohamok hirtelen elhalálozásodat eredményezik, mivel a láthatáron mindenki rád fog támadni (elvégre hős vagy, teljesen nem feledkezhetsz meg erről), de azért még mindig megfenyegethetsz embereket, kigúnyolhatod, meglophatod őket, szóval általánosságban megúszhatod apró gonosztetteidet. A hírneved annak megfelelően alakul, hogy miként cselekszel a játékban, és természetesen a jellemedet is teljesen megváltoztathatja.

Társas játékok

Mostanra már észrevehetted, hogy az egyszemélyes küldetés teljesen elvarázsolt bennünket. A fő játékot multiplayer üzemmódban játszani még felemelőbb érzés – a történet és a világ ugyanaz marad (várj a keményebb és erőfölényben lévő ellenfelekre, hogy valóban megduplázd a partid méretét), viszont egy-pár haverral elpötyögni, vagy olyan túlfeszített idegzetű játékosokkal megküzdeni, akiket csak most ismertél meg az interneten tényleg csodálatos. Csatába indulni egy teljesen kiegyensúlyozott partival – egy pár harcossal, néhány varázslóval, egy vándorral és egy íjásszal – olyan, mintha a játék magától folyna. Úgy belelkesülsz, mint még soha, fejből sorolva zavaros nevű varázslatokat és fegyvereket, társaság előtt büntetlenül civakodva az utolsó aranytalléron, miközben a kocsmában ellenállhatatlan belső késztetést érzel, hogy a mesét valahogy saját tetteid felé tereld. De mindez megéri. Mióta a szerepjáték meghódította a számítógépeket, a játék valahogy az otthonülők hobbijává vált, holott eredetileg kis csoportok számára kitalált társas tevékenységnek szánták. Talán az old-school papír és ceruza alapú szerepjáték már egy kicsit extrémnek számít, de a *Neverwinter Nights* az eredeti törekvések legjobb megvalósítása. Ez még jobban előjön a Dungeon Master (DM) módban, ahol egy játékos kezében van az irányítás, aki szabadon dobálózhat a küldetésekkel és szörnyekkel – a játék szó szerint abból áll, amit kihozol belőle, és jelen pillanatban mi nem tudunk többet kívánni egy RPG-től. **PCF**

PCFVélemény

↗ Nagyszerű küldetések, elképesztő multiplayer
↙ Helyenként idétlen párbeszédek

HASONLÓT KERESEL?
Baldur's Gate II 94%
Dungeon Siege 88%
Morrowind 78%

„Amiért az RPG-k megszülettek. Utólagosan okoskodva."

94%

↘MEGJELENÉS 2002 AUGUSZTUS

UNREAL TOURNAMENT 2003

Nem, nem csúsztál le a 2000-es részről – ez valójában az *Unreal Tournament 2*.

Mi ez az egész?

A 2003-as jelző egy kicsit sejtelmes, de valójában könnyen megmagyarázható, ha figyelemmel kíséred a „jövő sportjaként" emlegetett eltúlzó kijelentéseket, melyeket a multiplayer közösség emleget olyan gyakran. Az Unreal Tournament könnyen a jövő FIFA-jává válhat, rendszeres frissítésekkel kielégítve a tömegek virtuális sportok iránt érzett szenvedélyét. Az önzetlenség mesterfogásaként az Epic kilátásba helyezte, hogy az eredeti játékkal rendelkezők ingyen hozzájuthatnak a legtöbb jövőbeni frissítéshez.

Az Unreal Tournament 2003 az elsőszemélyes multiplayer játékok élvonalát képezi, és a látomás, amit a játék előrevetít, azt engedi sejtetni, hogy a hasonló programok egyre inkább a laikusok sportjává lesznek, ahol a csapatok nemcsak a szórakozásért, hanem pénzért is játszanak majd. Szükségtelen mondani, hogy az UT2003 leginkább szembeötlő tulajdonsága a hihetetlen képi látvány, amely az Unreal engine-nek köszönhető. Ez olyasmi, ami játékosnak, laikusnak egyaránt azonnal feltűnik. A játékok még sosem néztek ki ilyen jól – az UT2003 új dimenziókat nyit a képi megjelenítésben, és a PCF munkatársai egy korai játék alkalmából egyöntetűen úgy gondolták, a játék kellően robosztus a megfelelő helyeken.

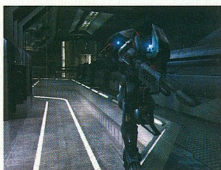

A jövőben az erdőirtás jövedelmező üzletággá teszi majd a favágó szakmát.


Az UT2003-nak lesz egy labdajáték verziója is, melyet Bombafutásnak hívnak.

A legutóbbi UT szerkesztőnek hála a kültéri és belső színhelyek egyaránt zaftosak.

És mi újat tud?

UT2003-ban még mindig sok dolog található, ami az eredeti *Unreal Tournament*-ből maradt hátra: sci-fi térképek, hihetetlen méretű fegySemmi sem történt ok nélkül. Nem az volt a cél, hogy minden feleslegesen megváltozzon, sokkal inkább arra törekedtek, hogy kijavítsák, ami nem tetszett, továbbfejlesszék, amit lehet, és átálljanka az új képi engine-re. Az eredeti UT-vel kapcsolatban az egyik panasz az volt, hogy a célzás nagyon pontatlan volt – rakéták egész armadáit lőhetted ki, szobákat és folyosókat tölthettél meg töltényhüvellyel, tulajdonképpen megölhettél akárkit bármiféle ügyesség nélkül. Most a flak cannon sokkal kevésbé hangsúlyos, a bio-rifle és a ripper pedig teljesen lekerült a menüről. Az alapfegyver egy orvlövész puska, amely aknavetőként is működik. A megafegyverek visszatérnek, és a távirányítós szuperbombát műholdas funkcióval is ellátták.


Az új pályák könnyen a játékhoz adhatóak, hála az Unreal/ED egyszerű működésének.

Utószóként

Beszéltünk Jay Wilburral, az Epic nagyfőnökével az UT2003-ról. Mint mindig, Jay-nek sok mondanivalója akadt, kezdve azzal, hogy honnan jött az ötlet, hogy a játéknak sportos felhangot adjanak. „Ez leginkább csapaton belülről jött" – mondja Jay – „Megfigyeltük, hogy vannak odakint emberek, akik ebből pénzt csinálnak, tehát egy sportról beszélünk. Még nem lehet vele annyit keresni, mint a nagy sportágakkal, egészen addig nem, amíg a dolognak nincs TV támogatottsága. A dolgok ekkor fognak megváltozni." Lehet, hogy igaza van. **PCF**

↘FEJLESZTŐ
Epic Games/Digital Extremes


Jay Wilbur from Epic Games.

A Digital Extremes szorosan együttműködik az Epic-kel, a céggel amelynek tulajdonában van az Unreal licenc és amely az Unreal szerkesztőt is kifejlesztette. Ennek ellenére az Unreal 2 egyszemélyes játékot a Legend fejlesztette ki. A kilátások jók, és a dolgok csak jobbra fordulhatnak az Unreal márkanév és az Ontarioban székelő Digital Extremes számára, akik az első Unrealt készítették, és akiknek az a törekvésük, hogy az UT2003-at minden idők legnépszerűbb online sci-fi FPS játékává teszik.
Kiadó: Infogrames
www.unrealtournament2003.com

SOKK TERÁPIA


Az új mesterlövészpuska sokkal tovább lett fejlesztve, mint az eredeti. Még mindig hihetetlen erős, de már máshogy néz ki, olyan mint egy sima masszív elektromos ív. Többé tehát nem vadásznak le mérföldekről úgy, hogy nem tudod honnan jönnek a lövések.




A vonatok, hajók és repülők új dimenziókat nyitnak abban a játékban, melyet mindannyian ismerünk és szeretünk.

↘MEGJELENÉS 2002 AUGUSZTUS

SUDDEN STRIKE II

A CDV stratégiasorozatának újabb része a láthatáron.

Mi ez az egész?

A csatamező még mindig a *Sudden Strike* sikerétől dübörög, a CDV stratégiasorozatának legújabb része tehát vélhetőleg az idei év egyik legnagyobb dobása lesz. A *Sudden Strike Forever* kiegészítő programot követve a fejlesztő Fireglow valószínűleg többé-kevésbé ugyanazzal a tartalommal kielégíthette volna a rajongók étvágyát, de szerencsére ezúttal magasabbra tették a mércét. A *Sudden Strike II* (**www.suddenstrike2.de**) úgy tűnik még realisztikusabb és kielégítőbb II. Világháborús élményt nyújt majd, amely nem csak méltó folytatás, hanem bemutatja a *Sudden Strike*-ot egy teljesen új közönségnek is.

Mi újat tud?

Habár a izometrikus 2D-s nézet megmaradt, fejlesztett modellek gazdagítják a vizuális élményt, és nagyobbak a csatatérképek a multiplayer üzemmódban is. Az igazi változások azonban a külcsínben vannak. Bár a játék a többi említésre méltó *Sudden Strike* kiegészítőhöz igazodik, ez a rész sokkal valószerűbb. Ahogy Martin Loehlein, a CDV fejlesztési igazgatója fogalmazott: „A *Sudden Strike II*-ben a játékosok sokkal megkapóbb képsorokat fognak látni, és erősebbek lesznek a történelmi utalások is."

Erre az újfajta hitelességre több példa is hozható: a tankokat kis csapatok irányítják, akik növelhetik a látótávolságot, vagy mélyen elbújhatnak a tank belsejében. Egy mesterlövésszel levadászva a tank irányítószemélyzetét átveheted a harckocsi felett az uralmat, és használhatod az ellenfél ellen. Ez könnyen megfordíthatja a csata kimenetelét. Az egységek morálja szintén sokkal fontosabb szerepet játszik, és sértetlenül hagyni a tapasztaltabb csapatokat szinte sorsdöntő lehet.

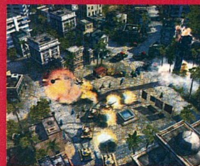

A dzsungelben elképesztő csatákat vívhatunk, akár multiplayer módban is.

Utószóként

A repertoárban jelenleg szereplő 50 fajta egység közül a vonatok és légi járművek megjelenése a leginkább említésre méltó. Az igazat megvallva a repülők sokkal fontosabb szerephez jutnak, figyelembe véve az irányításod alatt álló bombázók és vadászgépek tűzerejét. A demo verzióban is megjelent már Japán, mint új hatalom a játékban. Japán eddig még nem látott egységekkel szerepel, plusz egy ötödik fokozatot is hoz az egyszemélyes karrierjátékba. A multiplayerben új üzemmódok szerepelnek, és egy új missziószerkesztő is várja az éhező közönséget. **PCF**

FEJLŐDÉSI JELENTÉS>>

Az ipar legfrissebb játékhírei.



C&C GENERALS

Fejlesztő: EA Pacific

A *C&C 3D*-be vált, és elhagyja a fantasy próbálkozásait. Rengeteg real-time küzdelem, valamint sivatagi missziók terroristák ellen. Áhhh.

Azt mondják 2002 tele
Mi azt mondjuk Karácsonyra biztos itt lesz
Állapot



THE SIMS ONLINE

Fejlesztő: Maxis

A Maxis végre emlegeti már a masszív méretű multiplayer *Sims* világot, melyen oly régóta dolgozik. Ijesztően nagy elgondolás.

Azt mondják 2002 nyara
Mi azt mondjuk Valószínűleg átcsúszik az év vége felé
Állapot



INDIANA JONES AND THE EMPEROR'S TOMB

Fejlesztő: The Collective

Az E3 demo legnagyobb dobása az volt, hogy az Indy-re oly jellemző mozgást először reprodukálták digitálisan. Jól néz ki...

Azt mondják 2002 ősze...
Mi azt mondjuk ...a konzolokon
Állapot



THE LORD OF THE RINGS: THE FELLOWSHIP OF THE RING

Fejlesztő: Universal Interactive

Az EA LOTR fejlesztése úgy tűnik csak PS2-n és GBA-n jön majd ki, meg kell tehát elégednünk azzal, hogy VUP-ról futtatjuk majd.

Azt mondják 2002 Karácsonya
Mi azt mondjuk Vagy még előbb.
Állapot



THE THING

Fejlesztő: Computer Artworks

Egy ötletes bizalom/félelem egyensúly teszi ezt a kalandjátékot különlegessé. Ez, és hogy a történet egy igazi John Carpenter klasszikusra épül. Rosszul hangzik, mi?

Azt mondják 2002 Ősze
Mi azt mondjuk Talán hazudnak
Állapot

MEGJELENÉS 2003 NYÁR

DEUS EX 2: INVISIBLE WAR

Minden, amiről eddig azt gondoltad, hogy tudod, hogy rossz, az rossz. Az rossz. Az rossz. Az rossz...

FEJLESZTŐ
Ion Storm


Warren Spector, Stúdió Igazgató

Meglepő látni, hogy ez a név még mindig képes nagy dobásokra az ex-Doom mester John Romero katasztrofális hiúsági projektje után. De ahol Romero elsüllyedt a *Daikatana*-val és elment PDA játékokat készíteni, onnan Spector csapata továbbhajózott, eredetileg, mint Ion Storm Austin, és megajándékozta a világot az egész egyszerűen elképesztő *Deus Ex*-szel. Egy vegyes, de egész briliáns csapat (többé-kevésbé a *System Shock* és a *Thief* mögött álló Looking Glass volt alkalmazottai) maradt Spector-ral, habár neki magának nem sok köze van a következő két projekthez: a *Deus Ex 2*-höz, és a szupertitkos *Thief 3*-hoz. Eddig még kevés eredményt láttunk, de a *Deus Ex* és a *Deus Ex 2* mélysége és minősége alapján ítélve az Ion Storm nem hüvelykujjával a fenekében üldögél.
Kiadó: Eidos Interactive
www.ionstorm.com

DEUS EX A MOZIKBAN?



Bizony, bizony. Valószínűleg persze sosem történik majd meg, vagy egyből egy videóra kidobott verzió lesz, de a Columbia Pictures megszerezte a jogokat, hogy filmet készíthessen a *Deus Ex* alapján. A történetet jelenleg Greg Pruss írja, aki az *Alien 3* és a TimeBomb forgatókönyvéért is felelős. A producer Laura Ziskin lesz, aki a *Pókember* producere volt. Nem vagyunk benne biztos, hogy mindez jó ajánlás, de mindenesetre az érdeklődésünket felkeltették.



A sztorit teljes mértékben titokban tartják, de megtudtuk, hogy lehet majd nanocuccokat venni a feketepiacon.

Mi ez az egész?

Két év telt el, és az utóhatások még mindig érződnek. A *Deus Ex*, az év vagy akár az egész élet játéka volt minden kifinomultsággal bíró játékőrült számára, és saját dicsőségének súlya továbbra is elnyomja a kétkedők hangjait. Egy idegtépően hosszú várakozás után, amely abban a pillanatban kezdődött, hogy befejeztük az első részt, végre láttuk a folytatást.

És mi újat tud?

Persze mikor azt mondjuk „abban a pillanatban, hogy befejeztük az első részt" beszélhetünk a *Deus Ex* mindhárom lehetséges végigjátszásáról. Melyik folytatása lesz a *DX2*? „Azt nem áruljuk el, hogyan csináltuk – jelentette ki Warren Spector, az Ion Storm Studio igazgatója – „de mindenki elégedett lesz." Ravasz, nagyon ravasz. Csakúgy mint a karakter, amellyel játszol majd: Alex D, egy újabb nano-tápolt ügynök, akit az eredeti játék sztárjának, JC Dentonnak a DNS mintái alapján hoztak világra. Alexre a *Deus Ex*-ben úgy utaltak, mint egy üres, összetört biocsőre, amelynek hiányzik a tulajdonosa. Az ő története tehát a *DX1* és a *DX2* között eltelt 20 évben némi magyarázatra szorul. Az egyelőre biztosnak látszik, hogy Alex a *DX1*-ben öt éves volt, és gyerekkorának nagy részét Chicagóban töltötte. De amire igazán kíváncsiak lennénk: hová tűnt JC Denton?

Hiteles források szerint az egyik legfőbb NPC lesz a *DX2*-ben, csakúgy mint a testvére Paul, akit az első részben meggyilkoltak. Az azonban egyelőre ismeretlen, hogy techno-terroristaként, a világ uralkodójaként, vagy pedig egy vállalaton kívüli MI lényként jelenik majd meg (a *DX1* befejezésétől függően). Mindenesetre a cselekedeteid befolyásolják majd, hogy JC a mestered, vagy egy igen csábító lehetőségként az ellenséged lesz. Spector a következőképp fogalmazott: „A játék során lesz majd egy nagy döntéshelyzet, annak alapján, amit addig tanultál.", de a végső befejezés nem függ majd a tetteidtől. Azonban a karakterek különbözőképp viszonyulnak majd hozzád, attól függően, hogy erőszakos, óvatos, vagy diplomatikus játékos vagy. „Ha döntést hozol, azt akarjuk, hogy a következményei egyből érezhetőek legyenek." – ígéri Spector.

Utószóként

Ugyanez a törekvés észrevehető az Invisible War látványosabb részein is. Amikor Spector az E3-on mutatott nekünk egy teszt demót, megjelenítés tekintetében csak egy másodpercig hasonlított a *Doom III*-ra. Az Unreal engine legutóbbi verziójának a személyre szabott változata hihetetlen grafikákat produkál: ez pedig egy feltűnő változás a *Deus Ex*-hez képest, ahol a karaktereknek még fülük sem volt. Fülekről beszélve, egy igazi hangtámogató rendszernek köszönhetően a tárgyak dinamikus hangokkal reagálnak a játék eseményeire. Például a zárt ajtók mögötti események hangjait letompítják a falak, ezt az effektet eddig csak egyszer hallhattuk. Ez elég aggasztóan összetettnek hangzik, de Spector meggyőzött bennünket, hogy a *DX1* szoftverzavarait már kiküszöbölték; „Azt akarjuk, hogy a játék minél több emberi lény számára elérhető legyen." Úgy tűnik túl sok időt töltöt a nano-cyborg-ok társaságában. **PCF**



Általános képaláírás No.14: Az utópisztikus városkép a *Blade Runner*-t idézi.

> **„Azt akarjuk, hogy a játék minél több emberi lény számára elérhető legyen."**
> **WARREN SPECTOR**



A játék során nagy szerepet kapnak az árnyékok, csakúgy mint a dinamikus hangok.



A *DX1* fárasztó menüi eltűntek, többnyire a képernyőn jelenik meg minden.



KINCSKERESÉS MŰHOLDDAL

Egy doboz, elrejtve valahol. Ha megtalálod, tiéd ami benne van. Használd a katonaság által kifejlesztett technológiát a XXI. század technikai sportjához, a Geocachinghez.

Georajzok

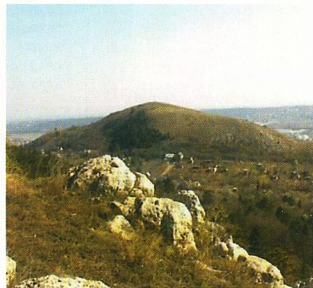


A Geocaching egy kicsit elborultabb válfaja. A kézi GPS készülékek Tracklog funkcióját felhasználva - amely grafikusan rögzíti a megtett út vonalát - "rajzokat" lehet készíteni, amelyeket alkalom adtán műholdfelvételekre montírozva igen érdekes látványban lehet részünk.

A fenti képen az angliai Brighton városának egy része látható, amelyre egy hajót rajzolt egy vállalkozó szellem. Ha további képeket szeretnétek látni, keressétek fel a **www.gpsdrawing.com** weboldalt, ahol többek között egy szúnyogot, egy csigát és néhány szép Geo-graffitit találhattok.

Mint a legtöbb kissé lökött ötlet, a Geocaching is Amerikából származik. Az öntudatos jenkik, szabadságjogaik kihasználása érdekében egyből lecsaptak a lehetőségre, amikor 2000. május elsejével a Pentagon feloldotta a polgári műholdas navigációs rendszerek szándékos zavarását a Selective Availability-t és így az addigi 100 méteres pontosságú helymeghatározás néhány méteresre javult. Több se kellett a telepesek technokrata utódainak, egyből zsebrevágták kézi GPS (Global Positioning System) helymeghatározóikat és felkerekedtek. A lehetőséget azonban hasznosítani is kellett valahogyan, így indult útjára a világhódító őrület, a Geocaching.

A Geocaching alapvetően egy meglehetősen idealista játék, hiszen a közösség tagjainak egymás felé tanúsított feltétlen bizalmán alapul. Lényege, hogy egy vállalkozó szellemű játékos egy a környezet viszontagságainak ellenálló ládába – ez lesz a geoláda, vagy angolul cache - elhelyez egy jelképes ajándékot – amely lehet könyv, CD vagy bármi hasonló – és ezt elrejti egy tetszése szerinti helyre – mondjuk a pécsi tévétorony tövénél az egyik bokor alá. Ezután feljegyzi a láda pontos szélességi-hosszúsági koordinátáit, majd hazatérve publikálja az interneten. A játékosok pedig saját GPS készülékük segítségével megkísérlik felkutatni azt. Persze az esetek többségében nem ilyen egyszerű megtalálni a cache-t, gyakran az erdő sűrűjébe kell begyalogolni, sziklát kell mászni, vagy éppenséggel egy repülőtér biztonsági őrségén kell keresztülvergődnie a vállalkozóknak. Sikeres



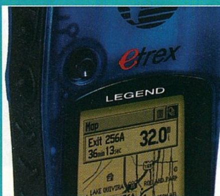
A játék elsődleges célja a ládák felkutatásán kívül a kirándulás, a szép természeti helyek felfedezése.

megtalálás esetén a megtalálóé a ládikába rejtett ajándék, valamint a jog, hogy a szintén a cache-ben elhelyezett naplóba (szaknyelven log) bejegyezze a megtalálás dátumát, idejét, valamint saját adatait. A játék szabályai szerint a megtalálónak gondoskodnia kell arról, hogy a cache-be új ajándék kerüljön, hogy a következő keresgélők se távozzanak üres kézzel. Alapszabály, hogy a ládába nem kerülhet semmilyen illegális dolog, tehát drog, fegyver, stb.

A geoládáknak létezik egy továbbfejlesztett változata, az ún. virtuális geoláda. Ezek olyan helyeken kerülnek

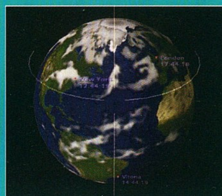
>>Mire van szükséged, ha Geocachingelni szeretnél?

Bakancson, hátizsákon és kulacson kívül...



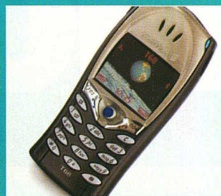
A lényeg

>Legfőképpen egy kézi GPS készülékre. Hazánkban a Garmin és a Silva típusok a legelterjedtebbek, áruk 60 000 forint és 170 000 forint között mozog.



A világháló

>Az Internet elengedhetetlen részét képezi a játéknak, hiszen innen értesülhetsz az újonnan elhelyezett geoládákról, illetve itt jelezheted, ha megtaláltál egyet.



A mobilod

>A technika fejlődésével akár WAP-on keresztül is intézheted a Geocachinggel kapcsolatos ügyeidet, azaz a mobilod segítségével akár a helyszínről jelezheted, hogy megtaláltad a ládát.

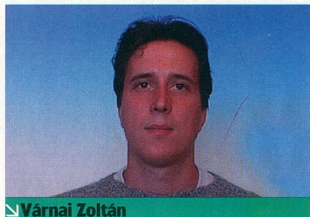
elhelyezésre, ahol valamilyen oknál fogva bonyolult lenne egy műanyag dobozt elrejteni – például egy város főterén, vagy a Paksi Atomerőmű területén. A virtuális geoládák általában valamilyen feliratot jelentenek, amelynek egy meghatározott szavát, vagy sorát kell a megtalálónak az internetre felhelyezni. Itt nincs ajándék, csupán a felfedezés öröme és a testmozgás marad. Hiszen ne felejtsük el, hogy a Geocaching lényege tulajdonképpen a kirándulás, a világlátás lenne. A geoládák legnagyobb része általában ezen elvet szem előtt tartva kerül elhelyezésre. Az ideális helyekről általában szép kilátás nyílik, illetve valamilyen természeti, vagy egyéb érdekesség található a közelükben.

Óhatatlanul is felmerül a kérdés, mi a helyzet abban az esetben, amikor óvatlan kirándulók botlanak bele a ládikába. Itt jön a képbe a már feljebb említett bizalom-elv. A ládanaplóban ugyanis tájékoztatják az esetleges véletlen megtalálót arról, hogy mit is tart a kezében, egyben megkérik őket, hogy a játék kedvéért, na meg a játékosok öröme érdekében ne vigyék magukkal a láda tartalmát, hanem helyezzék vissza azt oda, ahol találták. Esetleg arra biztatják őket, hogy csatlakozzanak ők is a már Magyarországon is egyre nagyobb érdeklődésnek örvendő Geocaching mozgalomhoz... **PCF**

Bővebb információért keresd a www.geocaching.hu oldalt, vagy lépj kapcsolatba Kumin Ferenccel, a Geocaching magyarországi „védőszentjével" a kumin@ax.hu címen.

Mobilvilág

Telefonos újdonságok / érdekességek


Várnai Zoltán

Kedves Olvasó!

A szeptemberi mobilrovat rendhagyóan, nagyobb terjedelemmel készülhetett el nagy örömömre, így a megszokott négy telefon bemutató helyett nyolc modell kerülhetett fel a palettára. Az újdonságok bemutatása mellett igyekeztem olyan modellekről is beszámolni, amelyek felveszik a versenyt az élmezőnnyel, bár néhány hónap eltelt első bemutatkozásuk óta. A hírek összeállításánál a technológiai újdonságok és fejlődések bemutatása vezérelt, valamint az, hogy színes és olvasmányos dolgokat is mutassak be az olvasóknak. Kellemes olvasást kívánok!

Várnai Zoltán
zoltan.varnai@unitedmedia.hu

GPRS itthon

Piaci körkép a hazai szolgáltatóknál.

A magyar piacon elsőként a Westel indította be kereskedelmi GPRS szolgáltatását 2001 márciusában. Az akkoriban rendelkezésre álló GPRS kompatibilis mobiltelefonok száma igencsak csekély volt, tehát befektetése megtérülését valószínűleg későbbre prognosztizálta a legnagyobb szolgáltató. A Westeles szolgáltatás a jelenlegi GPRS készülékekkel elérhető, melynek havi díja 5 000 Ft, mely magában foglal 5Mb adatforgalmat. Ha ezt átléptük, akkor minden 10 Kbyte-ért csúcsidőben 6,25 Ft-ot, csúcsidőn kívül 2,50 Ft-ot kell fizetnünk.

Méretét tekintve a második szolgáltatónál, a Pannon GSM-nél kétféle GPRS csomag elérhető. Az elsőnek a havidíja 4625 Ft, amely 2500 Ft értékű adatforgalmat foglal magába. 10Kb ára csúcsidőben 6,25 Ft, egyéb időben 2,50 Ft. A második csomag havi 9625 forintunkba kerül, és ez az összeg teljesen „lebeszélhető". Itt 10Kb 5,00 illetve 2,50 forintba kerül időszaktól függően.

A Vodafone most meghirdetett GPRS szolgáltatásának díjazása jelentősen egyszerűbb a fentieknél: havi 3125 forintért időben és adatmennyiségben korlátlanul használhatjuk az internetet. Nem szabad megfeledkezni arról, hogy a fenti árak nem WAP-os adatforgalomra vonatkoznak, ugyanis WAP használata esetén a szolgáltatók egyedi kedvezményeket biztosítanak. A pénzünkért a szolgáltatók nem csak gyors adatforgalmat, hanem egy fokozatosan fejlődő rendszert biztosítanak, melynek kiváló példája a GPRS roaming, amit a Westel a T-Mobile német hálózaton már megvalósított.



MMS fejlesztőeszköz

Újdonság a Nokiától.

Mobil Internet Toolkit néven MMS üzenetek számítógépes tesztelésére és az üzenetek összeállítására, szerkesztésére kínál lehetőséget a Nokia. A PC alapú szoftver segítségével a teljes MMS tartalmat kezelhetjük és megtekinthetjük a multimédiás üzenet végleges kinézetét, valamint könnyedén készíthetünk SMIL (Synchronized Multimedia Internet Language) fájlokat is, melyek az MMS üzenet szerves részét alkotják. A rendszert leginkább tartalomszolgáltatást kezelő fejlesztőknek ajánlom, akik munkájuk során hasznát vehetnék a szoftver kínálta lehetőségeknek. A gyártó elképzelései szerint az új fejlesztőrendszer segítségével számos új MMS alkalmazás jelenhet meg, s a jelenleg SMS alapon működő szolgáltatások is a látványos, multimédiás lehetőségek irányába fejlődhetnek. A program természetesen mindenki által hozzáférhető és letölthető a **www.forum.nokia.com/tools** internet címről.



MOBILJÖVŐ

Jövőnéző A technika fejlődése vajon soha nem áll meg?

A jövő kompatibilis telefonjai

Úgy tűnik, már a ma forgalomban lévő, újdonságnak számító modellek között is megbízhatóan működik a számos szabvány pontos betartásán alapuló kompatibilitás. Tesztelések során kiderült, hogy különböző gyártóktól származó telefonok (Nokia 7650, SonyEricsson P800 és Sendo Z100) kiválóan működik együtt és küld egymásnak MMS üzeneteket. A mobilvilágban azonban ez a harmónia nem mindig áll fenn. Sokszor fordul elő inkompatibilitás és apróbb hibák különböző telefonok közti kommunikáció esetén. Az Emblaze nevű cég fejlesztett egy olyan rendszert, mely ezt kiküszöböli. A termék érzékeli, hogy a vevő oldalon milyen készülékkel fogadják a tartalmat, és szükség szerint megfelelő formátumra kódolja azt (például nagyméretű színes képet, szükség esetén, kisebb, fekete-fehér képre). A megoldás briliáns első hallásra, de igazából nem más, mint a probléma megkerülése és szükségmegoldás kialakítása. A jövő tendenciája leginkább a fent említett jó példán alapuló technikai szabványok pontos betartása lesz, mind a készülékgyártók, mind a hálózati egységek forgalmazóinál.



Nokia 7650 alkalmazások

Kimondottan Nokia 7650-re készített szoftvercsomagot mutatott be az Epocware cég a Symbian szoftverházzal közösen. A három alkalmazás – Handy Safe, Handy Expense és Handy Shopper – jelszavaink biztonságos őrzését, kiadásaink nyomon követését hivatott ellátni. Használatukkal nagybevásárlásaink listáját tarthatjuk nyilván vagy hitelkártya, bankszámlaszám és egyéb azonosítókat, kódokat tárolhatunk biztonságosan. A Handy Expense program segítségével kiadásainkat tarthatjuk nyilván, csoportokra bontva állíthatjuk be napi költségeinket, valamint a különböző valutanemek közötti átszámítást is segíti. A programcsomag Handy Safe része már futott 9210-es kommunikátoron valamint párhuzamot vélek felfedezni a 6310-re írt mobiltárca alkalmazás jellege és a most bemutatott szoftverek között. Mindenesetre az Epocware bejelentése szerint a jövőben rengeteg 7650-re írott alkalmazásra számíthatunk, egészen más felhasználói területeken is.



Eldobható mobilok

Az Egyesült Államok után a kínai mobilforgalmazók is rákaptak arra képtelen ötletre, hogy eldobható mobiltelefonokat dobjanak a piacra. A világ fejlesztői tendenciái egyrészről a csúcstechnológia (MMS, Bluetooth) felé mutatnak, másrészről pedig a költségek minimalizálása és a telefon lebutítása révén egyszer használatos készülékek kerülnek ki a gyártósorokról. Az USA-ban jelenleg a legolcsóbb eldobható telefon 29 dollár, amely 60 perc előre definiált beszélgetési időt is tartalmaz. Véleményem szerint ezt a luxust nem szabadna megengednünk, hiszen bármilyen olcsó is, de veszélyes hulladékot gyártunk, valamint azt sem szabad elfelejtenünk, hogy ennyiért igenis tartós bár használt modelleket lehet kapni.



Rövid híreink

Hűséges mobil



Sokunknak a pénztárcánkon kívül mobiltelefonunk az egyetlen olyan tárgy, ami majdnem mindenhova elkísér. A mobil tartalomszolgáltatással foglalkozó angol WapOneline cég felmérésében azt vizsgálta, hogy az angol mobiltelefon-tulajdonosok mennyire ragaszkodnak mobiltelefonjaikhoz. A kérdőívet 15 és 35 év közötti emberek töltötték ki, válaszaikból kiderül, hogy 86 százalékuk nyugtalanul érzi magát maroktelefonja nélkül. Ezek után bátran társíthatjuk mobilunkhoz a hűséges jelzőt és elképzelhető, hogy némely modellhez, akármilyen is legyen az, érzelmi szálak is köthetnek bennünket.

LBS a szomszédban



A szomszédos ausztriai ONE mobilszolgáltató jó példát mutatva bevezette „ONE Compass" nevű helyzetfüggő (LBS) szolgáltatását, amely a Nokia mPosition mobil helymeghatározó rendszerén alapszik. A szolgáltatás információs része szükséghelyzetben segít, ugyanis kérésre megadja a mobilhoz legközelebb eső kórház, gyógyszertár, esetleg más intézmény címét. A szabadidő modul segítségével közeli éttermek, koncertek, klubok hollétéről és nyitva tartásáról tájékozódhatunk. Az LBS lehetőségével az angol Vodafone is próbálkozott már, de a széleskörű hazai kezdeményezésekre még várni kell egy keveset.

Sajátos promóció



Néhányan „gerillakampánynak" nevezik a SonyEricsson sajátos marketingfogását az Egyesült Államokban. A cél nem más, mint a T68i népszerűsítése, de az eszköz nem teljesen korrekt. A 60 napig tartó akció során a turistákat leginkább vonzó nevezetességeknél színészek fognak dolgozni, akik a járókelő és nézelődő közönséget megkérik, hogy fotózzák le őket. Természetesen a fotómasina egy kamerával kiegészített T68i, ami sokaknak még valódi újdonság lesz. A kíváncsiaknak kérésre vagy kérés nélkül a színészek szívesen elmagyarázzák a telefon és a digitális fotózás előnyeit. A reklám valószínűleg hatásos lesz és az áldozatok többsége nem jön rá a fogyasztásra ösztönző kegyes hazugságra.





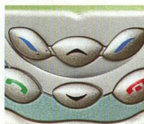
NOKIA 3410

Fiataloknak szánt kellemes külsejű telefon, nem túl sok belső újítással.

Sokak szerint a Nokia 3410 csak a 3310 és 3330 vevők szédítése némi tartalmi és formai újítás megvalósításával. Véleményem szerint nem erről van szó, inkább arról, hogy a valóban olcsó telefonok közé került egy olyan modell, ami magasabb kategóriák jegyeit is hordozza. Formáját és küllemét tekintve leginkább a billentyűzet elrendezése változott és az, hogy puhább gumiból készültek a gombok, ami sokakban visszatetszést váltott ki.

A telefon 200 bejegyzést tud tárolni a saját memóriájában és rendelkezik 14 számhoz rendelhető hanghívás funkcióval is. A készülék messzemenőkig testre szabható. Beállíthatunk a csengőhang ritmusára való vibrálástól kezdve a háttérfények ritmikus villogásáig rengeteg apróságot. Az emlékeztető sajnos még mindig mellőzi a szervezőfunkciós naptárt. A telefon egyik erőssége a JAVA kompatibilitás, amivel szabadon és egyedi módon bővíthetjük, gazdagíthatjuk telefonunk funkcióit, esetleg játékkészletét. Egyetlen bökkenő, hogy a 3410 esetében erre mindössze 150 kByte memória áll rendelkezésre, amely komolyabb programok futtatására nem ad lehetőséget, de elképzelhető egy egyszerűbb POP3-as levelező program, esetleg egy jó szervezőfunkciós naptár letöltése és használata. További újdonság, hogy a felhasználók a WAP-on keresztül a Club Nokiából háromdimenziós, animált képernyővédőket tölthetnek le, a fejlesztők pedig a **www.forum.nokia.com** címen megtalálhatják az ezekhez felhasználható tartalom-fejlesztő eszközöket.

Az „expression" kategóriába tartozó apróság tehát valóban rejteget újdonságokat, de csak behatárolt lehetőségek között. Az igazi újdonságok: MMS, GPRS csak nagytestvérénél, a 3510-nél köszöntenek be igazán. Mivel a két készülék közti árkülönbség nem túl nagy, én a sorozat újabb tagját ajánlanám mobilhasználó társaimnak.



→Tények

Típus: Nokia 3410
Ár: 45 000 Ft Prepaid
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 115x49x23 mm
Akkumulátor: 825 mAh NiMh
Súly: 114 gramm
Billentyűzet: 18 gomb, új formatervezés
Kijelző: Monokróm, Nagyfelbontású
Beszélgetési idő: 2,5 – 4 óra
Készenléti idő: 55 – 260 óra
Extrák: Saját telelfonkönyv, Vibra funkció, Naptár, WAP böngésző, Prediktív szövegbevitel, JAVA alkalmazások futtatása

PCFVélemény

↗ Logikus a Nokia 6-os szériájára emlékeztető gombelrendezés
↙ Nagyon kevés a JAVA alkalmazásokhoz rendelt memória

„A 3410 csak nevében új, számottevő újdonságok csak a 3510-ben találhatók." **75%**

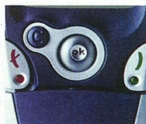
ALCATEL OT 701

Íme egy elegáns és extravagáns Alcatel telefon, amelyet akár a külsejéért megvennék.

A mobilrovatban olykor említést teszünk olyan közkedvelt mobiltelefonokról is, amelyek már nem a legfrissebb kínálatból származnak, de megállják helyüket a versenyben. Ilyen telefon az OT 701 is, amely extravagáns formájával és színeivel azonnal felkeltette érdeklődésemet. Számbillentyűit egy aktív flip védi, amelyet a telefon oldalán lévő gomb meghúzásával lehet kinyitni, leginkább az Ericsson T28-asához hasonló módon. A készülék közepén egy apró joystick gomb kapott helyet, amely a menürendszerben való barangolásban segít.

A 14.4 kbps sebességű adatátvitelre képes szerkezetet 1.1-es verziójú WAP böngészővel szerelték fel. A kijelző hatsoros, ami megkönnyíti az oldalak böngészését, olvasását. A telefont hatalmas, 32Mb kapacitású dinamikus szervezésű memóriával látták el, ami rengeteg telefonszám és szöveges üzenet eltárolását teszi lehetővé és amelyet a diktafon funkció is ki tud használni. Külön figyelmet érdemel a szuper telefonkönyv, amelybe a családi és keresztnéven kívül az illető mobilszámát, munkahelyi és otthoni telefonszámát és még egy telefonos elérhetőségét, ezenkívül faxszámát, csipogójának számát, illetve egyéb elérhetőségét adhatjuk meg, ráadásul ezt 2 e-mail címmel és további információhalmazzal, esetleg megjegyzésekkel megtoldva. A mobil beépített határidőnaplóval is rendelkezik, ezt napi, heti és havi bontásban lehet megtekinteni, és maximum 1200 bejegyzés tárolható benne. Az adott naphoz saját időpontokat, eseményeket, például születésnapokat, névnapokat írhatunk be, illetve aktiválhatjuk figyelmeztetést is.

Összességében az OT 701 egy kiválóan használható manager telefon, amely, bár nem rendelkezik GPRS-sel, kiválóan segítségünkre lehet nagyobb adatmennyiség, telefonszámok, SMS-ek kezelésénél és számos egyéb extra funkciót kínál.



→Tények

Típus: Alcatel OT 701
Ár: kb. 28 000 Ft
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 103x42x20 mm
Akkumulátor: 800mAh Li-Polymer
Súly: 88 gramm
Billentyűzet: 15 gomb + Navigációs gomb
Kijelző: Monokróm, Nagyfelbontású
Beszélgetési idő: 7,5 óra
Készenléti idő: 300 óra
Extrák: Saját telefonkönyv, Hanghívás, Vibra funkció, Naptár, WAP böngésző, Asztali kihangosítás, Diktafon, Prediktív szövegbevitel

PCFVélemény

↗ Hatalmas memória, nagy adatmennyiség kezelése
↙ Az infravörös port hiányzik a PC-s kommunikációnál

„Ez a telefon a mai legújabb modelleknek is komoly mércét állít fel." **83%**





PANASONIC GD 76

Még egy gyöngyszem a felső-közép kategóriában, a nagyokhoz hasonló tudással.

A Panasonic tervezőgárdája nem követett el hibát, mikor a GD 75 utódján, a GD 76-on nem kezdeményezett formai változtatásokat, ugyanis ez a külső nagyon is tetszetőssé sikeredett. Az egyedüli változás a kéttónusú ezüstborítás az új modellen, amely valamelyest komolyabbá teszi a telefon küllemét.

A készülékbe belekerült a GPRS, 4 letöltési és egy feltöltési csatorna integrálásával, ami gyorsabb adatátvitelt tesz lehetővé, mint a Nokia 8310 GPRS átvitele a 3 letöltési csatornával. Az adatátviteli gyorsaságot a WAP böngésző, a beépített modem és az EMS funkció tudja kamatoztatni. Tovább vizsgálódva észrevesszük, hogy a készülék rendkívül jó minőségű polifónikus hangrendszerrel rendelkezik, mely 24 hangcsatornát használ és amelyre az internetről az előre definiáltak mellé további csengőhangokat is tölthetünk le kedvünkre. Li-Ion akkumulátora 6 óra beszélgetési időt, és 190 óra készenléti időt biztosít. Nagyszerű a beépített kihangosító funkció és a Bluetooth kompatibilitás, ami felemeli a készüléket a felső kategóriás modellek szintjére. A modell a GD 75-höz hasonlóan fejlett hangfunkciókkal rendelkezik, hangrögzítésre és hang emlékeztetők készítésére alkalmas, de sajnos nem került bele ezeknek a hang és multimédiás anyagoknak a továbbítására szolgáló MMS technológia, bár a GPRS erre már jó alapul szolgálna.

Összességében a készüléket kompakt, jól használható és extra funkciókkal teletömött modellnek tartom, ami formájában nem igazán újult meg. Technológiai fejlődése jelentős a GD 75-höz képest, amit hasonlónak tartok a Panasonic GD 95-ről a GD 96-os modellek közti fejlődési lépésekhez. A telefon megjelenésével kiéleződhet a harc a felső-közép kategóriás telefonok csatamezején, ahol a jelek szerint a GPRS, a Bluetooth és az egyéb, nemrég még full extrának számító szolgáltatások már az alapfelszereltség részei.



→Tények

Típus: Panasonic GD 76
Ár: kb. 55 000 Ft
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 105x45x22 mm
Akkumulátor: 650 mAh Li-Ion
Súly: 82 gramm
Billentyűzet: 16 gomb + Navigációs gomb
Kijelző: Monokróm, Nagyfelbontású
Beszélgetési idő: 360 perc
Készenléti idő: 190 óra
Extrák: GPRS, Polifónikus csengőhangok, WAP 1.2.1, Vibra funkció, T9 Prediktív szövegbevitel, Saját telefonkönyv, Beépített modem

PCFVélemény

↗ Jól használható menürendszer és kényelmes gombok
↙ Elődjének konstrukciós hiányosságait sajnos örökölte

„Fejlesztések japán módra: szinte azonos külső, megújult és bővített belső." **88%**

SIEMENS M50

A Siemens JAVA kompatibilis szórakoztatásra fejlesztett újdonsága az M50.

A 2002-es CeBIT egyik újdonsága volt a Siemens középkategóriásnak szánt, vezetéknélküli JAVA technológiát támogató telefonja. A készülék külseje meglehetősen jól sikerült, a szokásos Siemens motívumokat ötvözi némi újítással, ami leginkább a színek játékában mutatkozik meg. Cserélhető CLIP-ek az M50-hez is kaphatóak lesznek, melyekkel igazán egyedivé alakíthatjuk a készülékek formáját.

A gyors adatforgalmat lehetővé tevő GPRS és a JAVA együttes alkalmazásával alkalmazások és játékok tölthetőek le villámgyorsan, melyek a készülék memóriájában eltárolhatók. Szintén a JAVA alkalmazásának köszönhető az „Instant Messaging" alkalmazása, mellyel a mobilhasználó valós idejű (chat jellegű) üzeneteket küldhet és fogadhat bárkinek és bárkitől, aki része az említett nevű közösségnek. Látványosabb újdonság a" Hívóképek" elnevezésű funkció, amelynek lényege, hogy a telefon, memóriájában a különböző telefonszámok mellé eltárolt monokróm bitmap képeket megjeleníti beérkező hívás esetén (persze a monokróm kijelző miatt ez nyilván azért nem lesz fotó minőségű, de a célnak minden bizonnyal megfelel). Ezeket a képeket SMS-ben is tovább lehet küldeni az ismerősöknek, de WAP-on keresztül is letölthetők. A telefon egyéb szolgáltatásai között szerepel a nem kevésbé fontos beépített fax és adat modem, a szervezőfunkciós naptár, valamint az 1.2.1-es WAP böngésző is. Hasznos apróság a „Greetings" funkció, amely riaszt bennünket a fontosabb, születésnapoknál, évfordulóknál, melyeket természetesen nekünk kell előre beprogramozni.

A Siemens M50-ről nyíltan leolvasható az a tendencia, ahogy a gyártók a középkategóriás modellekbe próbálják betuszkolni ez eddig magasabb kategóriák sajátjaiként nyilvántartott extra funkciókat. Nagyon remélem, ez az innovációs iram még sokáig töretlen marad a Siemens háza táján.



→Tények

Típus: Siemens M50
Ár: Kb. 60.000 kártya függetlenül
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 109x46x23 mm
Akkumulátor: 650 mAh Li-Ion
Súly: 97 gramm
Billentyűzet: 17 gomb
Kijelző: Monokróm, Nagyfelbontású
Beszélgetési idő: 6 óra
Készenléti idő: 260 óra
Extrák: GPRS, JAVA, EMS, WAP 1.2.1, Beépített modem

PCFVélemény

↗ Hívóképek funkció, ami valóban hasznos
↙ Nem színes a képernyő

„A középkategóriás telefon a napjainkban elterjedt mobil technológiák zömét támogatja." **87%**



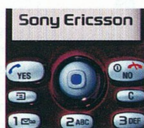

SONYERICSSON T300

A T sorozat újdonságai közül a következő modell már MMS-sel felvértezve.

A fiatalabb korosztálynak szánt T200-as telefon teljes tudásanyagával rendelkező modell egy, a SonyEricsson nemrég bejelentett újdonságai között. A külső, mintha egy kissé egyszerűre sikeredett volna, de összességében a telefon kiegyensúlyozottságot sugároz. A T300 sokféle színben, szabadon cserélhető előlapokkal lesz kapható.

A mindhárom GSM szabványt (900/1800/1900 MHz) kezelni képes GSM/GPRS telefon 6-7,5 órányi beszédidőt és 300-350 órányi készenlétet biztosít. A 256 szín megjelenítésére alkalmas képernyő kiváló lehetőségeket ad az MMS-nek (Multimédiás Üzenetek), aminek segítségével fénykép, kép, hang és a későbbiekben mozgókép üzeneteket is küldhetünk egy hasonló képességekkel rendelkező telefonra. A 24 csatornás polifónikus hanggenerátor egyaránt kiszolgálja a játékokat, csengőhangokat és a már említett MMS-t is. Az A készüléken klasszikus Atari játékok, továbbá a **http://wap.sonyericsson.com** címről letölthető játékok széles sora lesz futtatható, mint például a Centipede, a Missile Command, az Asteroids, a Breakout és később számos egyéb játék is a felhasználók rendelkezésére fog állni. A játék platform nyitottságát szemlélteti az is, hogy a fejlesztőknek programozói felület áll rendelkezésükre további játékok készítése céljából. A szoftverfejlesztő-készletek az Ericsson Mobility Worldről vagy a **http://www.mophun.com** címről tölthetők le. A kifejezetten a T300-hoz fejlesztett CommuniCam MCA-25 digitális fényképezőgép, az eddig forgalomban lévő, telefonhoz csatlakoztatható kamerákhoz képest több új funkciót kínál, amelyek közül a legfontosabb a digitális zoom.

Összességében a T300 egy nagyon jól sikerült telefon, amely egy csomó dolgot kijavít illetve hozzáad, ami a T200-nál hiányosságnak számított.



→Tények

Típus: SonyEricsson T300
Rendszer: GSM 900/1800/1900
Méret: 106x48x22 mm
Akkumulátor: Li- Polymer
Súly: 101 gramm
Billentyűzet: 16 gomb + Navigációs gomb
Kijelző: 101 x 80 pixel, 256 szín
Beszélgetési idő: 420 perc
Készenléti idő: 300 óra
Extrák: GPRS, WAP 1.2, Vibra funkció, Naptár, EMS, MMS, Polifónikus csengőhangok

PCFVélemény

↗ A letölthető játékok, közöttük az Atari klasszikusok
↙ A külső design egy kicsit egyszerűre sikeredett

„Tudása és külseje révén a fiatalabb korosztály MMS telefonja lehet a T300." **86%**

NOKIA 6510

Az új 6510. Egy pici és csodálatra méltó telefon egyenesen a miniatűr készülékek mesterétől!

A Nokia mindig is a mobil technológia vezetője volt. Először rukkolt elő a kereskedelmi forgalomban is kapható WAP-os készülékkel (a 7110-sel), és a gyönyörűen tervezett 8210 mindenki csodálatát elnyerte, annak ellenére, hogy túl pici méretének köszönhetően már nehéz volt a billentyűket kezelni. A beépített antennával felszerelt 6510-es hasonló formákat mutat. De miközben könnyű és kompakt, a kis méret miatt csak öt soros a fekete-fehér kijelzője. Ha WAP oldalakat nézegetsz, az öt sorból csak három lesz, a többit az oldalazonosítók és egyéb navigációs jelek foglalják el.

A 6510-est nem kifejezetten WAP-ozásra készítették. Ez csak egy extra opció, csakúgy mint a szöveg- és képüzenet küldés, a határidőnapló vagy a hangtárcsázás. Ez persze nem azt jelenti, hogy a 6510-sel nem lehet jobban WAP-olni, mint a riválisaival – az új Electronic Wallet szolgáltatás biztonságosan tárolja a bankkártya számodat, míg a WAP 1.2.1-es Wireless Layer Transport Security (WLTS) még biztonságosabbá teszi a banki tranzakciókat. Amit látsz, az tulajdonképpen egy multifunkcionális elegáns mobil, amely egyaránt felhasználóbarát (az ismerős Nokia menü/opció rendszerrel) és rugalmas (a telefon egyaránt kínál GSM, HSCSD és GPRS kompatibilitást, maximálisan 43.2 kbps-en).

A PC kompatibilitásért a Nokia *PC Suite* programja a felelős, amely megérteti magát a legismertebb PIM-ekkel, mint például az *Outlook*, *Schedule+*-szal, a *Lotus Notes*-szal és a *Lotus Organizer*-rel. Habár a 6510-esben nincs Bluetooth, ennek hiányát a gyártó egy beépített FM rádióval próbálta ellensúlyozni (fülhallgatót nem adnak hozzá). Az akkumulátor mintegy 10 napos készenléti állapotot és 3 órányi tiszta beszélgetési időt ígér.



→Tények

Tulajdonságok: GSM 900/1800, WAP 1.2.1, HSCSD/GPRS kompatibilis, öt soros kijelző, FM rádió, képüzenet küldés, határidőnapló, hangtárcsázás/rögzítés
Méretek: 97x43x20 mm
Súly: 84g
Akkumulátor élettartam: 260 óra készenléti állapot, 3 óra tiszta beszélgetési idő
Web: www.nokia.com

PCFVélemény

↗ Telefon, rádió és mobilnet egyben
↙ Nincs Bluetooth vagy tri-band

„Pehelysúlyú, kicsi és felhasználóbarát. De a színes képernyőjű telefonok már a piacon vannak..." **89%**





MOTOROLA V60

A Motorola bezsúfolta a népszerű lenyitható fedelű készülékébe a GPRS-t. Az eredmény a V60-as.

A V60-as egy újabb példánya a klasszikus StarTAC lenyitható fedelű design-nak, mely megjelenésében már távolról sem emlékeztet a Motorola WAP-os Timeport sorozatának dundi alakjára. A V66-oshoz hasonlóan a V60-as is ötvözi a megnyerő külsőt egy halom szolgáltatással. Érdemes megjegyezni, hogy ez a készülék már duális monokróm képernyővel szerelt – egy öt soros belső kijelzővel és az egysoros LCD-vel a fedélen (amely a dátumot, a pontos időt, az üzenetjeleket és a beérkező hívásokat mutatja).

Az alumíniumba, krómba és műanyagba burkolt V60-as gömbölyded formáját csak a vastag antenna rontja el. Bár a belső LCD kijelző elég kicsi, lehet használni WAP böngészésre GSM dial-up kapcsolaton (9.6-14.4 kbps sebességgel) vagy GPRS-szen (28.8-43.2 kbps sebességgel) keresztül. A Motorola szoftvere sosem volt annyira felhasználóbarát, mint a rivális Nokia vagy Ericsson programjai, de a V60-as menürendszere tiszta és átlátható, rajta keresztül elérhető a Phone.com WAP böngésző, határidőnapló, SMS, számológép, három játék, hangrögzítő és egy beépített FM-rádió. Parancsikonokon keresztül gyorsan megtalálhatod a leginkább használt szolgáltatásokat, és a tri-band-nek köszönhetően a világon bárhol használhatod.

A V60-asban megtalálod továbbá az *iTAP* prediktív szövegbeviteli rendszert is. Az akkumulátor négy órányi tiszta beszélgetést, és nyolc napnyi készenléti állapotot bír. A Motorola megbízható szoftvere a *Starfish TrueSync* felelős a PC-d és a telefon szinkronálásáért, de a program nem jön együtt a telefonnal, tehát külön kell érte fizetned. Ez fáj.



→Tények

Tulajdonságok: Három sávos (GSM 900/ 1800/1900), WAP 1.2.1, GPRS kompatibilis, öt soros belső kijelző, egy soros külső képernyő, FM-rádió, naptár, hangrögzítés/tárcsázás
Méretek: 87x45x24 mm
Súly: 110g
Akkumulátor élettartama: 4 óra beszélgetési idő, 240 óra készenléti állapot
Web: www.motorola.com

PCFVélemény

↗ Keskeny, kétképernyős telefon/rádió lenyitható fedéllel
↙ Nem rejtett antennás, nincs képüzenet küldés és Bluetooth

„A V60-as pótolja hiányosságait a három sávos működéssel és a két képernyővel."

84%

SAMSUNG SGH-Q200

Az éles piaci verseny mellet a jó külső sokszor legalább annyira fontos, mint az okos belső...

Szóval hasznos-e a kétképernyős technológia, vagy csak egy újabb extra, amivel még több készüléket lehet eladni? Minden bizonnyal nem létkérdés. De egy második képernyő mégis még felhasználóbarátabbá teszi a telefont, hozzásegítve a lehajtható fedelű mobilok tulajdonosait, hogy ne kelljen kinyitniuk a készüléküket, ha meg akarják tudni, ki hívja őket. A Samsung A300-asára emlékeztető külsővel az új SGH Q200-as egy könnyű mini mobil, melynek van külső és belső kijelzője is. A Motorola V60-assal szemben megvan az az előnye, hogy bélyegméretű LCD-jén az akku feltöltöttségét, a térerőt, az üzenetjeleket és a számkijelzést is tudja egyszerre mutatni.

Csattintsd le a Q200-as fedelét, és hamar észreveszed, hogy az itt felsorolt telefonok közül ennek van a legnagyobb egyszínű képernyője. A zöld hátterű kijelző nyolc sornyi információt képes mutatni – amelyből hat lehet WAP-os szövegoldal. Egy ilyen nagy képernyő könnyebbé teszi az idegesítő és rendszeres képernyő lapozgatást. A négyirányú navigációs gomb (gyors Internet indító funkcióval) könnyű hozzáférést biztosít a főbb szolgáltatásokhoz: az SMS küldéshez (T9-es prediktív szövegbevitellel), egy integrált határidőnaplóhoz (naptárral, teendők listájával, számológéppel, és ébresztőórával), és hét játékhoz. A Q200-as kétsávos (GSM 900/1800) készülék GPRS-szel.

Bár a telefonbólból hiányoznak a fejlettebb mobilokra jellemző szolgáltatások (hangtárcsázás) és az extra technológiák (Bluetooth, FM-rádió), a készülék mégis egy stílusos és jó mobiltelefon. Egy GPRS varázsló és az Easy GPRS szoftver együtt jön a telefonnal, így azt összekapcsolhatod a PC-ddel, és egyszeri feltöltéssel akár hét órát is beszélhetsz, vagy hat napig hagyhatod készenléti állapotban.



→Tények

Tulajdonságok: Két sávos (GSM 900/1800), WAP 1.1, GPRS kompatibilis, nyolcsoros belső kijelző, határidőnapló (naptár, teendők listája, ébresztőóra)
Méretek: 85x47x21 mm
Súly: 99g
Akkumulátor élettartama: 7 óra beszélgetési idő, 150 óra készenléti állapot
Web: www.samsung electronics.com

PCFVélemény

↗ Kiváló LCD-k, stílusos, könnyű és felhasználóbarát
↙ Nincs Bluetooth, színes LCD, tri-band és HSCSD

„Hiányoznak belőle a kötelező tulajdonságok, és a felhasználók által kedvelt szolgáltatások."

81%

PC OPTIMALIZÁLÁS

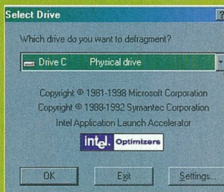
Nyomd a pedált a padlóra és szegezd a szemed a horizontra. Zsolti segít hogy átlépd a fénysebességet!

A LE-ME-ZEN



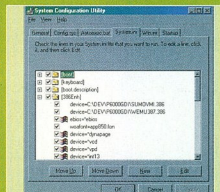
>>Tip-top tippek a PC feltur-bózására

Nem is gondolnánk milyen egyszerű a PC feltuningolása. Próbálj ki csak egyet, vagy csináld végig az összeset. Csak nyerhetsz vele.



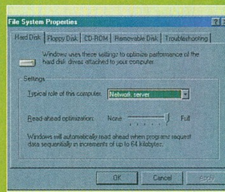
Defrag

>A merevlemez töredezettség-mentesítése a klasszikus javaslat. Ugyan nincs akkora hatása mint ahogy azt más, kevésbé aprólékos magazinok állítják, de mivel ez az egyetlen optimalizáló eszköz a Windowsban, ostobaság lenne nem használni.



Swap fájl

>64Mb RAM felett Win98/ME rendszernél írjuk a következő sort a **c:\windows\system.ini** fájl **[386Enh]** bekezdésének végéhez: `ConservativeSwapfileUsage=1`. Ez jobban kihasználja a memóriát ahelyett, hogy a virtuálisat venné igénybe.



Gyorsítótár

>16Mb vagy több RAM-nál változtassuk meg a gép szerepét Desktop Computerről Network Serverre. Kattintsunk jobb gombbal a **My Computer**-re, és klikkeljünk a **Properties/ Performance/File System**-re. Ettől a VFAT négyszer annyi fájl tud tárolni.

Egy számítógép birtoklása egyet jelent a maximalizmussal. Hiszen mindig az aktuális legjobbat szerezzük be amiből csak lehet, és mégis egyre többet akarunk. Persze ha játszani akarunk akkor vehetünk simán egy PlayStation-t, ha pedig csak levelet szeretnénk írni, arra jó egy iMac is. Vagy egy írógép. Vagy egy darab papír. De ha már van egy számítógépünk, akkor az azt jelenti, hogy ha valamit csinálunk, azt jól akarjuk csinálni. Vagyis megszerezni a legjobb technológiát, és addig préselni amíg kegyelemért nem könyörög.

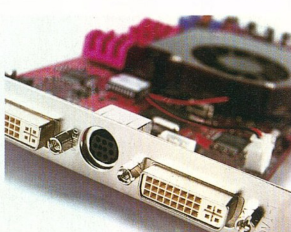
Tuningsuli

A világon két mágikus iskola van a teljesítmény optimalizálásra. Az első azt célozza meg, hogy visszaszerezze számítógépünk egykori dicsőségét, ami megkopott a az idők folyamán. A számítógépek többsége csodálatosan működik újkorában – a Windows frissen telepítve, az összes meghajtó a legújabbak közül való, és még senki sem piszkálta a BIOS egyetlen beállításával sem. Mi megmutatjuk hogyan szabadulj meg a bloatware-ektől, és hozd ki a legtöbbet bármilyen technológiából, ily módon biztosítva azt, hogy a PC-d teljesítménye ne csak az első háromban legyen. Ha tegnap vetted a gépedet, akkor is van itt számodra néhány apróság, mert vannak olyan optimalizálási technikák amik a gyári maximumon is túlra repítik a gépet. Igen a BIOS piszkálásáról és a proci túlhúzásáról. Ha már van egy Pentium 4-esünk, akkor már nem lenne jó megnézni, hogy milyen is az a 3GHz? Bőven akad hasznos program a CD-n, úgyhogy semmi akadálya, hogy akár azonnal egy gyorsabb gépre tegyél szert. **PCF**

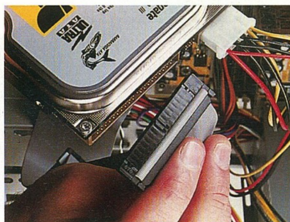
>>...megszerezni a legjobb technológiát, és addig préselni amíg kegyelemért nem könyörög.

>>LE A KOLONCOKKAL

Egyetlen egy eszköz képes instabillá tenni az egész rendszert.



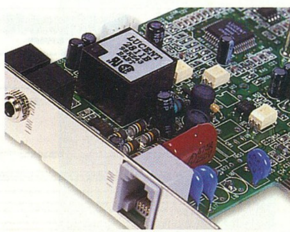
01 Ha egy előre meghatározott összegből kell egy számítógépet összehozni, sok kiegészítő eszköz mellőzi a grafikus kártyát, és használja helyette az alaplapra integráltat. Viszont egy 400MHz-nél gyorsabb gép már tehetetlen lesz 3D-s kártya nélkül.



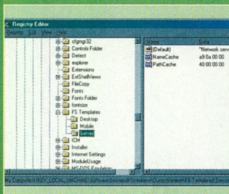
02 Tartsuk külön a z IDE drivereket. Ha egy winyónk, és egy CD-nk van, adjunk mind a kettőnek egy-egy IDE-t. Még egy meghajtó esetén a másodlagos IDE csatornán osztozzanak. Négy meghajtóból a két leggyorsabbé az elsődleges IDE.



03 Ha különböző sebességű RAM-okat ugyanarra az alaplapra rakunk, akkor ez a leglassabb modul sebességére fogja lelassítani a memória hozzáférést. Ha egy új PC266-os RAM-ot adtunk a PC133-as rendszerünkhöz, akkor távolítsuk el az utóbbit.

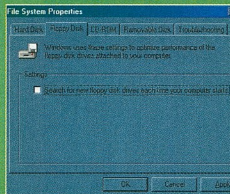


04 A Winmodemeknek van néhány hardveres alkotórésze, azonban a jelfeldolgozás nagy része a szoftverrel történik. Ez leköti a procit, és ha mind a processzor mind a modem dolgozik, akkor mi járunk rosszul. Fejlesszünk tovább, amint lehet!



Network Server

>Win95 OSR1-ben optimalizáljuk a Network Servert, írjunk a **HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\FS Templates\Server**-be, és állítsuk a **PathCache**-t **40,00,00,00**-ra, és a **NameCache**-t **a9,0a,00,00**-ra.

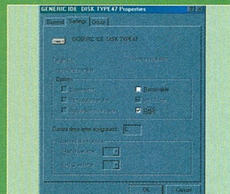


Floppy keresés

>A **File System/Properties**-ben üssük ki a **Search for new floppy disk drives each time your computer starts** opciót. Hacsak nincs kivehető floppy meghajtónk, vagy nem cseréltünk újabban alaplapot, akkor ez az opció csak lassítja a bootolást.

Az Athlon-os „rotring-trükk"

Amikor az Athlonokat és Duronokat készítik, a processzor szorzóját eleinte lezáratlanul hagyják, mert a végső értéket csak később állítják be. Miután a szorzót beállították a ROM-ban, egy lézerrel átvágják a forrasztott – ún. L1- hidakat – és így állítják be a végleges értéket. Ahhoz, hogy az Athlonunkat feltuningoljuk, csak az kell, hogy ezeket a pontokat ismét összekössük. Mivel a grafit vezető, ha jól átdörzsöljük egy 0,5mm-es rotringbetéttel azt a részt az áramkörön ahol megszakadt a kapcsolat, akkor ezzel létrehozunk egy vékony vezető sávot a két L1-es híd között. Az Athlon XP-nél már csak a vezető zsír működik, amiről a **highspeedpc.com**-on lehet érdeklődni.



Buszozás

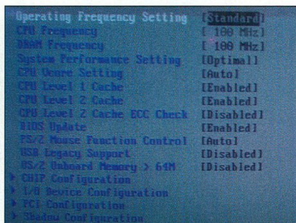
>Alapértelmezésben a Windows az IDE meghajtók hozzáféréséhez nem a DMA módot, hanem a PIO-t használja, ami viszont nagyon sok CPU sávot köt le. Menjünk a **Device Manager**-be és jelöljük be a **DMA**-t minden meghajtóhoz a **Properties-nél.**

>> „TÚLÓRÁZÁS"

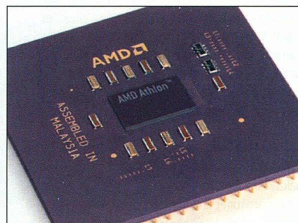
Arra az esetre, ha a 2GHz nem lenne elég.



01 Ahhoz, hogy egy Pentium 4-est túlhúzzunk, a Front Side Bus órajelét kell megnövelnünk. A csúcstechnológiás CPU-k szorzói olyan gyorsak, hogy akármilyen kicsit állítunk az FSB sebességén az viszonylag nagy ugrást fog eredményezni.



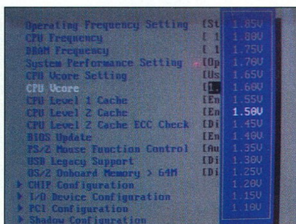
02 A BIOS-ban növeljük meg a **CPU Host Frequency**-t vagy **FSB Clock**-ot a lehető legkisebb értékkel amit csak az alaplap engedélyez. Egy 2.2GHz-es P4-es 22-es szorzót használ, tehát minden 10MHz 220MHz-el növeli a CPU teljesítményét.



03 Ahhoz, hogy egy Athlon-t túlhúzzunk, előbb fel kell törnünk a burkolatát. A sorozatszám ötödik és hatodik tagja azt mutatja, hogy melyik héten készült a chip, a **ninjamicros.com/leaderboard.html** alapján pedig megtudjuk mennyire lehet túlhúzni.



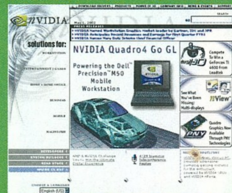
04 Belül van egy érintkező, amit hibakeresésre használnak. Ha erre egy Gold Finger Device-ot (GFD) helyezünk, állítani tudjuk az óra sebességét, és a szorzó beállításait. GFD-t a **www.highspeedpc.com**-on lehet venni kb. 8 000 Ft-ért.



05 Ha 10%-nál többel akarjuk megnövelni az órajelet, akkor a mag feszültségét kell megnövelnünk. Ezt a BIOS-ban tehetjük meg 0,05V-os egységenként. A túl magas feszültség tönkreteheti a CPU-t! Soha ne menjünk 1,85V fölé.

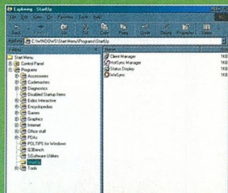


06 Ha minden megvan, akkor már csak hihetetlen mértékű hűtésre van szükség. Egy 3GHz-es CPU-nál már nem elég a léghűtés. A vízhűtéses megoldások már nem nevetséges fantazmagóriák, viszont baromi drágák. Ez a kis édes kb. 55 000 Ft-ba kerül.



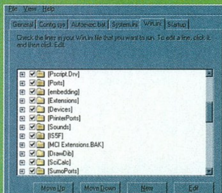
Program frissítés

>Fővesztés terhe mellett megkockáztatnám azt a kérdést, hogy a legújabb meghajtóprogramok vannak-e felinstallálva a gépre? Ez a hibák javítása miatt fontos. A video programok például minden újabb verzióval egyre gyorsabbak és gyorsabbak lesznek.



A Startup megnyírása

>Győződjünk meg afelől, hogy azok a programok amik a Startup-ban vannak, tényleg minden nap kellenek. Ha nem, akkor csak fölöslegesen használják a RAM-ot. Rakjuk át a shortcut-okat egy másik könyvtárba, hogy lássuk mit hiányolunk valóban.

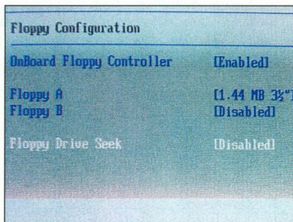


Könnyítés a win.ini-n

>Nyissuk meg a **win.ini**-t Notepadben, és üssük ki a **Load=** és **Run=**-okat oly módon, hogy egy pontosvesszőt tegyünk a sor elejére, vagy nyissuk meg az **msconfig.exe**-t és üssük ki azokat a programokat, amik nem kellenek. Csináljuk meg ezt a **system.ini**-vel is.

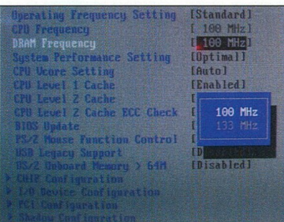
>>PISZKÁJUNK BELE A BIOS-BA

Tulajdonképpen mit is csinálnak ezek a beállítások?



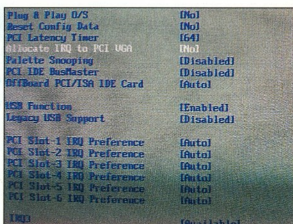
01 16 bit I/O visszatérési idő

Extra PCI busz ciklusokat kell adnunk az ISA-hoz, hogy az fölzárkózhasson. A minimum 3,5 ciklus, és a BIOS-ban ez az érték a maximumon áll. Ha az ISA kártya nem jelez hibát akkor az érték legyen 0.



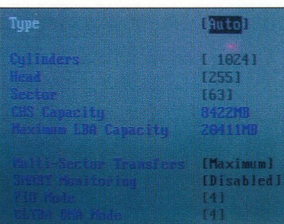
02 DRAM késés

A memória hozzáférések közötti késleltetés. A leggyorsabb beállítás a nulla, de néhány lassabb RAM modulnak esetleg nehezére eshet, hogy időben válaszoljon. Ha újak a RAM-jaid, akkor állítsd 0-ra!



03 Floppy keresés Bootolásnál

Miközben a floppy jelenlétét ellenőrzi, azt is megkérdezi, hogy 40 vagy 80 track-je van-e. Mivel az összes mai floppy meghajtóknak 80 track-je van, ez az ellenőrzés szükségtelen, ergo: ne használjuk.



04 32 bit-es disk hozzáférés

Ez arra kényszeríti az IDE controllert, hogy a merevlemezről két 16 bit-es olvasót egy 32 bit-es dupla szó transzferbe kösse. Ez hatékonyabb, hacsak nem NT4.0-át használunk 2-es Service Pack nélkül.

Memória optimalizálók

Neked jobban menne a RAM rendezése mint a Windowsnak?



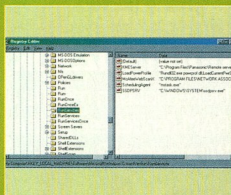
Észrevetted már, hogy a számítógéped néha tökéletesen bootol, és úgy működik egy darabig mint az olajozott villám? Aztán nagyjából egy óra múlva elkezd lelassulni, egyre tovább pörgeti a merevlemezt amikor egy programot kell lefuttatnia, és végül beáll a „kék halál". Ez azért történik, mert elfogy a memória. A kissé problémás programok egyre csak kérik a memóriát a rendszertől, de soha nem adják vissza. A kihasználatlan memória egyre fogy és fogy, míg az op. rendszernek végül már a saját alapvető dolgaira sincs lehetősége. Ez a probléma leginkább a Win95-nél áll fenn, de a Win98 és ME is szenved valamelyest ettől a hibától. A megoldás a problémát spontán módon magára vállaló memória optimalizáló. Elvileg úgy kell működnie, hogy minden – a programok által lekért – RAM-ot feljegyez, majd amikor az alkalmazást bezárjuk, biztosítja, hogy ugyanaz a mennyiségű memória vissza is kerüljön a rendszerbe. Sajnos azonban a legtöbb memória optimalizálónak nagyjából annyi hatása van, mint halottnak az integetés. A program nagy része abban merül ki, hogy egy szép kis ablak mutastja nekünk a system tray-ben, hogy mennyi memóriát is sikerült már megtakarítania nekünk. Hogy közben csinál-e valami érdemlegeset, az egészen más kérdés. Egy legalábbis feltételezhetően működő programot ismerünk a Release RAM-ot. Van verzió ami a Windows 2000/XP-vel is működik, de a Win2k magja már van olyan stabil, hogy nem kell piszkálni.

www.releaseram.com

Mit lehet túlhúzni?



Minden CPU-t legalább 10-20%-kal túl lehet húzni a megadott gyári beállításához képest. Vannak azonban jobb eséllyel indulók is. Ha nem kedveled a gyökeres átalakításokat, akkor jobb ha elkerülöd az Athlonokat és Duronokat. A lassabb Celeronok jól állítgathatók, de nem nagyon lehet őket 500MHz fölé vinni. Nagy általánosságban azt mondhatjuk, hogy a CPU-kat könnyebb akkor túlhúzni, ha már használatban voltak egy ideig. Nézd meg a **www.overclockers.com** oldalt, hogy tudd milyen kilátásaid vannak a chip-ed túlhúzására.



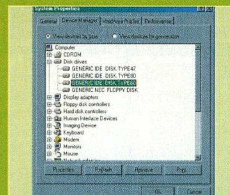
Registry tisztítás

>Ellenőrizzük a **Run**, **RunOnce**, **RunOnceEx**, **RunServices**, és **RunServicesOnce** könyvtárakat a **HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion** -ben, és vegyük ki azokat az alkalmazásokat, amikre nincs szükségünk.



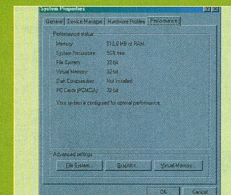
Grafikus gettók

>Használjuk a lehető legalacsonyabb felbontást és színmélységet amit csak a játék megenged, és máris jobb frame rate-ket kapunk. Ha 32 bit-ről 16 bit-re csökkentjük a színmélységet, az általában 20%-kal gyorsítja meg a játék sebességét.



Driver duplázás

>Előfordulhat, hogy a Windows olyan meghajtókat is betölt amik esetleg régebben voltak felinstallálva, és nem törölte ki őket. Indítsuk újra Safe Mode-ban, és a Device Manager-ben keressünk olyan bejegyzéseket amiből kettő van. Ha van ilyen, töröljük.



Kompatibilitás mód

>Ha a **My Computer System Dialog** részében egy üzenetet látunk, ami azt írja, hogy a gépünk DOS-kompatibilitás módban fut, akkor nyomozzuk le azt a piszok 16 bit-es driver fájlt a **system.ini**-ben és állítsuk be, hogy ne töltődjön be.

GeForce4 túlhúzás

Amikor a határvonal csak egy ugródeszka.



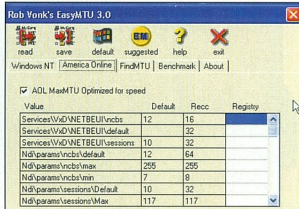
Egy modern grafikus kártya olyan mint egy PC a PC-ben. Van egy processzora, RAM-ja, és busza. Mindezeket egy óra szabályozza, és mivel a grafikus kártyáknak sokféle különböző alaplap busz sebességgel kell együttműködnie, ez az óra állítható. 3D-s kártyákat sokkal könnyebb túlhúzni mint a CPU-kat – általában csak egy szavatossági eszközt, vagy a Registry-t kell megbuherálni. Ha nem nVIDIA kártyánk van, akkor a Powerstrip programot tudjuk használni (a **www.entechtaiwan.com/ps.htm** oldalon lehet megtalálni), de a GeForce4-nél még ennél is egyszerűbb a helyzet. Töltsünk le egy 100kb-os Registry hack-et a **www.nvidia.com** oldalról és a túlhúzás beállításai máris elérhetőek magából a Detonator driverből. Miután a Registry hackjét letöltöttük klikkeljünk rá kétszer, hogy installáljuk, aztán jobb gombbal kattintsunk a desktopra és válasszuk a **Properties**-t. Aztán kattintsunk a **Settings/Advanced**-re és menjünk arra a fülre amin a chipkészlet neve áll. Ha nem látjuk ezt a fület, akkor lehet, hogy újra kell installálnunk a Detonator drivereket. Kattintsunk az **Additional Properties** gombra, és menjünk a **Clock Frequencies** tabulátorra. Miután megjelöltük az **Allow clock frequency adjustments**-et és rákattintottunk az **Apply**-ra, elérhetővé válik a mag és a memória órafrekvenciájának beállításai. Mindig minden opciót a lehető legkisebb értékkel növeljünk, és minden újabb beállítás után kattintsunk a **Test New Settings**-re. Ne klikkeljünk az **Apply these settings at startup**-ra amíg le nem teszteltünk mindent rendesen egy játékkal. Ha havazik, a textúrák villognak, és a kurzor nyomot hagy maga után, vissza kell vennünk a sebességből.

>>GYORSABB INTERNET

Ha nincs szélessávú hozzáférésünk, akkor kaparjunk össze amit lehet...

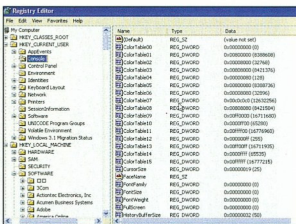


01 A modemmeghajtók teljesítménye fokozatosan javul. A legújabb programok a v.92 és a v.44. Ha ezeket támogatja a modemünk, akkor gyorsabb kapcsolódást, letöltést (akár 48k-t is!) és jobb adattömörítést tapasztalhatunk.

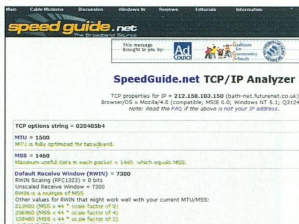


Value	Default	Recc	Registry
Services\VxD\NETBEUI\ncbs	12	16	
Services\VxD\NETBEUI\default		32	
Services\VxD\NETBEUI\sessions	10	32	
Ndi\params\ncbs\default	12	64	
Ndi\params\ncbs\max	255	255	
Ndi\params\ncbs\min	7	8	
Ndi\params\sessions\Default	10	32	
Ndi\params\sessions\Max	117	117	

02 Ne menjünk túl a Maximum Transmission Unit értékén. Írjuk be `ping -f -l [packetsize] [www.szolgaltato.hu]`, növeljük a [packetsize]-ot amíg nem kapunk hibaüzenetet. Ezt aztán változtasssuk a legnagyobb értékre.



03 A nagy sávszélességgel rendelkezők esetleg frusztrálva érezhetik magukat attól, hogy az *Internet Explorer 4*-től a *6*-ig terjedő összes verziója korlátozza, hogy hány weboldalhoz kapcsolódhatunk. Kapcsoljuk ki a webtweak9x.zip Registry hack-kel.

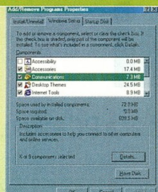


04 Ha le akarjuk ellenőrizni, hogy a nagy sávszélességű kapcsolatunk a helyzet magaslatán áll-e, látogassuk meg a **http://forums.speedguide.net:8117**. oldalt, válasszuk a speedguide.net TCP/IP analizálóját, és haladjunk lépésről lépésre a linkeken.



Windows Update

>Ez elég unalmas eljárás, és ritkán van nagyobb teljesítményjavító eredménye. Ettől függetlenül mindig töltsük le a Windows kiegészítőit, mert kijavítják a hibákat, és betömik az esetleges biztonsági hiányosságokat, amik rossz hatással lehetnek a teljesítményre.



Régi programok

>Olyan programok is képesek benne maradni a Windowsban, mint a Paint. Csak fölöslegesen emésztik a helyet. Távolítsuk el őket a **Start/Settings/ Control Panel/Add/Remove Programs/Windows Setup**-ban. Ikszeljük ki ami nem kell, majd **OK**.

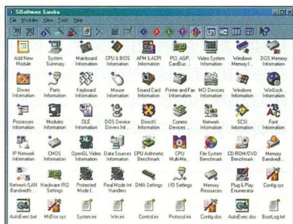


Fájlkezelés

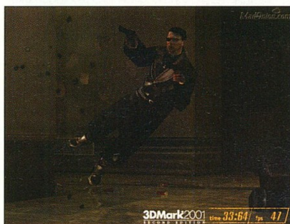
>Az NT-nél, a Win2k/XP-nél az NTFS a megfelelő fájlkezelő rendszer. Sokkal hatékonyabb mint a FAT32 és sok remek tulajdonsága van, mint a kódolás, és a nagy fájlok támogatása. Indítsuk el a meghajtó konverter kisalkalmazást a **Accessories/System**-ben.

>>TELJESÍTMÉNYÉRTÉKELÉS

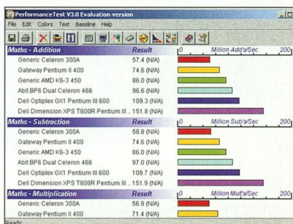
Hajtsd maximumon, hogy legyen értelme kifacsarni a gép minden lehetőségét.



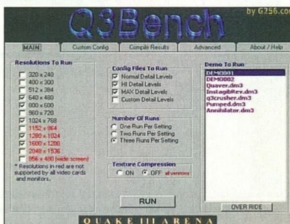
01 SiSoft SANDRA
Letesztelhetjük vele az egész rendszert, vagy csak azt a részt amit feltuningoltunk. A varázslók végigsegítenek az adatgyűjtő eljáráson, majd tanácsokat adnak hogyan hozhatnál ki még többet a gépedből.



02 3DMark2001 SE (Csak DVD)
Ezt a programot arra tervezték, hogy a 3D-s kártyánk teljesítményéről adjon tájékoztatást. 3D-s engine-t használ olyan demók futtatásához, amik még a DirectX8.1 legújabb tulajdonságait is megfeszítik.



03 PerformanceTest v3.5
Nem olyan átfogó mint a *SANDRA* de ennek is vannak összehasonlító táblázatai. Mert mire jó egy PC ha nem nézhetjük kárörvendően ahogy a túlhúzott Celeron 300A-nk lenyom egy 800MHz-s PIII-at?



04 Q3Bench
Ha az FPS játékokat kedveljük akkor a *Quake* a nekünk való teljesítményértékelő. A *Q3Bench* úgy indítja el a *Quake* III-at ahogy mi meghatároztuk, majd az eredményeket visszaolvashatjuk egy log fájlból.

Extrém optimalizálók

Ezek a srácok tényleg nem tudják hol a határ!



Terabyte Server
www.pcextreme.net/terabyte.html
Igen, ez tényleg egy 1000Gb-os merevlemez. Hét 160Gb-s Western Digital meghajtója, és egy 8x-os DVD-je van. Aranyos. Ezen kívül 1Gb DDR RAM-mal és egy 2,2GHz-es P4-gyel is rendelkezik. Potom fél millió forint.



Akvárium PC
www.overclockers.com/tips948/
Az akváriumnak nem csak egy felhasználási módja lehetséges, mint az az oldalon kiderül. Mert ha például egy számítógép hűtésének a hűtárolójaként használjuk, akkor az a gép elég magabiztosan fog hűteni.



Plexiüveg
http://users.pandora.be/casemodz/
A Blake's 7 rajongóinak biztosan nagyon fog tetszeni ez az Oracnak szánt tribute, ami nem más mint egy unalmas 600MHz-s Duron. Már csak egy kocka alakú plexi gomb kell hozzá, amit Oracnak kellett ki be kapcsolgatnia.



Extrém szellőzés
www.meetthegeek.co.uk
Hogyan lehet nem éppen megszokott módon átalakítani kicsit a PC házát? Itt a részletes leírás arról, hogyan lehet jobbá tenni a hűtést csákánnyal, láncfűrésszel, és shotgunnal. A végén tényleg elég jó lesz a szellőzőrendszer.

PC Feng shui

Alkalmazzuk az ősi keleti energiaáramlás technikáját a PC-nken.



12 RÉSZ

Alkalmazzuk a kelet filozófiáját a nyugat kultúrájára, akár a PC-kre is.

Corbis

Talán már hallottatok is róla valamit, csak éppen hatalmas marhaságnak titulálva elengedtétek a fületek mellett. Pedig a Feng shui egyszerűen egy kínai alapelv, amely arra késztet, hogy hangolódjunk rá a környezetünkre, hogy egészségesebbek, és boldogabbak legyünk. Ne essetek abba hibába, hogy azt gondoljátok, hogy a keleti miszticizmus semmit sem tud hozzátenni a modern világ alaplapjaihoz, és MP3-aihoz: az ősi elméletek meglepően időtállók és jól alkalmazhatók. A Feng shui a józan paraszti észre épít. Arra késztet, hogy szabaduljunk meg a zűrzavartól, hogy tisztán tudjunk gondolkodni, és el tudjuk különíteni a pozitív és negatív behatásokat. Raymonde Catchpole, a Brit Feng Shui Society elnökhelyettese és a Feng shui szakértője úgy látja, hogy „ezek az alapelvek midig időszerűek lesznek". Jelenleg ez a közösség az egyetlen olyan szervezet amely függetlenül akkreditálhat szakképzést, és Brit szakértőket. Cathpole szerint „Ezeket az alapelveket persze a mai világnak megfelelően átalakítva kell értelmezni. De még sajnos mindig tartja magát az a tévhit, hogy a Feng shui csak egy babona. Pedig tulajdonképpen csak a környezettel való szoros együttműködésről van szó, amikor úgy olvasunk a körülöttünk lévő jelekből, mintha csak a világhálót böngésznénk.

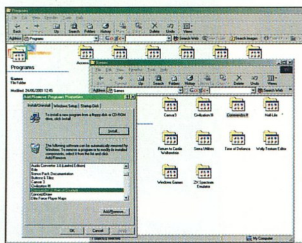
PC semmiségek

Hogy valóban le lehet-e ezt tisztítani olyan formába, hogy azt a Windowsra is alkalmazni lehessen? Persze! Hiszen csak arról van szó, hogy mennyire éled rendezetten az életed. Catchpole szerint a zűrzavartól való megszabadulás a Feng shui legfőbb alapszabálya. „Ha már semmi másra nem vagyunk hajlandóak, akkor legalább ennyit tegyünk meg. És ez nem csak a látható, nyilvánvaló zűrzavarra utal – mint a rendetlenség az íróasztalon, vagy a kábelek összevisszasága alatta." Úgy látszik a Feng Shui Society nagyon a szívén viseli, a merevlemezeink és weboldalaink állapotát. „Az ókori Kína egyszerűen imádta volna a Cybertér gondolatát. Minden életvitelt, és munkát fejleszteni lehet azzal, ha rendet tartunk. Kezdetnek szabaduljunk meg a fölösleges fájloktól, de ne csak a Lomtárba dobáljuk át őket! Csak azokat a fájlokat tartsuk meg amik elengedhetetlenek. Próbáljunk megszabadulni minden negatív tartalmú dologtól ami a gépen van. Minden bootolásnál jusson eszünkbe, hogy ezzel a módszerrel pozitív és jó kedélyű lesz a napunk." A következő számban azt fogjuk elemezni, hogy az átkábelezéssel hogyan lehet jobb energiaáramlást biztosítani. Addig is itt a *PCFormat* útmutatója, hogy hogyan tegyük a gépünket a béke nyugodt szigetévé. **PCF**

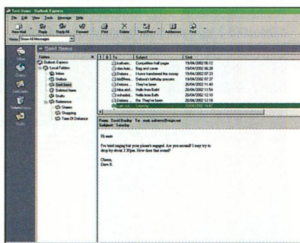
>>Ne essetek abba hibába, hogy azt gondoljátok, a keleti miszticizmus semmit sem tud hozzátenni a modern világ alaplapjaihoz, és MP3-aihoz.

>>HARMONIKUS MEREVLEMEZEK

Légy kegyetlen. Töröld le minden olyan file-t ami már idejétmúlt.



01 **Fél évente nézzük át a gépünket a telepített programok fontosságát szem előtt tartva. Mindet használjuk? Ha a *Commandos 2* egyik pályáján múlt decemberben akadtunk el és azóta sem foglalkoztunk vele, akkor valószínű, hogy már nem is fogunk. A legjobb ha letöröljük. Ezzel egy csomó hely szabadul fel a merevlemezről, ráadásul a befejezetlen munka sötét fellegei sem fogják beárnyékolni a tudatunkat.**



02 **Az érzelmi szemét is nagyon fontos. Töröljük le a régi e-maileket különösen azokat amikben rossz hírt kaptunk, vagy esetleg valamilyen nem túl jó sikerült kapcsolat maradványait tartalmazzák. Meglepő, hogy milyen sok maradvány van az *Outlook Express* Deleted Items könyvtárában. Azokat a negatív e-mail-eket se hagyjuk meg amelyeket nekünk kellett elküldenünk. Egy egész életre való régi hír hever a Sent könyvtárban.**



03 **Ha esetleg vonakodnánk letörölni a régi dokumentumainkat, mert „egyszer még szükség lehet rá", akkor írjuk fel őket CD-re. Csináljunk egy könyvtárat a desktopon, mondjuk CD-re névvel, majd vizsgáljuk át a gépet és rakjunk bele minden régi munka fájlt. Aztán írjuk rá az egészet egy újraírható CD-re. Így amíg tényleg nem kellenek nem lesznek szem előtt.**

>>WINDOWS CSODAORSZÁG

Irányítsuk a chi-nket, és nyerjük vissza az uralmunkat az elszabadult gép fölött.

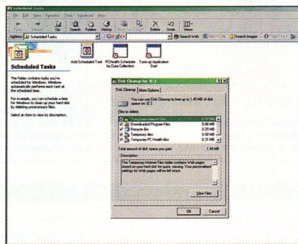
Raymond Catchpole szerint nagyon óvatosnak kell lennünk amikor a Desktopunkat rendezgetjük. „Az egyik nagyon fontos alapszabály, hogy meg kell figyelnünk a különböző energiákat miközben dolgozunk. Soha ne keverjük a pozitívat a negatívval – például ne rakjunk egy helyre olyan dolgokat amik pénzbe kerülnek, és amik pénzt hoznak. Az energiafolyamok nagyon különbözőek és könnyen semlegesíthetik egymást. De a legfontosabb alapkérdés a Feng Shuiban hogy kell ez nekem egyáltalán?" A különböző rendeltetésű könyvtárakat tartsuk külön.



01 Tartsunk kevés dolgot a Windows Desktopon. Inkább tegyünk shortcutokat a menükbe és almenükbe, az egymáshoz tartozó dolgokat csoportosítsuk egy helyre. Kevesebb időt fogunk keresgéléssel tölteni, és ennek köszönhetően nyugodtabbak is leszünk.



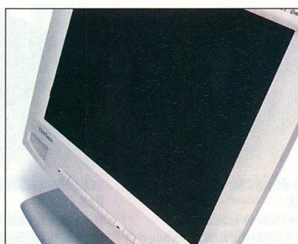
02 Hasonló módon ne dobáljunk bele mindent csak úgy a My Documents-be. Csináljunk alkönyvtárakat, és ne tegyük a számláinkat és az üzleti dokumentumainkat egy helyre, ahogy a szerelmes leveleinket se.



03 A Schedule Task eszköz segítségével adjuk meg a Windowsnak, hogy bizonyos időközönként tisztítsa ki a Recycle Bin-t, törölje az átmeneti fájlokat, és töredékmentesítse a merevlemezt.



04 Néhányan úgy gondolják, hogy létezik egy alapelv amely az egyszerűségre utal. Ha gépünk tele van erőszakos játékokkal, és feszült hangvételű e-mailekkel ne számítsunk rá, hogy jó szerencsét fog hozni.



05 Ha mindennel elkészültünk kapcsoljuk ki a gépet. „Kell egy kis szünet. Ha nem állunk le egy kicsit akkor a munkánk vagy a tanulmányaink elhatalmasodhatnak rajtunk, és beférkőzhetnek az otthonunkba."

TAPÉTA

SZÉP HÁTTEREK

Ne rontsuk el a harmonikus gépünket valami ócska háttérrel.



A Windows hátterünkre is alkalmazzuk a Feng Shui alapelveit.

A Windows tulajdonképpen csak egy ablak amin keresztül általában bámészkodunk. Így hát nagyon fontos, hogy a háttér Feng Shui elvek szerint legyen megtervezve, és a kép amit látunk jó érzéssel töltsön el minket. Amikor azon gondolkodunk, hogy milyen hátterünk legyen, tartsuk szem előtt, hogy mire használjuk a gépet. Ne kezdjünk el beszkennelni mindenféle képet a nyaralásról, hogyha éppen egy fontos irodai munkán dolgozunk. „Kerüljük a családi képeket. Egy ambiciózus Hong Kong-i milliárdos irodájában, csak munkára buzdító dolgokat láthatunk." Ezek szerint csak unalmas üzleti háttereket használjunk? Nem feltétlenül.
A Feng Shui lefordítva annyit tesz, mint „szél és víz". Ha egy természetes hátteret választunk az csak ösztönző lehet. Majdnem minden kínai háztartásban van valami vízzel kapcsolatos dolog ami jó szerencsét hoz. „Az igazi vizet helyettesítheti egy víz témájú festett tájkép."

Zöld és boldog

Fordítsunk rendkívüli figyelmet a színekre. Olyan árnyalatokat keverjünk amelyek kiegyensúlyozzák a yin és yang harcát – tehát egy teljesen fehér háttér épp olyan rossz mint egy teljesen fekete. A Feng Shui-ban nyolc fő szín van: fehér, fekete, arany, ezüst, sárga, kék, zöld és piros. Egy olyan kép amelyen víz van és a zöld, vörös és arany színek kombinációja, erőt és harmóniát hoz. Mégis magunknak kell megtalálnunk, hogy mi a legjobb számunkra. Manapság egyre több olyan üzlet van ami nem bízza a véletlenre a dolgokat, és amellett dönt, hogy legalábbis konzultál egy Feng Shui szakemberrel. A részleteket a **www.fengshuisociety.org.uk**-en találjuk meg.

Vedd magad körbe hangokkal!

Hangfalak és hangkártyák Ha a PC-dnek nincs térhangzása, lemaradsz a mozi és játék közbeni fület gyönyörködtető hanghatásokról.

A PC gyártók elszántan igyekeznek lefaragni a költségeket, de van néhány dolog, ami szent: egy valamit magára adó *PCF* olvasó sem venne nyugdíjazott processzort, vagy 2D-s videokártyát. Mégis úgy tűnik, sokan megelégednek olyan számítógépekkel is, amely hangrendszere a spárgával összekötött két konzervdobozzal egyenlő.

Egy pár szemétre való hangládamég megfelelőnek számított vagy tíz évvel ezelőtt, de a hangkártyák sokkal többre képesek, minthogy furcsa ciripelő hangokat adjanak ki magukból. A hangfalak továbbfejlődtek, pici dobozokból szól hihetetlen hangzás őrült hangerőn – tökéletes megoldás játékra, DVD filmek nézésére, vagy a szomszédok őrületbe kergetésére Slipknot CD-kel.

Ha már egyszer kipróbáltad a térhangzást, a sima hangrendszerek olyannak tűnnek, mintha valaki egy szemetest húzott volna a fejedre, és egy baseballütővel verné azt Csatlakozz hát hozzánk, fedezd fel velünk, hogy milyen alapokra lesz szükséged, hogyan állítsd be őket, és hogy melyek azok a játékok, amelyek igazán dalra fakasztják majd a hangrendszeredet. **PCF**

>>HANGSZÓRÓ SAROK

Ha nem tudod hogy kell elhelyezni a felszerelést, nem fogod élvezni az előnyeit.

KÖZÉPSŐ HANGSZÓRÓ
Innen jön a beszéd. Helyezd a monitorod fölé. Ha túl magasan van, döntsd enyhén lefelé.

ELSŐ HANGSZÓRÓK
Ez a kettő végzi a munka oroszlánrészét, és egy vonalba kell esniük a középső hangszóróval. Ideális esetben ezek fejmagasságban vannak, és nem esnek messzebbre a középső hangszórótól számított egy méternél.

CSUKD BE AZ AJTÓT!
Minden szobának más a hangzása, és kis különbségek teljesen más hangzást okozhatnak: ha megvan a tökéletes beállítás, és valamit hangosat hallgatsz nyitott ajtók mellett, észreveheted, hogy megváltoznak a hangok.

TÉRHATÁSÚ HANGSZÓRÓK
Helyezd el ezeket közvetlenül mögötted, egy magasságban az első hangszórókkal, úgy, hogy a tölcsérek egymás felé mutassanak.

SZŐNYEG!
A manapság divatos fapadló visszaveri a hangokat és zavaros hangzást eredményez, tehát lehet, hogy kicsit meg kell rafinálnod a PC hangrendszered beállításait, hogy kiszűrd a nem kívánatos hangokat.

MÉLYNYOMÓ
Elhelyezése kevésbé kulcsfontosságú, de ha túl közel van a falakhoz vagy a sarokhoz, akkor zavaros lesz a basszus.

AZ ÜLŐGUMÓID
Ülj közvetlenül a középső hangszóró elé, úgy, hogy a bal és jobboldali hangszórókkal kb. 45 fokos (mozizás esetében), vagy kb. 60 fokos szöget (zenehallgatáskor) zárj be. A hátsó hangszórók előtt érdemes ülnöd.

>>MELYIK HANGKÁRTYÁT?

Nincs értelme beruházni egy művészi hangzást biztosító hangkártyára, ha nem erre a célra akarod használni.

A szuper hangszóróid lehetnek akár konzervdobozok is, ha a hangkártyád még csak hallomásból sem ismeri a térhangzást. Szerencsére mostanában már ezt a legtöbb hangkártya könnyen hozza. Míg a drága hangcuccok nagyteljesítményű házimozi rendszerekhez ajánlottak, még a költségkímélő kártyák is kivételes hangzást biztosítanak megfizethető áron. A Creative Labs (**www.europe.creative.com**) a pénztárcádtól függetlenül kínál megoldást a megfelelő hangzás elérésére.



SOUND BLASTER 4.1 DIGITAL
Az alkalmi vételnek számító Sound Blaster 4.1 tökéletes, ha szűk költségvetésből kell gazdálkodnod. A kártya képes 4.1-es hangszóró rendszerek támogatására, kiváló játékokhoz és zenehallgatáshoz – mozizásra nem ideális.



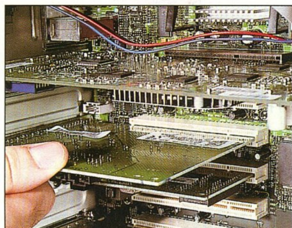
SOUND BLASTER AUDIGY PLAYER
Mindegy, hogy mit mondunk az Audigyről, a kártya gyönyörűen szól. Ha egy 5.1-es hangszóró rendszerhez csatlakoztatod, kristálytiszta térhangzást hoz, kiváló hangeffektekkel, a középső csatorná pedig a párbeszédekért felelős.



SOUND BLASTER EXTIGY
Egészen mostanáig a Notebook PC tulajdonosok nem voltak meghívva a térhangzás partira, és be kellett érniük a gyenge sztereo hangzással. Az Extigy mindezt megváltoztatja: csatlakoztasd a kártyát az USB portodhoz és 5.1-es hangrendszert köthetsz a hordozható PC-dhez.

>>GYILKOS HANGZÁS

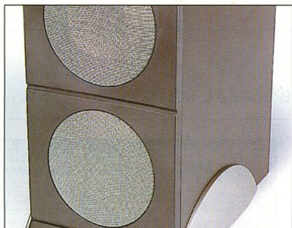
Akkor most a dolgok technikai részéről...



01 Kapcsold ki a PC-det, vedd le a házat, vedd ki a régi hangkártyádat, és pattintsd be az újat. Kapcsold be a PC-t, és amikor a Windows bejön, érzékelnie kell az új hardvert. Az install CD legyen kéznél arra az esetre, ha a Windows-nak szüksége lenne rá



02 Egy négyhangszórós rendszernél az első hangszórókat kell az első kimenetbe csatlakoztatni, a hátsókat pedig a másodikba; a teljes térhatású rendszereknél általában van egy adapter, amelybe minden kimenet csatlakoztatható.



03 Ne helyezd a mélynyomód zárt térbe, vagy túl közel a falakhoz, különben a hangzás nagyon zavaros lesz. Ha a mélynyomóhoz van erősítő is – a legtöbbhez van – akkor fontos, hogy a hűtőcsöveket ne akadályozza semmi a működésben.



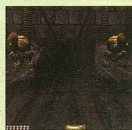
04 A párbeszédeket támogató hangszóró pontosan középen kell, hogy legyen, a két első hangszóró pedig egyenlő távolságra tőle. A hátsó hangfalakat mögötted helyezd el, kísérletezz addig, amíg a hangok nem vesznek körül teljesen.

HANGPRÓBA

JÁTSZD EL!

A velőtrázó effektől kezdve a dübörgő robbanásokig: a térhatású hangok még magával ragadóbbá teszik a játékokat.

THIEF: THE DARK PROJECT



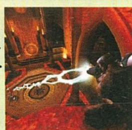
Lehet, hogy már kicsit avítt, de a *Thief* hangzása még mindig felállítja a mércét. Az effektektől kezdve az ellenfelek neszezéséig... a térhatás egész elképesztő.

DEUS EX



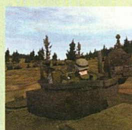
Mintha a *Deus Ex* nem lett volna önmagában elég hangulatos, a hanghatások okos használata azonban még hihetőbbé teszik a játékot. A *Deus Ex 2* a még tovább megy majd.

QUAKE III ARENA



A hangzás nem csak a részletek miatt fontos, a fegyvereket is élvezetesebbé teszi. Minden *Quake* alapú játéknak kiváló a hangzása, és a *Doom III*-ról azt ígérték, hogy új dimenziókat nyit.

OPERATION FLASHPOINT



Ha valószerű hangzást akarsz, próbáld ki az *Operation Flashpoint* visszhangjait és effektjeit, meg fogsz majd lepődni, milyen életszerűek.

>>MELYIK HANGSZÓRÓKAT?

És különben is mit jelentenek azok a számok?

Háromféle hangszóró rendszer létezik: a 2.1-es, a 4.1-es és az 5.1-es. Az első számjegy minden esetben a hangszórók számát jelzi, és a .1 azt jelenti, hogy van melléjük egy mélynyomó is – a 2.1-es rendszer tehát két hangszóróból és egy mélynyomóból áll, a 4.1-es négy hangszórót és egy mélyet foglal magába, míg az 5.1-es öt hangszórót (amelyből egy, a középső a párbeszédeket közvetíti) és egy mélynyomót tesz ki. A három rendszer tényleg teljesen más hangzást produkál, de mindhárom elég komolyan szól.



CREATIVE SOUNDWORKS DIGITAL

A Creative Soundworks Digital egy 2.1-es hangszóró rendszer: két hangszóró és egy mélynyomó. Nem ad tökéletes térhangzás élményt, de sok kártya képes pszeudo-térhangzásra, amely a játékok során jobb hangeffekteket jelent.



LOGITECH Z-560

Ez a 4.1-es rendszer négy hangszóróval és egy masszív mélynyomóval jön. A mozi közbeni párbeszédek nem olyan tiszták, mint lehetnének, de a Z-560-asok ezen hiányát kárpótolja a hangerő amire képesek – szám szerint 400 wattra. Ez a elsősorban játékőrültek számára ideális.



VIDEOLOGIC DIGITHEATRE DTS

Ezt az 5.1-es hangszóró rendszert tavaly „az istenek hangrendszere"-ként emlegettük. A mélynyomó és a középső hangszóró biztosítja, hogy a filmek kristálytisztán szólnak. Csatlakoztass egy DVD lejátszót, és kész is a házimozi.

Fedezd fel az Internet Explorert!

Az *Internet Explorer* valóban nagyszerű, de tényleg a legtöbbet hozzuk ki belőle? Fedezd fel új tulajdonságait, amivel magadévá teheted a világhálót.

Elég sok víz lefolyt már a Dunán mióta az *Internet Explorer* első verziója napvilágot látott 1995-ben. A Windows 95 Internet Jump Start Pack része volt az *IE1.0*, ami egy borzalmas böngésző volt, és esélye sem volt, hogy felvegye a versenyt a *Netscape*-el. De a Microsoft nem adta fel, és végül előálltak a megfelelő 4-es verzióval (1997), ami tömeges népvándorlást idézett elő a *Netscape*-től a *IE*-hez. Az 5-ös verzió (1999) még jobb lett, és 2000-re a Microsoft a browser piac 86%-át uralta, és ez a tendencia csak növekedett.

A korai böngészők tulajdonképpen azonkívül, hogy megmutatták az oldalakat nem sokat csináltak, de az *IE5.5* és *6.0* sokkal többre képes. Keresnek a hálón, védik a személyes adatainkat, megakadályozzák, hogy furmányos módon nem kívánt adatot jutassanak el hozzánk, és még az online kérdőíveket, is szinte maguktól töltik ki.

A következő két oldalon olyan trükköket fogunk felfedni, amivel egyszerűbbé tesszük a net használatát, és megnézzük azokat a beállításokat, amik sokkal biztonságosabb hellyé varázsolják a hálót. Még azt is megmutatjuk, hogyan lehet bizonyos oldalakat megakadályozni abban, hogy kémkedjenek utánunk. **PCF**

>>12 LÉPÉS A MENNYORSZÁG

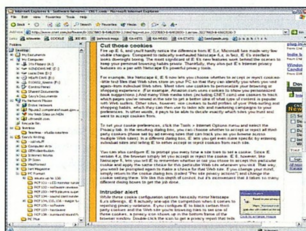
Védjük a személyes adatainkat, keressünk akadálytalanul, rendezzük a képeinket ezekkel a csúcs tippekkel.



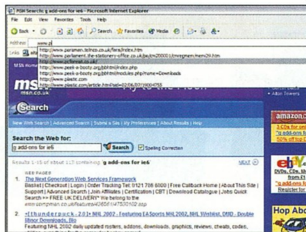
01 Az AutoComplete (**Tools/Internet Options/ Content/AutoComplete**) képes URL-eket javasolni, kitölteni az online kérdőíveket, emlékezni bizonyos oldalak jelszavára és kódjára. Persze ezeket a tulajdonságokat ki is lehet kapcsolni, ha úgy gondoljuk.



02 Az *IE6* elrejti azokat kedvenceinket, amiket már jó ideje nem használtunk, ami lehető teszi, hogy könnyebben találjuk meg azokat az oldalakat amiket gyakrabban látogatunk. Ha azonban a gördülősáv alján lévő nyílra klikkelünk, akkor előhozza a teljes listát.



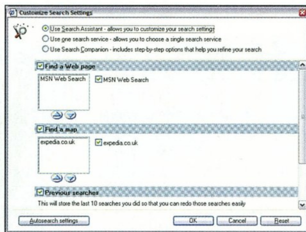
03 Az *IE* nem csak az Internet, hanem a HDD böngészésére is képes. Ha a **Folders**-t használjuk, hogy a winyónkon keresgéljünk akkor úgy mozgathatjuk, törölhetjük, másolhatjuk, átnevezhetjük, és megnyithatjuk a fájlokat mint a Windows Explorer-ben.



07 Az *IE* minden olyan oldal címére emlékszik amit nemrégiben látogattunk meg. Írjuk be egy URL első néhány betűjét a címsávba, és a program megpróbálja kitalálni, hogy melyik címre gondolunk. Használjuk a nyilat, hogy megjelöljük azt amelyiket szeretnénk, és nyomjunk [Enter]-t.



08 Ha valamit gyorsan akarunk megtalálni, akkor egyszerűen csak írjuk be a szöveget amit keresünk. A legördülő kis menü kiírja, hogy „Search for". Használjuk a nyilat, hogy megjelöljük, nyomjunk [Enter]-t, és az *IE* azonnal egy MSN keresést fog végrehajtani.

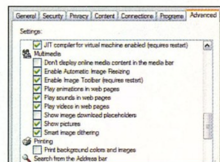


09 Megváltoztathatjuk az *IE* keresési beállításait, ha a Search Bar-ra megyünk és ott a **Customise**-re klikkelünk. Itt például azt is megadhatjuk, hogy csak egy engine-nel keressen, vagy különböző típusú keresésekhez különböző típusú engine-eket használjon.

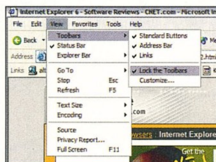
MÉG TÖBB KELL?

CSÚCSBEÁLLÍTÁSOK

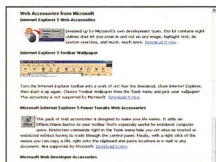
Haladó beállítások, és néhány jó kis trükk az *IE5* és *6* személyreszabásához.



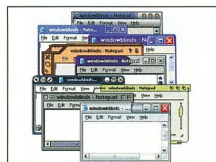
01 Hogyha teljes irányítást akarunk az *IE* fölött, akkor menjünk a **Tools/Internet Options/Advanced** menübe. Itt aztán kikapcsolhatjuk a hangokat, videókat vagy képeket, megváltoztathatjuk a nyomtatás beállításait, stb.



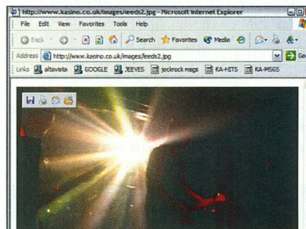
02 Hogyha Windows XP alatt futtatjuk az *IE6*-ot, akkor lezárhatjuk az *IE* eszköztárát, hogy megakadályozzuk, hogy valaki akaratlanul, vagy készakarva tönkretegye a beállításainkat.



03 Mindenféle kiegészítőkkel feldíszíthetjük az *IE5.5*-ösünket, kezdve a bizarr eszkösztár hátterektől, az extra egérmenükön át egészen az oldalfejlesztők speciális add-on-jaiig. **www.microsoft.com/windows/ie/previous/webaccess/default.asp**



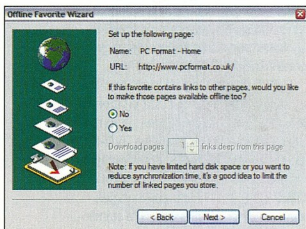
04 Hogyha az *IE* alap megjelenését akarjuk egy az egyben megváltoztatni, akkor nézzük meg a szuperjó *WindowBlinds* programot (**www.windowblinds.net**). Még a Windows kinézetét is teljesen átszabhatjuk ezzel a remek kis programmal.



04 Menjünk egy kép fölé. Az *IE6* Image eszköze lehetővé teszi, hogy elmentsük, kinyomtassuk, vagy elküldjük e-mail-ben a **My Pictures** mappát. Ha a kép túl nagy lenne, az *IE* átméretezi. Ha ismét a **Resize**-ra kattintunk akkor visszaállítja az eredeti méretet.



05 Az *IE6* eszközei közt van a Media Bar, ami gyors hozzáférést biztosít a Windows Media tartalmához. Ez szintén magába foglalja a Windows Media Player-t, ami lehetővé teszi, hogy online zenét hallgassunk, anélkül, hogy egy másik programba, vagy ablakba kellene kapcsolnunk.



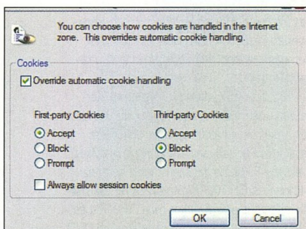
06 Ha egy új oldalt adunk a Kedvenceink közé, látni fogunk egy olyan lehetőséget, hogy **Make available offline**. Ha ez bejelöljük és a **Customise**-ra kattintunk, rávehetjük az *IE*-t, hogy mindig keresse az oldal frissítéseit, és automatikusan töltse le a wincsinkre.



10 Ha úgy találjuk, hogy a biztonsági beállításaink akadályozzák némely kedvenc oldalunk tökéletes működését, akkor ezeket hozzáadhatjuk a Trusted Sites-hoz, a **Tools/Internet Options/Security** beállításban és meghatározhatunk alacsonyabb biztonsági szintet ezekhez az oldalakhoz.



11 Ha meg akarjuk változatni a Trusted Sites beállításait, kattintsunk a **Tools/Internet/Options /Security**-ra és klikkeljünk azokra az oldalakra amiket meg akarunk változtatni. Ha a **Custom**-ra kattintunk az lehetővé teszi, hogy blokkoljuk, vagy engedélyezzük az ActiveX-t és más veszélyes programokat.



12 Ha aggódunk, hogy milyen információkat gyűjtenek be rólunk bizonyos oldalak, akkor blokkolhatjuk a kukkolóprogramokat is. Az *IE6*-nak automatikus „kukkoló blokkolója" van, és ha a **Tools/Internet Options/Privacy/Advanced**-ra kattintunk, akkor megváltoztathatjuk ennek az alapbeállításait is.

Kis képernyős álom

A filmjeink DVD-re írása ma egyszerűbb mint valaha...

Elméletileg DVD-t írni könnyű. Mindössze némi digitális felvétel, egy DVD kezelőprogram és egy DVD író kell. A DV kamerák most a legolcsóbbak, a DVD alkalmazásokat nagyjából 30 000 Ft-ért megkaphatjuk, és a DVD írók ára épp a múlt évben zuhant jelentősebben. Sajnos azonban nem olyan a helyzet mint a CD-ROM-ok és CD írók/újraírók esetében, ahol a szabványok tényleg szabványok, míg az írható DVD világa éppen a feje tetején áll. Jelenleg hatan vannak versenyben, és még egyiküket sem kiáltották ki győztesnek (habár valószínűleg az egyiket már hamarosan elkönyvelhetjük annak). Csak hogy még rosszabb legyen a helyzet, nem minden DVD lejátszó tudja kezelni mindegyik formátumot, és általában egymással sem kompatibilisek, így nagyon fontos a megfelelő kiválasztása.

A DVD-R volt a legelső írható formátum, és csakúgy mint a CD-R-t csak egyszer lehetett megírni (Tulajdonképpen két formátum van, a DVD-R General, és a DVD-R Authoring). De akárhogy is, ezt a formátumot a legtöbb DVD boldogan lejátssza. Ezután jött a DVD-RAM, amit inkább arra terveztek, hogy tárolóeszközként szolgáljon a számítógépeknek, sem mint hogy multimédiás anyagokat írjanak rá. DVD-RAM-ra éppen úgy tudunk többször is írni mint az újraírható CD-re.

És végül ott van a DVD-RW, a DVD+RW és a DVD+R. A DVD-RW volt az első általános célokra felhasználható újraírható DVD formátum, és ugyanúgy mint a DVD-R-nél ezt a formátumot is sok lejátszó tudja könnyedén kezelni. A DVD+RW és a DVD+R versengő technológiák és nem is igazán támogatottak.

Kicsit megzavarodtunk? Nem baj mert ebben a témában mindenki így érez. Az idő (és a piac) majd eldönti, hogy melyik lesz ezek közül a szabvány. De addig is melyiket válasszuk? Hát ha azt szeretnénk, hogy az otthon készült DVD-inket viszonylag sok másik lejátszó is elbírja, akkor mi a DVD-R-t és DVD-RW-t javasolnánk. Bármelyik jobb DVD írónak tudnia kell ezeket a formátumokat.

PCF

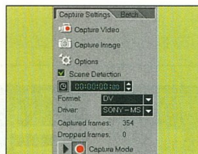


>>DVD-RŐL TV-RE

A Digitális video kihúzza a multimédiás DVD-k méregfogát.



01 Kössük össze a DV kameránkat a gépünkkel egy FireWire porton keresztül. Ha Windows XP-t használunk akkor ennek automatikusan kell működnie.



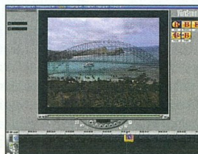
02 A legtöbb videoszerkesztő programban több módszer van, hogy hogyan töltse be a felvételt. Csinálhatjuk manuálisan is, vagy automatikusan.



03 Az automatikus módban lejátsszuk a filmet, és kijelöljük azokat a szegmenseket, amiket föl akarunk venni és aztán az egészet egyszerre fölírjuk a merevlemezre.



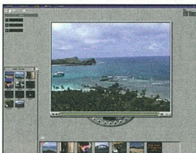
04 A részletek szerkesztése időigényes lehet. Az *Ulead VideoStudio 6*-ja (ami a lemezen is megtalálható) lehetővé teszi, hogy használjuk a storyboard módot.



05 Drag & droppal átmeneteket adhatunk hozzá, mint például az elúsztatás a jelenetek között, vagy más hasonló effektusok, ideértve a 3D-seket is,



06 Töltsük be az összes forrás klipünket a DVD multimédiás programunkba (Ez itt éppen az *Ulead DVD Workshop*, ami szintén megtalálható a lemezen).



07 Azután meg kell határoznunk, hogy melyik töltődjön be amikor elindul a DVD (erre külön klipet is készíthetünk) és melyik klipek melyik fejezetben legyenek.



08 Következő lépésként csináljunk egy menüt a lemezünknek. A barátságosabb programoknál erre használhatunk egy sablont is.



09 Végül letesztelhetjük a lemezünket egy szimulációval mielőtt megírnánk, vagy elmenthetjük fájlként hogy később írjuk meg.



>>Kicsit megzavarodtunk? Nem baj mert ebben a témában mindenki így érez.

>>RAKD BE

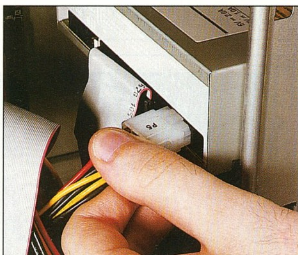
Ne félj. Egy DVD író berakása gyerekjáték.



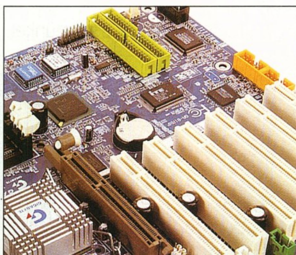
01 Egy DVD-R (vagy bármely másik DVD író) installálása nagyon egyszerű dolog – nem nehezebb mint egy szabvány DVD-ROM berakása. Viszont azt javasolnánk, hogy tartsuk meg a régi DVD-ROM-unkat, ha van helyünk, mert gyorsabban tudja olvasni a lemezeket.



02 Húzzuk ki a gépünket és nyissuk ki. Keressünk egy üres meghajtó helyet a gépben és óvatosan csúsztassuk bele a meghajtót. Egyelőre még ne csavarozzuk be – egyszerűbb megvárni, hogy jól kötöttük-e össze a kábeleket.



03 Kössük be a drive-ot, majd kössük be az IDE szalagkábelét a meghajtó hátuljába. Bizonyosodjunk meg afelől, hogy jól raktuk-e be, mert általában csak egyféleképpen jó.



04 Kössük a kábel másik végét az alaplapra, és ismét ellenőrizzük, hogy jól van-e berakva (valószínűleg az a legjobb ha az audio kábelünket a hangkártya és az eredeti DVD-ROM meghajtónk között hagyjuk). Et voilà – Már készen is állunk egysaját DVD írására.

DIGITÁLIS VIDEÓZÁS

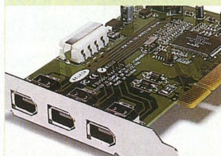
FELVÉTEL INDUL! CSENDET!

Isten áldja a Digitális videot (DV). Sokkal egyszerűbbé tette a gépünkön a felvételt és a szerkesztést. Többet nem kell piszmognunk az analóg átalakító kártyákkal, és beállításaikkal; csak egy DV kamera, egy FireWire kártya, egy FireWire kábel és egy szerkesztőprogram kell. Ja és persze egy DVD író, ha DVD-ket is szeretnénk csinálni.



DV KAMERA

Ezek általában 120 000-től 650 000 Ft-ig sőt afölé terjednek, és legtöbbször meg is kapjuk a pénzünkért amit szeretnénk. Arra az egyre figyeljünk, hogy legyen egy kétirányú DV kapcsolati lehetőségünk, hogy a nyersanyagot átmásolhassuk a PC-nkre.



FIREWIRE KÁRTYA

Az újabb gépeknek van beépített FireWire portjuk, de ha nincs vehetünk egyet nagyjából 15 000 Ft-ért. Semmi komplikált nincs a FireWireben (vagy IEEE1394-ben, csak hogy a szakszövegnél maradjunk), olyan mint az USB csak gyorsabb.



DVD ÍRÓ

A DVD írók árai az elmúlt években folyamatosan csökkentek, de még mindig nagyon nehéz kiválasztani a legjobbat. A sebességek és tulajdonságok nagyon különbözőek, úgyhogy először nézd át a *PCF-et*, hogy melyik a megfelelő.

Repüljünk az űrsiklóval

Egész életünkben csak ennyire közelíthetjük meg...

12 RÉSZ

A LEMEZEN

Figyelem: ez nem játék. Ha az volna, akkor csak fölnéznénk, begyújtanánk a rakétákat, és elrepülnénk a holdra, mintha csak egy bevásárlókocsit tologatnánk a Tesco körül. Az *Orbiter* más. És rajta van a lemezen. Az űrsikló a legösszetettebb dolog amit valaha is építettek, és az *Orbiter* részletesebben szimulálja mint az egészséges lenne. Van kifogyhatatlan üzemanyag mód, ami nagyon jó kis csalás néhány pályához, de ne számítsunk rá, hogy ez sokat fog segíteni. A startnál az üzemanyag az űrsikló súlyának jó 20-szorosa, és az tuti, hogy soha nem fogunk föld körüli pályára állni, ha az odafele úton elégetjük a nagy részét.

A *Microsoft Space Simulator* rajongói kiszúrhatnak némi hasonlóságot, de az *Orbiter* sokkal komplexebb repülési fizikával, nagyobb textúra felbontással, és sokkal részletesebb űrhajó modellekkel büszkélkedhet, és egy teljesen kiterjeszthető architektúrával, ami lehetővé teszi, hogy saját űrhajókat, leszállóhelyeket, pályákat sőt akár egész naprendszereket is alkossunk. A következő hónapban megmutatjuk hogyan repüljünk a Mars-ra és szálljunk le ott. **PCF**

>>FELSZÁLLTUNK!

El ne felejtsük ellenőrizni a tömítőgyűrűket.



01 **Válasszuk ki az atlantisi kilövés pályát. Növeljük a fő rakéták teljesítményét a [Ctrl]+[+] gombokkal. Amikor az energia eléri a 95%-ot a segédindító rakéták begyújtanak, és mi fenségesen az égbe emelkedünk.**



02 **Miután elhagytuk a tornyot, forduljunk kelet felé, és húzzuk vissza a botkormányt úgy hogy fejjel lefele repüljünk. Ez adja meg azt a horizontális sebességet amire szükségünk van. A segédindító rakéták maguktól leválnak.**



03 **Nyolc percen belül a külső tank is kiürül és leválik. Ekkor már majdnem horizontálisan, és nagyjából 185 km magasan kellene repülnünk. A fő meghajtók kikapcsolnak amint bekapcsoljuk az orbitális manőverezési rendszert.**



04 **Gyújtsuk be a meghajtókat, hogy elindítsuk a siklót. Mos nyomjuk meg a] gombot, hogy összehangoljuk a siklót az orbitális pályagörbéjével, és adjunk egy második gyújtást, hogy elindítsuk a földkörüli pályán.**

>>IMÁDJUK A HOLDAT

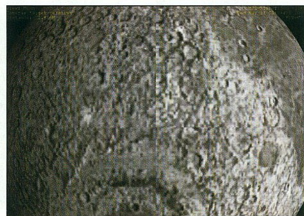
Állítsuk be a nagy felbontású textúrákat, hogy gyönyörködtessük a szemünket.



01 **Az *Orbiter* szimulátornak pontos textúrázott térképei vannak a naprendszer összes bolygólyáról. A Földről, a Holdról és a Marsról még az előbbieknél is nagyobb felbontású térképe van. Ezeket a zipfájlokat, bontsuk ki a a textures2 mappába.**



02 **Figyelem: ha a grafikus kártyánknak nincs legalább 32Mb RAM-ja vagy nem támogatja a DXT1 textúra tömörítést, a textúrák a rendszer RAM-jába fogja kitömörítődni, ami nagyon lelassítja a szimulátort amikor először betöltjük.**



03 **Ellenben ha a frame rate-ünk túl alacsony, akkor hozzáigazíthatjuk a maximális textúra felbontáshoz minden tárgy.cfg fájl hackjével. Így néz ki a Hold ha a MaxPatchResolution-t 5-re állítjuk. A textúrák a távolság szerint vannak skálázva.**

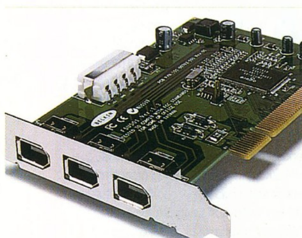
Használjuk a FireWire-t

IEEE 1394 Elképesztően felgyorsítja a kapcsolatot a PC és a perifériák között.

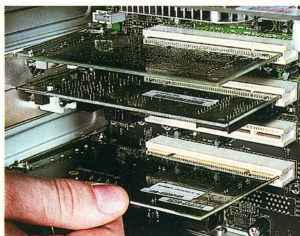
Amikor össze kell kötnünk egy PC-t és egy perifériát, elég valószínű, hogy USB-n keresztül fogjuk csinálni. Ez elég nagy szégyen tekintve, hogy az USB nem különösebben gyors, és a következő generáció már meg is érkezett. A neve FireWire, vagy IEEE1394. Ugyanazon az elven működik mint az USB – magyarán, hogy könnyen, gyorsan csatlakoztatható – viszont sokkal gyorsabb: 400Mb\sec összehasonlítva az USB soványka 12Mb\sec-jével. Azon képessége, hogy ilyen gyorsan tud adatot átvinni tette a FireWire-t monopol helyzetbe a video piacon. Ha digitális videokamerát veszünk akkor FireWire-t használunk, hogy a felvételt a kamerából a PC-re vigyük. Köszönhetően a Mac-nél elért népszerűségének, sok más eszköz is elérhető FireWire támogatottsággal, ideértve a szkennereket, és más kisebb perifériákat. A PC-s eszközökön ennek ellenére az USB-t használják, mert minden rendszer működik vele. De már jönnek az új gépek beépített FireWire kártyákkal. **PCF**



01 FireWire támogatást adni a gépünkhöz nagyon egyszerű, de mindig ellenőrizzük, hogy biztosan nincs-e még. Mostanában már nagyos sok gép jön ki ezzel a beépített tulajdonsággal, ezt könnyű elfelejteni.



02 Ha nincs, kell egy PCI kártya, mint ez a Belkin. A FireWire kártyák ára nagyjából 22 000 és 30 000 Ft között mozog, annak ellenére, hogy nincs sok különbség közöttük. Nem baj, ha az olcsóbbat vesszük meg.



03 Nyissuk ki a gépünket, keressünk egy üres PCI helyet, és rakjuk be a FireWire kártyánkat. Ha több mint egy üres helyünk van, akkor válasszuk ki azt amelyik a legkönnyebb hozzáférést biztosítja majd az új portunkhoz.



04 Telepítsük fel a programokat, ha szükséges, és dugjuk be a FireWire eszközünket. A port pontosan ugyanazon a plug and play elven működik mint az USB portok, csak a sebességkülönbség feltűnő már elsőre.

>>FIREWIRE BRIGÁD

Semmi értelme bedrótozni magunkat FireWire-rel ha nincs amit használjunk vele.

A legtöbb perifériának a választás az USB és a FireWire között csak egy fölösleges kérdés. A szkennerünk vagy a nyomtatónk nem lesz százszor gyorsabb és a billentyűzetünk sem fog gyorsabban reagálni – az USB ezt a mennyiségű adatot ugyanolyan jól tudja kezelni. A videónál szintén nem kell túl sokat gondolkodni – az USB szánalmasan kis teljesítményt nyújt, úgyhogy csak a legegyszerűbb kamerák foglalkoznak egyáltalán a gondolatával is, hogy számba vegyék ezt a lehetőséget is. Más termékeknél – név szerint a merevlemezek, CD-ROM-ok, és MP3 lejátszók – amelyeknél nagy mennyiségű adatot kell szállítani, szintén jobban szerepelt a FireWire port.



Apple iPod

A FireWire összeköttetésnek köszönhetően olyan gyors az adatátvitele ennek az MP3 lejátszónak, hogy az amerikai kölykök arra használják, hogy egész programcsomagokat lopjanak el a boltok számítógépeiből, miközben ők szóval tartják az eladót.



Digitális kamera

A digitális kamerák ideálisak a FireWire felhasználásra. A felvett anyag átvitele villámgyors, és miután hozzászoktunk a sebességhez nincs okunk még egyszer valami lassabbal foglalkozni. Ha esetleg egy olcsóbb kamerát látnánk csak USB bemenettel, akkor kerüljük el mint a pestist.



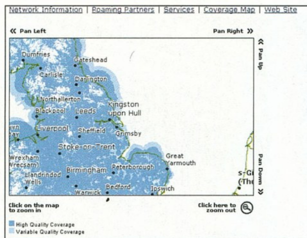
Külső merevlemez

Egy másik felhasználása a technológiának. A FireWire HDD-knek megvan az az előnyük mint az USB-nél, hogy plug and play szerűen lehet használni, viszont nem fájdalmas lassúsággal döcögnek. Ezek olyan méretben és formában kaphatók, hogy bármelyik zsebbe passzoljanak.

Mobil internet

GPRS Böngésszük végig a hálót a legújabb mobiltelefon technológiával.

Az Internet elérése a mobilon keresztül mindig lehetséges volt, de nagyon lassan és általában iszonyatosan drágán. A GPRS egy új technológia, amit a mobiltelefon cégek szolgáltatnak. Nem azt kínálják, hogy a telefonunkon keresztül böngészgessük az hálót 3x2,5 centin, hanem gyors hozzáférést biztosítanak a laptopoknak. A GPRS rendszer egy elméleti maximumot kínál, 171,2kbps-mal ami tízszer gyorsabb mint ami a mostani GSM telefonokkal lehetséges. Kell egy GPRS kompatibilis telefon, (lásd Mobilvilág rovatunkat a példákért), és egy mobil szerződés ami tartalmazza a GPRS szolgáltatást. Ha éppen azon gondolkozunk, hogy mi még miért nem hallottunk a GPRS-ről, akkor nem vagyunk egyedül. Azok után, hogy a WAP-ot olyan túlzottan népszerűsítették, a mobil szolgáltatók azt gondolták, hogy a vásárlók csak megzavarodnának. Így miközben a legtöbb új telefonba be van építve a GPRS technológia, a legtöbben nem is tudják, hogy létezik. Hát mi most megmondjuk, úgyhogy mindenki figyeljen erősen! **PCF**



01 **A mobil szolgáltatóknak nem volt nehezére, hogy átalakítsák a hálózataikat GPRS-es rendszerűre, úgyhogy szinte bárhol megvan a szükséges lefedettség hozzá. Néhány telefonon (mint például az Ericsson modelleknél) egy jel tűnik fel a kijelzőn ha van lefedettség.**



02 **Úgy kell beállítani a telefonunkat, hogy a GPRS-t használja adatlehívásra. Mindegyik telefon különböző, úgyhogy nézzük át a kezelési útmutatót. Miután ezzel végeztünk, engedélyezzük az IR-t a telefonunkon, és tegyük a laptopunk infraportjához.**



03 **A GPRS-el a hálóra kerülni nem olyan mint az internethez kapcsolódni. A GPRS-ben éppen az a szép, hogy nem kell ISP-t tárcsáznunk – magukat az adatcsomagokat küldi egyenesen az internetre.**

Mr Harris
Flat 5
[illegible]

Invoice Date: 6 June 2002
Invoice Number: [illegible]
Account Number: [illegible]

Statement of Account

Balance carried forward	£88.47
Account balance payments received – Thank you	88.47
Account balance refunds	0.00
Account balance failed payments	0.00
Balance outstanding	**£0.00**
Charges incurred in this period	**£108.17**
New account balance	**£108.17**

04 **A GPRS-t az alapján számlázzák, hogy mennyi adatot küldtünk, és mennyit fogadtunk – és nem az alapján, hogy mennyi ideig voltuk fönt a neten. Akár bekapcsolva is hagyhatjuk, ha fontos e-mail-t várunk.**

>>GPRS BARÁT TELEFONOK

Jól hangzik nem? De melyik az igazi?

A legtöbb új telefon támogatja a GPRS-t, de nagyon kell figyeljünk a hirdetésekben, hogy tényleg tudja-e az áhított készülék. A mobil gyártók nagyon figyelnek arra, hogy nehogy megint azt mondják, hogy „mobil internet", mert a vevők azt hinnék, hogy WAP. Itt van a három legjobb telefon az utazás közbeni netezésre. A többi a Mobilvilágban.



Sony Ericsson T68

www.sonyericsson.com

Kicsi háromsávos telefon, színes kijelzővel, minden jóval a naptártól a képernyővédőig. Beépített GPRS-el és Bluetooth-tal rendelkezik, hogy könnyebb legyen a kapcsolódás a laptoppal. Az egyetlen hátránya az, hogy a gépelés kicsit nehéz vele.



Nokia 6310

www.nokia.com

Egy nagy és szépen dizájnolt telefon, nagyon jól felszerelve. Mivel nagy, a belső antennája is hosszabb, ami hasznos lehet amikor GPRS jeleket akarunk fogni. Három színben kapható.



Nokia 8910

www.nokia.com

Futurisztikus kinézetű, titánium borítású telefon. Hasonlóan nyílik mint a 7110-es csak nem lefele, hanem felfele. Van beépített Bluetooth rádiója, ami azt jelenti, hogy ha van Bluetooth kártyánk a laptopunkban, akkor úgy is tudunk netezni.

Windows sminkek

A LEMEZEN

OLVASÓI TIPP

Biztosak vagyunk benne, hogy beleegyeztek, hogy a *StyleBuilder* egy nagyon jó program a Windows XP stílusainak szerkesztésére és alkotására. Habár az a verzió ami a lemezen van nem időkódos, ha további frissítéseket szeretnénk hozzá kapni a 100 nap letelte után, akkor megvásárolhatjuk a saját egyéni sorozatszámunkat kb. 7000 Ft-ért. Hogy ezt megtegyük, menjünk az **About** ablakba a *StyleBuilder*-ben és válasszuk ki az **Upgrade Program** opciót. Van egy exkluzív 60 napos trial verziónk a *StyleXP*-ből a lemezen. Ez arra kell, hogy meg tudjuk valósítani a stílusokat a rendszerünkön. Frissítésért menjünk a TGTSoft weboldalára a **www.tgtsoft.com**-ra.

Szabd át az oprendszered pofikáját!

Amikor a Microsoft megtervezte a Windows XP-t, rengeteg energiát fordított a grafikus felhasználói interface-re, hogy jobban nézzen ki mint az elődei. Sajnos azonban a Duplo design csapatát alkalmazták erre a feladatra, és hát ezért néz ki a Win XP ilyen teletabisan. Hacsak nem a Roli, Poli, Oli a kedvenc rajzfilmünk, akkor itt az ideje, hogy egy kis stílust vigyünk a PC-nkbe.

Amíg különböző programok segítségével lehetőségünk volt más kinézetet adni a Windows korábbi verzióinak, addig a 128k volt a határ amit a memória a GUI-hoz használt. Ilyen probléma nincs az XP-ben, ami azt jelenti, hogy olyan skint adunk neki amilyet csak akarunk. Ebben a négyrészes sorozatban, végigmegyünk a számunkra elérhető összes lehetőségen, kezdve a legegyszerűbb dolgoktól, de gyorsan haladva a már extrémnek mondható személyreszabásig.

A személyreszabó programok gyakran komolyan elrontják, vagy teljesen kicserélik a Windows héját. Néhány extrém skinezés után abszolút elveszhetünk a saját gépünkben. Mindig hagynunk kell egy biztonságos utat, amin át visszatérhetünk az eredeti állapothoz, úgyhogy mielőtt bármibe kezdenénk használjuk az XP System Restore-ját, hogy mentsen el minden aktuális beállítást. Most már skinesebbé tehetjük gépünket. **PCF**

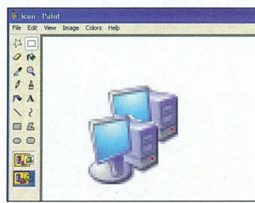
>>CSINÁLD MAGAD

1234 RÉSZ

Nem kell elfogadnunk a Microsoft design-ját.



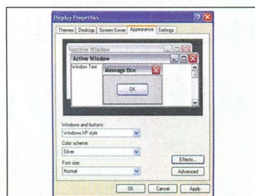
01 **Cseréljük az ikonokat: jobb klikk rajtuk és kiválasztjuk a Properties-t. Ha shortcut-ot akarunk csinálni, akkor válasszuk a Shortcut fület, ha mappát akkor a Customize-t. Kattintsunk a Change Icon-ra, és válasszunk.**



02 **Csináljunk saját ikonokat a Paint segítségével. Vagy alakítsunk át egy már meglévő ikont a [Print Scrn] megnyomásával, majd nyissuk meg a Paintet, és kattintsunk az Edit/Paste-re. Ha kész, mentsük el .ICO kiterjesztéssel.**



03 **Rakjuk a saját képeinket háttérnek. Jobb klikk a desktopon és válasszuk a Properties-t. Menjünk a Desktop fülre a Display Properties ablakban. Kattintsunk a Browse-ra, keressük meg a képet, majd klikk az Apply-ra.**



04 **Válasszuk az Appereance tabulátort a Display Properties-ben, és válasszuk a nekünk tetsző színt a legördülő sávban. Több séma van ha a Windows Classic stílust használjuk, de ezzel elveszítjük a 3D-s megjelenést.**

>>SKINEK

Adjunk a Windows XP-nek egy teljesen új kinézetet.



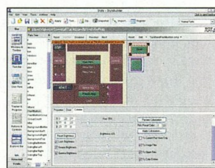
01 **Telepítsük fel a *Style XP*-t és a *StyleBuilder*-t a lemezről. A StyleXP együttműködik a Windows-zal, ami lehetővé teszi, hogy három új stílust, és több új szín sémát alkalmazzunk. Válasszuk ki alegszebbet és klikkeljünk az Apply style to Current Theme-re.**



02 **Kattintsunk a Backgrounds-ra. Választhatunk a Windows alap háttereiből, vagy kattintsunk az Add a New Background-ra, hogy egy sajátot válasszunk ki. Akár a netről is letölthetünk egyet. Ha megvagyunk kattintsunk az Apply-ra.**



03 **A *StyleBuilder* lehetővé teszi, hogy megtervezzük a saját skinjeinket. Pár létező sémából választhatunk, amiket aztán kedvünk szerint alakíthatunk. A The Parts Tree lehetővé teszi, hogy kiválasszunk egyes dolgokat a Windows sémából.**



04 **Nézzünk egy példát. Válasszuk ki a Blue-t, és menjünk a Task Bar-ra. A Colorize fülre kattintva előnézetet kapunk. Változtassuk a színárnyalatot és a fényerőt, hogy más tónusokat kapjunk. Kattintsunk az Apply Colorization-ra és mentsük el a beállításainkat.**

A HÓNAP FILMJE


Nyomasztó utópia az orwelli jóslat megvalósulásáról, Tom Cruise főszereplésével, Spielberg rendezésében.



KÜLÖNVÉLEMÉNY

A sci-fi 481 snittje tartalmaz számítógépes trükköket, ami nem kirívóan magas szám, mert az igazi kihívást ezúttal inkább a képek bonyolultsága és kidolgozottsága jelentette a Spielberg-csapat számára...

Eredeti cím: Minority Report **Rendező:** Steven Spielberg **Forgatókönyv:** Scott Frank **Operatőr:** Janusz Kaminszki **Zene:** John Williams **Szereplők:** Tom Cruise, Colin Farrell, Max von Sydow **Forgalmazó:** InterCom

A jövő békésebb lesz. Legalábbis Amerikában, ahol egy különleges rendőri egység három telepatikus képességekkel rendelkező lény segítségével minden gyilkosságot még elkövetése előtt leleplez. A hekusok a médiumok segítségével a jövőbe látnak, előre gyűjtik a bizonyítékokat, a bíróság elé tárják őket, és a helyszínen, még az elkövetés előtt letartóztatják a bűnösöket. A rendszer tökéletes, ám a parancsnok, John Anderton mégis kételkedni kezd. A jelentés szerint ugyanis ő maga fog 36 órán belül gyilkosságot elkövetni...

A film felvételei 2001. március 22-én kezdődtek Los Angelesben. Az erőteljes látványvilágot csak nagyméretű, költséges díszletekkel lehetett megteremteni. Mielőtt azonban ezek tényleges megépítésébe fogtak volna, a Pixel Liberaion Front hatástervező cég az alkotók vázlatai alapján olyan háromdimenziós, számítógépes storyboardokat készített, amelyen a stáb minden megoldást kikísérletezhetett. (Ezzel a technikával több millió dollárt faragtak le a produkció amúgy sem alacsony költségvetéséből.) A film egyik legizgalmasabb jelenetében az Anderton után kutató robotpókok egy lerobbant belvárosi hotelt fésülnek át szobáról-szobára. Spielberg ezt a képsort egy beállításban szerette volna fölvenni, amely kezdetben lehetetlen vállalkozásnak tűnt. Hála azonban PLF animációinak és storyboardjainak, amelyek segítségével a világítást és a szereplők mozgását is beállíthatták, végül ezt is sikerült megvalósítani. „Az egész snittet megterveztem a számítógépen, majd a forgatás ezek után már gyerekjáték volt" – árulta el Spielberg.

A hatalmas díszletméretek és a vizuális hatások sokasága szokatlanul fegyelmezett együttműködést kívánt a stáb minden tagjától. „Nem dolgoztam még filmben, ahol a részlegek között ilyen tökéletes lett volna az összhang. A világításra és a kameramozgásra vonatkozó valamennyi elképzelésünket figyelembe vették a díszletek megtervezésénél és építésénél." – nyilatkozta Kaminszki, Spielberg állandó munkatársa.

„Azt mondtam Janusnak, hogy életem legdurvább, legmocskosabb moziját szeretném elkészíteni, amely sötét, szemcsés és hideg érzést sugároz. Ez nem az a szívmelengető utazás, mint az *A. I. – Mesterséges értelem* volt. Ez a film noir nyers, érdes, zaklatott világa." – emlékezett vissza Spielberg, aki Kaminskival olyan látványvilágot igyekezett teremteni, amely híven tükrözi Anderton sötét, belső utazását. A baljós hatást Kaminksy a világítással és egy sajátos filmelőhívási technikával érte el, amely letompította a színeket, és érdesebbé tette a képi világot. Az ég kékje eltűnt, az árnyékok elmélyültek, és megváltozott a kép szemcsézettsége is.

A produkció legfuturisztikusabb eleme a Mag-Lev, azaz a mágneses-levitációs közlekedési rendszer lett. Ennek a háromdimenziós hálózatnak a mágneses pályáin áramvonalas autók emelkednek, süllyednek, siklanak és forognak szédületes sebességgel. Spielberg a Lexus autógyárat és a híres autókonstruktőrt, a *Batman és Robin*, valamint az *Armaggedon* járműveit tervező Harald Belkert kérte fel a fantasztikus forgalmi struktúra megalkotására.

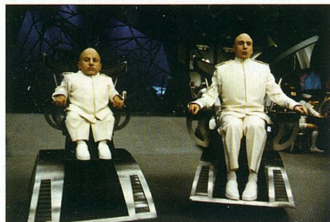
Ezek után már a *Szárnyas fejvadász* és az *Emlékmás* egykori szerzője, Philip K. Dick, aki egyik regényének megfilmesítését sem érhette meg, sem bánná, hogy *Minority Report* című novellájának egyik korai forgatókönyv-változata Tom Cruise kezébe akadt a *Tágra zárt szemek* forgatásán. **PCF**

PCF Vélemény

„A Nagy Testvér már most is figyel bennünket, de pár évtized múlva már a fejünkbe is be fog látni."

AUSTIN POWERS 3 – ARANYSZERSZÁM

Rendező: Jay Roach **Forgatókönyv:** Mike Myers, Michael McCullers **Operatőr:** Peter Deming **Zene:** George S. Clinton **Szereplők:** Mike Myers, Michael York, Michael Caine, Heather Graham **Forgalmazó:** InterCom



Újra támad a világ legcikisebb titkos ügynöke. E hír hallatán Amerikában nemcsak a mozik előtt álltak sorban, hanem Myers irodája előtt is. Legyen szó a zenei- vagy a filmiparról, a sztárok benne akartak lenni az új epizódban. Így a főszereplők mellett az Aranyszerszámban fölbukkan Britney Spears, Quincy Jones, Kevin Spacey, Danny DeVito, Gwyneth Paltrow, Ozzy Osbourne, valamint Tom Cruise. Myers, aki legalább négy szerepet vállalt magára, kitart amellett, hogy nem tudja, vajon lesz-e negyedik rész. „Azt sem tudtam, hogy első lesz." – mondja a komikus-színész, aki bevételek tekintetében minden vetélytársát lenyomta a tengerentúli bemutató hetén.

Mi sem fogadnánk arra, hogy ez lesz a *Powers-mánia* slusszpoénja, már csak azért sem, mert Myers imádja csinálni ezeket a filmeket. „Ha valaki fölajánlaná, hogy forgassak évi egy *Austin Powers*-t az életem végéig, nagyon boldog lennék." – ábrándozik a nevettető, aki eddig sem rettegett a beskatulyázástól. Myers nem is akar túl sok újdonsággal szolgálni, csak igyekszik kielégíteni a sorozat rajongóit. A pikáns komédia néhány jelenetében a klasszikus komédiák hangulatát idézi... de sajnos szó szerint. Gyakran támad az az érzésünk, hogy ezt a poént már láttuk valahol, ha máshol nem, egy korábbi *Austin Powers*-ben.

ON-LÁNY (BIRTHDAY GIRL)

Rendező: Jez Butterworth **Forgatókönyv:** Tom Butterworth, Jez Butterworth **Zene:** Stephen Warbeck **Szereplők:** Nicole Kidman, Ben Chaplin, Vincent Cassel, Mathieu Kassovitz **Forgalmazó:** UIP-Duna Film



Az örökösen magányos és elszántan jámbor természetű banktisztviselő, John utolsó kísérletet tesz a szerelemre, és az „Oroszországból szeretettel" honlapról rendel menyasszonyt magának. A románc azonban komikus rémálommá fajul, amikor a rejtélyes „világ-háló-társ", Nadja unokatestvérei is beállítanak...

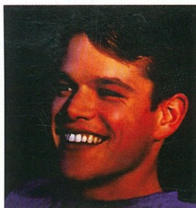
Nicole Kidman a szerep kedvéért oroszul is megtanult annyira, hogy természetesen beszélhessen a filmben. Sydney-ben felhívta az orosz követséget, és megkérte az alkalmazottakat, hogy keressenek neki egy fiatal lányt, aki hajlandó vele bajlódni. Nem biztos azonban, hogy egy olyan év után, amelyet a *Moulin Rouge* és a *Másvilág* fémjelzett, érdemes volt oroszórákra járni. A produkció ugyanis kicsit B-szagú lett, de Kidman szerint újszerű a maga műfajában: „Untam már a hagyományos hollywoodi romantikus vígjátékokat, ahol rögtön az elején tudni lehet, hogy ha a hősnő véletlenül leönti kakaóval a szembejövő vonzó fiatalembert, a film végén biztosan egybekelnek." Az *On-lány* a szerelem, humor és őrült krimi Molotov-koktélja, amelyből kisül, hogy a vak randikban és az elektromos ismerkedésben tényleg akad kockázat. De mit tehetsz, ha a géped előtt élsz, késő estig dolgozol, és nincs alkalmad találkozni a másik nem több millió képviselőjével, hogy kiválaszd a megfelelőt?

HÍREK

CAMERON LETESZI A KORONÁT ÉS KAMERA MÖGÉ ÁLL

James Cameront a *Titanic* és a vele járó Oscar-eső Hollywood egyik királyává koronázta. Ám még a királyok is kénytelenek néha dolgozni. Több mint négyéves szünet után a rendező végre elhatározta, mi lesz a következő munkája. A döntés nem volt egyszerű, mert Cameronnal szemben mindig hatalmasak az elvárások. Cége, a Lightstorm Entertainment azonban nemrég megvette a még kiadás előtt álló *Az utolsó amazon* című kalandregény megfilmesítési jogait.
A történet természetesen a dzsungel mélyén élő, férfikerülő, harcosnőkről szól, így az új Cameron-moziból sem hiányoznak majd azok a határozott, erős női karakterek, amelyeket megismerhettünk a *Terminátor 2*-ben, a *Két tűz között*-ben vagy *A mélység titká*-ban.

A PIRULÓS MATT DAMON



Sok olyan színész van, aki nem bírja végignézni a saját filmjeit. A *Bourne-rejtély* (*The Bourne Identity*, hazai bemutató: 2002. október 17.) amerikai díszbemutatóján kiderült, hogy Matt Damon is közéjük tartozik.
A film címszereplőjének, és azért kellett nyakig vörösen kirohannia a nézőtérről, mert nem tudta végignézni Franka Potentével előadott szerelmi jelenetét. Matt a forgatáson remekül helytállt a német színésznő oldalán – azazhogy alatt és felett –, ám ugyanezt egy százhúsz négyzetméteres gyöngyvásznon már nem tudta végignézni. A Lé meg a Lola után nemzetközi sztárrá vált Franka Potente egyébként Elijah Woodal, *A Gyűrűk Ura* Frodójával él együtt, akivel a *Try Seventeen* című közös filmjük forgatásán melegedett össze.

AZ XXX EZÚTTAL NEM SZEXFILM JELÖLÉSE



Samuel L. Jackson lesz XXX rosszarcú ellenfele.

Hanem a jövő új titkos ügynöke, Xander Cage, azaz Hollywood újdonsült szupersztárja, Vin Diesel. Az eredetileg *Triple X*-ként forgatott, majd *XXX*-re keresztelt mozi szinte minden eddigi filmet fölülmúl akciójeleneteivel. Már-már azt hinnénk, hogy gúnyt űznek a műfaj korábbi képviselőiből, mert az első húsz percben a főhős hídról ugrik ejtőernyővel (és autóval), majd egy kolumbiai drogfarm kerítésének szögesdrótjai között vízszintesen repül át motorral, egy karcolás és számítógépes trükk nélkül.

Így kezdődik majd a Xander-korszak, amely nemcsak az év egyik legnagyobb sikerfilmjét hozza el, de a legnagyobb sztárok közé emeli Vin Dieselt, akinek a neve szinte még ismeretlen, a következő szerepéért azonban már húszmillió dollárt fog kapni. Rob Cohen (*Halálos iramban*) rendező szerint Vin természetes tehetség, aki megérett arra, hogy pótolja a hamarosan nyugdíjba vonuló Stallone-generáció sztárjait. „Brandóéhoz hasonló egyedi hangja van, ami fontos kelléke egy karizmatikus színésznek.

BEMUTATÓ ELŐTT

Hamarosan a DVD lejátszód tálcáján landolnak...

The Time Machine



Régió 1

Kifejezetten vidám H. G. Wells sci-fi, amely alapos Industrial Light & Magic kezelésen ment át. Guy Pearce Morlock üregeket vizsgálgat olyan 800000 körül.

A Gyűrű Szövetsége: 2 lemezes kiadás



Régió 2

Peter Jackson hobbitos *Csillagok háborúja* feldolgozása átmegy a kötelező több lemezes kezelésen: két órányi extra felvétel, rengeteg kísérőképsor és egy Enya videoklip – nem semmi. Ha viszont még bírod cérnával novemberben szívedhez szoríthatod az *igaz* különleges kiadást – négy teljes lemezen. Eszméletlen.

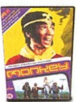
The Italian Job



Régió 2

Igazi Minis kalandfilm. A sokak által kedvelt krimi régi ugyan, a Michael Caine vezette stáblista pedig meglehetősen megdöbbentő (Benny Hill?, Noel Coward?), de az igaz sztárok úgyis a film végének üldözési jelenetében felbukkanó autók. Hogy is van az a híres mondat? Na mindegy... Jó szórakozást!

Monkey: Episodes 1-3



Régió 2

A történet fokozatos kibontására fittyet hányó Monkey egyenesen az álkeleti misztika és az izgalmas hanghatások örvénylő tengerébe hajítja az embert. A sorozat részei Monkey és barátai, Pigsy és Sandy kungfu kalandjait mesélik el. Legalább olyan vicces, mint a szereplők furcsa angol kiejtése.

A HÓNAP DVD LEMEZEI



Marc Caro gonosz kezei közül kiszabadulva Jeunet végre törpementes filmeket készíthet, amelyek nem pszichopata mészárosokról szólnak.

Pictorial press Ltd

AMELIE

Régió 2 Momentum Pictures

Ritka esettel állunk szemben: egy laza és jókedvű filmmel, amelynek tényleg jó a hangulata, ellentétben azzal a vacakkal, amit az előbb néztél meg és amit ravaszul bizonyos érzelmi húrok megpengetésére terveztek. A tervezésben ugyanakkor az *Amélie* sem marad le, hiszen pontosan az események irányítása áll a középpontban. A történetben szinte mindenkinek van valamilyen apró, defektusa: ott van a vékony festőművész, aki minden évben lemásolja ugyanazt a Renoirt; a férfi, aki volt szerelme kávéházában ül és mindent felvesz a diktafonjára; a zöldséges segédje, aki megszállottja az őszibarackoknak és az articsókának. Amélie apró, excentrikus párizsi lány, egy csintalan kis manó, aki beavatkozik az életükbe, hogy boldogabbá tegye őket – amikor azonban találkozik Ninoval, az igazolványkép gyűjtővel, minden a feje tetejére áll.

Az *Amélie* lényege a karakterek karneválja – a James Joyce-i, illetve a Dylan Thomas-i hagyomány stílusában. Igazán nagy alkotássá azonban az operatőri munka teszi; Jeunet filmjének képein napjaink Párizsa ugyanolyan beszívott, abszintban úszó, kedvesen furcsa világ, mint a *Delicatessen* és az *Elveszett gyemekek városa* őrült, operettbe illő helyszínei. A korongon mindössze egy extra van, Jeunet kommentárja, ez viszont nagyon jó.

→Tények

Kép: 16:9 anamorfikus
Hang: Dolby Digital 5.1
Extrák: Rendezői kommentár
Web: www.play247.com

PCF Vélemény

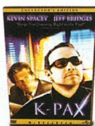
„Humoros, szívmelengető és minden egyéb – ugyanakkor a stílusa is egyedi."

Film **80%**
Megvalósítás **60%**

K-PAX

Régió 1 Universal (Hamarosan)

A filmben, amely a *The Man Who Fell To Earth* és a *Száll a kakukk fészkére* keverékének tűnik, Kevin Spacey egy földönkívülit játszik. Jeff Bridges alakítja a pszichiátert, aki nem tudja eldönteni, higgyen-e betegének – Spacey azt állítja magáról, hogy a neve Prot, és egy K-PAX nevű távoli bolygóról származik, de lehet, hogy csak egy elmebeteg és semmiben sem különbözik a többi ápolttól. Sajnos a film készítői nem tudják eldönteni hogyan is oldják fel a „most földönkívüli vagy nem földönkívüli" rejtélyt. A lemez ettől függetlenül rengeteg extrát tartalmaz, többek között egy (hohó!) alternatív befejezést, amellyel mindenki boldog lehet.

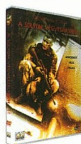


Kép: 2,35:1 anamorfikus
Hang: Dolby Digital 5.1 surround
Extrák: Alternatív befejezés, dokumentumfilm a forgatásról, rendezői kommentárok, kivágott jelenetek, forgatókönyv

BLACK HAWK DOWN

Régió 1 Warner Brothers

Ridley Scott szokása szerint nagy fába vágta a fejszéjét, amikor a *Gladiátor* után az 1993-as szomáliai események megfilmesítésére vállalkozott. A főbb szerepekben az ügyeletes szépfiún, Josh Hartnett-en kívül olyan nevekkel találkozhatunk, mint Ewan McGregor, Sam Shepard és a háborús drámák állandó arca Tom Sizemore. A DVD-n nincs túl sok extra, azonban a Slavomir Idziak operatőr által megálmodott látvány a házimozik kötelező darabjává teszik a *Black Hawk Down*-t.



Kép: 16:9 anamorfikus
Hang: Angol, spanyol, Dolby sztereó
Extrák: Trailerek, werkfilmek, gyártási kommentárok

SZÖRNY RT.

Régió 2 Warner Brothers

Minden gyerek tudja, hogy amint a szüleik ágyba dugják őket és leoltják a villanyt, az ajtó mögött máris ott lapulnak az ugrásra kész szörnyek. Azt azonban nem tudják, hogy ebben nincs semmi különös, a lények ugyanis csak a munkájukat végzik...

A Disney és a Pixar együttműködésében készült komputer-animációs mese azonban nemcsak a gyermekeknek, hanem az új számítástechnikai megoldásokra éhes filmrajongónak is remek szórakozást nyújt. Az animáció különböző feladatkörökrei, a jelenetezés, a modellezés, a világítás vagy az árnyékolás specializálódott technikai részlegek közös munkájának eredményeként jöttek létre. Így készült az a közel ötven, agyagból megformázott és később digitalizált szörnyportré is, amelyeknek komputeres munkálataihoz a *Toy Story 2* és az *Egy bogár élete* című produkcióknál kitapasztalt, és azóta is sokat tökéletesedett programot, a Geppettót használták. Ennek köszönhetően Sulley, Mike és Boo 30-40 százalékkal összetettebb, kidolgozottabb figura lett, mint Buzz, Woody vagy Al a *Toy Story 2*-ből.

Monstropolis és a szörnygyár külsejének és belső tereinek kialakításáért Harley Jessup és Bob Pauley látványtervezők voltak a felelősök. Minden díszletnek, épületnek, tárgynak egységes stílusú és a történet szempontjából logikus elrendezésű képet kellett mutatnia. Így alkották meg a gyárenteriőrt a Rémület Emeletétől az alagsorig, ahol ötmillió, felismerhetően egyedi szekrényajtó száguld végig a több mérföld hosszú futószalagokon. A színvilág, a fények és árnyékok, ill. a textúrák kialakítását és kidolgozását a művészeti vezetők irányításával egy csapat számítógépes grafikus, illetve festő végezte. Az előkészítő munkálatokba éppúgy beletartozott a láma-, jak-, kecske- és báránybundák tanulmányozása, mint a fémminták felkutatása az ócskavas-telepeken. A környezet és a fényviszonyok érzékeltetésére több pasztellrajz is készült, amit később a világosítók használtak a jelenetek végső kialakításához. Az animációkon több mint harmincöt szerződéses rajzoló dolgozott.



→Tények

Kép: 16:9 anamorfikus
Hang: Magyar 5.1, angol 5.1
Extrák: Előzetesek, Disney-képeskönyv, utólag legyártott bakiparádé, játék, főcímdal, kimaradt jelenetek, magyar menürendszer és egy vadonatúj rövid animáció, *Mike új kocsija* címen, amelyet csak a lemeztulajdonosok láthatnak majd

PCFVélemény

„A fantázia szörnyszülöttei az ijesztgetés helyett a rekeszizmaink ellen intéznek támadást."

Film **85%**
Megvalósítás **96%**

CSÚCSFORMÁBAN 2

Régió 2 New Line Cinema

Az első rész 1998-ban meglepő, 250 millió dolláros sikert ért el és a film révén új szelek kezdtek fújni az akcióműfajban. A kaszkadőrmutatványok és a szemérmetlen humor elegye kellően vonzónak bizonyult ahhoz, hogy megszülessen a folytatás. Az alkotók tudták, hogy a nézők össze fogják hasonlítani ezt a részt az előzővel, ezért a várakozások túlszárnyalására törekedtek. „Több lett az akció, de ennek az epizódnak a vonzerejét is a két főszereplő közti kölcsönhatás jelenti. Akár egy fehér fal előtt is fölvehettük volna őket, akkor is nagyszerűek lennének."



Kép: 16:9
Hang: Magyar, angol, cseh, lengyel Dolby Digital 5.1
Extrák: Kimaradt jelenetek, bakik, rendezői kommentár

KIKÉPZÉS

Régió 2 Warner Brothers

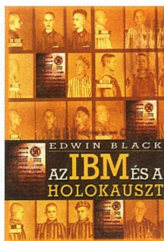
Alonzo (Denzel Washington) az egyik legaljasabb figura, aki valaha jelvényt viselt az amerikai filmtörténetben. A kábítószerosztály nyomozójával akkor ismerkedünk meg, amikor új fiút osztanak be mellé. A zöldfülű (Ethan Hawke) azt képzeli, majd minden úgy lesz, ahogy az akadémián tanították neki. Alonzo ezzel szemben új, az utcán is alkalmazható törvényekkel ismerteti meg a srácot... Los Angeles aljas utcáira egy színesbőrű rendező (Antoine Fuqua) visz el minket, aki saját tapasztalataira alapozva életszagúan mutatja be a spanyol bandák és fekete negyedek atmoszféráját.



Kép: 16:9
Hang: Angol, német, spanyol Dolby Digital 5.1
Extrák: Audiokommentár, stáblista, kimaradt jelenetek, dokumentumfilm, alternatív befejezés, két zenei videó

BEFUTOTT...

Edwin Black
Az IBM és a holokauszt



Amerikai megjelenésekor hatalmas port kavart föl Black leleplező munkája a nácik genocídiumát segítő IBM-ről. A világ egyik legnagyobb számítástechnikai cége, élén egy köztiszteletben álló emberrel, már jóval a II. világháború előtt szorosan összefonódott a német gazdasággal, ami persze hétpecsétes titoknak számított az USA-ban. Az IBM leányvállalatain keresztül külföldön fölözte le a hasznot, és próbálta a német törvények kijátszásával kicsempészni pénzét a birodalomból. Később az összes elfoglalt területen, így nálunk is ők végezték a népszámlálásokat lyukkártyarendszerükkel. Hollerith-gépeikből nemcsak azt tudták előhívni, hogy hány zsidó származású ember él egy adott területen, de azt is, hogy mennyi közlekedési eszköz, állat vagy élelmiszer található ott. Az adatbázis arra is kiterjedt, hogy kinek mi a szakmája, ismertetőjele, vallása stb.

Az információ ma már a hadviselés legfontosabb eszköze, és ez azóta van így, hogy az International Business Machines (IBM) üzleti hasznot érzett a háborúban. Black, maga sem tagadja, hogy a kutatómunkája során összegyűjtött anyag száraz egy kicsit, mi mégis azt javasoljuk, hogy szerezd be a hónap könyvét, és ha már a kezedben tartod, akkor ne csupán részleteket olvass el belőle. A háború eme aspektusáról és a dolgok akkori mechanizmusáról ugyanis csak úgy kaphatsz teljes képet, ha végigrágod magad ezen – a könnyed lányregénynek csöppet sem nevezhető – köteten.
(Athenaeum)

NOT FOR SALE
ÚJ UTAKON

Kiadó: NarRator Records

Az öt éve működő zenekar tagjai bennfentesnek számítanak a hazai popszakmában: a Vénusz, a Zanzibár, a Fiesta és a TNT lemezein is közreműködtek már. Pocsai Kriszta, Demeter György és Gyulai „Maci" Zsolt most második albumával jelentkezik. Ahogyan a cím is jelzi, a csapat új utakon jár. Az első CD-ről megismert melankolikus dalok mellett megjelennek a vidám, pozitív szerzemények is. A korábbi színvonalat megtartva a banda a funky, acid és pop stílusokkal is rutinosan operál, így talán már a 25 év alattiak között is megtalálják célközönségüket.



↗ Megérte a két évnyi munka
↙ A sikerhez nem mindig elég a tehetség

„Színes zenei anyag a hazai popélet szürke eminenciásaitól." **77%**

MAD'HOUSE
ABSOLUTELY MAD

Kiadó: Record Express

A két producer, akik leginkább Madonna-slágerek leporolásával szeretnének hírnevet szerezni Mad'House-ra nevű formációjuknak, szerencsésnek mondhatják magukat, mert ráakadtak Buse Unlura. A húszéves török tündér tánc, illetve zeneiskolákban nőtt föl, és már az oviban is a *„La isla Bonitára"* ugrált a tükör előtt. A lemez, amelynek első sikere a *Like a Prayer* rögtön a hazai rádiós TOP 20 élére ugrott, azért is érdekes lehet a számodra, mert PC-d letölthetsz egy képernyővédőt, és megnézheted a *Holiday* és a *Like a Prayer* zenei videóját.



↗ Extrák számítógéptulajdonosoknak
↙ Csak a Madonna-átdolgozások slágergyanúsak

„Az énekesnőn kívül mások tollával ékeskedik a két producer." **62%**

URBAN VIBES
URBAN VIBES

Kiadó: BMG

Gengszter rap, soul és R'n'B egyveleg korunk sztárjainak tolmácsolásában. A közelmúlt nagy slágerei közül tizenkilenc található meg ezen a korongon. Bőrszínre való tekintet nélkül a műfajok legnagyobbjai, például Pink, Eminem, Busta Rhymes, Missy Elliott, Jamiroquai, Cypress Hill, Toni Braxton, Wyclef Jean és R. Kelly képviseltetik magukat a válogatásban, amely igazi bulilemez lett. Ha szívesen elutanál a kaliforniai medencés partik világába, az Urban Vibes 1 kötelező darab!



↗ Nemcsak a garázsbulik hangulatát dobja föl
↙ Csöppet sok lassú nóta került a korongra

„A nagyvárosok zenei hullámjai csapnak össze a fejed fölött." **83%**

I AM SAM
I AM SAM

Kiadó: BMG

Mivel a nagysikerű mozi főszereplőjének a Beatles volt a kedvence, a lemezre is John Lennon, Paul McCartney és George Harrison szerzeményei kerültek, olyan előadók tolmácsolásában, mint Sheryl Crow, The Black Crows vagy Nick Cave. Az album, amelynek jelszava nem is lehetne más, mint hogy „love is all you need", tisztelgés a világ legnagyobb bandája és az utóbbi idők egyik legmeghatóbb filmje előtt, amelynek főszerepéért Sean Pennt, a hétéves gyerek szellemi szintjén élő férfi megformálásáért, Oscar-díjra jelölték.



↗ Az is bevállalhatja, aki nem látta a filmet
↙ Kár, hogy nincs rajta extra tartalom.

„Nosztalgialemez, de nagyon ütős. Könnyű megszeretni." **92%**

ALEX
NEM NYUGSZOM

Kiadó: Sony

Az egykori fiúcsapat túlélésre játszó tagja elkészítette első albumát. Alex igazi meglepetéssel szolgál majd a V. I. P.-n nevelkedett zenerajongók számára is, hiszen a korong sokkal érettebb, kiforrottabb és rockosabb, mint az egykori ugri-bugri csapat repertoárja. Az új lemez igazi önálló munka, amely teljes egészében Alex elképzelései szerint készült, hiszen az öszszes dalnak ő a zeneszerzője, és a hangszerek nagy részén is ő játszik. A korong különlegessége Banderas egykori slágerének, a *This Is Your Life* című dalnak feldolgozás változata.



↗ Két angol nyelvű felvétel
↙ Még egy pár hetes tinicsapat?

„Meglepő átalakulás, de vajon gyökeret tud-e verni a piacon." **69%**

BRUCE SPRINGSTEEN
THE RISING

Kiadó: Sony

A rekedtes hangú fenegyerek nem szokta elkapkodni, amit csinál. Az elmúlt évtizedben is mindössze három stúdióalbumot készített. A szeptember 11-ei történések azonban olyan mélyen érintették, hogy az azóta fölgyülemlett dalokat nyolc hét alatt lemezre játszotta. Springsteen, aki a terrortámadások óta folyamatosan szerepet vállalt a károsultak megsegítésében, 15 felvételből 13-at az események hatására írt, és az albumot is ennek fényében promotálja augusztus óta az Egyesült Államokban.



↗ Újra egy legendás csapat: E Street Band
↙ Bruce poros hangjára kicsit ráült a WTC hamuja

„Hiába az összes Springsteen-album, ez valami egész más." **96%**

Tiszta élő buli!

INGYENES
KONCERT

Budapest, Szeptember 14.



www.slagerradio.hu

internet

Hírek / Játékok / Sport / Zene / Vásárlás **Klikkelj ide!**

Itt van az ősz...

Vége lett a nyárnak is, csak a meleg maradt még és persze az iskolakezdés terhe, amikor is mindenkinek újra tankönyveket kell vásárolnia, be kell osztania idejét, mindent újra kell pecsételnie, vagy éppen arról döntenie, hogy mit is akar kezdeni életével. Amikor én még kissrác voltam, az Internetnek híre sem volt, s persze akkoriban nehezebb volt a helyzet. Mindennek személyesen kellett utánamászni, s az információáramlás sebessége éppenséggel a közértben sorban álló anyukák pletykálási kedvétől függött. Szerencsére ma már teljesen más a helyzet, hiszen a világhálón minden hír és adat csak egy gombnyomásnyira van tőlünk, mégsem érezhető, hogy a fiatalok rendszeresen használnák a netet arra, hogy jövőjüket tervezve minden lényeges kérdésnek utánajárjanak. Pedig ma már számos olyan jól felkészült és tartalmas oldal működik, amely segítségével minden könnyebbé válik, ha az iskolakezdés témakörében keresünk hasznos útmutatást. E havi számunkban igyekeztünk olyan oldalakból csemegézni, amelyek közép- vagy felsőoktatási térképként is szolgálhatnak azoknak, akik nem tájékozottak e témakörben. Főképpen a végzős gimnazistákra gondoltunk, akiknek igenis már az ősz elején érdemes figyelemmel követniük a felvételikkel kapcsolatos információkat. Ma már számos ingyenes diákszervezet és információs szolgálat is működik, amelyek csak úgy ontják magukból a hasznosabbnál hasznosabb dolgokat, nekünk nincs is más feladatunk, csak a számítógép elé kuporodni, s könnyed klikkellgetés közepette magunkba szívni az információs szupersztráda elejtett híreit. Persze azok számára is tartogatunk meglepetést, akik az iskolák közelébe sem szeretnének menni. Ebben a hónapban is lesz zene, móka, kacagás, játék és hasznos dolgok, a *PCFormat* ismét segít rácsodálkozni a világra – legalábbis ami a virtuális életet illeti. Hát lássuk a hálót!

Mire jó a netes rovat?

Időt takarít meg
Minden számban sok-sok remek weboldalt kutatunk fel számodra, így Neked erre már nem kell külön időt áldoznod.

Pénzt takarít meg
Megkeressük a legjobb ingyenes cuccokat és a legkedvezőbb online ajánlatokat.

Információt ad
Ki korán kel, aranyat lel. Az elsők között lehetsz, akik értesülnek egy-egy új honlap létezéséről.

Klikkelj ide
Ha a kék kört látod egy honlapon, akkor oda mindenképp érdemes ellátogatni. Ezt csak a legjobbak érdemlik ki.

Klikkelj ide!

E díj
csak a legjobb oldalak érdeme.

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ

Kecvenceink!
Most már akár a tiéd is lehet.

Address http://www.fisz.hu/

egyenes út az egyetemre

A Felvételi Információs Szolgálat, a DFT-Budapest és az Országos Próbanyelvvizsg
/ételi ponthatárok a www.fisz.hu oldalon!

Nyitólapbeállítás | Kedvencek | Kapcsolat | Vend

Ponthatárok FISZ

Szövegkereső
Keresés
OK

FISZ Felvételi Információs Szolgálat · Alapítva 1996
Bemutatkozó

Hírlevél
Név:
Email Cím:
OK

Hírlaprendelés

Felvételi Tudnivalók

Egyenes út az Egyetemre
Ingyenesen megrendelhető Felvételi Katalógus, és hírújság
Lezárultak a felsőoktatási felvételik, több mint 100 ezer hallgató kezdheti meg egyetemi, fő 2002. szeptemberében. A sikertelen felvételi vizsgát tett diákok jelentős része pedig – a kor megfelelően – jövőre ismét beadja jelentkezési lapját.
Részletek...

Hiányzik a diákoknak a gyakorlati képzés
Kevesen választják a szakiskolát
Egyre kevesebb a jól képzett szakmunkás: míg tíz évvel ezelőtt az általános iskolát befejezett diákok 40-45 százaléka választotta a szakmunkásképző iskolát, addig az utóbbi években csak alig 25 százalékuk. Szakemberek szerint ennek oka többek között az, hogy a szakiskolában kevés a gyakorlat.
Részletek...

Felvételi jelentkezések
Kik jelentkeztek egyetemre, szakra?
A tudományegyetemek bölcsé szintű kommunikáció szak az szak, ezzel az összesített szako helyére került az idén. Összes nappali alapképzésre erre a bölcsészszakok között a törté rangsorban.
Részletek...

Nyelvvizsga
Másolható dolgozatok
A nyelvvizsgaközpontoknak biztosítaniuk kell a vizsgázók számára, hogy dolgozataikról másolatot készítsenek – derül ki *Péterfalvi Attila* adatvédelmi biztos állásfoglalásából, amelyet azt követően tett közzé, hogy többen is sérelmezték: a vizsgázók, bár betekinthetnek a dolgozataikba, nem készíthetnek arról másolatot.
Részletek...

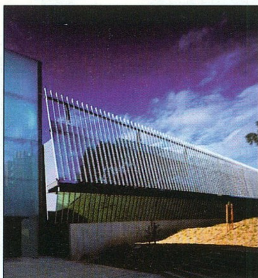
Pályaválasztás
Jelentkezz tanárnak: biztos
Az idén az Eötvös Loránd Tudom Bölcsészettudományi Karán a le tárgyból kellett tudásáról számo
Részletek...

Felvételi
Kudarc után az egyenes út
Az Országos Felsőoktatási Felvételi Irodához (OFI) beérkezett egységes felvételi vizsgák eredményeinek összegzése problémát sejtet a diákok felkészültségével

Felvételi
Egyenes út az egyetemre: in megrendelhető a felvételiző
Az évről évre fokozódó felvételi céltudatos diák nem hagyhat es

VÁLASSZATOK!

OKTATÁS Egyenes út az egyetemre...



A www.fisz.hu már most el tudja látni a jövő egyetemi hallgatóit fontos információkkal.

Linkgyűjtemény, híroldal, oktatási portál, információs szolgálat, szótárgyűjtemény – minderre egyetlen site segítségével vállalkozott a FISZ, a Felvételi Információs Szolgálat. Első látásra a www.fisz.hu szürke és átlagos weboldal benyomását kelti, de itt sokkal többről van szó, mint amit a látszat sejteni enged. Nem kellett tíz perc sem hozzá, hogy megállapítsuk, a FISZ oldalán tényleg szinte minden megtalálható. Hírek és érdekességek a felsőoktatás világából, naprakész információk és hasznos linkgyűjtemények a komoly érdeklődőknek (vagy inkább érdekelteknek), szótárgyűjtemény a tanulóknak, valamint egy igen hasznos vendégkönyv, amely leginkább a látogatók csevegési kényszerét hivatott csillapítani. Az oldalon találhatunk még teljesen specifikus információkat is, például részletesen tájékozódhatunk az idei felvételi statisztikákról, esetleg a Központi Felvételi Tájékoztató Rendezvények helyéről és idejéről. Az oldalon a Studentnet és a Port keresője is elérhető, így hát gyakorlatilag nincs határ, csupán elég idő kell ahhoz, hogy mindent megtalálhassunk a FISZ oldalán. Mert hiszen soha nem lehet elég korán kezdeni! **PCF**

→Klikkelj ide...
www.fisz.hu

NA MI A PÁLYA?

OKTATÁS A pályaválasztás mostantól gyerekjáték. Internetes.

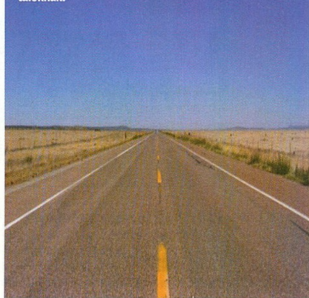


Egy hasznos iránytű azoknak, akik most lépnek majd be a nagybetűs élet kapuján.

→Klikkelj ide...
www.palya.hu

Nehéz egy olyan oldalról beszélni, amely önmagáért beszél. Ha azt mondjuk, hogy a www.palya.hu azoknak segít, akik a pályaválasztás nehézségei előtt állnak, talán nem mondtunk újat. A tartalom azonban sokkal többet elárul ennél. Az idei év összes érettségi és felvételi adata és tétele megtalálható az oldalon, amely a rengeteg száraz információn felül számos tipp és hír segítségével segít abban, hogy a frissen érettségizett fiatalok megtalálhassák a nekik legkedvezőbb utat.

Az oldal külleme ugyan szorulna még némi szakavatott fejlesztésre, mert amit látunk, az sajnos korántsem szemet gyönyörködtető, de azt nyugodt szívvel állíthatjuk, hogy a site minden adott igényt kielégít ebben a témakörben, s bátran tudjuk ajánlani azoknak, akik 2003-ban teszik le az érettségi vizsgát, s nem feltétlenül vaktában kívánnak a nagybetűs élet kavalkádjába lépni... **PCF**



Melyik úton induljak? A www.palya.hu kiváló térképet kínál a fiataloknak.

A FELVÉTELI, ÉS AMI MÖGÖTTE VAN...

OKTATÁS A név ismerős. A téma adott. A többi már csak rajtad múlik.

Talán a www.felvi.hu oldalt már csak keveseknek kell bemutatni, hiszen az Országos Felsőoktatási Felvételi Iroda internetes oldala az egyik legrégebbi netes produktum, amely arra hivatott, hogy a továbbtanulni vágyók ügyes-bajos dolgait segítse, többek közt a naprakész információk folyamatos biztosításával. Sok újdonságot persze mi sem tudunk mondani, hiszen az eddigi bemutatott oldalakhoz hasonlóan a felvi.hu is egy oktatási portál, amelynek feladata, hogy tökéletesen kielégítse a célközönség érdeklődési körét, s bizony ezt meg is teszi. Talán erősségeként írhatjuk fel, hogy ezen az oldalon a diploma utáni élet és elhelyezkedési kérdéskör is reflektorfénybe kerül, mindenképpen érdemes beleolvasni a szerkesztők tippgyűjteményébe. A többi pedig már csak felesleges szócséplés, hiszen mint azt már a legelején mondtuk: a név ismerős, a téma adott, a többi pedig már csak azon múlik, hogy mennyire vagytok aktívak az ügy érdekében. **PCF**

Klikkelj ide!

→Klikkelj ide...
www.felvi.hu



A leghivatalosabb felsőoktatási portál, nem csak érettségizőknek.

AZ ISKOLÁK HÁLÓJÁBAN

OKTATÁS Persze a mi időnkben nem volt ilyesmi, így most fáj a szívünk.

Klikkelj ide!

→Klikkelj ide...
www.sulinet.hu

Néha úgy érezzük, hogy sokkal jobb lehet manapság gimnazistának lenni. No nem csak azért, mert néha igenis nosztalgiát érzünk az irodalomórák izgalma, a tesiórák brutalitása, vagy a kémiaórák homálya iránt, hanem mert a mi időnkben még nem volt olyan segítség, amelyet most a www.sulinet.hu ad a feltörekvő generáció jeles tagjainak. Szinte minden tantárgy, minden témakör és minden segítség egy helyen – a kezdetektől a minden véget beteljesítő érettségig. Kultúra és tudomány egy oldalon, meglepően kellemes kivitelezésben, így a Sulinet oldala – főképpen külcsín tekintetében – messze kitűnik riválisai közül, s a tartalomszolgáltatás terén sem marad szégyenben, és akkor még az oktatási segédanyagok adatbázisáról nem is beszéltünk. Szóval, ha beköszönt a szeptember, és a gimnazisták ismét a padokat koptatják, jó tudni, hogy van egy oldal, amely konkrétan nekik szól. **PCF**



A minisztériumi kezdeményezés szépen kinőtte magát, feltétlenül ajánlott!

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



Agymenés

http://www.sugarqube.com

Egy időben nagy divat volt Valentin napra küldözgetni e-mailben azt a kövér vetkőző fiút (persze rajzfilmes kivitelben), akinek a felköszöntött nevét lehetett a nemesebbik felére tetoválni egy kis szívalakba zárva. Ha valaki nem érti miről is beszélek, az feltétlenül látogasson el a Sugarqube weboldalára, ahol a netes agybaj színe-java megtalálható, és persze tovább is küldhető e-mailben. Normális embereknek tilos a belépés!



Egyetemi kávézó

www.unipresszo.hu

Ismét egy felvételizőknek ajánlott oldal, amelynek legnagyobb erőssége az a linkgyűjtemény, melynek segítségével szinte mindenhova eljuthatunk a hazai weben, ami az oktatással kapcsolatos. Mindemellett persze hírek és naprakész információk is segítik a tanulók gyors informálódását.



Suliújság.hu

www.eduport.hu

Az Eduport is egy felsőoktatási portál, amely leginkább egy online napilaphoz hasonlít. Gyakorlatilag egy színes, olvasmányos iskolaújságot vehetünk kezünkbe, ha az eduport oldalára kattintunk. Hírek, érdekességek a hazai oktatási élet elitjének, mindez elég megnyerő köntösbe csomagolva. Külön köszönet az EU történetéért, amely tényleg kifejezetten érdekes és olvasmányos írásnak bizonyult.

A HÓNAP OLDALA

SZÉPSÉGEM

Gyönyörű, okos és Oscar-díjas. Kell ennél több?



Hallewood a színésznő belső világát tükrözi: kedves, vidám, színes és békés. Szeretjük.

Először is kössük ki, hogy mi szeretjük a szép színésznőket. A kört szűkítve nyugodtan kijelenthetjük azt is, hogy szeretjük a rövid hajú, kávébarna bőrű, csodálatos mosolyú színésznőket, főleg az olyanokat, akiket Halle Berry-nek neveznek a szüleik. És mivel szeretjük az ilyen színésznőt, örömmel vesszük, ha egy hivatalos oldal is készül róla, amely jelenleg a www.hallewood.com címen fut. Sokkal többről van itt szó, mint néhány rajongó próbálkozásáról, hogy minden fotót és újságcikket beszkennelve egy virtuális totemet állítsanak a világ egyik leggyönyörűbb nőjének (persze mi az ilyesmit is kultiváljuk, de most nem erről van szó). A Hallewood egy tökéletesen eltalált oldal, látványos, animációkkal és rajzfilmes effektekkel tűzdelt színes alkotás, melynek segítségével mindent megtudhatunk kedvencünkről Kicsit olyan Szánsájn Barbi atmoszféra lebegi körül a produkciót, mintha Halle piperetáskájába nyernénk betekintést, de mindez annyira eredeti és kedves kivitelezés, amely előtt szerkesztőségünk kalapot emel, és köszöni, hogy itt lehet. E-mailt is küldhetünk a *femme fatale*-nak, plüssmacik és egyéb rajzfilmfigurák társaságában, de akár Halle érdeklődési körét is kifürkészhetjük, ha van elég időnk szörfözni a gyermekszobában. Mert hiszen kit ne érdekelne, hogy mit olvas, mit néz, mit hallgat és miképpen gondolkodik kedvenc színésznője, de akár legszebb képeit is megnézhetjük. Azok pedig, akik nem vérbeli rajongók, csupán a csodálatos és őrülten szexi sztár formás vonalaira kíváncsiak, inkább a celebnet.hu-n keressenek képeket. Mi inkább maradunk a rózsaszín köddel borított sztárkultusznál, és küldünk egy levelet Miss Berry-nek, hátha megérzi, hogy valahol Európában van egy újság, amelynek munkatársai kedves és érző férfiak, akik a tehetséges színészi munkájáért szeretik őt... **PCF**

→Klikkelj ide...
www.hallewood.com



FRISSEN CSAVART HAZAI GÉPZENE

ZENE Vannak dolgok, amelyek előbb-utóbb kultusszá nőnek. Csak egy kis segítség kell...

A Juice Records komoly feladatot vállalt magára, mégpedig azt, hogy a hazai viszonylatban undergroundnak nevezhető zenei stílust, vagy akár művészeti formát (mint például Easy Life Natural, a Toy Division és Andrew J. & Kaltenecker munkái) felkarolja, s ahogy csak lehet, népszerűsítse. Az ő oldaluk lett a www.juicerecords.hu, amely még igen kezdeti stádiumban leledzik, de máris ígéretes képet fest, ezért gondoltuk jobb előre szólni, hogy valami komoly dolog van születőben. Egyelőre csak híreket és érdekességeket olvashatunk az oldalon (ez a későbbiekben angolul is elérhető lesz, ami vélhetően erősíti majd a nemzetközi összefogás szellemét a műfajban), de akik esetleg nem jártasak ebben a zenében, sokat tanulhatnak még ebből is. Számos koncertajánló is segíti eligazodásunkat, így személyesen is meglátogathatjuk a Juice által szponzorált bulikat és eseményeket, hátha akad valami olyan, amely szélesíti látókörünket. Mi csak annyit mondanánk, hogy izgatottan várjuk a folytatást. **PCF**

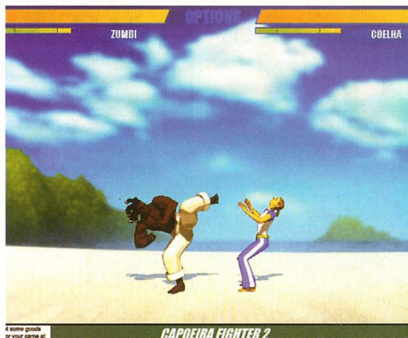


Magyar underground, már a neten is.

VÉR A TÁNC-PARKETTEN

JÁTÉK Ismered a capoeirát? Most ki is próbálhatod.

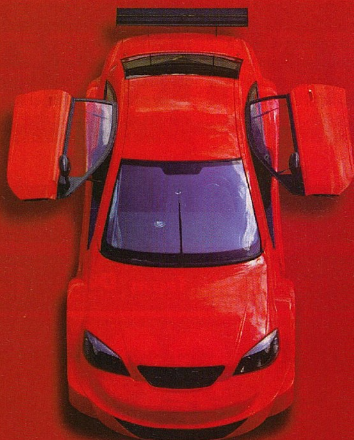
Nem biztos, hogy PC-s körökben annyira ismertté vált annak idején a Capcom nevével fémjelzett *Tekken* című verekedős játék, amely PlayStationön aratott hatalmas sikert. Ennek ellenére mégis innen merítjük a példát, ugyanis a sorozat harmadik részében feltűnt egy fekete fiú, aki Eddy névre hallgatott, s egy merőben új és hihetetlenül izgalmas harcstílust mutatott be. Ez nem más, mint a capoeira. Ennek a lényege, hogy táncos elemeket vegyítenek az önvédelmi sportok mozgáskombinációival, így a stílus gyakorlója nem csak remek harcos, hanem roppant látványos és hajlékony mozdulatművész is egyben. A capoeira csak az utóbbi egy-két évben lett ismert hazánkban, de ahhoz, hogy kipróbálhassuk ezt a kétségtelenül izgalmas művészetet, nem kell feltétlenül elhagynunk kedvenc karosszékünket, hiszen a www.spiritonin.com/capoeirafighter oldalon egy olyan játékot találhatunk, amely minden eddigi képzeletünket felülmúlja. A Capoeira Fighter egy teljesen online verekedős játék, amelynek grafikája vetekszik a régi *Tekken* sorozat epizódjaival (persze nem 3D-s, de azért ez így is csodálatos teljesítmény ahhoz mérten, hogy minden online történik), és ahol csak és kizárólag az eddig bemutatott harcstílus gyakorlói küzdenek meg egymással. A játékot játszhatjuk a gép ellen, de egyik haverunkkal is leülhetünk küzdeni. Mi is kipróbáltuk tudásunkat egymás ellen, s bizony a szerkesztőségben órákig állt a munka, mert mindenki egymást csépelte – persze virtuálisan. Az irányítás könnyű és gyorsan elsajátítható (mindössze nyolc gombot kell kezelni, s ezek kombinációival bonyolultabb támadásokat is véghez lehet vinni), a karakterek gyönyörűen mozognak, a grafika tényleg lenyűgöző, csupán annyi a probléma, hogy ADSL, vagy kábel kapcsolat nélkül egész egyszerűen képtelenség ezt a játékot élvezni. Ez a tény Magyarországon sajnos még komoly problémákat jelent, de mi reménykedünk benne, hogy egyszer majd mindenkinek lehetősége nyílik arra, hogy kipróbálja ezt az egyszerű, de annál élvezetesebb játékot. **PCF**



Azért a dizsiben ne próbáljátok ki, mert túl sok lesz az áldozat a parketten.

Klikkelj ide!

→Klikkelj ide...
www.spiritonin.com/capoeirafighter





ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



sáríröküT

http://www.alltooflat.com/geeky/elgoog/

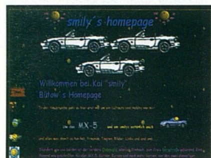
A cím egy kissé furcsa, s bizton állíthatjuk, hogy az oldal sem éppen a normális ötletek netovábbja. Gyakorlatilag egy olyan Google keresőről van szó, ahol minden visszafelé, vagyis tükrözve van. A keresőmotor tökéletesen működik, de csak akkor, ha mi is mindent fordítva írunk be a mezőbe, és a találati eredményeket is visszafelé mutatja. Google rajongóknak, és tükörolvasóknak kötelező, a többieknek inkább csak röhögni ajánlott.



Az igazi gépzene

http://dictionaraoke.mirrors.gweep.net/

Soha nem látott elmebaj a köbön. Ugyebár mindenkinek ismerős az a régi program, amely hangosszótárként működött, hogy segítse a nyelvet tanulók kiejtését. Na erre valaki kitalálta, hogy miért is ne lehetne nagy slágereket remixelni a géphangú szótárprogram segítségével. Számtalan ismert popsláger Textaloud remixe tölthető le innen mp3 formátumban – garantált röhögés!



Csííz!

http://people.freenet.de/smilyshome

Ez a német oldal azoknak hivatott segíteni, akik igazi fórumosok és előszeretettel használnak animált hangulatjeleket online csevegés közben. Ezen a smiley oldalon több száz GIF-animáció segít nekünk abban, hogy minél szélesebb skálán tudjuk kifejezni érzéseinket. Van itt kérem szivarozó, géppuskás, motorfűrészes, sörös és számtalan további fejecske, szabad használatra.

OLVASÓI AJÁNLATOK

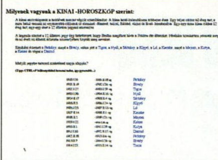
KÜLDD EL A KEDVENCED



www.uno.hu

Az egyetlen

Egyik kedves olvasónk szerint ez az oldal, ahol szinte minden megtalálható egy helyen. Hírek, érdekességek, színes és bulvár anyagok, hasznos linkek – szóval szórakoztató infprmációs halmaz. Megnéztük, tetszett, csak a dizájn terén szorulna némi segítségre a csapat.



www.centralnet.hu/ezoterika/kinai.htm

A kínaiak szerint

A kínai horoszkóp más rendszerben értelmezi a születési időpont alapján ránk jellemző tulajdonságokat. Érdekes olvasmány, bár rovatunk vezetője kissé morcos lett, amikor kiderült, hogy a kínaiak szerint ő egy kecske. A patkányok meg nevethetnek.



www.kinaikaja.hu

Keleti ízek

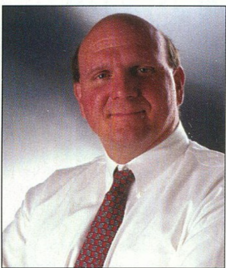
És ha már Kínában járunk, nem hagyhatjuk szó nélkül az első olyan magyar nyelvű oldal születését, amely csak és kizárólag a keleti konyhaművészettel foglalkozik. Éttermek, receptek, gasztronómia– szóval egy igazi édes-savanyú oldal, kizárólag ínyenceknek!

VÁLLALATI HIMNUSZOK

HUMOR Ebben a világban a marketing áll az ember felett.

Nem akartunk hinni a szemünknek. Aztán a fülünknek sem. Őszintén megvalljuk, hogy képtelenek voltunk eldönteni, vajon a www.zdnet.co.uk/specials/2002/it-anthems oldalon található repertoár vajon komolye, vagy csak durva tréfa. Mert viccnek tényleg elég durva, ha pedig ez komoly, akkor bizony kénytelenek vagyunk az áldott emlékű Hofi Géza szavajárását felemlegetni: Mi bizony nem találjuk a helyünket ebben a piacorientált világban. A Zdnet oldalán ugyanis vállalati himnuszokat találhatunk, olyan hatalmas multik indulóit, mint például az IBM, az Ericcson, a KPMG, a Deutsche Bank, az Infogrames, a Netscape/Sun vagy a Novell. Persze minden marketingben is kicsit jártas ember tudja, hogy egy nagyvállalat elengedhetetlen létfeltétele, hogy egy mottó vezérelte légkör, egy közös cél irányítsa az embereket, hiszen sok alkalmazott esetében szükség van bizonyos mértékű uniformizálásra. De ez azért már mindenen túltesz! Ahogy a Zdnet oldalán böngészve az animációkkal tűzdelt vállalati indulókat hallgattuk és néztük (amelyek leginkább a szovjet „Gyerünk a harcba elvtársak, és közösen forduljunk a szebb jövő reményképe felé" – indulókra emlékeztettek), úgy éreztük, hogy az Orwell féle Nagy Testvér minket is figyel. Mert ez bizony a tökéletes agymosás. Ezt az oldalt mindenkinek látnia kell! Bár még most is gyötör minket a bizonytalanság, s titkon reméljük, hogy ez csak vicc, mert mélyen belül hiszünk az emberi lélek eleve elrendeltetett szabadságában, azt kell mondanunk, ez az egyik legmeghökkentőbb oldal, mellyel eddigi netfürkésző munkásságunk alatt volt szerencsénk találkozni. Ilyenkor örül az ember annak, hogy a *PCFormat* egy független és önálló újság, így talán nem kell nekünk is énekelgetni a gép előtt ülve arról, hogy mennyire jó is a közös szellem és verejtékes munka, miközben valahol egy sötét irodaház legfelső emeletén, kényelmes bőrfotelben ülve a Nagy Testvér szivarra gyújt, a pénzét számolja, s nyitott ablaknál hallgatja, ahogy a rabszolgák a tőkét istenítik – dalban. **PCF**





Steve Ballmer, a Microsoft egyik főistene a vállalati himnuszok egyik patrónusa.

→Klikkelj ide...

http://games.yahoo.com/games/texttwist.html

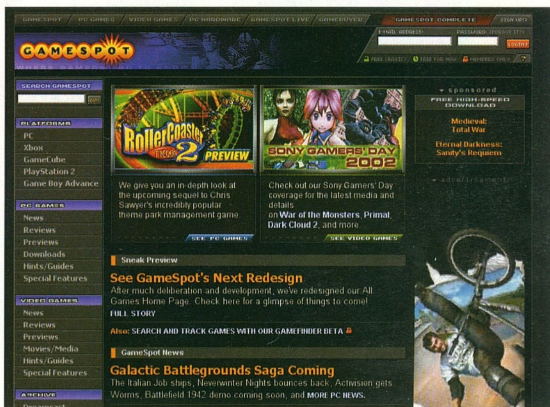
A JÁTÉKOK BIRODALMA

JÁTÉK Minden mindenről és még egy kicsi.

Alig három hónapja, hogy bemutattuk a IGN oldalát, amelyen szinte minden platformon megjelenő játék megtalálható volt. Hírek, cikkek, leírások, képek, videók, cheatek – tökéletes paradicsom a gamereknek. Most mégis helyet kell adunk egy trónkövetelőnek, s ezt Te is meg fogod érteni, ha ellátogatsz a gamespot.com weboldalra. Ami első körben szemet szúrt nekünk, az a tökéletes felépítés, könnyen áttekinthető menürendszer, így szinte pillanatok alatt megtalálhatjuk, amit keresünk. Azokra is gondoltak az alkotók, akik csak szörfözni jöttek az oldalra, számtalan színes hír és érdekesség köti majd le figyelmüket. Ami pedig a platformokat illeti, a PC, a PlayStation 1-2, a Gamecube, az X-Box, a Dreamcast, a Nintendo Color és Advance szinte komplett játékarzenálja megtalálható itt, leírásokkal, kódokkal, kritikákkal, képekkel és streaming videókkal fűszerezve. Látszik, hogy hozzáértő brigád fejleszti az oldalt, szinte semmilyen hibát nem találtunk, egy-két apróságtól eltekintve a site tökéletes. Sajnos az előzetesekhez és az in-game videókhoz fizetős regisztrációra van szükség, de ha nem akarunk erre pénzt szánni, akkor is bőven van lehetőségünk arra, hogy információkat szerezzünk a legújabb játékokról. Többet nem is érdemes erről beszélni, ezt Neked is látnod kell! **PCF**

Klikkelj ide!

→Klikkelj ide...
www.gamespot.com



A gamerek legújabb paradicsoma. Itt mindent megtalálsz kedvenc játékplatformodhoz.

Kérdezd a mestert...

PC-felvilágosítás

Elsősegély

Mint egy rakás kiborg nindzsamókusnak, Zsolti bevezetőinek sincs semmi köze hasznosabbnál-hasznosabb tanácsaihoz.



Gerhák Zsolt

Gyorskvíz

Tudsz annyit mint Zsolti?

Talán ha beszerzel két CRAY 5-ös szuperszámítógépet...

1 Az alábbi protokolok közül melyik támogatja a közös azonosítást?
a) SPAP
b) EAP
c) MS-CHAPv2

2 Melyik protokol azonosítja az XP Pro felhasználókat Win2K alatt?
a) EAP
b) Kerberos
c) NTLM

3 Melyik IPSec komponens végzi a csomagszűrés kezelést?
a) IPSec driver
b) Key Protection
c) Internet Key Exchange

4 Mit írsz be a parancssorba, hogy XP alatt elindítsd a Task Managert?
a) task.exe
b) taskman.exe
c) taskmgr.exe

5 Melyik Task Manager fül jelenik meg akkor, ha a Fast User Switching be van kapcsolva?
a) Users
b) Networking
c) Processes

Válaszok a 125. oldalon

Alaplapok

BEREZELVE

K A *PCF* májusi számában azt mondod, hogy le kell szigetelni gumival vagy papír alátétekkel a sárgaréz távtartókat, amelyek távol tartják az alaplapot a háztól.

Most egy P4-et pakolok össze, Intel D850MV alaplappal. Korábban az alaplapoknál műanyag távtartókat használtam, amit egy csavarral a házhoz rögzítettem. Azt hittem ez földeli az alaplapot. Megkérdeztem a szállítót erről, aki azt mondta, hogy ők papír alátéteket tesznek a réz távtartó és az alaplap közé, hogy engedje az alaplap hőtágulását, és hogy ne törjön el, ha a csavarok túlságosan feszülnének.

Még mindig le kell földelnem az alaplapot valamelyik pontján és el kell szigetelnem a többi résztől a hőtágulás miatt? Vagy esetleg szigeteljem el teljesen az alaplapot a háztól?

V Nem tudod teljesen elszigetelni az alaplapot a háztól, mert az alaplap van feszültségre kapcsolva. A feszültségforrás saját háza földelve van és mivel a PSU a ház fémvázára van csavarozva, a ház, a PSU és az alaplap közösen vannak földelve. Ez így lett megtervezve. Sokszor mind, vagy nagy része az alaplapoknak egy vagy több földelési ponttal rendelkezik. Ezek jól látható fémgyűrűk az alaplap nyomtatott áramkör felőli oldalán, szándékosan a földelés miatt.

A másik dolog a hibajavítás. A cikk egy olyan PC-ről szól, amelyik nem csak hogy nem bootol, de nem is pittyen POST közben. Egyik lehetséges oka ennek egy rövidzárlat valahol az alaplapon, ami valamelyik leálláskor keletkezhetett. Ezért a hibajavító eljárás egyik módja lehet az izolálás, ha segít. Ez persze nem azt jelenti, hogy mindenki szedje szét a gépét és szigetelje le az alaplap összes távtartóját. Ha le nem törtek...

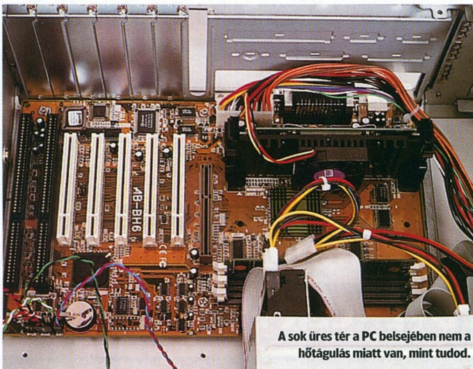
Ha egy új PC-t szerelsz össze, csak nyugodtan csavarozd össze a dolgokat azokkal a szerelvényekkel, amiket kaptál. Ha műanyag távtartók jöttek, akkor azokkal; ha nem, akkor használd a rezet. A hőtágulás van jelentősége, de emiatt nem lennének álmatlan éjszakáim. Az alaplap sokkal többet hajlik minden alkalommal, amikor egy PCI kártyát bedugsz, mint a hőtágulásból adódó különbség a ház és a nyomtatott áramkör között.

Olvasói Tipp

Küldte: Tóth Árpád Budapest

Változtasd meg az egér nyilát az XP valamelyik vidám pointerére. **Control Panel/Appearance and Themes/Mouse pointers.**

>>Upgrade-elni az alaplapot és a CPU-t olyan, mint egy vér, bőr, csont és haj transzplantáció.



A sok üres tér a PC belsejében nem a hőtágulás miatt van, mint tudod.

Windows patchek

USB BUGOK

K Épp most upgrade-eltem a gépem egy 1GHz-es Celeronra. Sajnos ehhez egy új alaplap is kellett, és ez az új alaplap (egy Supermicro valami) csak egy soros porttal rendelkezik. Korábban kettő volt, de ez sem volt elég, mert soros egerem, modemem és printerem van. Szerencsére az alaplapon van még két USB port és a printert is viszi. Átraktam a nyomtatót és tarháltam egy USB-s egeret. Minden rendben, gondoltam, de korántsem lett igazam. Ha mozgatom az egeret nyomtatás közben, a nyomtató befejezetlenül köpi ki az anyagot. Próbáltam egy USB csatlakozót, hogy valamelyiket vagy mindkettőt csatlakoztassam, de ez nem oldotta meg a problémát, és akármit csatlakoztattam gyakran spontán ab-

>>RAM

Hogy fér el 2,147,483,648 egyes és nulla egy kis nyomtatott áramkörön?

HÁLÓZATI VONALAK

A szélső tüskék minden chipen 2,5V-os feszültséget engedélyeznek. Ezen kívül máshol is vannak hálózati tüskék, ezek az elektronikus zajokat csökkentik.

DDR CHIP

A 256Mb DDR SDRAM-on mind a 8 chip 32Mb-os. Belsőleg négy tömbre tagozódnak, nyolcbitenként 8,388,608 szóval.

ADAT VONALAK

Aki és bemeneti adatforgalmi tüskék mellett más nem kapcsolt tüskék is találhatóak. Ezek felelnek azért, hogy a jelet fizikailag elkülönítsék és csökkentsék az interferenciát.

PARANCS VONALAK

Három tüske felel az időzítés vezérlő parancsokra a processzor és a chip között.

CÍM VONALAK

28-32 ill. a másik oldalon 35-42 tüske dekódolja a CPU-ból a memória címeket sor és oszlop címekké, amely megfelel a chip részletes memória cellájának.

VEZÉRLŐ CHIP

Ez a kis kontroller vezérli a memóriachipeket a modulon. Ez a felelős azért, hogy melyik chip milyen címen tároljon bizonyos adatokat.

bahagyták a munkát. Akkor is, ha a PC-t safe módban használom, gyakran nem jön vissza resetelés nélkül. Biztos vagyok benne, hogy a régi alaplap ezt nem csinálta.

V Én is biztos vagyok benne, de nem értek egyet az alaplapot ért vádakkal. Az alaplapot és a CPU-t upgrade-elni olyan, mint egy vér, bőr, csont és haj transzplantáció, és azon gondolkodsz, hogy érdemes-e valamit megtartani az eredetiből. Gyanítom, hogy eredetileg Windows 98-at használtál, ahelyett, hogy fizettél volna egy OEM licenszes XP-ért és az eredeti OS-t hagytad fent, amikor upgrade-eltél. Ez rossz döntés volt, mert a Win98, ahogy szállítják, bugokat tartalmaz az USB kivitelezésében.

Részletesebben, ha nagy sebességű (pl. printer) és alacsony sebességű (pl. egér) berendezéseket használsz egy időben, valamelyik, vagy mindkettő okozhat problémát. Még az USB csatlakozó sem segít ezen, sőt újabb működési hibákat okozhat, mert a csatlakozó ideiglenesen felakadhat (az elektromos zaj miatt) és a Windows nem tudja újraindítani. Safe módban a problémát sok minden okozhatja, de nagy valószínűséggel egy másik USB bug a Win98-ban, ami blokkolhatja a PC-t, amikor az egeret mozgatod.

Na most már látod: három bug egy upgrade esetén. A kiegészítőknél ne használj csatlakozót (vagy legyen kikapcsolva, ami csökkenti a zajt) és ne mozgasd az egeret, amikor nyomtatsz vagy kikapcsolod a gépet. Van egy patch az USB bugok ellen, de ehhez Win98SE kell. Szerintem ez neked nincs, mert előjött ez a nagy/alacsony sebesség dolog és ez csak sima Win98-nál jön elő. A lényeg: ezt a bugot nem lehet kiküszöbölni 98-on, jobban járnál egy XP-vel. Persze ez extra kiadásokat is feltételez, de még mindig olcsóbb, mintha mérgedben elkezdenéd apró darabokra bontani a gépedet egy légkalapács segítségével.

Biztonság

TRÉFA VIRUS

K **Kaptam egy figyelmeztetést egy Jdbgmg.exe nevű vírusról, és amikor ellenőriztem, tényleg ott volt a winchesteremen. Letöröltem és...**

V Elég! Egy szóval se többet! Ez a figyelmeztetés csak egy kacsa (hoax), mint az összes többi figyelmeztetés. Senki sem küld igazi figyelmeztetést e-mailen – a világ ennyire nem önzetlen. Ezen a héten már háromszor figyelmeztettek a vírus miatt, és már kezd egy kicsit idegesíteni.

A Jdbgmg.exe nevű fájl valójában a Java debug manager. Része a Windowsnak és nem szabad letörölni. Annyira nem egy fontos fájl, ezért időbe telhet, mire a hiánya valami változást okozna. Talán némelyik Java alkalmazás nem fog futni miatta.

A 'Windows file X tényleg egy vírus'

GYIK

Xristine Faulkner
Usability Engineering

Felhasználhatósági tervezés

Úgy hangzik, mint valami rettenetes szakbarbár szóösszetétel. De mennyire? Usability azt jelenti, hogy hogyan lehet valamit könnyen használni. Usability Engineering az a szak, hogy hogyan építsünk dolgokat oly módon, hogy könnyű legyen használni. A kifejezést leginkább a számítástechnikában és a szoftvertechnikában használjuk.

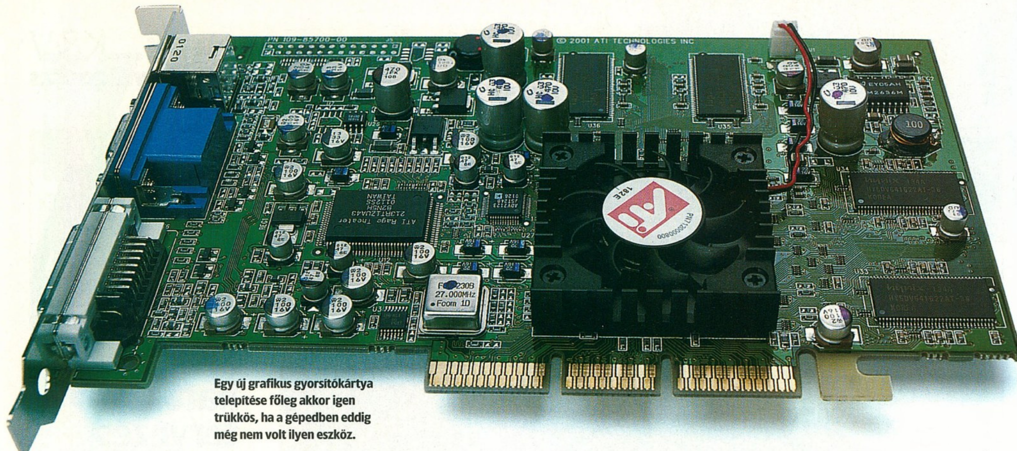
Miért?
Talán mert olyan gépeket építeni, melyeket könnyen lehet használni, nehéz feladat, ezért csak az egykerekű biciklig merültek bele a témába.

Akkor miért nehézkes a gépeket használni?
Ez a tízmilliós kérdés a Usability Engineering-ben, és azért íródott tekintélyes mennyiségű szakirodalom, mert valójában senki sem tudja. Alapvetően azért, mert kétféle embertípus létezik. Az egyik a gyengeelméjű, akik használják a gépet, a másik a mérnök, aki gépeket tervez és utálja a gyengeelméjűt.

És hogyan segít a Felhasználhatósági tervezőmérnök?
Úgy, hogy harmadik embertípust alkotott. Olyan mérnököt, aki nem tudja hogyan kell számítógépet építeni és nem utálja a gyengeelméjűt. Ezek az egyének addig ütik a mérnököket vaskos husánggal, amíg azok valamelyest meg nem szeretik a monitorarcúakat.

Hol lehet erről a fondorlatos témáról többet megtudni?
Legegyszerűbb megvenni a Xristine Faulkner által írt *Usability Engineering* című könyvet.

Mitől jó a könyv?
A 154. oldalon a *PCFormat* keze nyoma is benne van, ami nem kimondottan mérnöki munka, de valami meghatározhatatlan pluszt ad a könyvnek. Ha másért nem, akkor azért jó a könyv, mert több, mint egy idióta mintás tapéta.


Egy új grafikus gyorsítókártya telepítése főleg akkor igen trükkös, ha a gépedben eddig még nem volt ilyen eszköz.

most a legújabb kitaláció a hosszú tradíciókra visszatekintő megtévesztő vírusok között. Ezek a kacsák legalább annyira ellenszenvesek, mint maguk a vírusok – és megvan az az előnyük, hogy a vírusirtó programok nem állítják meg őket és akkor is továbbterjednek, ha tele vannak tárgyi és helyesírási hibákkal. Úgy tűnik, hogy minden olyan kezdeményezés, ami az emberi hülyeségen és hiszékenységen alapul, sikeresen továbbterjed. Most a kacsa vírusok arra hülyítik az embert, hogy töröljön le különböző Windows fájlokat, a megtévesztés már odáig fajult, hogy a kacsák már nemcsak hogy ellenszenvesek, de tényleges károkat is okoznak. A figyelmeztetések még csak a hiszékenyeket hülyítik, de ez csak a kezdet.

A Jdbgmg.exe figyelmeztetés két okból is érdekes. Először is talán nem szándékos félrevezetésnek indult ez a vírus, mert tényleg van egy vírus (W32. Efortune.31384@mm), ami tényleg ezt a fájlt támadja meg, hogy kiirtsa. Feltételezhetjük, hogy valaki elindította a víruskeresőjét, meglátta, hogy ez a fájl ki lett irtva és úgy döntött, hogy figyelmezteti a világot. De pechére a host fájlt szedte le, nem a vírust. Másrészt van egy email worm a Symantectől, ami figyelmeztet a kacsára. Hogy is van ez? Egy worm egy hoaxban, ami egy víruson alapszik.

Akárhogy is. Ne higgy a fogadatlan prókátoroknak, amikor figyelmeztetni próbálnak, hogy vírus van a gépeden (egyébként se). Ne forwardold és ne teljesítsd a benne leírtakat. Egy gyors Google search a subject line-ra és máris látni fogod, hogy eleddig kik dőltek be ennek. Ahhoz, hogy helyreállítsd a Jdbgmg.exe-t, újra kell installálni a Java Virtual Machine-t, amit a www.microsoft.com/java/vm/dl_vm40.htm-en találsz meg.

OlvasóiTipp
Küldte: Lukács Tibor Kőszeg
Ha XP Pro-d van, a Regedit nélkül tudod megváltoztatni a tulajdonságokat. Pötyögd be a `gpedit.msc`-t a **Run**-nál, majd [Return]. Olyan, mint a Regedit, csak több a lehetőség.

>>Senki sem küld igazi vírus figyelmeztetést e-mailen – a világ ennyire nem önzetlen.

Grafikus kártyák

TÚL AZ AGP-N

K **Épp most vettem egy új ATI Radeon AGP kártyát és azt gondoltam, hogy csak kiveszem a régit és beteszem az újat. Rosszul gondoltam. A grafikus kártyát az alaplapra kell integrálni. Hogyan tudom a régit leszedni, és az újat feltenni?**

V Ez egy BIOS beállítás. A legtöbb alaplapon három lehetőség van: belső, külső és automatikus. Az automatikus az előző beállítás és ezt a legjobb használni. Ha semmi sincs csatlakoztatva az AGP-be a belső beállítást használja, amúgy a bővített kártyát. Az egyetlen ok a belső beállítást használni, ha valamiért nem működik az autodetect funkció. A legnagyobb hátránya, hogy ha tönkremegy a belső grafikus kártya, vakon kell visszaevickélni a BIOS-os képernyőre, hogy megjavítsuk a problémát. Más módon az alaplap jumperrel kell késztetni a gyári beállítások használatára – mindkét út járható.

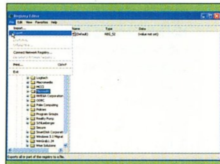
Billentyűzet

GOMBOS GONDOK

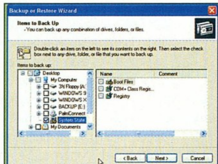
K **A gépemet apránként raktam össze úgy, hogy megtartottam a régi billentyűzetet. Amikor**

>>ELMENTENI A BEÁLLÍTÁSOKAT

Hogyan tudom a Registry-t megvédeni Windows XP-n?



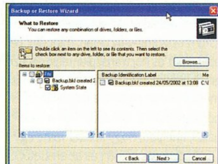
01 **Mielőtt editálnád a Registry-t, mindig jó ötlet menteni. A Regedit-en belül kattints a File/Export-ra, hogy a jelenlegi ágat egy.reg fájlba mentsd. A Microsoft ezt nem nagyon ajánlja fel a Registry-ben.**



02 **Itt jobb, ha a Windows Back Up-ot használod. Ez az XP-ben ugyanúgy meg van erősítve a rendszerre, mint a fájlokra. Nyomj egy Start/All programs/Accessories/System tools/Backup/Backup files and settings/Let me choose what to backup/My computer/System state-et.**



03 **Ha nincs a Backuphoz szükséges felszerelés, a Windows lemezre próbál menteni, de ezen lehet változtatni és menthetsz a hard disk-re is, ha az jobban tetszik. Nyomd meg a Finish-t, hogy futtasd a Backupot. Felejtsd el az Advanced gombot, az opciók leginkább fájl Backupra használatosak.**



04 **Hogy visszaállítsd a Registry Backupot, vagy dupla katt a .reg fájlra, hogy automatikusan importálja a Registry-t, vagy futtasd a Backup Wizardot újra, de válaszd a Restore files and settings opciót az első oldalon. Juss vissza az általad készített Backup fájlhoz és hagyd, hogy a többit a Backup intézze el.**

@-ot próbáltam volna gépelni, akkor "-et kaptam, és vica versa. Az " a [2]-es billentyűnél van, ami természetes. Hogyan tudom visszacserélni a karaktereket, hogy a billentyűzet rendeltetésszerűen működjön? Win98-at futtatok.

V A billentyűzetkiosztás, amit használsz valószínűleg amerikai. Meg fogod találni rajta a £, és a # szimbólumokat is. Arra nincs ötletem, hogy miért cserélődött fel a " és a @ az Atlanti óceán két oldalán, de kétségem sem fér hozzá, hogy a probléma gyökerét az Amerikai Függetlenségi Háború idején kell keresni. Be tudod állítani a billentyűzet térképét a KEYB parancs segítségével az autoexec-ben vagy behackeled a Registrybe. A legegyszerűbb lenne mondjuk használni a **Keyboard** ikont a **Conrtol Panel**-ben. A nyelvi ablakban kirakod az amit és helyére beteszed a britet. Windows XP-n a nyelvi részt kivették a Control Panelből a task barra, mert sokan panaszkodtak azért, hogy sűrűn kell billentyűzetkiosztást cserélniük.

Windows patch-ek

IDŐZITETT BOMBA

K Újjáépítettem az öreg AMD K6-2-s PC-met, hogy MP3 jukeboxként használjam. Valahogy még nem sikerült az összes működési hibát kiküszöbölnöm. Még akkor sem, amikor újra formattáltam a gépet egy régi Windows 98-at és egy *Winamp*-ot tettem fel, de a rendszer így is összeomlik minden hónapban, még akkor is ha a közelében sem vagyok. Semmiféle hálózatra nincs kapcsolva, még az internetre sem és rengetegszer lefuttattam a víruskeresőt és a Scandisket. Egyik sem mutatott semmi hibát. Végigfuttattam az általad mondott összes hibakereső eljárást, de semmi eredménye.

V Azt mondod, hogy minden hónapban? Véletlenül biztos, hogy nem minden 50. napon? Pontosabban minden 49,7 napon? A Win95-ben és 98-ban a Vtdapi.vxd-ben van egy bug, ami counter overflow-t okoz minden 49,7. napon végzetes kitétellel. Egyszer már írtunk erről a hibáról, és akkor még csak olyan emberek léteztek, akik hallottak erről a hibáról, de még nem tapasztalták. Azon gondolkodom, hogy ki felel azért, hogy a Windows ne omoljon össze vagy álljon le minden hetedik héten? Olyan ez mint valami fertőzés, ami a 120. születésnapodon öl meg. Akkoriban még csak Windows 95 volt a piacon, ezért a Microsoft közzé tett egy patch fájlt, ami megoldja a problémákat. Olyan kevés ember bajlódott a fájl letöltésével, hogy a Microsoft teljesen elfelejtette a problémát és ugyanezek a konstrukciós hibák belekerültek a Windows 98-ba is és ők csak megváltoztatták a patchet. Töltsd le a **http://download.microsoft.com/download/win95upg/Update/8/W95/EN-US/216641up.exe**-ről. Ha valaki már elég hosszú ideje használja problémamentesen az XP-t, akkor tudassa velem, hogy végül megoldották-e ezt a problémát.

Internet kapcsolat

LASSULÁS

K Hamis ígéretekkel traktáltak, hogy egy *Marketscore* nevű programmal az Internet kapcsolatom gyorsabb lesz. Mostanra már rájöttem, hogy a gyorsabb kapcsolatot csak egy jobb vonal segítségével érhetem el. Már kitöröltem az adataimat a szerződésből, de mindig visszatérnek a beállítások, mint egy bumeráng.

↘



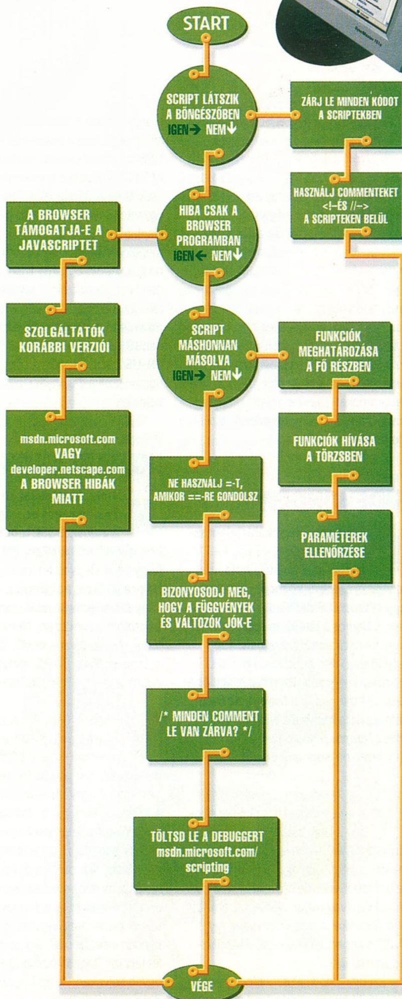
A billentyűzet angolra (britre) állítása lehet a siker kulcsa a gépeléshez. Ha brit vagy.

ÉLETVEZETÉS

Java eszmecsere

K Nincs JavaScript a weboldalamon. Kelemen Attila Esztergom







A SideWinder addig nem működik, amíg nem használod a patchet.

V A *Marketscore* egy olyan kellemetlen része a figyelőprogramoknak, amelyek mereven ragaszkodnak ahhoz, hogy megduplázzák a kapcsolat sebességét, de azt véletlenül nem említik, hogy ha mégsem tetszene, és nem akarnád használni, akkor közzé teszi és eladja a személyes adatiadat. A sebesség javítás tulajdonképpen csak egy szerver, és abból a szempontból reménytelen dolog, hogy lelassíthatja a keresőket. Olyan szerződéses Internet szolgáltatók érdekeivel ütközik, mint például az AOL. Minden olyan programmal le tudod szedni, amik eltávolítják a figyelőprogramokat. Töltsd le a *Pest Patrol*-t a **www.safersite.com/downloads/eval/download.asp**-ről.

Joysticksok

SIDEWINDER

K Azokra az (leginkább jelentéktelen) esetekre, – hogy ne rúgják szét online a hátsómat az *Age of Empires* közben – vettem egy Microsoft SideWinder Commander-t. Sajnos a játékban sok hasznát nem vettem abból fakadóan, hogy egyáltalán nem működik. Mindkét portban megpróbáltam használni és a Device Manager is felismeri, de még mindig nem működik. Nem csak az *Age of Empires*-nél, de még a *Starcraft*-nál sem működik.

V Úgy gondolom nem elég penge a felszerelésed hozzá. Specifikusan a Universal Host Controller drivere a Win98-ban egy időzítő buggal rendelkezik. Ez önmagában még nem jelent problémát, de ha neked VIA alaplapod van (vagy olyan alaplapod, ami VIA chipekkel van szerelve) vagy egy AMD-s géped, ami legalább 350MHz-es, az már igen.

Ezt úgy tudod kiküszöbölni, hogy egy PCI USB kártyát szerelsz be és ahhoz csatlakoztatod a SideWinder-t. Ez csak akkor oldja meg a problémát, ha a VIA USB kontroller okozta. Ha viszont az AMD CPU okozta a problémát, akkor csak az lehet a megoldás, ha lecseréled egy Intel CPU-ra, ami egyet jelent az alaplap cseréjével és ez egy kicsit drága megoldásnak tűnik ahhoz, hogy élvezhesd az *Age of Empires*-t. De! Várjunk csak! Miről is beszélek? Valahol kell lennie egy patchnek! Itt is van: **http://download.microsoft.com/download/win98SE/Patch/4.10.2223/W98/EN-US/240075up.exe** Töltsd le, és finoman szólva dagonyázz tovább mások beleiben.

Windows trükkök

IKERABLAKOK 98

K Lehet, hogy sokat kérdezek, de lehetséges az, hogy a Windows 98SE többször bootoljon? Amire én gondolok az az, hogy képes legyek én kiválasztani, hogy a játékok, az Internet, scannelés vagy szövegszerkesztés miatt bootolom a rendszert. Nem egy általános rendszert szeretnék. Úgy szeretném betölteni a PC-met, hogy csak a szükséges szoftvert töltse be.

V Honnan töltse be? A szoftver, ami már installálva van a hard diskeden – amikor futtatod bemásolódik a memóriába és az később felszabadul, amikor már nem használod. A Windows 98 csak az első drive első partíciójából bootol, tehát nem lehet kétszer bootoltatni két különböző Win98 installációt, de még ha tudnál, akkor sem lenne sok értelme. Mindössze annyit érnél el, hogy a Windows rendszer fájlok kétszer annyi helyet foglalnának el. Minden installációhoz egy szoftverkészlet tartozik Registry beállításokban és egyéb helyeken, de ezek mind a hard disken tárolódnának.

Olvasói Tipp

Küldte: Kardos Marcell Budapest

Hogy eltávolítsátok az MSN Messengert az XP-ből, nyissátok meg a \Windows\INF\SYSOC.INF-t (rejtett fájl) a Notepadben és töröljétek a **hide**-t a msmsgs = msgrocm.7 sorból. Most már törölhető.

>>Töltsd le a patchet és finoman szólva is dagonyázz tovább mások beleiben.

Ha mindezzel foglalkozni szeretnél, akkor készíts saját Start menüt vagy desktopot olyan ikonokkal, amelyek az aktuális témához tartoznak (talán hogy megvédd magad az ügyetlen családtagok mellékattintásaitól). Egy Windows installáción belül különböző user accountokat kell csinálnod. Mind a Registrynek, mind a többinek saját másolata készül. Ezután tudod installálni a szoftver különböző részeit, ha különböző userként jelentkeztél be.

Browser tulajdonságok

ILLANÓ BIZTONSÁG

K Néha, amikor egy biztonságosnak tűnő oldalon vagyok – az *Internet Explorer 5.5* status bar lakatja mutatja ezt – gyakran a torkomnak szegeződik a kérdés, hogy ugyanúgy látni akarom-e a nem biztosított dolgokat, mint a biztosítottakat. Ha a válasz igen, a lakat eltűnik. Ez vajon azt jelenti, hogy az oldal már nem biztonságos?

```
Általános kivételi hiba

A &lt;QUAKE.EXE&gt; a memóriának egy
szeizmikusan érzékeny rétegét érte
el és bezuhant egy repedésbe.

Nyomd meg a CTRL ALT DEL gombokat,
ha sikítva kirohansz az épületből, vagy
bármelyik billentyűt, ha visszatérsz a
Windowsba és bebújsz az asztal alá.
```

VÉGZETES KIVÉTEL HIBA

>>Miért kell mindig begépelni a saját email címemet? Ki törődik vele?

Hálózatépítéskor célszerű dugaszoló aljzatokat használni az egyszerűség kedvéért.

V Azt jelenti, hogy nem teljesen biztonságos. Azért, mert lehet néhány nem biztonságos elem rajta. Jézusom, azt hittem én vagyok ilyen tudálékos!

E-mail shortcut

GYORSABB CIMEK

K **Elég hülye email címem van és csak púp a hátamra, hogy beírjam mindig, amikor kell. Nincs valami egészen egyszerű módja, hogy valamelyik billentyűt vagy valamit beprogramozzak erre?**

V Hát, akkor miért van ilyen hülye e-mail címed? Olyan vagy, mint az az ember, aki mindig panaszkodik, hogy már megint májkrémes szendvicset hozott ebédre, pedig maga csomagolta reggel. Talán Te vagy az az ember. Regisztrálj egy.co.uk domain nevet a **www.easily.co.uk**–n, ez két évre csak 999 font, ami aligha nevezhető drágának.

Akkor itt van a kérdés, hogy miért kell mindig beírni az email címet. Ki törődik az email címeddel? Azok, akik írnak neked? Csak megnyomják a **Reply** gombot! Azok, akiknek te írsz? Csak tedd be a levél template-jeid közé. Még beleteheted az aláírásba is, ha tényleg emlékeztetni akarod a többieket a hülye email címedre. Használd az *Outlook*-ban a **Tools/ Options/Signatures** menüpontot.

OlvasóiTipp

Beküldte: Wolf Gábor Budajenő

Windows gyorsítás:
My Computer/Properties/ System Restore/Turn off System Restore.

Hálózatépítés

GYORS ÁTVEZETÉS

K **Hálózatba szeretnék kötni két PC-t. Van két PCI kártyám és pár méter CAT5 kábelem. Nem szeretnék csatlakozót venni, ezért meg tudnád mondani, hogy hogyan csinálok egy összecsavart átvezető kábelt?**

V Felcserélni a vezetékeket elég könnyű, és megblankolni a kábelt sem tűnik lehetetlennek egy késsel, ha nem remeg a kezed, de az RJ45-ös csatlakozókat megfelelő szerszám hiányában nem tudod beszerelni, ami tényleg lényegesen olcsóbb, mint egy UTP csatlakozó (**www.simply.co.uk** árul nyolc-portos csatlakozót 22.31 fontért, ha jól emlékszem).

Ha ezt még mindig drágának találod, akkor menj el a legközelebbi boltba és ha szépen kéred és megígéred, hogy a jövőben minden hardvert tőlük vásárolsz, talán adnak egyet. **PCF**

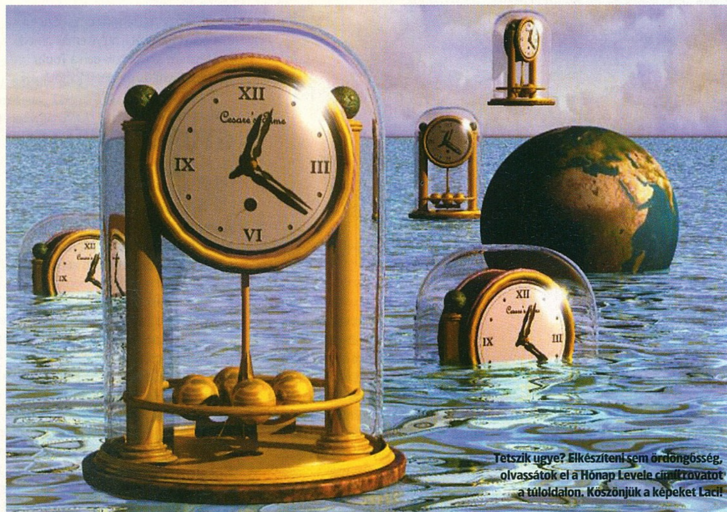
Hogy az időparadoxont értsétek, vágjátok ki a csíkot és hajtsátok henger alakúra!

Szöveg: Luis Villazon **Rajz:** Mark Mitchell

A kvíz válaszai: 1. c, 2. b, 3. a, 4. b, 5. c

>>Visszhang

Levelek/E-mailek Ez itt a kérdések helye



Tetszik ugye? Elkészíteni sem ördöngösség, olvassátok el a Hónap Levele című rovatot a túloldalon. Köszönjük a képeket Laci!

>>ÍRJ

Kérdésed, észrevételed van? Írd meg nekünk, mi válaszolunk!



>> United Média Lapkiadó Kft. 1106 Budapest, Fehér út 10.

>> pcformat@pcformat.hu

>> www.pcformat.hu/forum

Fagyi

Helló, RotoR vagyok, király az újság. Windows 98 SE-t használok, (Celeron 666, Geforce 2 GTS, 256Mb SDRAM), és a gép sokszor lefagy a „Windows is shutting down" feliratnál. Mi az oka?

Helló RotoR!

Lehet, hogy a gépedet maga Lucifer szállta meg. A processzorod órajeléből ítélve elképzelhetőnek tartom ezt a lehetőséget is. A viccet félretéve én a windowsod elszemetesedésére gondolok, vagyis, ha régóta ugyanaz az operációs rendszer van fenn a gépeden, akkor a sok feltelepített, illetve eltávolított program maradványai megmaradhatnak és hibákat, fagyásokat generálhatnak. Ha rám hallgatsz és érzel egy kis kihívást magadban, akkor telepítsd fel újra a Windowst, és ha van rá lehetőséged, akkor én ajánlanám neked legalább a Millenium Edition-t, vagy a 2000-et. Nekem beváltak. Frissebbek, gyorsabbak és sokkal stabilabbak. Sok Sikert!

Sziasztok!

Letöltöttem egy progit a netről rarban tömörítve. A kitömörítéshez viszont jelszó kell, amit nem találtam meg az oldalon. Tudtok valamilyen progit, aminek a segítségével ezt ki tudom küszöbölni?
Köszi, RG

Szia!

Létezik egy program, ami kikeresi (megfejti) kódot. Ez kb. nagyon sokáig is eltarthat. Gondolom, valamilyen Warez cuccot töltöttél le. Ejnye! Azért ismerem én is ezeket a dolgokat. Abban, viszont biztos vagyok, hogy valahol ott lesz az a password. Nézd meg a híreknél, fórumban, főoldalon.

Szia PC Format

Úgy tűnik, hogy a monitorom megadja magát hamarosan. (Homályos a képernyő és sajnos nem tudnak rajta segíteni.) Mire kell figyelni, ha új 17-es monitort akarok vásárolni. Tudnátok jó márkákat adni lehetőleg elérhető áron? Tudtok olyan codecről, ami már meglévő mpeg-et alakít át Divxre?
Köszi, Redling

Szia Redling!

Szerintem vehetnél egy flatron monitort. Sőt ez ma már minimum. Szinte bármelyiket megveheted, csak figyelj arra, hogy 1024x768-as felbontáson legalább 85 Hertz-en menjen. A Divxre annyi a megoldás, hogy felrakod a CD, DVD mellékletről a divx codecet, és egy video editorral kiválasztod a fájlodat és átkonvertálod divxes avi-ba.

Ragacs

A múlt héten megkaptam a *PCFormat* aktuális számát DVD melléklettel. Kinek volt az-az ötlete, hogy a DVD tokot ráragasztotta a kartonra? A papírról a DVD tokot még le tudtam tépni, de a tokról a ragasztó nyomot azóta is vakarászom, irtó ronda lesz így a DVD tok hátulja. Nem ártana visszatérni a korábbi módszerhez, inkább csúszkáljon a DVD tok a zacskóban.
Szentesi László

Tisztelt Szentesi László!

Már másoktól is kaptunk hasonló visszajelzést. Továbbítottam a feletteseimnek a problémát, igyekszünk mihamarabb megoldást találni rá. Véleményem szerint vagy megpróbálunk gyengébb ragasztót használni, vagy elfelejtjük ezt a megoldást és akkor csúszkálhat a DVD tok.

Hello!

Sajnos problémám van az egyik progival. Nevezetesen a *WINTASK 4.0*-val. A sorszám amit közöltél sajnos nem jó. Légyszíves valamilyen úton, módon orvosold a problémát. Csatoltan küldöm a bizonyítékot. Előre is kösz...
Maabus

Hello!

Nem tudom miért nem megy a sorozatszám, pedig kipróbáltam kétszer is. Még egyszer lekértem a honlapról és most egy másikat kaptam, ami szintén működik. Ha esetleg ez sem menne, akkor próbáld meg te is a NET-en keresztül. 7A4A4A620C9B3811

Sziasztok!

Szeretnem a segítségeteket kérni! Vettem egy játékprogramot. Az első CD hibája [Moon_1] miatt nem akarja feltenni a Moon_1\Install\TheMoonProject.exe -t. E miatt a játék nem indul el, írván hogy rosszul, van felinstallálva. Kérlek hogy ezt a programot küldjétek el nekem e-mailben!! Nem tudom hogy ez a játékotok még meg van-e mert erről a leírást a


Ha valami hasonlót látsz, az azt jelenti, hogy itt az ideje beruházni egy új monitorra. Vagy, hogy ideje felkeresni a szemorvost és feliratni egy új kontaktlencsét.

>>Lehet, hogy a gépedet maga Lucifer szállta meg...

tavaly áprilisi számban láttam meg {és csak most tudtam megvenni a játékot}. Előre is köszönöm!
Gajdos Tamás
Ui: Király az újságotok!!!

Szia!
Sajnos nekünk nincs meg az említett játék, ezért nem tudjuk neked elküldeni az .exe fájlt, de ha boltban vetted a játékot és a lemez hibás, javasolnánk, hogy a blokkal együtt vidd vissza és cseréltesd ki egy hibátlan CD-re. Ha ez a verzió nem szimpatikus (pl. nincs már meg a blokk), akkor az AltaVista File Search-öt ajánlanánk, ezzel vélhetőleg meg fogod találni a hiányzó darabot.
Jó játékot kívánunk!

Kedves PCF!

A gépemre még régebben rátelepítettem egy pár hasznos biztonsági szoftvert (Pontosan: *ZoneAlarm* (a ingyenes verzió), *Norton Antivirus* 2001). Ezek eddig prímán működtek, míg tegnap (2002. 08. 9.) Egyszer csak eltűntek a gépről. Gondoltam, hogy egy egyszerűen újra felrakom és kész, de aztán megint eltűntek. Újraindítottam a gépet és beraktam a *Rising* vírusirtót (ez egy kínai szoftver, ami floppy-n van, azelőtt nyírja ki a nyamvadt kártevőket, mielőtt belép a Windowsba) és az 40 CIH vírust talált és tisztított le a gépemről. De ez sem hatott. Felraktam a *Vexira Antivirus 2.0* a mostani DVD-ről, de az is letörlődött az Install utáni újraindulás után. Windows XP-t használok, és még a következő panaszokkal írok nektek:

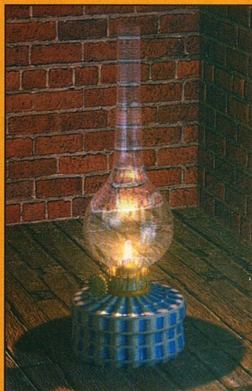
A Ctrl+Alt+Del lenyomásakor nem jelent meg tegnaptól a "el-is-felejtettem-hogy-hívják-amivel-lekapcsolhatom-a-kifagyott-progikat" (hu, ez hosszú volt). A második, hogy a WinXP-m bekapcsoláskor (amikor a Welcome screen-nél van) le kell nyomnom a Ctrl+Alt+Del-t, hogy továbbmenjen. Hát "ennyi" lenne. Valószínűleg az egyetlen kínai olvasótok:
Andy Zhang (11 éves)
U. I.: Szeretnék gratulálni a laphoz! Nagyon jó, és elő vagyok rá fizetve. Azt szeretném még megkérdezni (ha lehet), hogy meddig tart még az előfizetésem?

Kedves Andy!
Az előfizetésed a novemberi számmal lejár, de ne aggódj, küldünk majd értesítőt és egy csekket is, amivel újra előfizethetsz majd.

A vírust mindenképpen el kell távolítani a gépedről. Ha semmilyen vírusirtó nem marad fent a gépeden, át kellene vinned a winchestert egy ismerősöd gépébe, és onnan kellene lefuttatni a programot. Fontos, hogy semmilyen programot ne futtassatok a saját merevlemezedről, mert akkor megfertőzhetitek a másik gépét is. Ha ez sem segítene, akkor sajnos csak egy kiadós formattálás segít. Sok Sikert!
PCF

A hónap levele PCFormat

Tisztelt PCF!



Már egy jó ideje hűséges vásárlója vagyok az újságnak, és csak a legjobbakat tudnám róla írni, de feleslegesnek tartom, mivel aki olvassa, az úgy is tudja, aki meg nem... Nagyon megörültem *Cinema 4D*-nek, mert mindig is ilyen programot szerettem volna. Egyből ráugrottam, és hamarosan olyan szintre jutottam a használatában, (az újságban közölt tanfolyamotok segítségével) hogy könnyedén tudok olyan képeket csinálni, melyek mások véleménye szerint is egész jók. Persze nem állítom, hogy teljesen ismerem a programot, de azt látom, hogy szinte korlátlan lehetőségek rejlenek benne. Küldök három saját készítésű képet, ha arra méltónak tartjátok, tegyétek be az újságba, hogy más is kedvet kapjon a *C4D* használatához. További sok sikert kívánok, olvasótok
Nagy László

Tisztelt Nagy László!
Köszönjük a képeket. Megnéztük és valóban nagyon jól sikerült példányokról van szó. Ezért, ha nem is az összes, de a legjobb biztosan bekerül a magazinba. További sok sikert kíván a *PCFORMAT* szerkesztősége.



MOST FIZESS ELŐ! MINDEN ÚJ ELŐFIZETŐNK AJÁNDÉK SZOFTVERT KAP!

Ha most rendeled meg magazinunkat, és a kiküldött csekken **szeptember 23**-ig befizeted az előfizetési díjat, már a szeptemberi számot házhoz visszük neked, ingyenes ajándékként pedig tiéd lehet egy teljes verziós szoftver. Nem kell mást tenned, mint kiválasztanod a neked tetsző ajándékot és megrendelned a magazint.



HOGYAN FIZETHETSZ ELŐ?

Telefonon:

A *PC Format* nem emeltdíjas Telewestel számán a **06-30-30-30-723**-on éjjel-nappal.

Postai úton:

A mellékelt megrendelőszelvény visszaküldésével címünkre: United Média Lapkiadó Kft. 1535 Budapest, Pf.: 954

Interneten:

A **www.pcformat.hu** oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található megrendelőszelvényt.

Név ______________________

Irányítószám __________ **Város** __________

Utca/hsz. ______________________

Telefonszám __________ **E-mail** __________

Egyéves előfizetés

☐ **CD-vel** 17 990 Ft-ért ☐ **DVD-vel** 21 990 Ft-ért

PCFormat

IGEN! Megrendelem a PC Format magazint .... példányban 1 évre és kérem a(z) .... sorszámú ajándék szoftvert.

ELŐFIZETŐI ÁRAK

DVD-vel

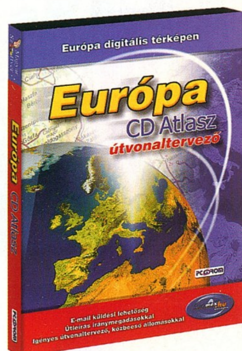
1 éves előfizetés esetén
29 880 Ft helyett **21 990 Ft**
26% megtakarítással!

2 CD-vel

1 éves előfizetés esetén
23 880 Ft helyett **17 990 Ft**
25% megtakarítással!

FIZESS ELŐ MOST!

LÉGY A VENDÉGÜNK EGY PROGRAMRA!



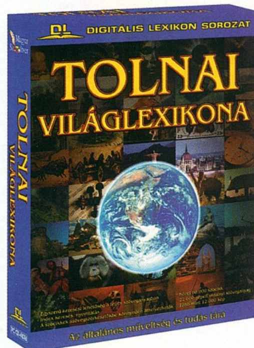


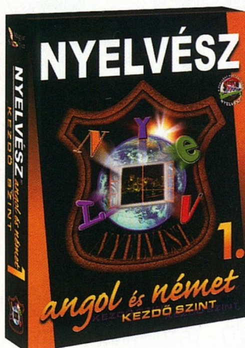


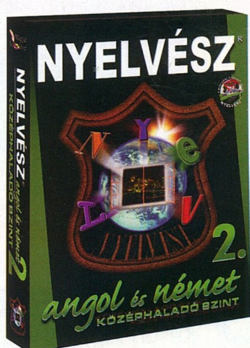
01 Európa CD Atlasz
Könnyen kezelhető, részletes adatbázissal rendelkezik, használata nem igényel különleges számítógépes ismereteket. Nyaralás vagy üzleti út autós útvonalának megtervezésére és útnyilvántartás készítéséhez egyaránt felhasználható.

02 Híres magyarok a nagyvilágban
Multimédiás lexikon, világhírűvé vált magyarokról. Közel 230 életrajzzal, több ezer oldal szöveggel, több száz képpel. Átfogó életrajzokkal, játékos tesztekkel és többféle keresési lehetőséggel.

03 Művészeti lexikon
Mindent megtudhatsz a művészetről, amit tudni érdemes. Festők, szobrászok, építészek és iparművészek életrajzait, műveit találhatod a lemezen csaknem ezer képpel és többféle keresési lehetőséggel.







04 Tolnai Világlexikona
A Digitális Lexikon Sorozat tudományos, ismeretterjesztő anyagokat hivatott modern formában megörökíteni az utókor számára. Ez a Digitális Lexikon az 1920-as években íródott, nagy sikerű Tolnai Világlexikona interaktív feldolgozása

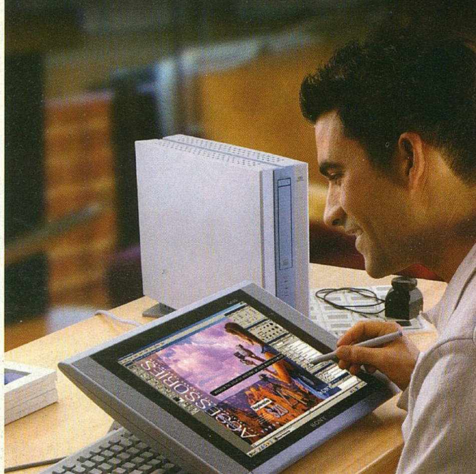
05 Nyelvész
A Nyelvész kezdő angol és német CD-ROM segítségével könnyedén elsajátíthatjuk az angol és német nyelv alapjait! A Nyelvész könnyedén tanítja mindkét nyelvet, nincs szükségünk drága nyelvtanárra és előzetes nyelvi alapismeretekre sem!

06 Nyelvész 2.
A Nyelvész középhaladó angol és német CD-ROM segítségével könnyedén elsajátíthatjuk az angol és német nyelvet! A Nyelvész 2 könnyedén fejleszti tovább az első rész segítségével megalapozott nyelvi tudást, így a nyelvtanár költségeit megspórolhatjuk.

Egyéb előfizetési lehetőségekért hívd ügyfélszolgálatunkat a (1) 432-0299-es telefonszámon, vagy látogass el honlapunkra, a www.pcformat.hu címen.

EXTRA 16 OLDAL

INTELLIGENS OTTHONOK



A jövő otthona a ma technikájával

INGYEN! ZENE & FILM

EGY ÜTŐS ALKALMAZÁS!



Hogyan tölts le új filmeket és zenéket

A LEMEZEN

TELJES VERZIÓK, ALKALMAZÁSOK, JÁTÉKOK...

Két CD vagy egy telepakolt DVD – Te melyiket választod?



PCF EXKLUZÍV
JACQUES VILLENEUVE
A kanadai bajnok nevével fémjelzett autószimlátor.



KÉPSZERKESZTŐ
PAINT SHOP PRO
Nincs pénzed a Photoshopra? A PSP kiváló alternatívát kínál.



TELJES VERZIÓ
MOBILIZÁLÓDJ!
Létfontosságú szoftverek a notebookodhoz és PDA-dhoz.

MEGJELENIK: OKTÓBER 1-JÉN*

*A változtatás jogát fenntart